电子游戏软件

GAME SOFTWARE



NGC 水上摩托·蓝色风暴
NGC 超级猴子球
PS2 乔乔奇妙冒险第五部
PS2 啪啦啪啦啪2
AC 铁拳4

特稿
●业界烽火欲连天 霸王再披战袍

PS2,GO!

●世嘉AM2核心成员访谈
●《樱大战》编年史
●超级机器人大战问答大百科

PS2 最终幻想X
PS2 最终幻想XI
GBA 黄金的太阳

PS2的联机对战

随书附赠

FINAL FANTASY X
ファイナルファンタジーX

FFX 小说 32页 绝色特典

新闻剖析

叶展：评《最终幻想·电影版》——市场、观众、文化及其它

王骏生：起哄——一个中国人眼中的游戏产业

2001

GAME 风景线

9

网上俱乐部—游戏吧

超值精彩的网络游戏专门杂志

仅售 6元





邮购消息

杂志创刊号尚有少量存货，欢迎直接邮购7月起各期

汇款地址：北京6129信箱《游戏吧》发行部
邮编：100061
电话：(010)67152757
每本6元（免收邮费）

开张有礼了！

7、8、9月开张前三期，由次世代GAME三剑客《电软》、《软光》和《游戏吧》分别送出GBA、飞行摇杆、网络游戏点数卡等大礼。

新 第一手国内外网络游戏消息资讯、专题特稿

专 特色专栏《联机制霸》、《在线江湖》：为联机对战一族及在线游戏爱好者提供热门的网络游戏专题研究及权威攻略

赏 精采的网络文学、女性玩家论坛、游戏评论，GM的故事，业界风云

乐 各类新酷网络时尚娱乐潮流，由消失已久的《电软》"特工黄"亲自在《游戏吧》中为您掌勺！


百事音乐任我赢
郭富城
AARON KWOK
陈慧琳
KELLY CHEN
炫出自我
百事音乐
虚拟偶像
V-Ion
陈冠希
EDISON CHEN
自即日起至 2001 年 10 月 28 日止，购买本公司百事可乐／七喜／美年达《百事音乐任我赢》促销包装产品，打开拉环或瓶盖，符合下列条件，即可赢取相应奖品；另集齐规定数量拉环或瓶盖，更可参加超值换购：
康柏 Presario 自由人电脑
共 500 台
音符收音机
共 2000 部
迷你音响
共 1000 个
吉它钥匙扣
共 30000 个
乐事薯片
共 500000 袋
幻影背包
30 个瓶盖 +50 元／个
炫彩 CD 架
20 个瓶盖 + 18 元／个
明星水杯
10 个瓶盖 + 8 元／个
巨星迷你 VCD
8 个瓶盖 + 5 元／个
奖时间：每周六、日 9：00 – 19：00。一、二等奖申报热线：63280088-3611、3628
情登录 http://pepsi.sohu.com 或请致电 800 810 0754
奖点：北京：百盛购物 新世界 华润(中友店) 双龙超市 汇海银信 城乡仓储 北辰购物中心 普尔马特(学清店、劲松店、玉泉路店、机场路店) 华联广安门店 华普朝阳门店 京客隆(水碓子店、劲松店) 客隆(西三旗店、安贞店) 物美(翠微店、古城店) 万事吉 亿客隆六里桥店 华糖洋华堂 美廉美花村店 家乐福马连道店 庄胜 利客隆双榆树店 望京总店 华汇北辰 通县：物美金鼎店 顺义：国泰厦 怀柔：京北大世界 密云：鼓楼商场 大兴：小白羊 8 号店 房山：亿客隆 门头沟：新桥超市 昌平：光商厦 延庆：夏都大厦 平谷：亿客隆(加为奖品换购店)
意事项：
、活动受本公司《百事音乐任我赢》促销之规则及条款管辖。2、本次活动仅在指定地区有效，三、四、五等奖在指定兑奖点领取，其它奖项中奖者须持中奖瓶盖或拉环及本人有效证件到本公司领取，所有奖项的兑换截止间为 2001 年 11 月 2 日，逾期视为自动放弃，本公司不再受理。3、我公司对兑奖凭证及瓶盖或拉环的真实性和效性拥有查验权和最终决定权，兑奖凭证及瓶盖或拉环必须完整、清晰，任何形式的破损、涂改、伪造、变造、制和不完整的瓶盖或拉环一律无效。4、本公司及各指定兑奖点无须为领取和使用所得奖品时发生之事故负责，奖者个人所得税自理。5、如遇不可抗力因素，本公司拥有取消本次活动之权利。6、为示公允，任何本公司，其料供应商以及本次活动的关联公司之员工及其亲属均不得参加此次促销活动或在此次活动中赢取任何奖品。(亲包括父母、配偶、子女、兄弟姐妹等)。7、所有奖品兑完即止。8、北京百事可乐饮料有限公司将保留此次活动则及所有有关细则的最终解释权和活动终止权。9、本次活动由北京市宣武区公证处公证。
百事食品
COMPAQ
搜狐
SOHU.com
生活从此精彩


超值定价:(上、下册)
23.00元
限量印刷10000套
9月10日出版
岁月无法磨灭的光辉
「二十世纪GAME BOY全书」
不思議のダンジョン
風来のシレン GB2
砂漠の魔城
GAME BOY COLOR
Nintendo
20世纪GB重大事件回顾和评述，GB历代主机性能，千余部GB游戏介绍，20余部GB经典大作权威攻略，GB秘技与金手指
玩经典游戏
我们集大成
限量印刷10000套
豪华装帧，口袋本上、下册，640页。
现接受邮购，邮购地址：北京6129信箱发行部
邮编：100061 电话：67152757 免收邮费
《电子游戏软件》杂志社编辑
版权为北京次世代科技发展有限公司所有
ISSN 1006-5032
09>
9 771006 503000
邮发代号：82-648 统一刊号：CN 11-3505/TP 定价：8.40元



疾走音乐无尽疆域 纵横四海五湖 乐翻天

感受PS2 5.1ch 环绕声系统，将音乐的威严再度捍卫、将声音的力量重新唤醒！

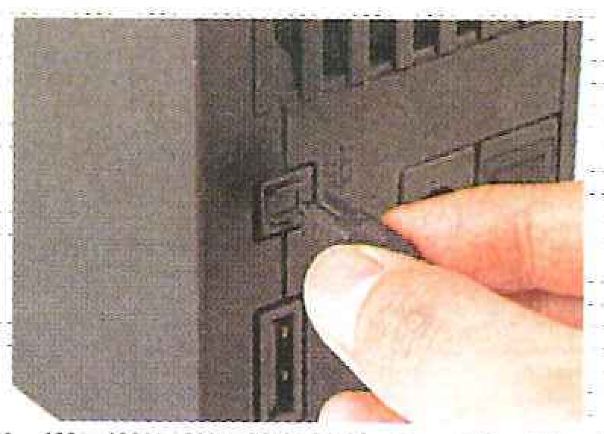
此部新推出的系统大家几乎都是用PS2今年扛鼎巨作《最终幻想 X》来测试的，下面我们只从日本推出的该系统的众多品牌中挑选最有代表性的 YAMAHA 的 CinemaStation S10 来介绍，各位看官请听我 S · P 的臭拽吧！

听听专家的意见吧！！

PS2 5.1ch 环绕声系统究竟是什么？

所谓5.1ch，其中的“ch”是英文单词Channel（频道）的简写，这里指声道，而5.1是指面对受音体前方的左右和中央以及后方的左右共5个方向的音源，加上余下的0.1是重低音专用的音源。相对于现在介绍的PS2即指面对PS2游戏机后周围方向的音箱系统，有别于国内近几年铺天盖地的所谓“家庭影院系统”。

PS2是这样使用的



↑PS2背面的光纤输出端口可接驳多种硬件。

我们根据日本著名音响评论家麻野勉先生所做出的展示，建议追求影音极限，特别是在玩PS2时需要高质素音响效果的朋友建议考虑这套系统，国内好象售价不到4000元。

用本系统配合《最终幻想 X》，将视听效果进行华丽包装！



雅马哈 CinemaStation S10

5.1声道，出力190W，售价68000日元

总数6个音响，令音乐充满大迫力的乐趣



号称最强的环绕声系统威风登场 试图令电影院相形见绌！



与PS2本体一样，可以横放也可以竖放。该系统由于搭载再生软件，内存14种程序，当然包括有最适合游戏的程序了。如左图所示这样的配备可以说是目前PS2的究极装备了（除了一些诸如硬盘、可视眼镜等周边设备外）。根据我国的国情，恐怕很难普及（当然，PS2现在对于80%以上的游戏玩家来说还是很昂贵的选择），但是如果真的有条件的话，配置这样的游戏装备不论对你的游戏生涯还是其他影视音乐方面都有不小的促进作用。当然，这只是个人意见，谨供参考。





犬夜叉



～阿蔑的战国日记～

在漫画与动画上都大受欢迎的“犬夜叉”终于要游戏化了！玩家将与高桥留美子笔下的犬夜叉一起在战国时代中经历波澜万丈的刺激冒险！

WSC	厂商：BANDAI	类型：动画冒险
	媒体：卡带	发售日：2001年10月下旬

与犬夜叉一起在战国时代冒险！



阿蔑

在日本电视台播出后好评如潮的动画“犬夜叉”，终于要成为WSC的游戏与玩家见面了！玩家在游戏里是扮演回到战国时代的少女“阿蔑”，与半妖的主角“犬夜叉”一起进行冒险。游戏是由与犬夜叉加深感情的“沟通部分”与战国时代妖怪战斗的“战斗部分”所构成，游戏的故事内容则是原作的外传插曲。

←从现代时光倒流至战国时代的中学生少女。为了搜寻齐破碎的“四魂之玉”，与犬夜叉一起到各地旅行。

犬夜叉之森

～成为阿蔑与犬夜叉相遇～

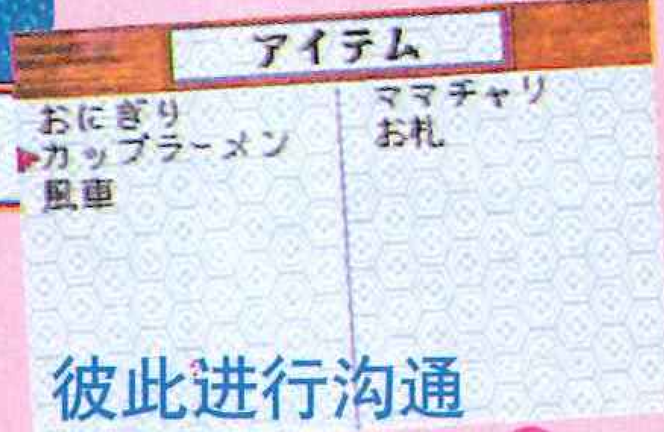
在进行“犬夜叉之森”的部分时，阿蔑就能够与犬夜叉彼此沟通，通过交谈以及游玩就能加深彼此的感情。犬夜叉会对应玩家的态度改变行动以及性格，还会发生各式各样的事件喔。

内藏计时功能



↑游戏时间是以真实时间制进行的，所以晚上玩游戏的话犬夜叉说不定已经睡了……。

↓玩家可以赠送礼物来增进感情，也可以让犬夜叉的能力上升喔！总之进行探索找出礼物吧。



彼此进行沟通

也需要教育!?



←犬夜叉要做坏事的时候就用“坐下！”指令吧！不过太过分的话他会生气的。

感觉不错呢♥



↑→彼此沟通完后就可以出村庄了。如果顺利提升感情，犬夜叉的心情也会很好喔。

探索

～到各地去解决各式各样的事件～

结束了沟通、离开森林后，就是与伙伴们一起冒险的部分了。在这里会发生与妖怪战斗以及必要事件，玩家的态度会影响事件的发展结果。完成探索后回到森林里，能进行的话题以及道具都会增加，如此一来玩家能享受到的游戏内容也会越来越多喔！

前往村庄听取情报！



↑村人会提供有用的情报、搜寻妖怪的委托等。有时还能得到贵重的道具呢。



←遇到妖怪后就会进入战斗！还是与伙伴合力战斗较容易获胜。

↓不管是原作的名场面还是新的故事内容，画面都十分的细腻、美丽。



丰富的事件画面



与妖怪战斗！

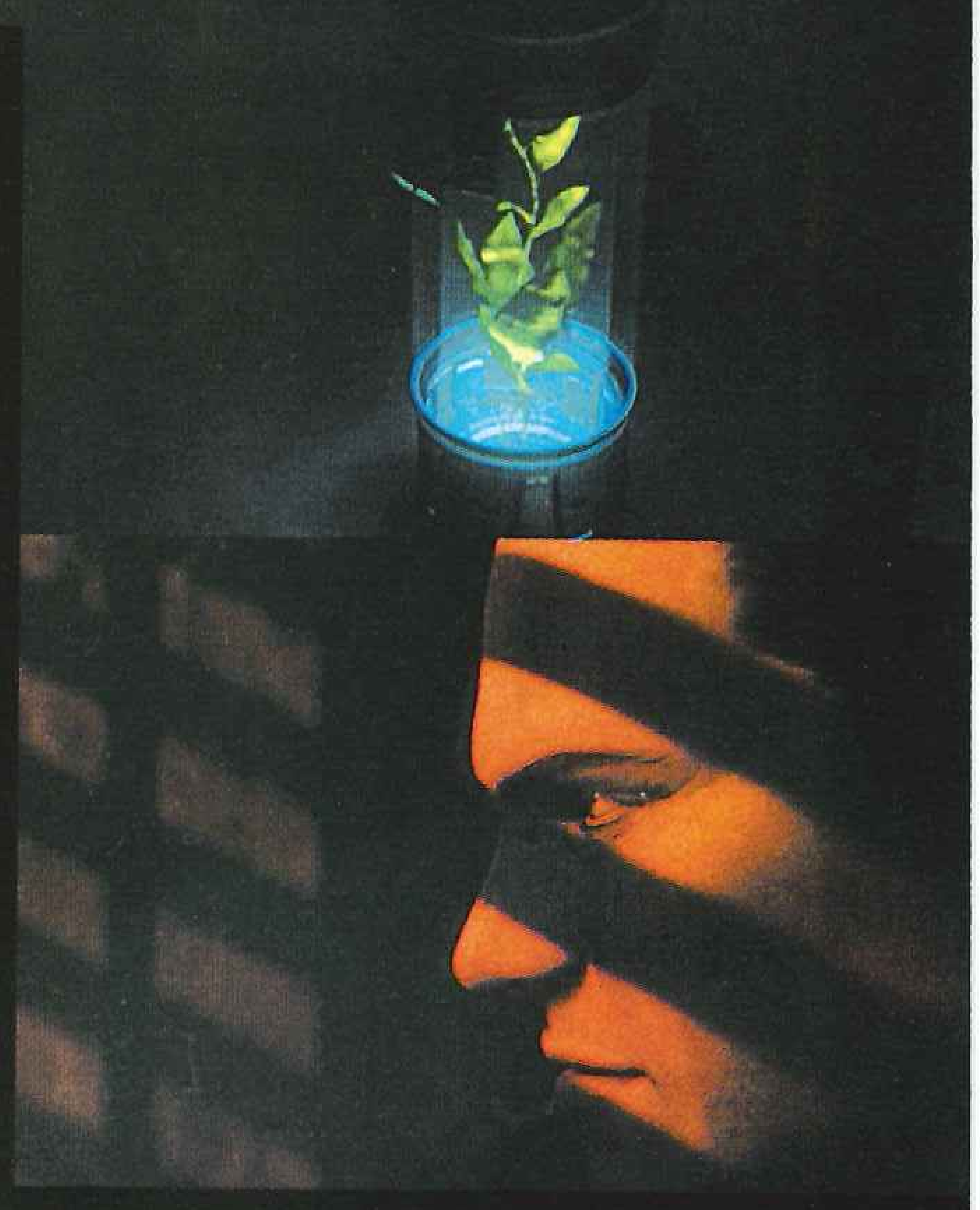
→有着妖怪父亲与人类母亲血缘的半妖。为了成为完全的妖怪而想要收集齐所有的四魂之玉碎片。



犬夜叉



最终幻想 电影版 MOVIE

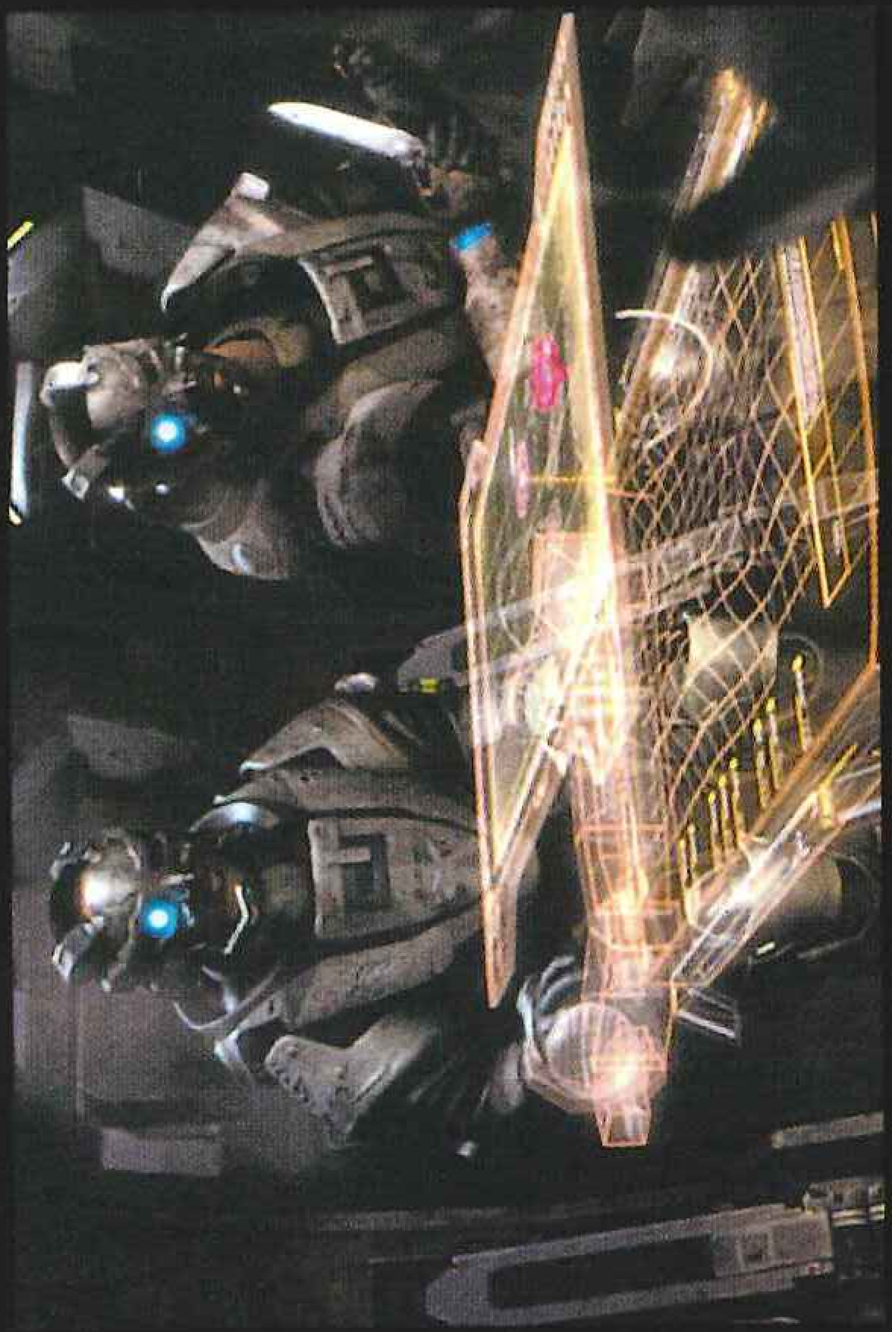


STAFF.........

制作／SQUARE
导演／坂口博信
发行／COLUMBIA PICTURES

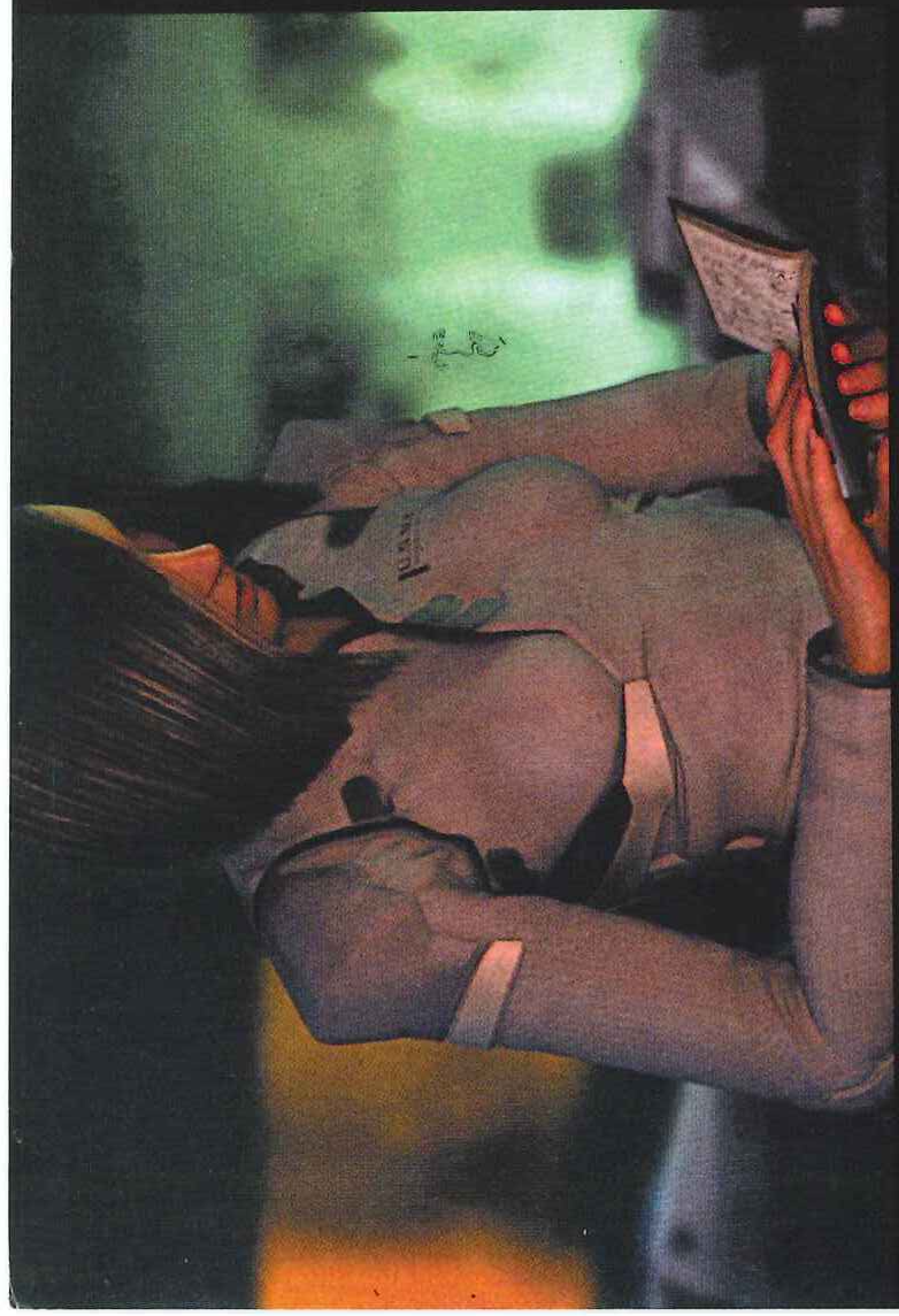
CAST.........

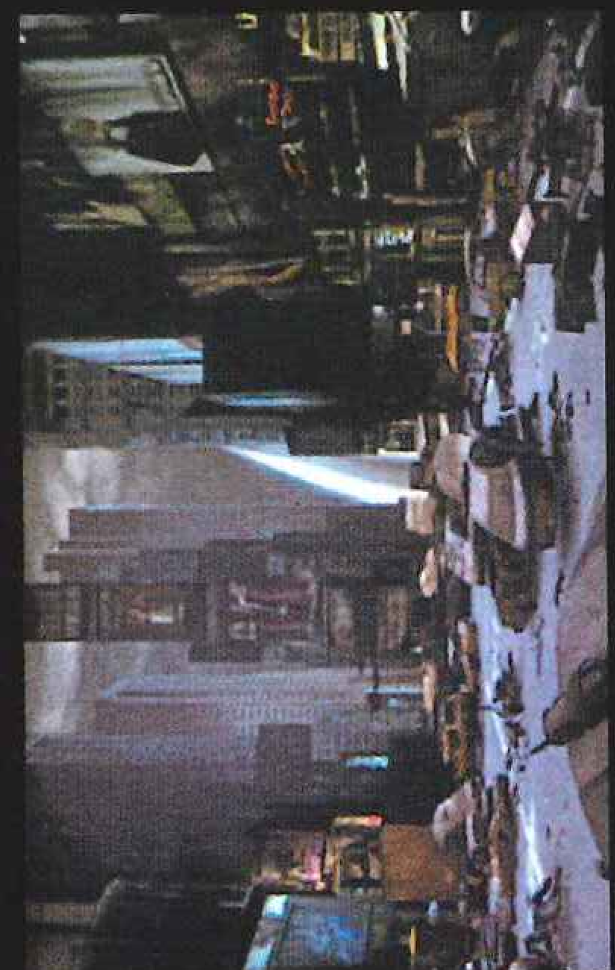
Aki Ross／温明娜
Gray Edwards／ALEC BALDWIN
General Hein／JAMES WOODS
Dr.SID／DONALD SUTHERLAND

















为了使FINAL FANTASY电影版更具真实感，SQUARE公司在制作各种角色造型立体模组时，更是力求能贴近真实的感觉，这种立体电脑动画的技巧又以人体的模拟制作最为复杂。例如人脸部的表情，随着情绪的不同，显现在面部的皮肤皱折与纹路会有巧妙的差异，头发、胡须更是用一根根的立体模组独立植入，这样可以更贴近真实感，但相对的也要花上更多的时间去作光影的计算。四肢的肌肉会因为动作姿势的不同有不同的形状变化，SQUARE工作小组便仔细地研究肌肉在不同姿势下的形状变化，以此为依据各自做出四肢的固定模组，这样一来在角色的姿势改变后，肌肉的曲线才不会显得怪异。其他还有像各类服装的制作，肤色使用的材质等等，无处不展现出其制作的用心。

虽然这部作品以全电脑制作的方式取代了真人的演出，但是剧中各角色还是需要有配音员来为其代言。女主角AKI ROSS是由华裔演员温明娜配音，相信大家对这位演员应该不陌生才是，她曾为迪斯尼的"花木兰"担任木兰配音，另外还曾在电影版"街霸"中扮演春丽。勇敢正直的男主角Gray Edwards则是ALEC BALDWIN代言，这位演员的帅哥形象与酷酷的嗓音应该可以胜任这个角色，反派角色Hein将军是由JAMES WOODS配音，FINAL FANTASY系列的经典角色SID博士(虽然每一代都不是同样的人)则是慎重邀请到了DONALD SUTHERLAND。另外还有VING RHAMES、STEVE BUSCEMI、PERI GILPIN等演员参与整修配音工作。

话说S·P一日购得本片的DVD版(当然不是正经的1区DVD版)，但后来由于沉浸在《FFX》的战斗和与好友的"杀人"游戏中不得自拔，竟然忘掉了观赏，直至5日后在彩火的提醒下才恍然大悟，于是决定当晚一定去看，结果因为版本不好而放弃了当晚的观看……

BACKGROUND

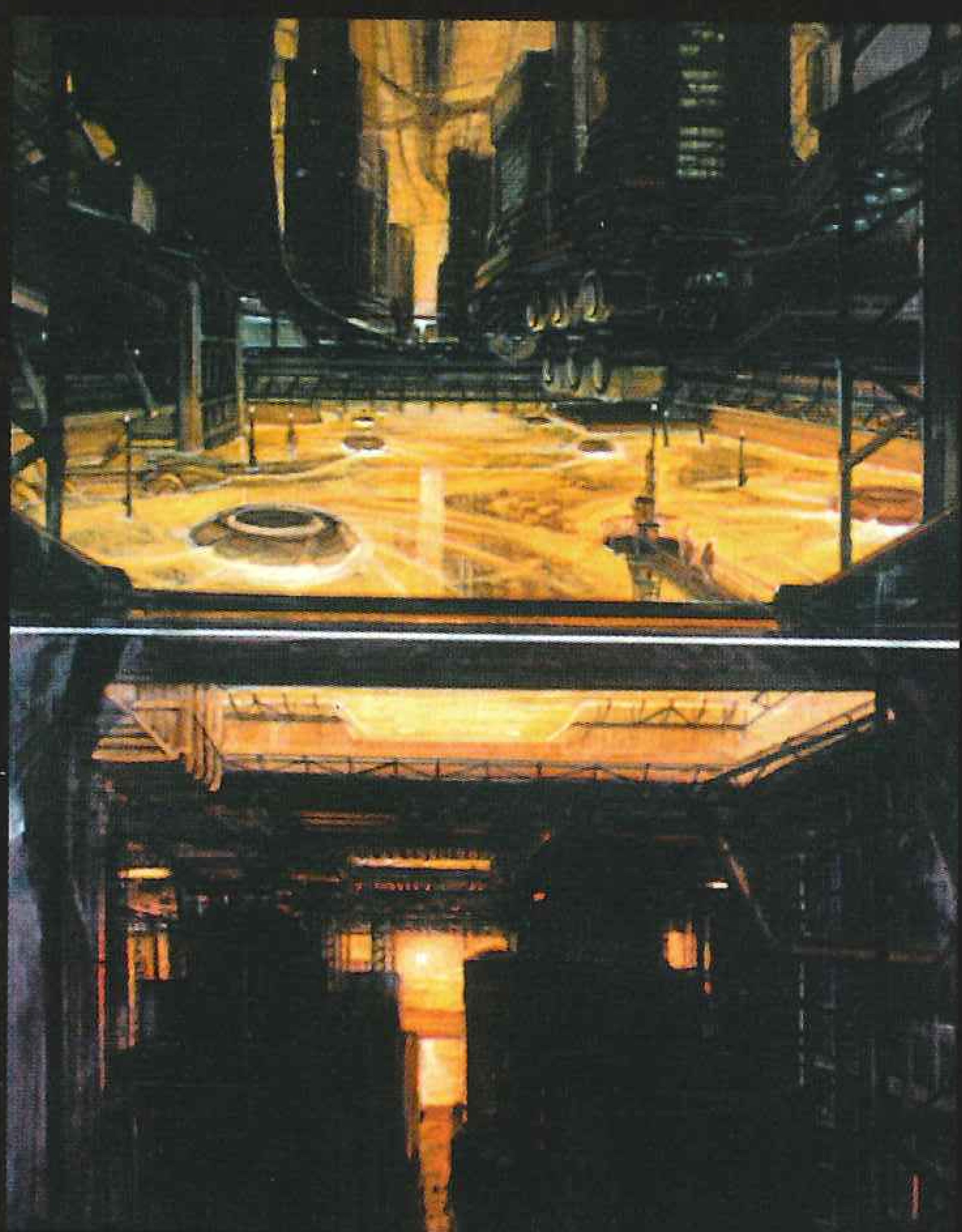
The Making Of Final Fantasy
《FFM》制作内幕



◀这里是背景美术检查部门，负责将已经制作好的电脑背景影像进行检查修正的工作。



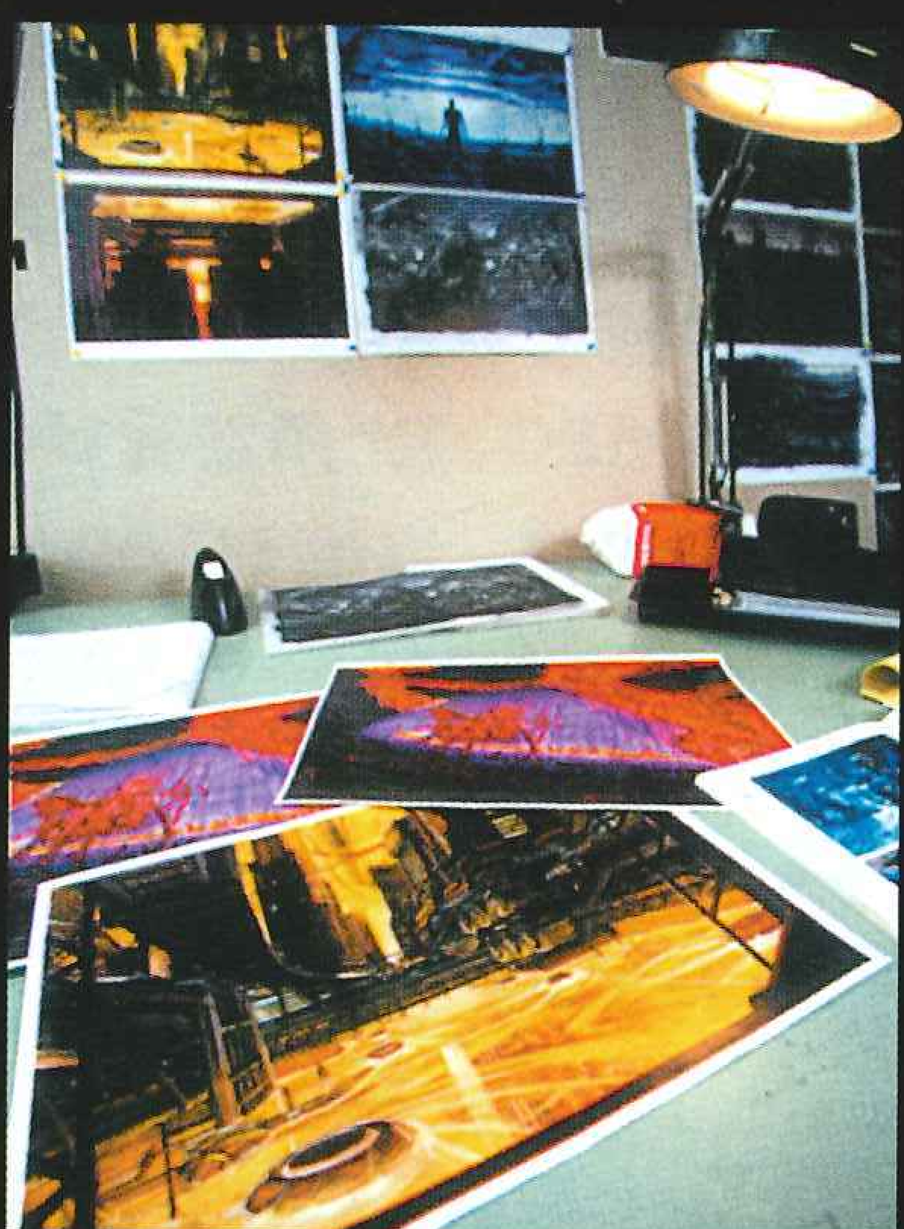
▲根据美术设定资料制作出来的立体地台，用立体扫描器处理过后就可以成为电脑中的立体地形模组。



◀美术设定所绘制出的草图。



▶电脑人物角色绘制人员正在进行细部的上色工作。



◀已经完成的背景图稿。



◀构图人员正在进行草图绘制。



▶构图工作正在进行最后的修饰。

击碎影坛规则 化身真人明星的梦魇

玩具总动员之

英雄高达传 第七卷

狂飚于宇宙每个角落的真心英雄

RX-78 GUNDAM GP03 DENDROBIUM

为了宇宙空间据点防御而开发的高达。

当与GP03S合体后便成为了能在对MS战和对舰战中灵活对应的高达GP03——DENDROBIUM。可以说是同时拥有MS与MA特性的机体。

全长：140.0M（本体73.0M）
全高:38.5M
全宽:62.0M
本体重量:226.4T
全装备重:452.1T
引擎出力:38900KW
主推进器推力:377500KG × 6
主武装:MEGA BEAM炮、大型光线配刀、I领域发生装置、大型集束导弹、导弹集装箱、爆弹索、高能火箭炮、光线莱福枪。



FRONT VIEW



REAR VIEW

1/550 HG模型

2001年7月发售 12800日元

这架超人气机体由于原作中的尺寸太大了，要将它模型化是相当棘手的。所以此次只能用1/550的比例将其HG化包裹效果也非常好。据说1/100的P也在制作中，不过价格……（汗）

HG系列继续企划中



高达GP03，各系列好评发行中！



BB-207
高达GP03D
售价1000日元



MG版
高达GP03S STAMEN
售价3500日元

地球联邦军的巨大兵器
——DENDROBIUM纪念模型发售！

这就是联邦军最后的王牌、DENDROBIUM的一切



RX-78 高达GP03S STAMEN
作为试作三号机的STAMEN，也采用了1/550被模型化作为附送，没有它就无法组成DENDROBIUM。

CLAW/BEAM SABER
在格斗战中极其有效的CLAW中还藏有大型BEAM SABER。在模型中也将这点完全再现，打开CLAW就可以看到BEAM SABER了。

I-FIELD GENERATOR
在对BEAM兵器战中发挥极大威力的I-FIELD发生装置也完全忠于原作，可以有打开与关闭两种状态。

X-04 GERBERA-TETRA
用MS的样品机体由阿娜海姆社制造，为梦幻的试作机GP04。也一同赠送。

MULTI WEAPON CONTAINER
这种武器集装箱中可以存放各种强力武器，令其拥有凌驾于MA的火力。通过其中的导弹可以给予同样拥有I-FIELD的机体以强力打击。

EGA BEAM炮
力远远凌驾于战舰级BEAM炮的巨炮。管全长140M，可以选择打开或关闭。名想起前2日与彩火看的《变形金刚》版DVD中的惊破天……

MAIN THRUSTER
令人惊异的高出力推进器，给予如此巨大的机体以超强的运动性。模型精密再现了其构造。



啪啦啪啦啪 2

PS2	厂商：SCEI　类型：音乐ACT
	媒体：DVD-ROM　发售日：2001年8月30日

啪啦啪啦镇出大事了！？被谜般的面条团占领了啊！

自1996年12月发售至今，让啪啦迷们千等万等的正宗“啪啦啪啦啪2”，终于要于PS2上登场啦！系列最新作的“啪啦啪啦啪2”，有着更有趣的画面与动人的故事。这次面对发生在啪啦镇中的奇妙危机，啪啦小子与啪啦音乐老师们要如何漂亮的解决事件呢？为了守护啪啦镇，啪啦小子勇敢地站出来与突然出现的面条团战斗。（风林与S·P向大家强力推荐本游戏）

前作《拉米乐队》中活跃的人物也登场了！？



令人怀念的洋葱老师！！



本系列的灵魂人物之一。看他那身穿着，已经不继续他的空手道事业了吗？是在电视上担任有氧运动的指导员。

变得对初学者亲切，而对上级者严厉了！

虽然基本系统与前作没什么改变，但是2代中追加了3个新要素。而这些新要素，会让初学者能够轻松上手，而让上级者面临更大的挑战！

新要素1 就算失败了也可以重新再来！

新要素2 可以在各个场所标上记号！

新要素3 根据上手度，会影响老师们的出题难度！



①出题与判定 跟前作一样，要让啪啦小子依据老师的出题来唱歌。只要配合节奏，按下跟题目一样的按钮即可。

②谜的计量器 在画面下方，令人不解的3个计量器。它们到底有什么功能呢？

③最高得分 漂亮的唱出啪啦音乐的话，最高得分就会越来越高。若能够得到“COOL”评价的话，就能够不管题目自由游戏了。

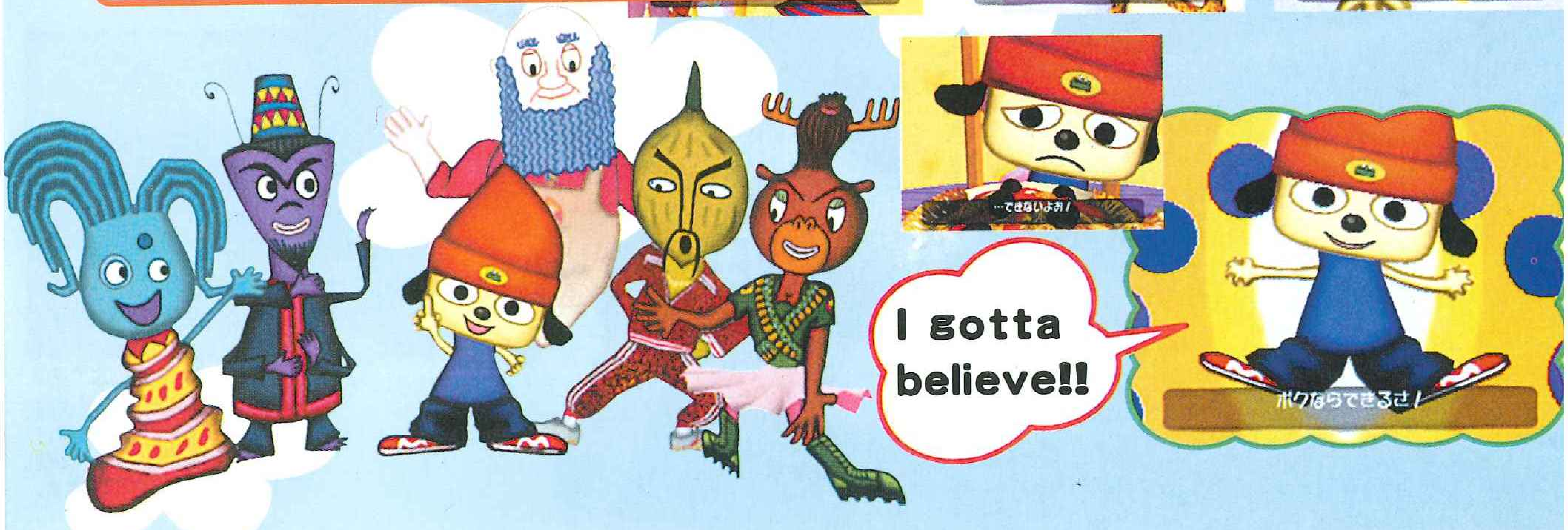
游戏的流程

④ 1 依序观看故事
↓
⑤ 2 自我尝试练习
↓
⑥ 3 到老师那儿学习
↓
⑦ 4 重复1的步骤







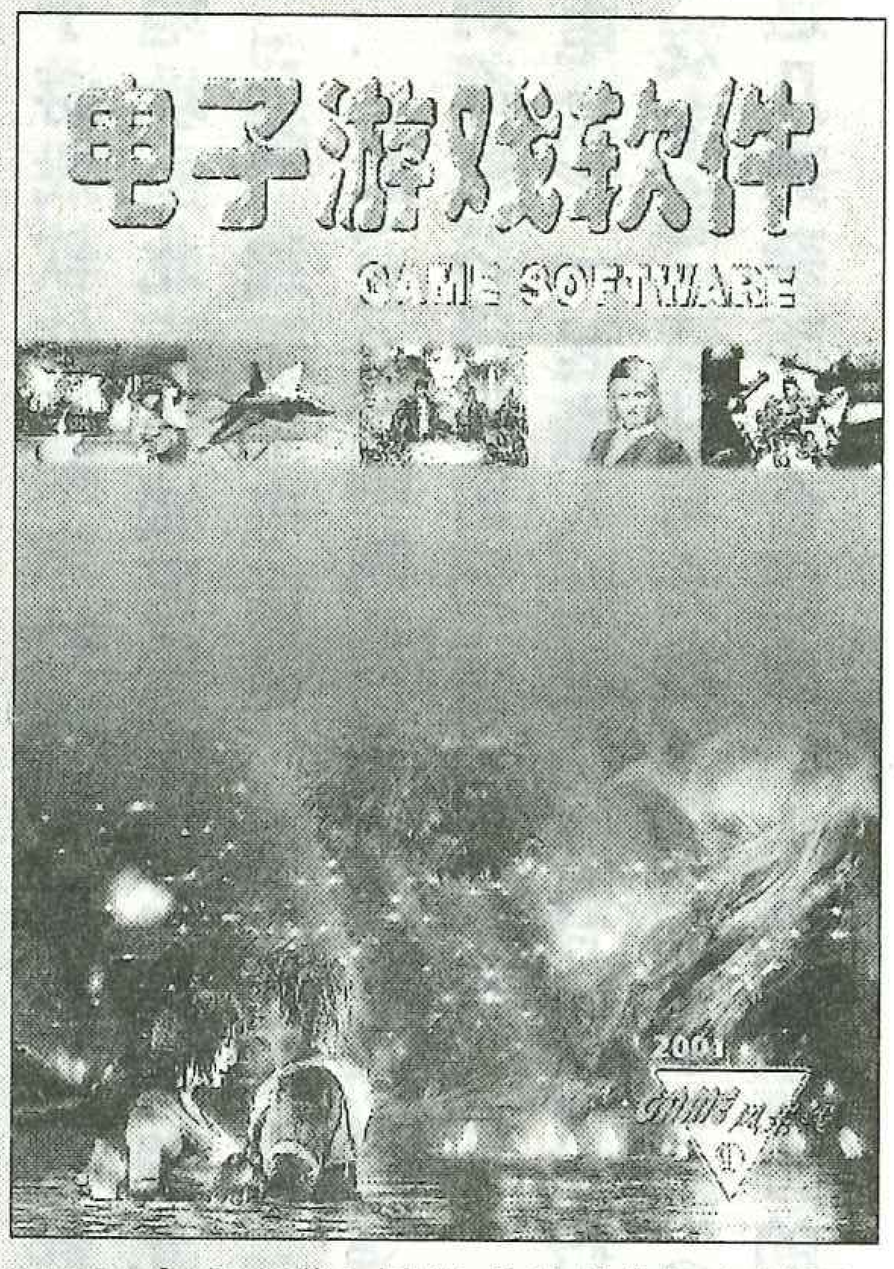


2001·9期(总第86期)

电子游戏软件
GAME SOFTWARE

2001年9月

目 录



2001年9月"电子游戏软件"杂志封面

月刊/每月14日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长、主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
执行主编:杨柯来
地址:北京6129信箱
邮编:100061
电话:(010)67152757
E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn
(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址,以便联系。)
彩页美编:萧腾、ALEX
印刷:北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
订阅:全国各地邮局
刊号:CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商广字0055号
定价:8.40元

本刊文章未经允许,不得以任何方式进行转载或抄袭,违者必究。
本刊作者文责自负。对于侵犯他人版权或其他权利的文字、图片稿件,本刊概不承担任何连带责任。

论尽江湖

游戏新闻眼 3
美年达中国电玩榜 12

特 稿

业界烽火欲连天,霸王再披战袍——PS2,GO! 44
世嘉AM2核心成员访谈 27

每夜一游

VR战士4(ARC) 15
乘风破浪(PS2) 16
水上摩托·蓝色风暴(NGC) 17
最终幻想Ⅺ(PS2) 18
乔乔奇妙冒险第五部(PS2) 19
皇牌空战4(PS2) 20

游戏研究所

最终幻想Ⅹ(PS2) 22
GTA赛车(GBA) 25

攻略人行道

黄金的太阳(GBA) 49
女神异闻录2·罚(PS) 51

科普园地

小小存储卡,大大有学问 16
30000型与15000型PS2大解剖 16
PS2的联机对战 16

格斗天书

街霸Ⅲ 3rd 32
街机仔:梦游美国2001 31

游戏点评

GAME BAR 76

闯关族的家

秘技偏方 56
闯关族的家 67
大墙画廊 74
龙哥热线 71

彩版目录

封面:《最终幻想 X》+九月推出游戏画面
插 1:PS2 5.1 环绕声系统介绍
插 2:《犬夜叉》(WSC)
插 3—5:最终幻想电影版
插 6、7:玩具总动员之英雄高达传 第 7 卷之 GP03
插 8:《啪啦啪啦啪 2》(PS2)
插 9:《蚊》(PS2)
插 10—13:《铁拳 4》(AC)
插 14—15:《超级猴子球》(NGC)
插 18—21:特稿之樱大战编年史
插 22、23:《罪恶工具 X》(PS2)
插 24:《斑鸠》(AC)
插 26、27:超级机器人大战问答大百科
插 28、29:《纯情房东俏房客》(GBA)
插 30、31:《罪恶工具 Q2》(WSC)
插 32:《吸血鬼之夜》(PS2)

重要通知

《电子游戏软件》杂志社将于 10 月 1 日起迁至新址办公，地址是北京东城区安定门外安德里北街景湖苑一号楼 B 座，编辑部电话是：(010) 64472187，邮购部电话为：64472177，邮购信箱仍为北京 6129 信箱不变，原邮购部电话将保留到 11 月 15 日。

与《电软》一起搬入新址的还有国内发行量最大的电玩游戏杂志《软件与光盘》以及新创刊的《网上俱乐部》，这几家杂志将合组成国内最有实力的游戏传媒联盟。

邮购信息

- 《电软 99 年合订上》 定价:28 元
- 《电软 2000 年合订上》 定价:28 元
- 《电软 2000 年合订下》(附赠光盘) 定价:28 元
- 《都市流行·酷》(少量) 定价:25 元
- 《都市流行·秋季版》(少量) 定价:19.80 元

打折特区(最低 3.5 折起)

- 全彩街霸画集 原价 ~~28.50~~ 特价 10 元
- 全彩可爱玩偶 原价 ~~18.80~~ 特价 8 元
- 《都市流行·春》 原价 ~~19.80~~ 现价 12 元
- 《都市流行·夏》 原价 ~~19.80~~ 现价 12 元
- 《都市流行·金秋》 原价 ~~19.80~~ 现价 12 元
- 《都市流行·冬》 原价 ~~19.80~~ 现价 12 元

注意 凡邮购以上图书者，均免费赠送 2001 年东京游戏展或美国 E3 展光盘一张。邮购时请注明所选光盘

新书邮购预告

《二十世纪 GB 全书》 (详见封二广告)
口袋本上、下册 定价 23 元 9 月 9 日出版

8·8 丛书第二辑怒涛的四册

《集中营的日子》《少女漫画方舟》
《RPG 幻想事典》《樱花烂漫》
8 月中旬发行 每册均价 8.80 元

《超 GAME BOY 特辑》 定价 15.00 元

88 丛书第一辑少量库存(均价 8.80 元/册)

《聊天宝典》《三国魔法书》
《RPG 魔鬼书》《MAGIC ZONE2001 读本》

杂志邮购信息

- 《菜鸟通》第六辑(附赠日本春季游戏展 VCD 光盘)每册 7.50 元(4 月 15 日发行) 第五、七、八辑每册 5.50 元(第 1、2、3、4 辑售完)
- 《游戏批评》第 2、3、4、5、7、8 辑每册 6.50 元 第 9 辑(附赠美国 E3 展 VCD) 每册 8.00 元 (第 1、6 辑售完) 第 10 辑每册 6.50 元
- 《电子游戏软件》2001 年第 1 期起每册 8.40 元

汇款地址:北京 6129 信箱 发行部 邮编 100061 电话:67152757 所有图书、杂志邮资免取



游戏新闻眼

特报 scoop

特报 SCOOP 预约量突破 140 万 FF X 红透半边天



200 万套突破！「最终幻想 10」

←提达与尤娜不知又夺走了多少玩家的泪水……

本刊日本专讯 尽管 FF 电影在北美惨遭折戟，但是 PS2 游戏“FF X”却再次取得了意料之中的重大成功。游戏发售前的预约量就高达 140 多万套，这个数字“GT 赛车 3”用了 3 个月才勉强接近，而 FF 在尚未发售时就轻易达到了。

7 月 19 日清晨 6 点，秋叶原、涩谷等地的卖店前排起了长达千米的长龙，许多专卖店不得不提前一个小时开始营业，以便尽快疏散排队等待购买的人流，场面盛况空前。史克威尔社长铃木尚透露，“FF X”首发的 3 日内共售出了 170 万套，截止 8 月中旬，首批出货的 214 万套软件已全部销售一空，此后每月出货 40 万套，以满足全世界玩家的需求。

“FF X”在日本发售后，海外版的开发工作便纳入了工作日程，海外版预计在今年年底或明年年初于美国及欧洲五个国家推出。美版和欧版“FF X”的配音都是英语发音，但欧版的字幕会因地区差异而不同。

作为全球最受欢迎的 RPG 游戏，“FF X”对于 PS2 的推动作用不言而喻。据有关消息显示，在“FF X”发售当周，PS2 及相关软件在日本市场中占有 83％的销售份额，一度如日中天的 GBA 仅占销售份额的 11％。

特报 SCOOP 游戏方糖发售在即 准备工作紧锣密鼓

本刊日本专讯 随着 9 月 14 日的逼近，任天堂新主机 GAMECUBE 的预约活动也于 8 月 15 日上午 10 点展开，并将一直延续到 9 月 4 日午夜。在预定的 NGC 中，除了 25000 日元的正式版外，还包括附带软件“超级猴子球”的同捆版，价格为 31800 日元。而首发的游戏中也有 3 款游戏可以预定。

另一方面，任天堂也宣布了 NGC 首发的出货量。任天堂表示，第一批出货的主机数量为 50 万台，预计年底将达到 90 万台。同时，任天堂也指出首批上市的 NGC 将只有一款颜色，而相关周边也将与主机首发。

与此同时，一直悬而未决的 NGC 网络计划也终于拨云见日。任天堂计划在明年发售两款上网周边，分别是 56K MODE 和专用宽带装置（兼容 DSL 网络以及 Cable－Modem）。软件方面，除了“梦幻之星网络版”外，由任天堂自己开发的网络游戏也将在明年陆续推出。

从以上的种种举动中可以看出，任天堂已经做好了准备。应该可以肯定的是，在 9 月 14 日历史的一幕将不会再重演。

特报 SCOOP DC 主机再次降价 欲尽快清空库存

本刊美国专讯 北美世嘉 SOA 日前宣布，DC 主机的定价将会由 99.95 美元下调至 79.95 美元，并于 8 月 12 日起在北美各地生效。

Dreamcast

根据 SOA 的解释，这次减价的目的是确保在年年底前，将库存的 200 万台主机全部沽清。自 99 年 9 月 DC 在北美上市以来，这已是 DC 第三次降价。大约一年前，DC 进行了首次降价，售价由 199 美元下调至 149 美元；今年 1 月，SOA 又将 DC 的售价下调至 99.95 美元。

此次降价除 DC 主机以外，还包括手柄及 VMS 记忆卡，新售价分别为 14.95 及 9.95 美元。

对于 DC 一而再、再而三的减价举措，SOA 主席兼行政总裁 PETER MOORE 表示：“我们有信心借此达到公司的销售目标，并为玩家奉上有史以来性价比最高的游戏主机。除了超值的售价和惊人的游戏量外，DC 至今仍是唯一内置网络设备，支持网上对战的家用游戏机。”

外设 ACCESSORY 超级周边如期发售 PS2硬盘首战告捷

本刊日本专讯 借助“FF X”的东风，PS2硬盘在日本取得了首场战役的成功，第一批出货的硬盘在发售当天便销售一空。

早在7月初，第一批和第二批出货的硬盘就被全部预约，因此在7月19日发售当天，一万枚硬盘很快被狂热的游戏迷抢购一空。几乎是在半天之内，所有销售PS2硬盘的专卖店全部告罄，没有提前预约的玩家只得失望而归。

虽然首批出货的硬盘仅有一万枚，与PS2在日本500万台的普及量可谓杯水车薪，但是索尼并有提高产量的计划，也许上是想达到奇货可居的效果。目前索尼宣布第三次出货的硬盘将在8月3日上市，型号以外接式硬盘为主。

特报 SCOOP 魔盒发售日期变幻莫测 面对谣言微软打破沉默

本刊讯 继XBOX在E3出展后，微软对于宣传方面就一直比较低调，这导致人们对XBOX是否能够按时推出猜测纷纷。近日，微软终于打破了沉默。

由于XBOX使用的INTEL底板近期出现了一些细小问题，因此有报道指出XBOX将会延期上市，时间上将有可能比原定发售日向后推迟一个月。

就此传闻，微软表示：INTEL所设计的XBOX底板在质量上没有任何问题，INTEL绝对是值得信赖的合作伙伴，并且已经按期完成了与我们的合同。XBOX在11月8日上市是谁也阻止不了！首批XBOX出货量将达到60~80万部，年底共出货150万部。

由此可见，微软对XBOX仍旧信心十足，而延期一说也纯粹子虚乌有。

特报 SCOOP 任天堂品牌依旧当当响 《商业周刊》出台最新排名

本刊讯 最新一期美国《商业周刊》推出最新全球1000个最有价值的品牌，可口可乐、微软、IBM名列三甲。

日本公司居前的有丰田(14位)、索尼(20位)、本田(21位)，任天堂以9.46亿美元的身价位居第25位，列于其后的有耐克、爱立信、百事等。这是任天堂连续几年名列世界著名品牌排行榜，据《商业周刊》透露，评比的标准包括该品牌的市场领先度，品牌的稳定性和它是否能跨越地理和文化的界限等7个因素。

软件 SOFTWARE 索尼克力捧马里奥 NGC如虎添翼

本刊日本专讯 随着“NINTENDO SPACE-WORLD 2001”的开展时间逐渐临近，NGC与GBA的新作也随之崭露头角。

日前，SONIC TEAM公布了三款即将开发完成作品，分别使“梦幻之星网络版”(NGC)、“索尼克ADVANCE”(GBA)、“PUYOPUYO方块”(GBA)。此外，SONIC TEAM表示还将有一款神秘大作在NGC上推出。虽然这款游戏的具体情况尚不明朗，但业界人士推测该作极有可能是“NIGHS”的续篇。

对于SONIC TEAM的鼎力助阵，任天堂的发言人表示：我们非常感谢中裕司及其开发成员对任天堂的支持。SONIC TEAM的实力有目共睹，任天堂期望与他们保持长期的合作关系。

可以想见，索尼克与马里奥同台现艺的情景已为时不远了。

软件 SOFTWARE 世嘉开发 驾驶教学软件

本刊讯 来自此间的消息称，SEGA将凭借丰富的三维虚拟技术、以及多年积累的CG制作经验，推出一款以交通安全学习、培养优秀司机的模拟驾驶教学软件，让玩家预先体验考取驾照的感觉。

这套教学软件以模拟考取汽车驾驶执照为题材，通过“学科教习”、“技能教习”等多方面的学习与训练，来提高“驾驶者”的驾车技能。为了让玩家能够充分感受临场气氛，软件中的引擎声音、系统反应力、以至车内环境等都会相当真实的得到再现。至于各种街道状况、道路环境都与实景相差无几。此外，SEGA同时提供大量模拟试题以及交通规则、汽车构造等各方面驾驶相关知识。用这样的软件学习汽车驾驶，相信一定事半功倍。

该教学软件预定于2002年春季推出。

软件 SOFTWARE 《恐龙危机2》汉化接近完成 “有礼赠送”预订大行动即将展开

本刊讯 栖息着数以万计恐龙的史前汪洋小岛，预计将于9月底正式向全国玩家开放！届时，诚邀全国游民们再次一起来体验这段与恐龙搏斗的惊傈冒险之旅。

育碧软件继上月公布了《恐龙危机2》简体中文版汉化情况后，近期再次对外透露《恐龙危机2》简体中文版已进入最为关键的Final Test阶段。由于该次《恐龙危机2》繁体版和简体版先期均在台湾制作，所以育碧软件特别增加了游戏测试人员对游戏进行更加彻底的全面测试。特别针对了游戏的移植度和文字内容方面。因为台湾方面在语言表达方面与大陆地区有着较大的差别，因此这次育碧方面针对文字作了非常认真的修改工作，几乎可以说将整个游戏的文本重新制作了一次。而且同时也在程序上作了部分调整。

根据育碧软件汉化部的初步测试报告，《恐龙危机2》简体中文版在各方面的表现将完全优于同平台的其他版本。如果一切顺利，游戏将在9月下旬全国发售，而且将会比繁体版早发售近半个月。

同时，育碧软件将于9月15日起在全国范围内进行声势浩大的“有礼赠送”预订大行动，全国近400家联想1+1专卖店将成为本次活动的独家预订地点。自9月15日起，大家可在全国各联想1+1专卖店内进行《恐龙危机2》豪华版，标准版的预订。预订的玩家不仅将会提前得到游戏，而且在预订同时还可以获得由育碧软件和国内知名游戏杂志《电脑游戏攻略》所共同提供的精美礼品。

礼品包括：

预订豪华版的玩家现场将得到3张一套的《恐龙危机2》大型主题人物海报，以及《电脑游戏攻略》9月号。

预订标准版的玩家现场将得到1张的《恐龙危机2》大型主题人物海报，以及《电脑游戏攻略》9月号。

本次礼品海报仅送20000份，《电脑游戏攻略》仅送10000本，先到先得哦！



特报 SCOOP FF 电影美国遭遇滑铁卢 SQUARE PICTURES 前景堪忧

本刊美国专讯 幻想在今夏终于成为现实，“最终幻想”电影版——《Final Fantasy: The Spirits Within》于 7 月 11 日在全美 2500 家影院上映，但是这部制作历时 4 年、耗资 1.4 亿美元的影片，在首映期的票房收入仅有 1140 美元，令开发商史克威尔大跌眼镜！

根据美国电影网站的最新数据显示，本片上映 3 天后票房收入 1140 万美元，仅名列美国电影票房排行榜第 4 名，第二周总票房收入 2600 万美元，但是已呈明显的下滑趋势，远远没有达到人们预期的轰动效应。香港方面，该片上映 4 天的票房仅有 330 万，与周星驰的《少林足球》所创造的 2800 万票房相去甚远！

由于该片在美国的票房收入“一塌糊涂”，收回成本的可能性几乎为零。史克威尔与哥伦比亚合作的第二部影片也将被迫押后，SQUARE PICTURES 的前景已不容乐观。

（下文有本刊驻美记者叶展对 FF 电影票房惨败的独家分析，请读者注意参看）

特报 SCOOP 日本公平交易委员会裁定索尼违反独占禁止法



本刊日本专讯 数年前 SONY 和日本零售商之间的官司终于落下了帷幕。日前，日本公平交易委员会裁定 SONY 强迫零售商统一价格的行为违反了日本独占禁止法。

纠纷源于数年前，SONY 禁止零售商销售二手商品（日本称之“中古商品”），其中包括 PS 主机、游戏软件及相关产品。同时，SONY 指示批发商对于不配合的零售商不予供货，借以强制所有零售商都采取统一售价。日本公平交易委员会经过两年调查做出了裁决，判定 SONY 违法，要求其立即停止相关的行为。SONY 获悉后表示服从委员会裁决，并将立即调整相关软硬件产品的销售策略。至于 SONY 是否会受到后续处罚则有待交易委员会日后公布。

起哄——一个中国人眼中的游戏产业

文/特约撰稿人 王骏生

因为工作的关系，最近跑了趟外地。

以前在大城市的时候，并不太清楚网吧到底怎么个混乱和红火法，这一次，算是见识了。

原来以为那些报道只是无良记者的杜撰或者以讹传讹，但现在看来，那也不完全是毫无根据的捕风捉影。

网吧，只是中国游戏产业一个小小的缩影，但是从中间，却可以看到这整个产业的可笑和无奈。

据说，国内的一些软件公司最近因为某些日本人的来访，成立了一个什么什么的业界联合协会。事情虽不大，在我国毕竟也算得是一个体面和突破，照例是要敲锣打鼓一番的。大约游戏开发这个问题，最近终于交到了一些好运，变得有点抛头露面起来。国家的第一大媒体，从 5 月开始就零零碎碎地播报些海外游戏业的一些不旧不新的消息，虽然仍然分不清索尼和史克威尔的区别，也搞不懂 PS2 和电脑间的关系，甚至连“X”究竟是一个英语字母还是罗马数字也不明白，但到底给了人一点点希望，以为春天马上就要来了。

春天也许要来了，这确实不假。但是我却有点担心，因为至少从网吧的故事里，我已经明白了一个道理：在中国，如果某个行业真正成了所谓的产业、如果这个产业真的发动群众搞得比大跃进还要激动人心，那么，离这个产业的消亡就不远了。

这里面的例子太多，几乎不用我来做什么八股。

*　*　*　*　*

起哄一词，如果换作比较现实的说法和解释，就是：有条件的要上，没有条件的创造条件也要上。问题是，有条件的基本上总是不多，而那些占了绝大多数的没有条件的，则能彻底败坏你的一锅甜粥。

网络咖啡馆，至少从我曾经在国外看到的那种，是窗明几净、宁静温馨的。而当瀛海威这个牌子在国内刚刚叫响的时候，我们看到的就是这种模式的翻版。而现在，你恐怕只能在高星级的酒店里看到一点点原来的痕迹了，而这些痕迹，是完全不足以打消掉哪怕一点点管理者心中对网吧危害的恐惧的。

那些恐惧，则拜“创造条件上”的恩赐，竟成为了适合国情和特色的主流，这也就难怪“身残意坚”的海迪大姐姐痛斥着要取缔之了。

*　*　*　*　*

钱，是“创造条件”的唯一动力和源泉。对于没有真正商业社会经历的许多中国企业来说，只要赚钱，“商业道德”完全与他们无关。

国内大大小小也算好歹有了几十家所谓的软件开发公司，而他们无时无刻不在想着的就只有玩家——口袋里的钱。国外游戏靠质量，中国游戏靠的则是市场。三国游戏红了，什么垃圾的三国都敢出；网络游戏俏了，什么垃圾的点数都敢卖。用户口碑最差的能够成为最赚钱的软件公司，说到底，就是起哄、就是“骗钱”。

什么产业、明天、未来，这种东西哄哄玩家可以，自己是绝不会相信的。明天？鬼知道到了明天还会不会天亮；未来？谁保证未来有多少利润可赚？产业与我无干，玩家只是块海绵，唯等我来榨干。

真正守规矩的软件商，在这样的环境下，几乎是活不下去的。大家都在起哄，为了“创造条件”，有人甚至连最起码的“赚钱”都不考虑，几千万地下去，只为了听一声响，只为了把市场捣乱，让大家的日子都不好过。

从来没见过国外什么游戏是免费赠送的，除了那些廉价的自主开发的试验品。可这里就有人敢把游戏搞到免费，为的是能多骗些人购买点数。虽然说肥猪并不会因为免费而变成大象，可连肥猪都不要钱的时候，大象还怎么能卖出价钱？还有谁愿意花钱来养大象？

更何况，免费的肥猪，真的那么肥么？

*　*　*　*　*

浑水才能摸鱼。说到起哄，人人争先，而想要干干净净地收钱，有些人却是死也干不来。

有人说，国内目前未必就不能推出百万级的作品。当然，什么都是有可能的，“十万人同时在线”现在已不是什么新闻，一百万也不过只争朝夕。就算卖不到，送也送到了；就算送不到，夹在邮政广告里一个信箱一个信箱地塞，那总行了吧？只是这样又何苦呢？就算这样子到了百万，中国的游戏就能出人头地起来了？国产游戏在玩家的心中就不是垃圾的同义词了？

起哄是怎样的后果，看看网吧，看看保龄，不由你不浑身一激灵。



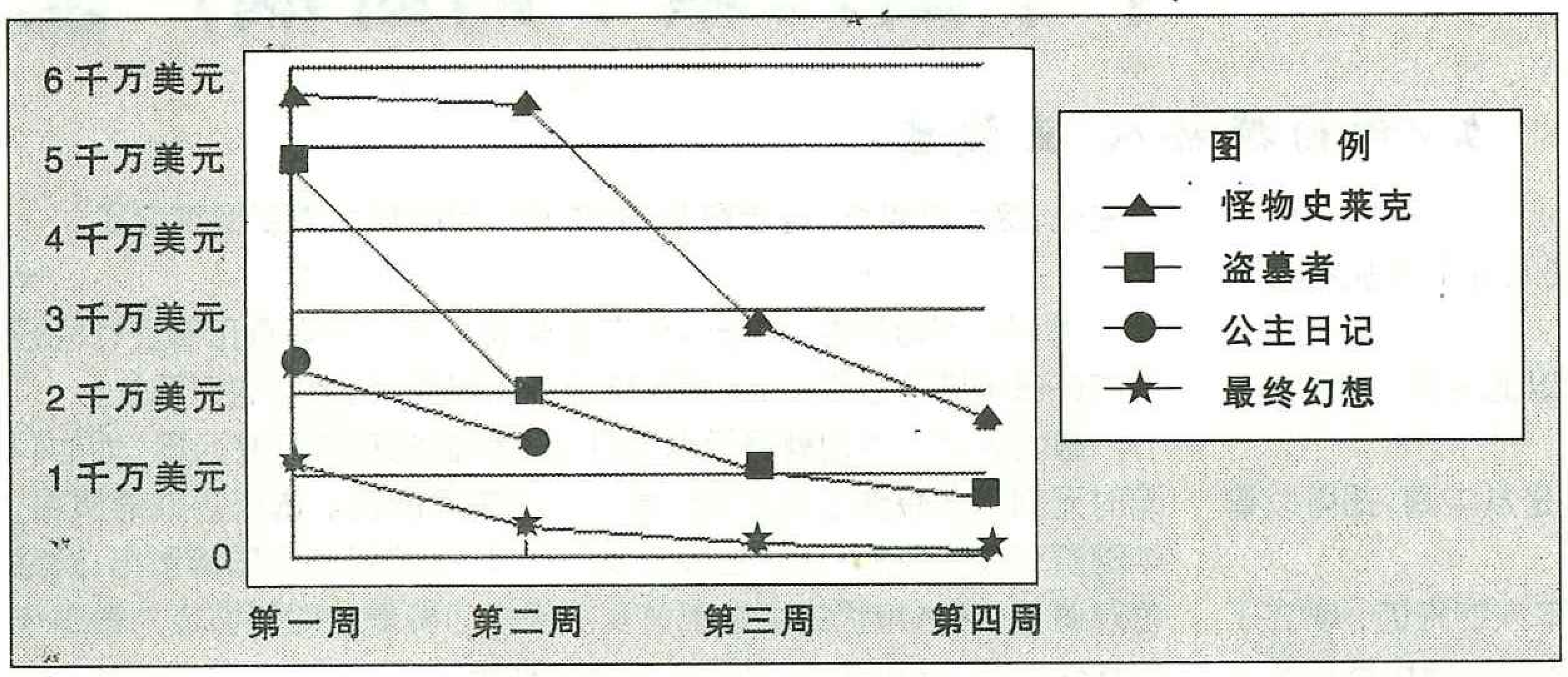
新闻分析

评《FF电影版》
—市场、观众、文化及其它

文/本刊驻美记者 叶展

备受玩家瞩目的《最终幻想·电影版》已经放映了四个星期了，其票房成绩不尽如人意。电影本身也备受争议。本文要从市场、观众、文化角度分析其不能成功的原因，然后从财务方面分析其失败给SQUARE带来的可能后果。需要说明的是：笔者不是电影工作者，以下只是从一个观众的角度提出的感想和看法。另外本文基本不谈及CG等技术问题。

首先看看《最终幻想·电影版》的票房收入。下面是几部电影的周末票房曲线图：



可以看出《最终幻想·电影版》是开低走低，基本上没有在票房上引起什么波澜。而最新的累计票房收入如下（**累计票房截止8月11日**）：

最终幻想——31,490,045美元

盗墓者——129,512,407美元

怪物史莱克——257,919,287美元

公主日记——51,987,000美元

我们从上表看到，《最终幻想·电影版》的表现大大地不如同为三维动画片的《怪物史莱克》，也不如同样以游戏为素材的《古墓丽影》，甚至连Disney拍的糊弄小女孩的《公主日记》都不如。《公主日记》两周的票房就已经接近《最终幻想·电影版》四周票房的2倍了。可以说，《最终幻想·电影版》在美国的败局已定。

市场

首先让我们来看看《最终幻想·电影版》所要面对的美国电影市场。这是一个竞争激烈到近乎残酷的市场。进入暑期以后，每周末都要有5部以上新片放映。大片不断，如过江之鲫。这样稍微差点的片子马上就被观众无情地抛到身后。就以今夏来说，有重量级的《猿猴星球》，《侏罗纪公园III》，《珍珠港》，还有中量级的《尖锋时刻2》，《恐怖电影2》，《美国派2》，还有突然杀出的黑马《律政俏佳人》，《公主日记》等，历史片科幻片青春片喜剧片爱情片应有尽有。因此，一部影片要想在这么多片子中斩将夺魁，破关而出，没有点实力和水平是不行的。即使以大导演斯皮尔博格之名，其《人工智能》反应亦平平；假好莱坞两大顶级美女朱丽亚·罗伯茨和凯瑟琳·琼斯之色，《美国甜心》的表现也差强人意；虽有Disney投资巨万加上动用美国海军航空母舰进行宣传，《珍珠港》仍步履蹒跚。而《最终幻想·电影版》要想和那些片子竞争，一无根基，二无名气，绝对还显得太稚嫩了。因此，从市场上讲，《最终幻想·电影版》面临的是一个过度饱和的市场，只有真正的佳作才能在这个市场打进楔子。

影评

决定一部片子票房的，主要有两个方面，一是影评，二是观众的口碑。前面我们说过美国电影市场是个过度饱和的市场，片子多到根本看不完。每到周末，笔者就要拿着报纸的娱乐版发愁：究竟看哪一部呢？都是大片，都有耀眼的明星，都想看，但都看显然是不可能的，只能择其最优。怎么知道哪个部片子好，值得看呢？影评就很重要了。正因为如此，美国各大报和杂志的影评对观众有举足轻重的影响，一定程度上决定了片子的成败（同样美国游戏杂志的游戏评分对玩家决定购买游戏也起决定性作用）。对《最终幻想·电影版》来说，各大报的影评给出的分都不太高，基本上在2到3星之间（最高5星）。这对其票房表现绝对是不利的。

当然也不乏这种情况：影评家不屑一顾的片子，偏偏在观众中口碑不错，票房很好。比如《古墓丽影》，各大报的评分同样给得很低，但票房成绩却达到了一亿两千九百万。为什么《最终幻想·电影版》没能象《古墓丽影》那样不叫好但叫座呢？我们有必要来分析一下美国观众的口味和习惯，看看为什么《最终幻想·电影版》不合他们的胃口。

观众

美国观众是很容易糊弄但不容易伺候的。说美国观众很容易糊弄是因为他们的口味不是很挑剔，见识不是很高深，只图个一时痛快。一部电影如果能在120分钟里使他们忘乎所以就可以了。这也是很多没有什么深刻内涵的电影在美国票房成绩很好的原因，典型的美式喜剧，象金·凯瑞的《一个头，两个大》（Me, Myself & Irene），极为粗俗无聊，但美国观众就是喜欢看（笔者现在也是久入鲍鱼之肆而不觉其臭而以之为香了）。因为美国人在现实生活中工作学习已觉疲惫，到电影院当然只要轻松快活一下。120分钟内痛快淋漓，120分钟后走出电影院脑袋里空空如也。这是大多数美国人看电影的目的。要是事先抱着什么接受教育或者伪装高深的心态去看电影，那八成是不太正常。好莱坞说白了就是造梦公司，造出一些梦，梦里有美丽的人和美丽的事，来让大家暂时忘记世上所有不如意之事。虽然这些梦很多不真实，浅薄，自相矛盾，但大家愿意做梦愿意上当愿意当弱智。因此要糊弄美国观众是很容易的，用很浅薄的东西就可以，《藏龙卧虎》的票房成功就是最好的例证。

说美国观众不容易伺候，是指在这120分钟内，你必须调动一切可能去吸引他们去取悦于他们。只有在120分钟内完全征服他们，才有可能让他们去给你做口头宣传。前面说过《古墓丽影》影评很差，情节一塌糊涂（用影评里的话说是“毫无逻辑，肤浅，混乱”），但120分钟内打得眼花缭乱。美国观众看了后觉得痛快过瘾，所以才不胫而走，吸引来更多的

人看，最终把票房抬上去了。而《最终幻想·电影版》影评不利，在一般观众中的口碑也不是很好，其原因在与故事细节缺乏生动。

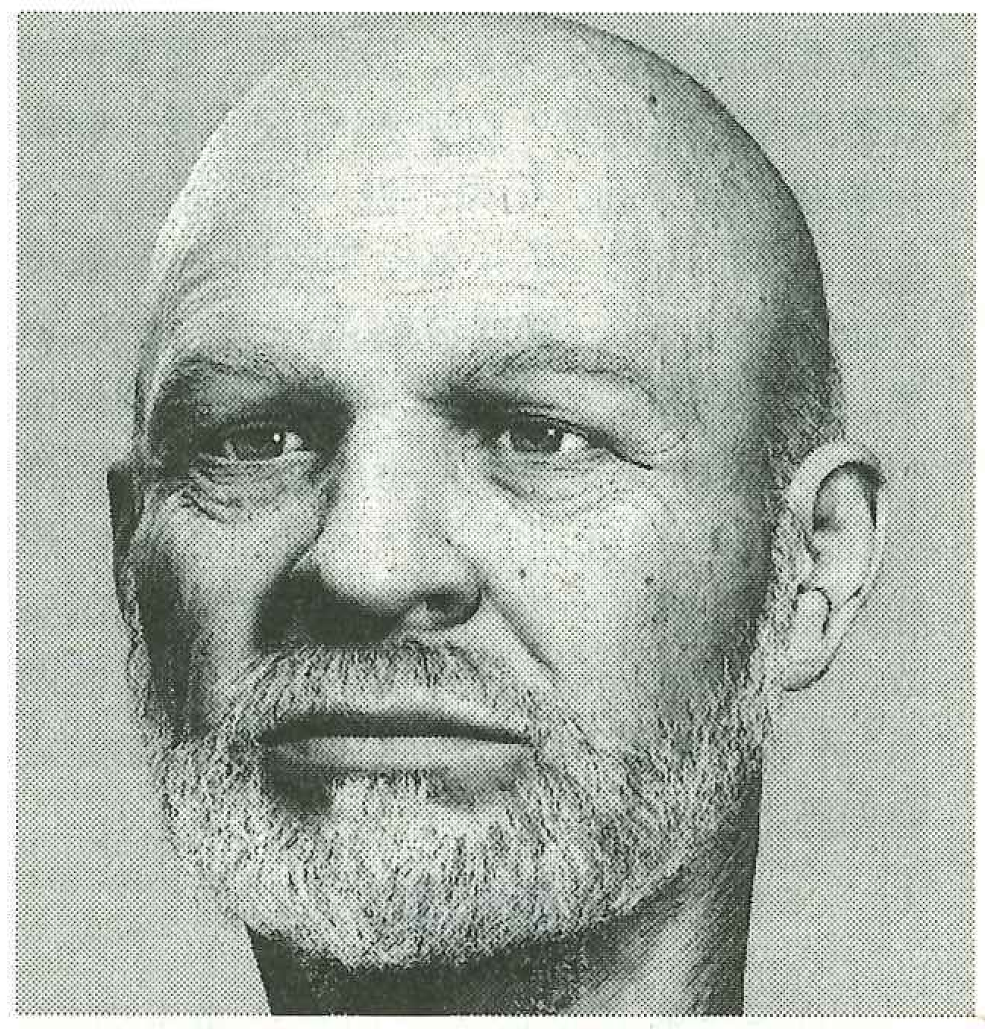
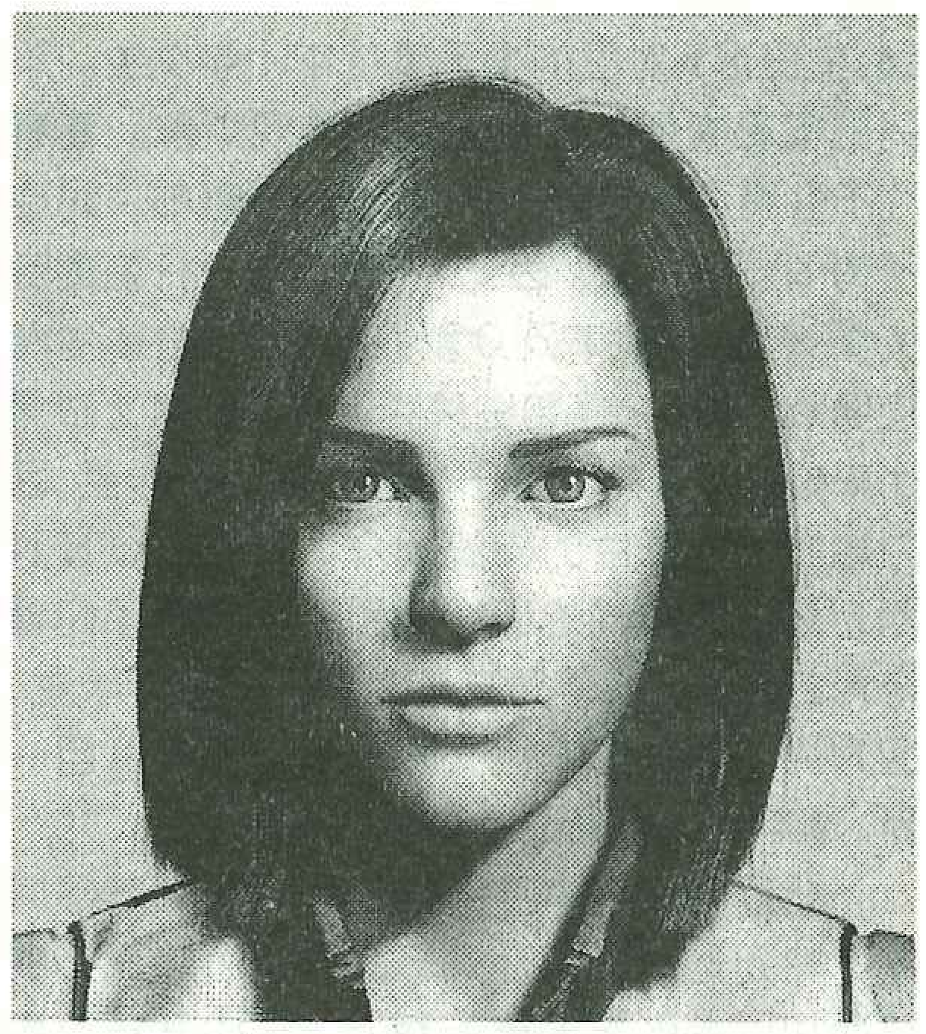
故事

故事不怕简单，在于细节铺垫。如果把电影剧本比作一道大菜，这原料的新奇倒在其次，而功夫就在这火候和调料。火候得当，料加得好，即使如炒白菜炖鸡蛋等平常菜肴，也能引得洪七公食指大动。同理，若细节连缀紧凑，高潮迭起，则平常老调的故事情节也能引人入胜。而好莱坞的专业剧作家，就是这样的化腐朽为神奇的高手。以《公主日记》为例，这个电影的故事简单得不能再简单，老调得不能再老调，弱智得不能再弱智了。就是一个现代版灰姑娘的故事——在旧金山的一个中学里，有一个蠢蠢的女生，平日里是大家嘲笑的对象。直到突然有一天，一辆车头插着旗子的加长型林肯停到她家的门口，来了一位不速之客。原来小女生的奶奶是欧洲某小国的女王，现在要选继承人了。于是乎生活天翻地覆。奶奶决意要把粗野的美国城市姑娘训练成欧洲上流社会淑女，这可不是件容易事。最终天生丽质难自弃，一朝辉映镁灯前。故事就是这么个老掉牙的故事，几十年前奥黛丽·赫本的《窈窕淑女》(My Fair Lady)就是这个路数。但《公主日记》后半部的细节处理得很好，笑料频出，整个剧场一片欢腾，掌声不断。可以说，这些细节吸引着观众们有耐心坐下去，去看这个被重复讲了无数次的故事。《公主日记》第一个周末的票房收入就达两千两百八十万美元，是《最终幻想·电影版》第一个周末票房的 2 倍！



→《公主日记》剧照。片中的奶奶由《音乐之声》的女主角安德鲁斯扮演

反观《最终幻想·电影版》，有人说它的故事比较弱。的确，这种类型的科幻题材已显老态，引不起主流观众的兴趣。但比故事老调更要命的是，影片中缺乏充实的细节，没有能在观众中打起火花来。整个影片就在一种平坦的乏味中过去了。笔者在剧场观察到观众的唯一一次情绪波动是两位主人公被属下善意地困在高塔上时，这是标准的好莱坞老段子，但在本作中没有发挥出其作用。另外就是结尾还稍微有点煽情的味道。一段 5 分钟的 CG 动画可以仅凭绚丽的效果让玩家如醉如痴，但一部 120 分钟的电影仅有效果的话是不行的，必须要有足够的细节让观众有足够的耐心在电影院里坐 120 分钟。FF 系列游戏中的动画一直为人所推崇，但 SQUARE 显然没有认识到 5 分钟动画和 120 分钟电影的规则是完全不一样的。

↑角色面部刻画惟妙惟肖，尽管该影片票房惨败，不过其在技术上的突破仍然值得称道。

文化

《最终幻想·电影版》试图对美日文化做某种程度的中和。我们可以看到它的主题是东方式的，什么泛灵论啊，环境啊，地球母亲啊，自然的力量啊，等等。这些在其它日本动画片中屡见不鲜，在美国影片中是根本不会有这些东西的。美国影片中更多的是个人的成长的过程，个人奋斗的过程，个人英雄主义创造奇迹的过程。他们很少愿意涉及这种东方神秘主义的貌似深奥的东西——主角捧着一朵花说："每一棵植物都有自己的灵魂！"，这对美国人来说太矫情做作了。从这个角度看，《最终幻想·电影版》骨子里是一部纯粹的东方电影。但问题是它的表面层却全是美国的东西，从角色设计(男主角明显是根据美国的一个明星为模特构建的)，到语言，到人物的小动作，全是美国式的。这就让人觉得特别别扭，非常的不协调。

不知为何坂口博信选择了这种两头不讨好的折衷方案。是为了迎合美国观众的口味，还是坂口博信在风光秀美的夏威夷待了几年，对美国文化和美国观众有了点似是而非似懂非懂的不切实际的想法呢？当他在沙滩上散步并遥望美国本土时，是否觉得自己对美国观众有够了解了呢？电影给我们的回答是：否！

这使我不由得想起另外一部日本影片《幽灵公主》。它的英文版去年在美国放映，票房成绩我手头没有资料。但当时在学校礼堂看时，全场轰动，美国同学皆以其为闻所未闻见所未见的佳作。散场时一个美国女生带着夸张的口吻说道："我从来没有看过这样的片子啊，真是太棒了！"可见好的电影，无需投合美国观众的口味。《幽灵公主》自有其独特的世界观和文化底蕴，和美国电影完全不一样，但也获得了美国年轻人的认同。而《最终幻想·电影版》却可谓画虎不成，反类其犬。

和今夏另一部动画片《怪物史莱克》的比较

今夏除了《最终幻想·电影版》外，还有另外一部全三维动画电影。那就是由梦工厂制作的《怪物史莱克》(Shrek)。它的表现和《最终幻想·电影版》形成了鲜明对比。我们知道在三维动画电影领域，除了 Disney 和 Pixar 这对老搭档外，实力最强的就是梦工厂了。在 1998 年的暑期曾经有个所谓的蚂蚁大战。当时梦工厂搞了个关于蚂蚁的三维动画片《AntZ》，Disney 和 Pixar 也搞了个《小蚂蚁奇遇记》(A Bug's Life)三维动画片。两个片子先后放映，唱了一出对台戏。当时的感觉就是梦工厂的电影开始锐意创新了，而 Disney 的无论是故事情节还是人物设计还在墨守成规。总之梦工厂在三维动画电影方面基础扎实步履稳健。但《怪物史莱克》在放映前没有像《最终幻想·电影版》那样得到那么多的关注。在放映半年前就著文介绍《最终幻想·电影版》的《时代周刊》上也没有关于它的文章。我还是在计算机图形学的杂志上看到它的介绍。文中提及菲娜公主的模型是仿照人体结构，先搭了骨骼，再附上肌肉，然后蒙上皮肤。她的形体动作真正符合人体解剖学原理。当时就觉得太厉害了。再从图像上看，是欧洲古典童话风格，对我这种怀旧的人很有吸引力。于是打定主意一放映就去看，看了之后叹为观止。

《怪物史莱克》到现在为止已经进账两亿五千七百万美元，成为本年度第一票房大户。丑陋史莱克的丰采超过了其他所有的好莱坞大明星和大导演，那么它究竟有什么魔力呢？《怪物史莱克》之成功，首先在于观众明确，其次在于细节丰富，最后在于立意求新。

观众群的概念与电影的类型和分级息息相关。不同级别的电影，不同类型的电影，分别对应不同的观众。美国尤其是这样，不像中国那样需要雅俗共赏童叟无伤。比如说《美国派 2》和《公主日记》就完全对应不同观众群，《美国派 2》对应的是身心成熟的大中学生，而

《公主日记》对应的是天真的中小学女生。不同的电影类型也决定了其特殊观众群。青春片不会有60岁的观众，家长去看恐怖片时也不带5岁的小孩。因此，一部片子一开始的定位要清楚，把基本观众群抓到手后，才能考虑边缘观众群。《怪物史莱克》在这一点上做得比较好。它首先定位于暑假在家的小学生，因为他们是动画片的传统观众。同时它以其对西方童话的范式的破坏吸引了陪伴孩子们看电影的家长们。最后它还吸引了很多中学生，因为片中对美国流行文化的嘲讽令人耳目一新，对中学生们来说比较痛快过瘾。

细节上，影片中笑料频出。不仅对美国风俗，特别是对美国近几年来几乎所有流行的东西加以夸张和善意的嘲讽。片中罗宾汉和他的绿林朋友们跳踢踏舞（最近几年踢踏舞重新走上舞台，像Riverdance的表演让美国人着实如醉如痴了一把），三只小猪跳霹雳（有点70年代怀旧），武士们摔角（美国男孩子们的最爱），还有学电影Matrix中打斗场面的定格旋转，学电视征婚节目的三位公主的介绍，最后白雪公主和灰姑娘为了抢到新娘抛出的花束而掐起来（据说在婚礼上抓到新娘抛出的花束的姑娘会最快地嫁出去）等等。观众们看到自己熟悉的东西被这么玩了一把，真是要笑破肚皮。因此文化认同感和亲切感是《怪物史莱克》在美国票房大成功的原因之一。

但这些细节和笑料并非是无意识的，它



→《怪物史莱克》中的4位活宝。

们统一在一个主题下，那就是对旧有动画片甚至西方童话的范式（norms）的摈弃和嘲笑。片中那个高高的城堡就是代表着Disney公司和Disney世界，而法奎德公爵就是根据Disney的老板为模型设计的。片中把西方童话中骑士屠龙救公主的俗套子改得支离破碎。特别逗的就是公主被救出来后得知龙没被杀死，怒气冲冲地说："全搞乱了，不应该是这样的！"。这句话可以用来做整部电影的注角。最后的结局也是这样。大家已经习惯了西方童话中王子公主最后破除了咒语，恢复了美丽的大团圆结局（如青蛙王子，天鹅湖，等等等等）。因此当一片霞光过后，菲娜公主变得又胖又绿，观众们都目瞪口呆了。大家都觉得这个结局出人意料，很有新意。

我们再对比一下《最终幻想·电影版》。《最终幻想·电影版》的观众就不太明确。是传统的爱好科幻电影的观众？不是！因为它不是标准的美国科幻电影，吸引不了那部分观众的兴趣。是玩家？似乎是，但又不是。电影和游戏差得太远，如果不说一点边都沾不上的话。因此玩家们的兴趣也不会很大，除非是SQUARE的铁杆。暑期放假的小学生们？不是。对他们来说影片太沉闷晦涩了。中学生们？也不是！它又不如青春片那么刺激，中学生们显然不会去把它当作谈恋爱的必修影片。因此，《最终幻想·电影版》的票房上的失败乃在于不知道自己的观众是谁。而其他两点，细节和新意，《最终幻想·电影版》也是乏善可陈。

财务

众多玩家和业内人士所最津津乐道的，莫过于《最终幻想·电影版》投资过大，成本过高，一旦失败对SQUARE将是沉重大打击。本人非电影工作者，但却道听途说来一些关于电影成本和收益的基本情况，这里向大家介绍一下。

《最终幻想·电影版》的制片成本为一亿三千七百万美元。这不包括广告宣传发行费用。因为按照电影业的惯例，这部分是负责发行的哥伦比亚影业公司出的。一般来说，对比较好一点的片子，其广告费用要达到两千到三千万美元。再加上一千万美元左右的发行费用。这样就达到了一亿七千万美元左右，此为其成本。

然后我们再来看看收入。票房方面，迄今为止，《最终幻想·电影版》在美国的票房是三千两百万美元。当然我们不能只算美国票房，还要把海外票房算上。根据历史经验，海外票房收入是美国国内票房的80－120%。鉴于《最终幻想·电影版》是日本人拍的，假定它在日本的票房比较好。我们取个大数，算140%，就是四千四百万。两项合一，则为七千六百万美元。

票房收入是SQUARE和哥伦比亚影业公司平分的。电影业有个流行的说法：如果不考虑其它因素，电影票房达到制片成本的2倍对制片商来说才是刚刚达到收支相抵。现在票房估计是七千六百万美元，其1/2是三千八百万美元。一亿三千七百万美元减去三千八百万美元，SQUARE亏空近一亿美元。这确实令人害怕！

但是除了票房外，还有DVD录像带和有线电视等其它收入。每卖出一盘录像带和DVD，SQUARE可得10美元。一般的电影录像带和DVD在美国可以买出8百万份左右。这样SQUARE可以拿到八千万美元（我们可以看出DVD和录像带业确实利润丰厚，这也是美国对盗版深恶痛绝的原因。他们因为盗版损失的银子老了去了。）有线电视和其它广告收入也还有一些。

因此，如果考虑DVD录像带收入的话，SQUARE可能不致赔得太惨。当然有可能在资金周转上遇到一些问题，但也不会到倾家荡产的地步。第一部电影的失利必然会对SQUARE以后经营策略有重大影响，估计要缩减电影部门的规模，使工作重心重新回到游戏上来。这对玩家们来说未尝不是好事。

革新

虽然SQUARE的第一部电影就碰了个大钉子。但大家大可不必灰心丧气，更不要幸灾乐祸。众所周知，自进入灾世代以来，SQUARE锐意求新，大胆开拓，一跃成为世界知名游戏公司。它干的最漂亮的一件事就是把日式RPG推销给了美国玩家。在FF7之前，美国玩家和业界是根本不知道RPG这个词的，他们当时是把冒险解迷类游戏（adventure）当作RPG游戏，他们也不怎么玩日式RPG。直到FF7在美国打响，RPG在美国才成为了一个独立的游戏类型。SQUARE也由一个日本公司发展成一个国际规模的大公司。在开发游戏的过程中，SQUARE和美国的三维动画业建立了稳固的联系，使得其技术实力大增。FF7，FF8，FF9，FFX图像之精美，每次都令人叹为观止，每次又都被下一代更精美的图像所代替。

但SQUARE近来反而被某些人所垢病，说它只注重图像不重视游戏内涵（！？）。游戏是没有什么亘古不变的内涵或真谛的，你可以说任天堂8位16位游戏更有内涵，就象九斤老太津津乐道以前的好日子一样。但岁月无情冲刷而下，旧的东西无法守住不变。只有发展才是硬道理，只有革新才能求生。革新者也许在荆棘间行走过快，掌握不好平衡而摔倒，甚至成为殉道者，但他总比那些固步自封者强上百倍。我们应该对革新者多些鼓励，对失败者多些宽容，对成功者以平常心对待。很可惜的是，中国人传统上是对革新者横加指责，对失败者冷言嘲讽，对成功者趋炎附势。沉舟侧畔千帆过，病树前头万木春。像SQUARE这样有魄力，有胆识的公司，还是宁可多一点的好。

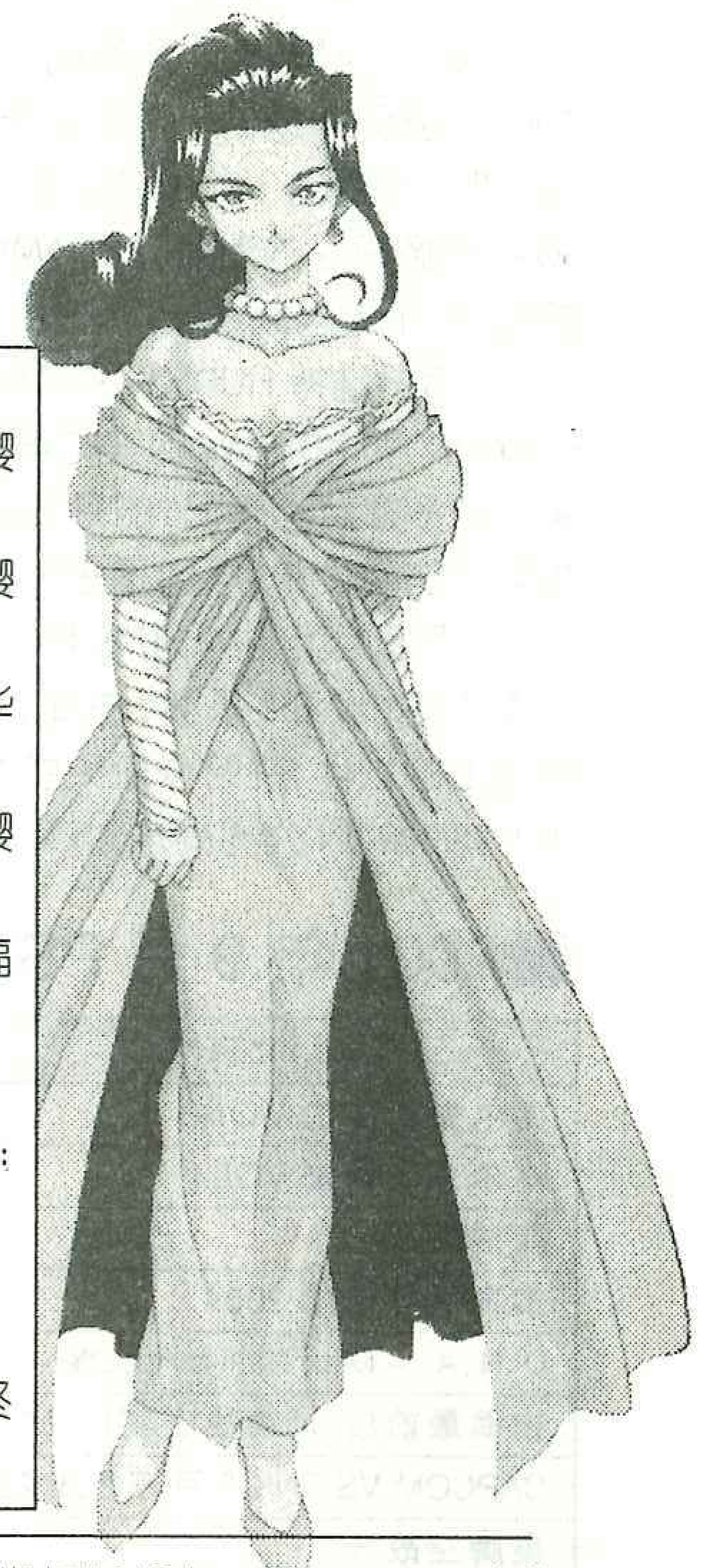
结语

岁月如梭，影片如织。这几年我们看了很多可以被称为经典的影片，如《美国丽人》，《美丽人生》；我们也看了很多号称是经典但实际上不是经典的影片，比如《恋爱中的莎士比亚》，《泰坦尼克》；我们还看了很多本应成为经典但却由于种种原因而遗憾地没有成为经典的影片，如《乐乡幻境》，《眼界大开》。那么《FF电影版》应该属于哪一类呢？客观地说，《FF幻想电影版》是一部不可能成为经典，也最终没有能够成为经典的影片。虽然如此，作为一次伟大的技术性的尝试，它还是将在电影史和电影教科书中占有它的一席之地。

附：文中电影名中英文对照：

乐乡幻境：Pleasantville	美国丽人：American Beauty
莎翁情史：Shakespear in Love	眼界大开：Eyes Wide Shut
美丽人生：Life Is Beautiful	公主日记：The Princess Diaries

事件 EVENT 强强联手 再现樱姿浪漫
太正风情 樱姿浪漫 风姿花传 二度归来



本刊讯 曾几何时，我们面对着这部不朽的游戏名作摇头叹息，因为语言的障碍，虽然明知那是一部感人至深、荡气回肠的史上经典之作，我们玩家中的大部分人却无法去体会其语言和剧情的精髓所在。大家都是在企盼着中文版！

嘿，就在这个盛夏时节，中文版《樱花大战》终于登场了！

为更好地帮助玩家们了解《樱花大战》那动人的剧情和完美的角色设定，本刊与《樱花大战》简体中文版代理"天人互动"软件技术有限公司和《软件与光盘》杂志强强联手，联合举办"樱花大战绘画有奖竞赛"活动。

本活动将考验你对《樱花大战》人物形象的了解程度，比赛可以"临摹"也可以"原创"两部分进行，朋友们可以任选现有的《樱花大战》游戏场面、海报形象等进行临摹绘画；而"原创"的朋友可以借用《樱》的人物自由的进行发挥性的创作绘画。出色的作品会将在杂志上刊登，最后由两家杂志社编辑及天人互动市场部共同评选最佳作品。

奖品设置：

一等奖：2名，DC游戏机一台、正版卡带两盘及《樱花大战》和《樱花大战2》的豪华版各一套。

二等奖：6名，GBA游戏机一台，《樱花大战》和《樱花大战2》的豪华版各一套。

三等奖：20名，《樱花大战》和《樱花大战2》的豪华版各一套。

纪念奖：100名，由次世代公司设计制作的全彩《樱花大战资料全书》一本。

参赛画稿要求：最小A4幅面，最大不超过A3幅面，黑白、彩色均可，画稿勿折。

活动截止日期：2001年9月30日(以当地邮戳为准)

投稿地址：北京西城区龙头井街32号（邮编：100009）

来稿请在信封正面注明"樱花大战参赛画稿"字样

联系电话：(010) 64895388－213 66139822

关于本次活动的获奖办法，由主办单位保留最终解释权来吧，你是光荣的一员！

新 闻 短 波

★ NAMCO宣布，PS2版"TIME CRISIS 2"将在今年10月4日发售，附带光线枪"GUN CON 2"的套装仅售9800日元。

★ 在PS2上获得预想之外收益的光荣准备再次扩大自己的业务版图——为XBOX与NGC开发游戏。光荣计划在本财年内推出两款NGC游戏和两款XBOX游戏，但是会长襟川惠子同时强调，尽管光荣会继续奉行跨平台战略，但PS2仍是公司今后的工作重点。

★ 环球影业旗下的环球互动娱乐日前公布了GBA版的"古惑狼Advance"的发行计划。这款游戏由Vicarious Visions负责制作，环球互动娱乐负责发行。游戏共有六大区域和20个关卡，包括剧情、限时、宝石搜集等多种模式，预定在2002年春天上市。

★ 来自此间的消息称，世嘉天王制作人铃木裕于今日宣布，用NAOMI 2基板开发的3D格斗游戏"VR战士4"街机版将在8月1日于日本推出，但PS2版发售时间尚未确定。

★ 在PC界享有良好口碑的FIFA系列的最新作"FIFA 2002"将在PC、PS2及PS上发售。PS2版预计在今年圣诞推出。

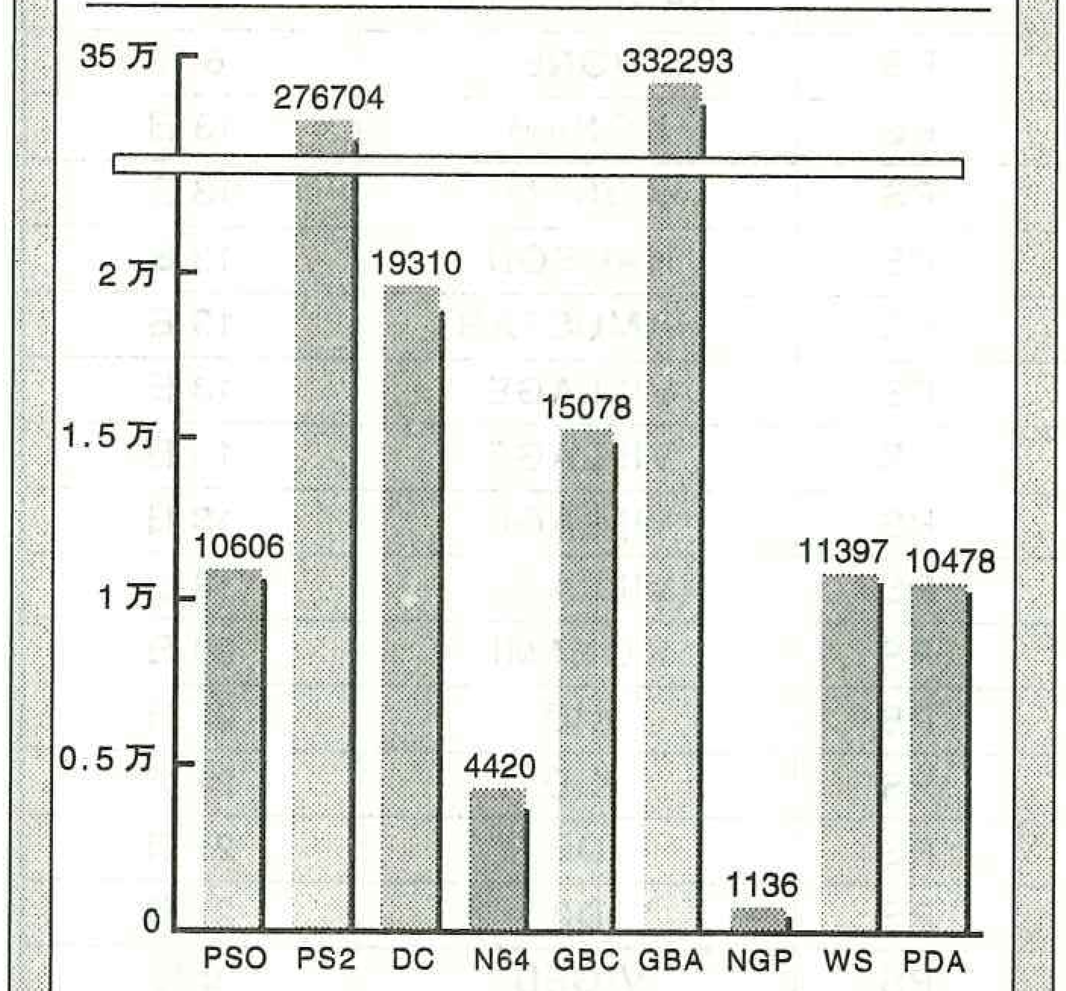
★ 松下与任天堂共同研发的NGC DVD兼容机将在今年11月推出，预计售价约为40000日元。

★ 任天堂北美分公司日前证实：Retro Studios的NGC游戏"Raven Blade"已终止开发。目前该公司正在精简员工，进行资源整合，准备开发一款全新的NGC游戏"Metroid Prime"。

★ 去年CESA大奖得主"梦幻之星Online"再获殊荣，在由神户政府举办的"第6届ANIMATION神户"评奖中夺得了NETWORK部门大奖。评委会表示，"PSO"活用了网络媒介，并将它与动画娱乐巧妙结合，是迄今为止最成功的网络游戏。

日本游戏市场软硬件销售情况

日本市场游戏主机周间销量统计
（统计时间6月11日～7月8日）



日本市场各机种软件周间发卖比例
（统计时间6月11日～7月8日）

2001.6.11～6.17	2001.6.25～7.1
1.PS：市场份额25.4%	1.PS2：市场份额44.2%
2.PS2：市场份额24.4%	2.GB：市场份额21.0%
3.DC：市场份额15.4%	3.GBA：市场份额13.6%
4.GBA：市场份额13.6%	4.DC：市场份额11%
4.GB：市场份额13.6%	5.PS：市场份额10.2%
6.WS：市场份额6%	6.——：市场份额——%

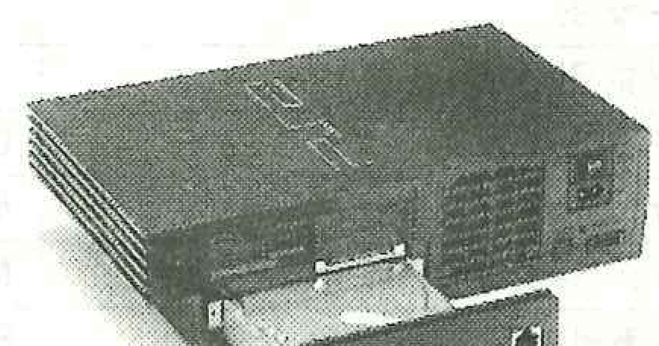
2001.6.18～6.24	2001.7.2～7.8
1.PS2：市场份额33.9%	1.GBA：市场份额52.9%
2.GBA：市场份额29.4%	2.PS2：市场份额31.9%
3.DC：市场份额19.1%	3.GB：市场份额7.4%
4.PS：市场份额9%	4.PS：市场份额5.8%
5.GB：市场份额7.8%	5.DC：市场份额1.2%
6.WS：市场份额0.8%	6.WS：市场份额0.8%

其间的热门软件："奥伽战争外传"、"GT赛车3"

业界关键数字

1·2·3·4

现在热卖中的次世代主机PS2发售于去年3月4日，即：平成12年3月4日，这一"1·2·3·4"的并列数字可谓独具匠心！目前PS2在日本的销量为550万，在NGC和XBOX发售前开了个好头。

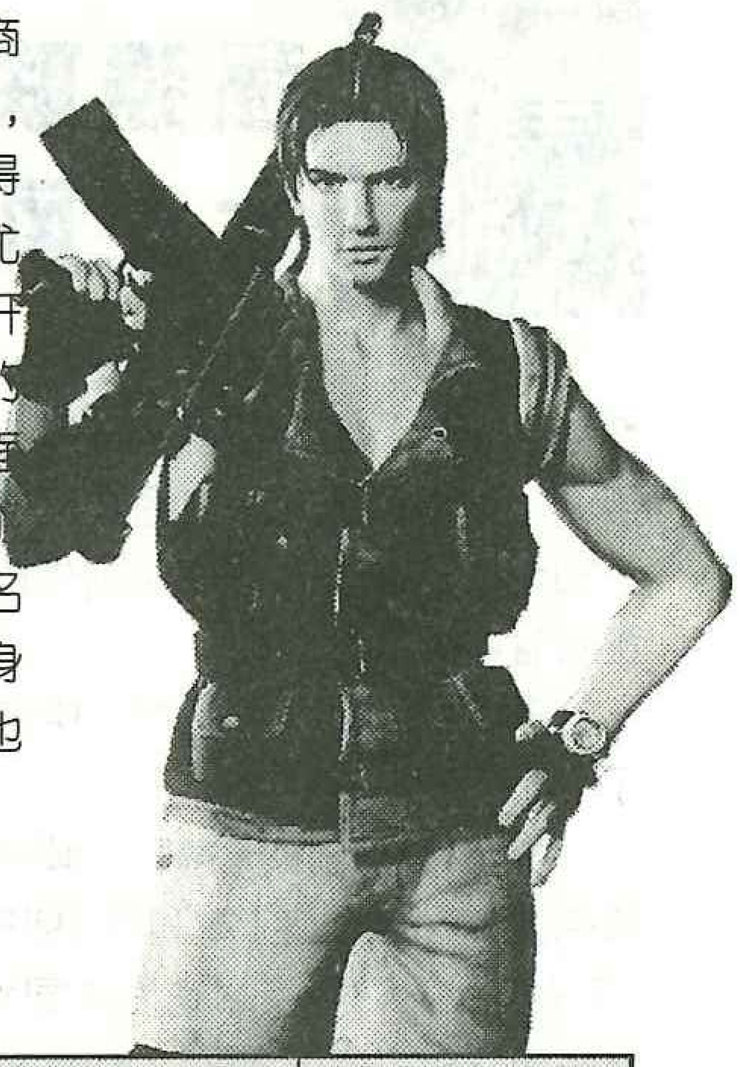


注：以上月间销量统计参考自日本"周刊ファミ通"7月13日号、7月20日号、7月27日号、8月3日号四期杂志。

★ 曾经在业界呼风唤雨的日本老牌游戏厂商 HUDSON，一度因为经营不佳而消声匿迹。正当人们纷纷猜测之时，却爆出了惊人的消息：KONAMI 正式注资 HUDSON！根据日经的消息，KONAMI 共购买了 HUDSON 45％的股份，不过目前 KONAMI 并不会对 HUDSON 内部进行改变，而是维持 HUDSON 的现有制度。无疑，成功注资 HUDSON 后，KONAMI 的实力再次得到了强化。

★ "尤多娜英雄战记"的开发商 ENTERBRAIN 公司，日前接到了法院传单，原因是任天堂状告该公司侵权。众所周知"尤多娜英雄战记"脱胎于任天堂旗下的著名战略大作"火炎纹章"系列，由此，任天堂要求 EB 立即回收市面上的软件，并赔偿任天堂 2 亿 5 千万日元损失。目前 ENTERBRAIN 公司尚未对该诉讼发表任何意见。

★ 创造 PS2 第一款百万大作的日本著名软件开发商 CAPCOM，虽然早已宣布了将为所有家用机开发游戏，但是该厂商的真正核心游戏却只有在 PS2 上才玩得到，而分给其它主机的作品就明显有些微不足道了。尤其是即将于 9 月正式发售的 NGC，CAPCOM 除了正在开发中的"生化危机 4"以外，就几乎没有什么引人关注的作品。不过，就在这个关键时刻，从美国 CAPCOM 方面传来消息，该公司已经决定将为 NGC 再追加 6 款游戏。根据美国一权威游戏网站的猜测，在这 6 款游戏名单中，将会出现"洛克人"、"街霸 4"、"生化危机 4"的身影。而其中令人关注的"生化危机 4"方面，CAPCOM 也曾经表示出将会与 PS2 版同时推出。



■2001 年 9 月 PS2 新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
高尔夫・技法 VOL3	ゴルフ・ナビゲーター—VOL.3	PS2	SPIKE	6 日
高尔夫・技法 VOL4	ゴルフ・ナビゲーター—VOL.4	PS2	SPIKE	6 日
魔法门	マイトアンマジック～デイ・オブ・ザ・デストロイヤー～	PS2	IMAJNEA	6 日
实况世界足球 2001	实况ワールドサツカー2001	PS2	KONAMI	6 日
D.N.A.～Dark Native Apostle～	D.N.A.～Dark Native Apostle～	PS2	HADSON	6 日
吉翁最前线 机动战士高达 0079	ZEONIC FRONT 机动战士ガンダム 0079	PS2	BANDAI	6 日
CAPCOM VS SNK 2 百万之战 2001	CAPCOM VS.SNK2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001	PS2	CAPCOM	13 日
皇牌空战 4	エースコンバット 04 シヤッタードスカイ	PS2	NAMCO	13 日
沙罗曼蛇 III 与 IV～复活的神话～	グラディウス III＆IV～复活の神话～	PS2	KONAMI	13 日
麻雀小子 2	麻雀やろうぜ!2(コナミザベスト)	PS2	KONAMI	13 日
ESPN XGames Skateboarding	ESPN XGames Skateboarding	PS2	KONAMI	20 日
电吉它 GUITAR FREAKS 4TH	日ギダドラ!GUITAR FREAKS 4thMIX＆drum mania 3rdMIX	PS2	KONAMI	20 日
寂静岭 2	サイレントヒル 2	PS2	KONAMI	27 日
Shake it Bravoes!	Shake it Bravoes!	PS2	SCE	27 日
克罗巴尔	グローバルフォークイル	PS2	ARDE	9 月
天空炮手	スカイガンナー	PS2	SCE	9 月
宇宙有神吗?	うちゅ～じんつてぁに?	PS2	TAITO	9 月
国王之地	KING'S FIELDIV	PS2	FROM SOFT	9 月

■2001 年 9 月 PS 新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
御物	こもつち	PS	BIKETA	6 日
间谍＃007DRIVER 潜入	スパイクラブラリー＃007DRIVER～潜入!カーチエイス大作战～	PS	SPIKE	6 日
间谍＃008DRIVER 克林・玛格利萨・莉萨 2	スパイクライブラリー＃008 コリン・マクレーザ・ラリ－2	PS	SPIKE	6 日
EVE THE FATAL ATTRACTION	EVE The Fatal Attraction	PS	GP	6 日
EVE THE FATAL ATTRACTION 限定版	EVE The Fatal Attraction 限定版	PS	GP	6 日
超级特摄大作战 2001	スーパー特撮大战 2001	PS	BANPRESTO	6 日
集团作战	ブロックウオーズ	PS	HONE	6 日
幻想水浒传 vol.1 哈尔蒙尼亚的剑士	幻想水浒外传 vol.1 ハルモニアの剑士	PS	KONAMI	13 日
心跳纪念品 2 剧场	てきめきメモリアル 2 Substories～Dancing Summer Vacation～	PS	KONAMI	13 日
桃太郎 石川六卫门之卷	桃太郎まつり石川六右卫门の卷	PS	HADSON	13 日
恋爱游戏	ラブ・ゲームわいわいテニスプラス	PS	HAMUSTAR	13 日
摄影 2000	ガメラ 2000	PS	VILLAGE	13 日
怒首领蜂	怒首领蜂	PS	VILLAGE	13 日
第一女王	ファーストクイーン	PS	VILLAGE	13 日
世界的引导者	ワールドツアーコンダクター	PS	VILLAGE	13 日
DDR 5th MIX	Dance Dance Revolution 5th MIX	PS	KONAMI	20 日
Memories Off 2nd	Memories Off 2nd	PS	KID	27 日
Memories Off 2nd 初回限定版	Memories Off 2nd 初回限定版	PS	KID	27 日
1500 系列 Vol.73 宇宙网络 1500	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.73THE インベーダー～スペースインベーダー1500～	PS	D3	27 日
1500 系列 Vol.74～残剧馆克宾伯爵的复活～	SIMPLE 1500 シリーズ Vol.74THE ホラーミステリー～惨剧馆ケビン伯爵の复活～	PS	D3	27 日
JELLY FISH	JELLY FISH(廉价版)	PS	VIGED	9 月
绿色林荫大道	エバーグリーンアベニュー	PS	DITM	9 月
逢魔时刻 2	逢魔か时 2	PS	BIKETA	9 月

■2001年8月DC新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
RUN=DIM as Black Soul	RUN=DIM as Black Soul	DC	DEAI	6日
零式枪手2	ゼロガンナー2	DC	彩京	6日
莎木2	シエンムーⅡ	DC	CRI	6日
莎木2限定版	シエンムーⅡ初回限定版	DC	CRI	6日
世嘉极限运动	SEGA EXTREME SPORTS	DC	SEGA	6日
梦幻性格	デ・ジ・キヤラットファンタジー	DC	PLONLI	6日
梦幻性格限定版	デ・ジ・キヤラットファンタジー限定版	DC	PLONLI	6日
CAPCOM VS.SNK2 百万之战 2001	CAPCOM VS.SNK2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001	DC	CAPCOM	13日
老鼠	コズミックスマッシュ	DC	SEGA	13日
我的网球人生	ぼくのテニス人生	DC	BENSOFT	20日
柏青哥的帝王梦的股子	パチスロ帝王ドリームスロット~OLYMPIA SP~(假题)	DC	MEDAI	27日
Memories Off 2nd	Memories Off 2nd	DC	KID	27日
Memories Off 2nd 初回限定版	Memories Off 2nd 初回限定版	DC	KID	27日
Candy Stripe~虚无天使~	Candy Stripe~みならい天使~	DC	SEGA	27日
Candy Stripe~虚无天使~初回限定版	Candy Stripe~みならい天使~初回限定版	DC	SEGA	27日
跳水之约会	タイピング OF THE デート	DC	HADSON	27日
SNK BEST BUY KOF 99 进化版	SNK BEST BUY ザ・キング・オブ・ファイターズ 99EVOLUTION	DC	SNK	27日
饿狼 狼之印记	饿狼 MARK OF THE WOLVES	DC	SNK	9月
D+VINE〔LUV〕	D+VINE〔LUV〕(ディウアインラヴ)	DC	PLINSSOFT	9月

■2001年9月NGC&GB新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
超级猴子球	スーパーモンキーボール	NGC	NINTENDO	14日
蓝色风暴	ウエーブレースブルーストーム	NGC	NINTENDO	14日
路易鬼屋历险	ルイージマンション	NGC	NINTENDO	14日
爱斯特何利斯传记	スエトボリス云记~よみがえる云说~	GB	TAIDE	12日
全日本少年足球大会	全日本少年サツカー大会めぢせ日本一!	GB	SAKESASI	14日
火车拖马斯	きかんしやトーマスソドーてうのなかまたち	GB	TAM	中旬
仓鼠俱乐部	ハムスター俱乐部あしえまチユー	GB	JERTA	9月

■2001年9月GBA新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
徽章机器人试航	メダロット・ナビ(カブトバージョン)	GBA	IMAJNIA	7日
徽章机器人试航	メダロット・ナビ(カブトバージョン)	GBA	IMAJNIA	7日
幻想水浒传卡片故事	幻想水浒传カードストーリーズ	GBA	KONAMI	13日
机器人圣柜2	ロボットポンコツツ2クロスバーション	GBA	HADSON	13日
机器人圣柜2	ロボットポンコツツ2クロスバーション	GBA	HADSON	13日
超级机器人大战A	スーパーロボット大战A	GBA	BANPRESTO	21日
ZOE 2173 TESTAMENT	Z.O.E 2173 TESTAMENT	GBA	KONAMI	27日
西原理惠子的殿堂麻雀	西原理惠子の殿堂麻雀	GBA	MEDAI	28日
仓鼠物语 2GBA	ハムスター物语 2GBA	GBA	GALU	9月
法兰克斯	ファランクス(假题)	GBA	GEMUCO	9月
GB 音乐	ゲームボーイミュージック(假题)	GBA	NINTENDO	9月
纯情房东俏房客	ラブひなアドバンス祝福の钟はなるかな	GBA	MBL	9月

■2001年9月NGP&WS新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
SNK VS.CAPCOM 卡片斗士2	SNK VS.CAPCOM カードファイターズ2 EXPAND EDITION	NGP	SNK	13日
罪恶工具 Q2	キルティギアプチ2	WS	SAMMY	9月
From TV animation ONE PIECE~虹岛传说~	From TV animation ONE PIECE~虹の岛传说~	WS	BANDAI	9月

注:以上发售表的统计时间为8月10日,表中游戏的发售日有变动的可能性。

本月推荐新作		
实况世界足球 2001(PS2)	寂静岭2(PS2)	饿狼 狼之印记(DC)
吉翁最前线 机动战士高达 0079(PS2)	DDR 5th MIX(PS)	徽章机器人试航(GBA)
CAPCOM VS SNK 2 (PS2)	心跳纪念品2剧场(PS)	幻想水浒传卡片故事(GBA)
皇牌空战4(PS2)	零式枪手2(DC)	超级机器人大战A(GBA)
	莎木2(DC)	路易鬼屋历险(NGC)

美年达中国电玩榜

本月“美年达中国电玩榜”统计时间为2001年7月1日~7月31日，这期间共收到有效选票2300票。

以下排行榜中，“昔”一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次；其中“新”表示该游戏第一次上榜，“再”表示该游戏再次上榜。

家用游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	–	**最终幻想 8** 机种:PS 厂商:SQUARE 类型:RPG 因为我不懂日文，所以我爱“太8”。（河北 毛杰）	808
2	–	**实况胜利十一人 2000** 机种:PS 厂商:KONAMI 类型:SPG 狂抽守门员的感觉就是爽！（山东 赵峰）	562
3	–	**生化危机 3~最终逃脱** 机种:PS 厂商:CAPCOM 类型:AVG “生化”切不可玩时间过长，否则看街上的人都像丧尸。（陕西 秦山）	515
4	–	**莎木 一章·横须贺** 机种:DC 厂商:SEGA 类型:FREE 虽然我长得丑，但原崎望很温柔。（湖南 邱军）	435
5	–	**超级机器人大战 α** 机种:PS 厂商:BANPRESTO 类型:SLG 为你买了金手指。（上海 杨振威）	404
6	–	**最终幻想 9** 机种:PS 厂商:SQUARE 类型:RPG 太9的结尾曲真是太动听了！（江苏 史晓东）	380
7	–	**寄生前夜 2** 机种:PS 厂商:SQUARE 类型:RPG+AVG 不知道三代能不能比2还恶心……（北京 李培）	304
8	–	**口袋妖怪 金·银** 机种:GB 厂商:NINTENDO 类型:RPG 角色多，好游戏（上海 吴佳杰）	298
9	–	**生化危机 代号:维罗尼卡** 机种:DC 厂商:CAPCOM 类型:AVG 绝对一流的游戏。（天津 邵伟）	295
10	–	**永恒传说** 机种:PS 厂商:NAMCO 类型:RPG PS最后的传说。（浙江 王磊）	294

序	昔	游戏名称	计票
11	–	合金装备 索利德 (PS、KONAMI、ACT)	262
12	–	恐龙危机 2 (PS、CAPCOM、AVG)	230
13	–	樱大战 3~巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、AVG)	227
14	–	最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG)	208
15	–	生化危机 2 (PS、CAPCOM、AVG)	199
16	–	射雕英雄传 (PS、SCEI、RPG)	171
17	–	勇者斗恶龙 7 (PS、ENIX、RPG)	155
18	–	实况胜利十一人 4 (PS、KONAMI、SPG)	144
19	–	合金弹头 X (PS、SNK、STG)	116
20	–	格兰蒂亚 2 (DC、GAME ARTS、RPG)	103
21	–	北欧战神传 (PS、ENIX、RPG)	99
22	–	仙剑奇侠传 (SS、大宇、RPG)	98
23	–	樱大战 2~望君珍重 (SS、SEGA、AVG)	94
24	–	龙骑士传说 (PS、SCEI、RPG)	91
25	–	穿越时空 (PS、SQUARE、RPG)	82
26	–	GT 赛车 2 (PS、SCEI、RAG)	72
27	–	格兰蒂亚 (SS、GAME ARTS、RPG)	71
28	–	铁拳 3 (PS、NAMCO、FTG)	69
29	–	大航海时代 4 (PS、KOEI、SLG)	62
30	–	放浪冒险谭 (PS、SQUARE、AVG)	60

填写选票的注意事项：A．不要在选票中填写未发售的游戏，否则选票无效；B．依据本刊译名填写游戏名称，热门游戏名称可直接参考本刊“排行榜”；C．一定要在选票上按规格填写清楚真实姓名、地址和邮编。

日本家用机新作期待排行榜

序	昔	游戏名称	计票	序	昔	游戏名称	计票
1	5	莎木 2 机种:DC 厂商:SEGA 类型:FREE 发售日:2001 年 9 月 6 日	2025	6	再	最终幻想 Ⅲ 机种:WS 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:未定	958
2	2	合金装备 2~自由之子 机种:PS2 厂商:KONAMI 类型:ACT 发售日:2001 年 12 月预定	1723	7	新	鬼武者 2 机种:PS2 厂商:CAPCOM 类型:ACT 发售日:2002 年 3 月 7 日	949
3	3	星海传说 3 机种:PS2 厂商:ENIX 类型:RPG 发售日:未定	1476	8	新	超级机器人大战 A 机种:GBA 厂商:BANPRESTO 类型:SLG 发售日:2001 年 9 月 21 日	913
4	新	樱大战 4 机种:DC 厂商:SEGA 类型:SLG＋AVG 发售日:2002 年春预定	1426	9	新	路易鬼屋历险 机种:NGC 厂商:任天堂 类型:ACT＋AVG 发售日:2001 年 9 月 14 日	784
5	新	魔颤 机种:PS2 厂商:CAPCOM 类型:ACT＋AVG 发售日:2001 年 8 月 23 日	1049	10	10	异度传说 前传Ⅰ~力量的意志 机种:PS2 厂商:NAMCO 类型:RPG 发售日:2001 年 12 月预定	671

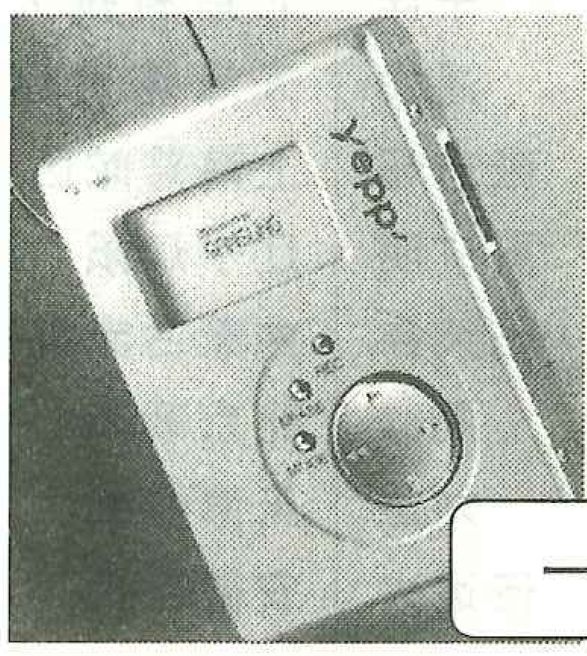
日本家用机软件月间销售排行榜

序	游戏名称	销量	序	游戏名称	销量
1	最终幻想 X 机种:PS2 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:预定 2001 年 7 月 19 日	1749737 总:同上	6	蚊 机种:PS2 厂商:SCEI 类型:ACT 发售日:2001 年 6 月 21 日	118430 总:同上
2	马里奥赛车进化版 机种:GBA 厂商:任天堂 类型:RAC 发售日:2001 年 7 月 21 日!	261797 总:同上	7	索尼克大冒险 2 机种:DC 厂商:SEGA 类型:ACT 发售日:2001 年 6 月 23 日	95757 总:同上
3	游戏王 5 机种:GBA 厂商:KONAMI 类型:RPG＋TAB 发售日:2001 年 7 月 5 日	277676 总:同上	8	不思议的迷宫~风来的西林 GB2 机种:GB 厂商:CHUNSOFT 类型:A·RPG 发售日:2001 年 7 月 19 日	77607 总:同上
4	GT 赛车 3 机种:PS2 厂商:SCEI 类型:RAC 发售日:2001 年 4 月 28 日	219278 总:1283019	9	海贼团卡通版 机种:PS 厂商:BANDAI 类型:RPG 发售日:2001 年 4 月 27 日	71855 总:268299
5	奥伽战争外传~罗迪斯骑士 机种:GBA 厂商:任天堂 类型:S·RPG 发售日:2001 年 6 月 21 日	208368 总:同上	10	超级马里奥进化版 机种:GBA 厂商:任天堂 类型:ACT 发售日:2001 年 3 月 21 日	43558 总:635598

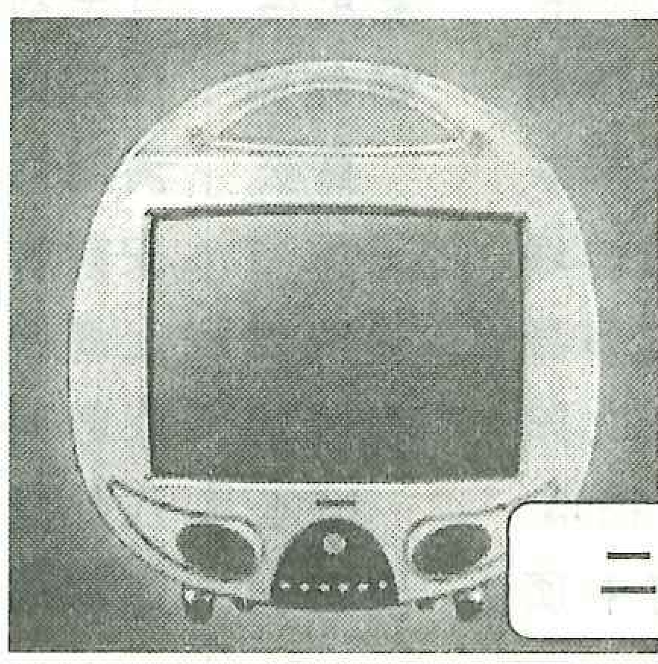
美年达中国电玩榜上半年大奖寄出

美年达中国电玩榜上半年中奖名单已于《电软》第八期公布:一等奖 2 名,奖品是三星牌 MP3;二等奖 12名,奖品为康佳小画仙彩电;三等奖 60 名,奖品为美年达橙色活力背囊;四等奖 240 名,奖品为美年达橄榄球游戏笔。以上奖品已于八月十五日前后陆续寄出,如 9 月 15 日后仍未收到奖品,可来电查询(67152756)。

祝贺所有获奖的读者,感谢所有支持电玩榜的读者,尤其羡慕获得 MP3 和彩电的 14 位幸运儿,运气真好!请再接再厉争取年底的大奖,会更精彩。皇帝轮流坐,今天到我家。



一等奖 2 名　MP3



二等奖 12 名　小画仙

日本家用机游戏当月排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	得票
最终幻想X (PS2、SQUARE、RPG、2K1.7.19)	922
樱大战3～巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、SLG、2K.3.22)	822
最终幻想9 (PS、SQUARE、RPG、2K.7.7)	720
勇者斗恶龙7 (PS、ENIX、RPG、2K.8.26)	716
GT赛车3～A规格 (PS2、SCE、RAC、2K1.4.28)	387
最终幻想7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	317
异度装甲 (PS、SQUARE、RPG、1998.2.11)	286
街 (SS、CHUNSFOT、AVG、不详)	259
泪指环传说～尤多娜英雄战记 (PS、ENTER BRAIN、2K1.5.24)	249
奥伽战争2 (SFC、QUEST、S·RPG、不详)	244

日本家用机游戏累计排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	得票
勇者斗恶龙7～伊甸的战士们 (PS、ENIX、RPG、2K.8.26)	34279
最终幻想9 (PS、SQUARE、RPG、2K.7.7)	28108
樱大战3～巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、SLG、2K.3.22)	16402
永恒传说 (PS、NAMCO、RPG)	14378
最终幻想7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	12264
鬼武者 (PS2、CAPCOM、AVG、2K1.1.25)	12136
不可思议的迷宫 风来西林2～鬼袭来！西林城～ (N64、CHUNSOFT、RPG、97.1.31)	8809
异度装甲 (PS、SQUARE、RPG、1998.2.11)	8410
奥伽战争2 (SFC、QUEST、S·RPG、不详)	8037
KANON (DC、NEC、AVG、不详)	7487

日本街机游戏最新排行榜	
游戏名称（基板、厂商、类型）	得票
德比共有俱乐部2000 (NAOMI、SEGA、SLG)	18136
机动战士高达～联邦对吉翁 (NAOMI、CAPCOM、ACT)	11654
生化危机 代号：维罗尼卡——武装生存者2 (NAOMI、CAPCOM、STG)	10333
太鼓的达人 (SYSTEM12、NAMCO、音乐)	9233
CAPCOM对SNK千年之战2000 (NAOMI、CAPCOM、FTG)	7813
VR战士3·组队战 (MODEL 3、SEGA AM2、3D－FTG)	6940
狂热节拍6版混合 (不明、KONAMI、音乐)	6925
RACE ON (SYSTEM23、NAMCO、RAC)	5595
吸血鬼之夜 (SYSTEM246、NAMCO、STG)	5486
超级棒球大联盟 (NAOMI、SEGA、SPG)	5200

欧美家用机游戏最新排行榜
游戏名称（机种、厂商、类型）
TWISTED METAL：BLACK (PS2、SCE、RPG)
街头篮球 (PS2、EA、SPG)
超级马里奥进化版 (GBA、NINTENDO、ACT)
索尼克大冒险2 (DC、SEGA、ACT)
东尼滑板2 (GBA、ACTIVISION、SPG)
塞尔达传说～不思议的木之实 大地之章 (GB、NINTENDO、RPG)
塞尔达传说～不思议的木之实 时空之章 (GB、NINTENDO、RPG)
马里奥聚会3 (N64、NINTENDO、ETC)
恶魔城～月之轮回 (GBA、KONAMI、ACT)
黑云 (PS2、SCE、RPG)

街机游戏当月排行榜	
游戏名称（基板、厂商、类型）	计票
97格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	186
99格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	130
合金弹头2 (MVS、SNK、STG)	85
格斗之王2000 (MVS、SNK、FTG)	73
合金弹头X (MVS、SNK、STG)	63
98格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	59
吞食天地2·赤壁之战 (CPS1、CAPCOM、ACT)	30
合金弹头3 (MVS、SNK、STG)	23
侍魂·天草降临 (MVS、SNK、FTG)	18
打击者1945·2 (不明、彩京、STG)	11

注　意

美年达中国电玩榜99年下半年奖的一等奖、二等奖得主请注意。由于种种原因，我们迟至今日才邮寄奖品，为了确保您顺利收到奖品，请您将现在的通信地址告知本刊，来信或回电话均可。

回电话或回信请明确您的邮政编码、详细地址（包括街道名称和门牌号等），且应说明所中奖项为“99年下半年大奖”。

电话：(010) 67152757

地址：北京6129信箱；邮编100061；收信人：发行部

以上排行榜中和“日本家用机月间销售排行榜”部分参考自日本“周刊ファミ通”杂志2001年7月20日～2001年8月17日5期。其中“家用机游戏新作期待排行榜”及“日本家用机游戏当月排行榜”统计依据为“周刊ファミ通”杂志的2001年8月17日。

本期参与“美年达中国电玩榜”的50名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，本期奖品为价值约50元的精美礼物。凡参加“美年达中国电玩榜”，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

江苏太仓	韦吕	广东五华	李东环	江苏苏州	辰雨	吉林长春	马宪彬	天津河西	高峰
江苏南京	程龚	吉林长春	王君	湖北大冶	李玉娟	吉林长春	李明星	北京宣武	宋超
江苏苏州	颜晨杰	浙江杭州	夏禹冉	辽宁葫芦岛	肖宏鹏	吉林长春	于洋	北京科技大学	谢超
上海黄浦	杨元明	辽宁盖州	杨纯铭	江苏南京	华阳	湖南吉首	潘振	天津塘沽区	王炜
广东江门	梁柏强	吉林长春	高松	海南海口	曾春林	江西南昌	张志超	上海普陀区	赵俊超
广西钟山	莫卉	安徽蚌埠	王振宇	安徽合肥	赵军	辽宁丹东	夏广明	辽宁辽阳	李保霖
广西三江	覃全	广西藤县	黄晓斌	上海谈家桥	余子雷	浙江嵊州	张天伟	内蒙古赤峰	赵丽梅
广西隆安	姚远	辽宁沈阳	陈陟旭	江苏南京	冯源	福建泉州	周微	北京朝阳	邢方莹
山东济南	梅峰	浙江德清	徐旭	江苏扬州	秦晶	广西贵港	刘杰	天津津南	李浩亮
浙江温州	王舒	河南平顶山	周正豪	江苏淮安	叶鸿飞	海南海口	伍运兴	安徽合肥	吴涛



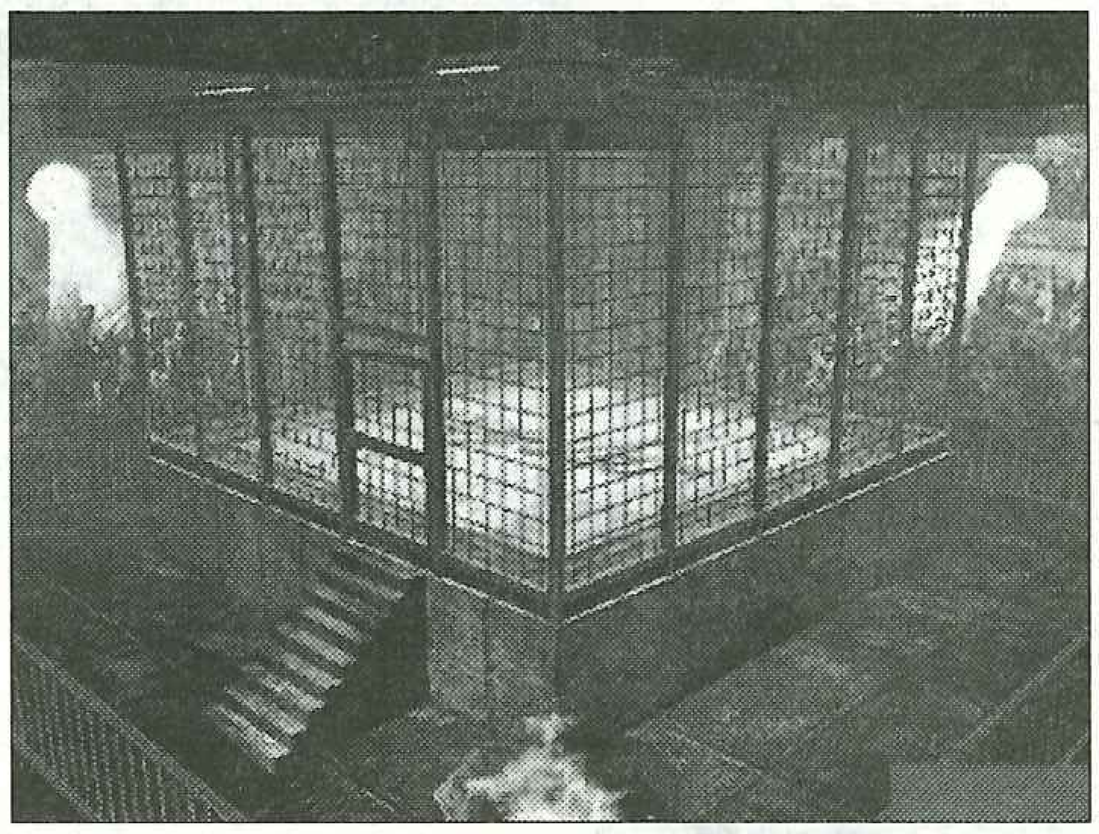
VR战士4

责编：VR XTT

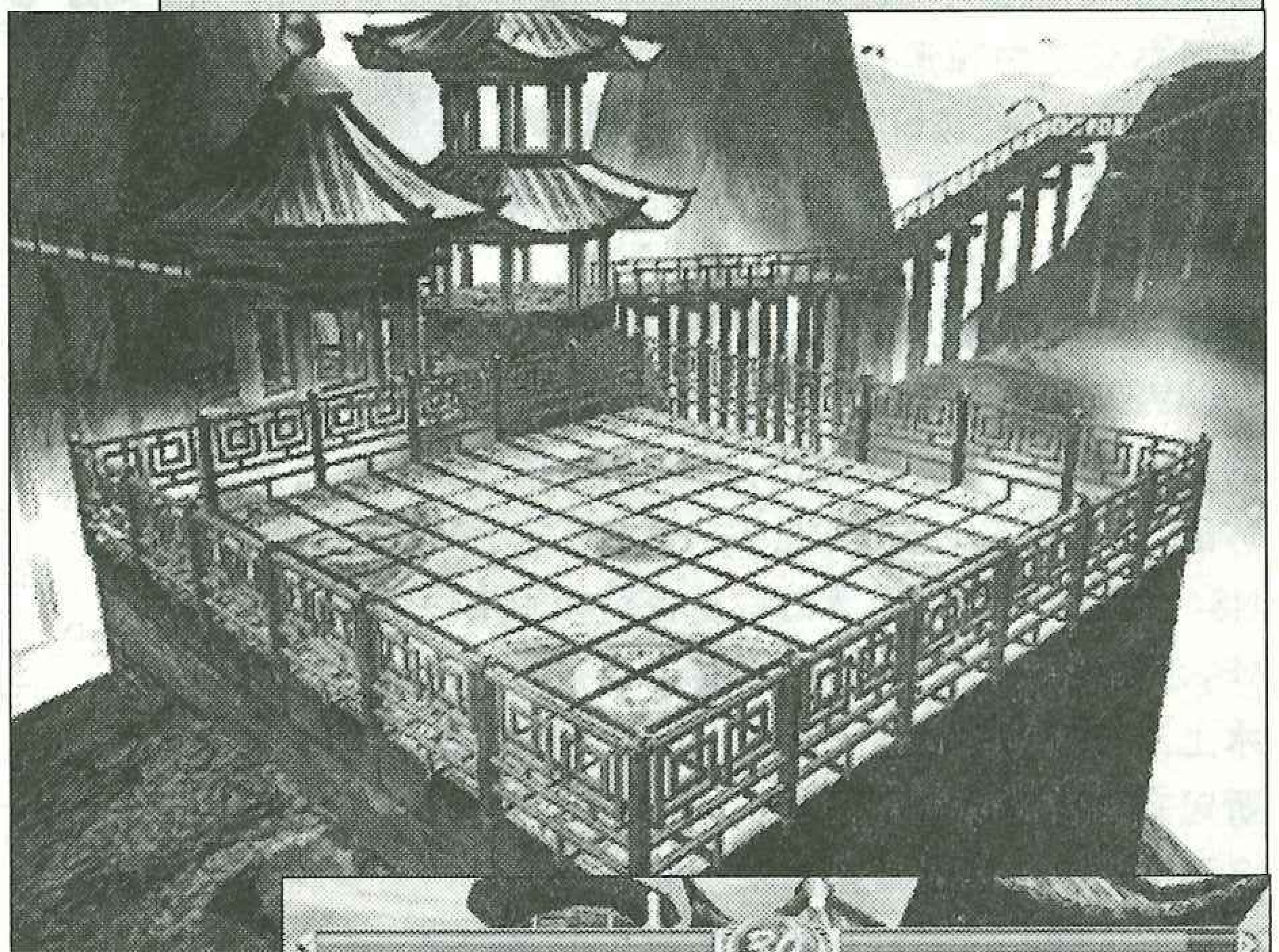
ARC | 厂商：SEGA－AM2 | 类型：3D－FTG | 发售日：2001年8月1日

看过性能非常强大的XBOX公布的最新DOA3画面，天语大吃一惊——太强了。但是对比VF4，AM2仍然没输——至少在细节和光源上，NAOMI2绝非等闲之辈。这里准备了几张背景图，就是想请大家领略一番新世代格斗的“背景”。

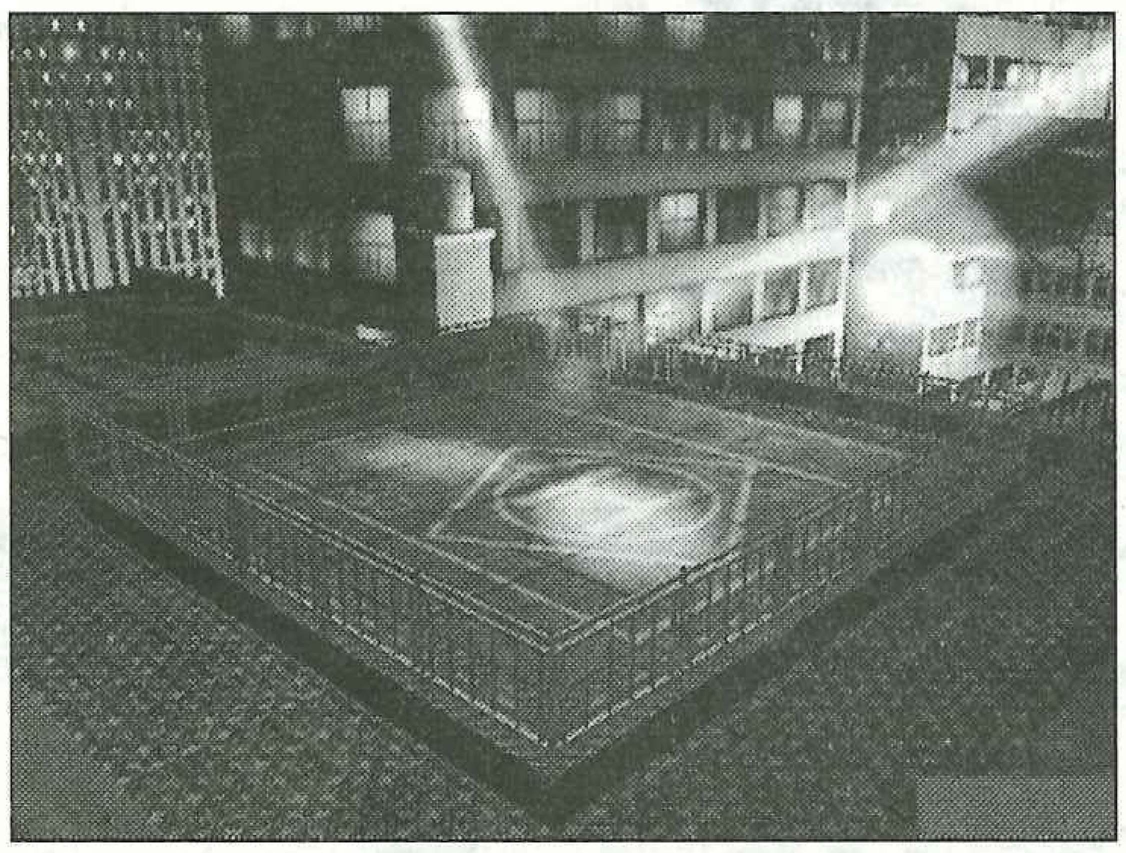
格斗游戏在背景制作上的最新发展



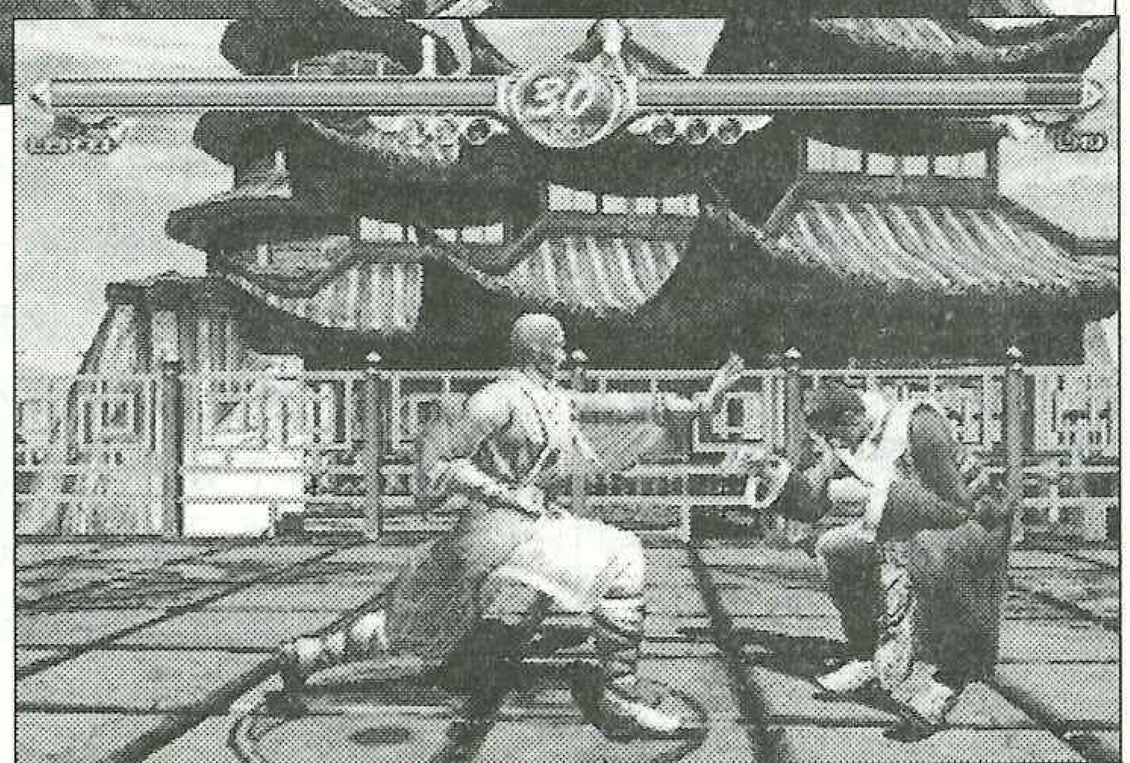
→这是WOLF的“斗兽场”。日刊“THE PS2”周刊公布的最新画面显示，每一面墙都有一个“探照灯”，即点光源四个。



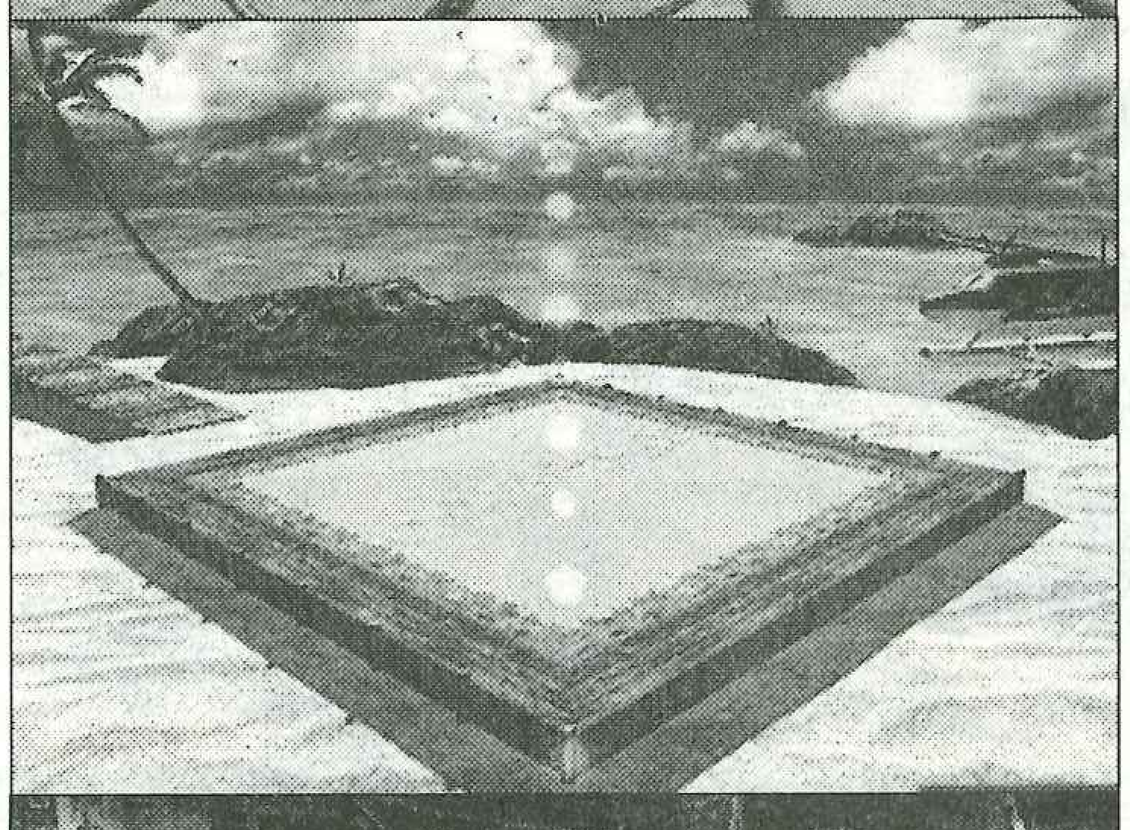
←远景注目！



→这是杰奇的场地。“探照灯”的数目是3个。NAOMI2开4个点光源，画面表现不会受到影响。构造相对简单的结城武馆，光源数6个。

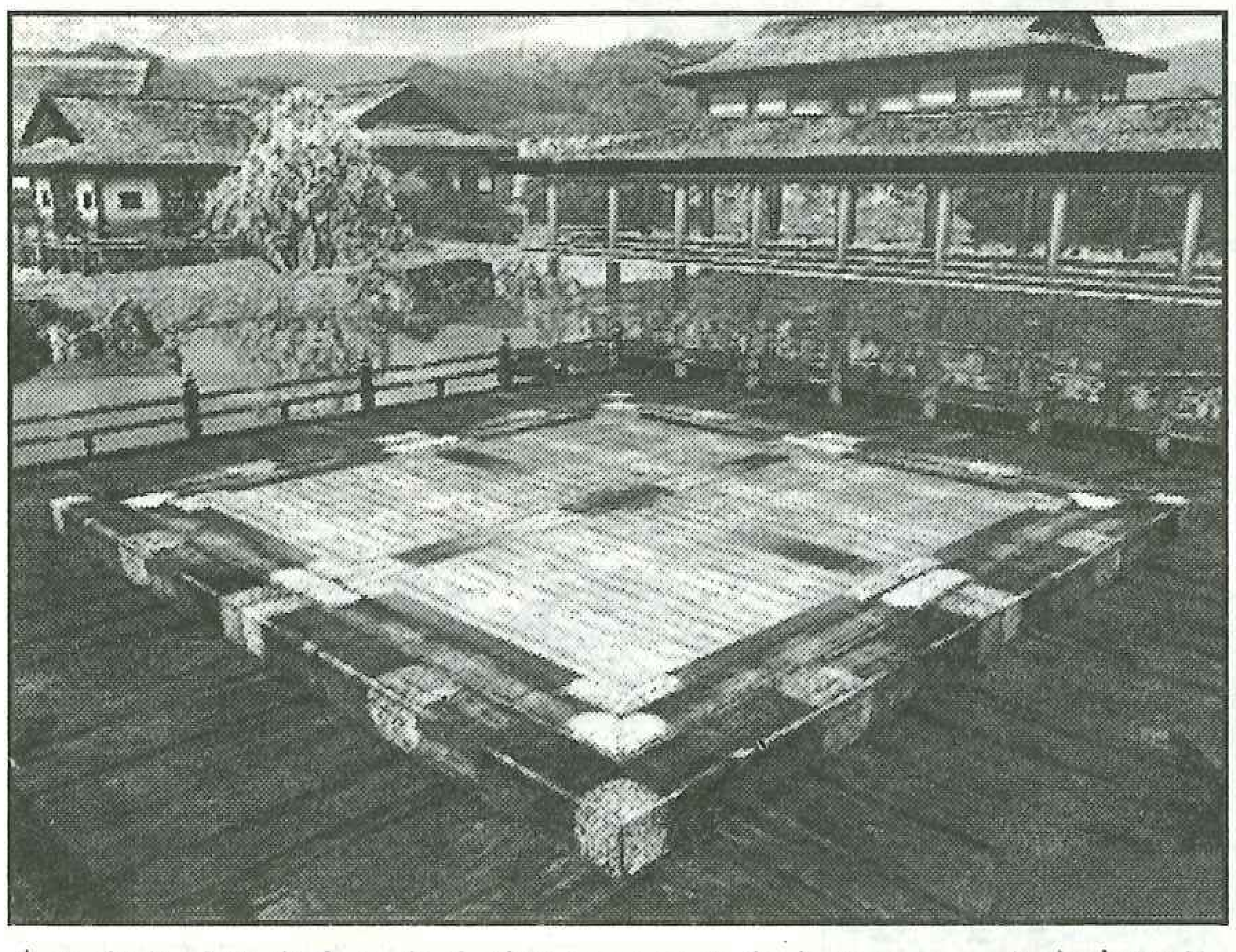


→这幅图的背景在上图中看不到。实际上随着镜头的变化，打者将欣赏到擂台四周的景色。VF4背景极大。

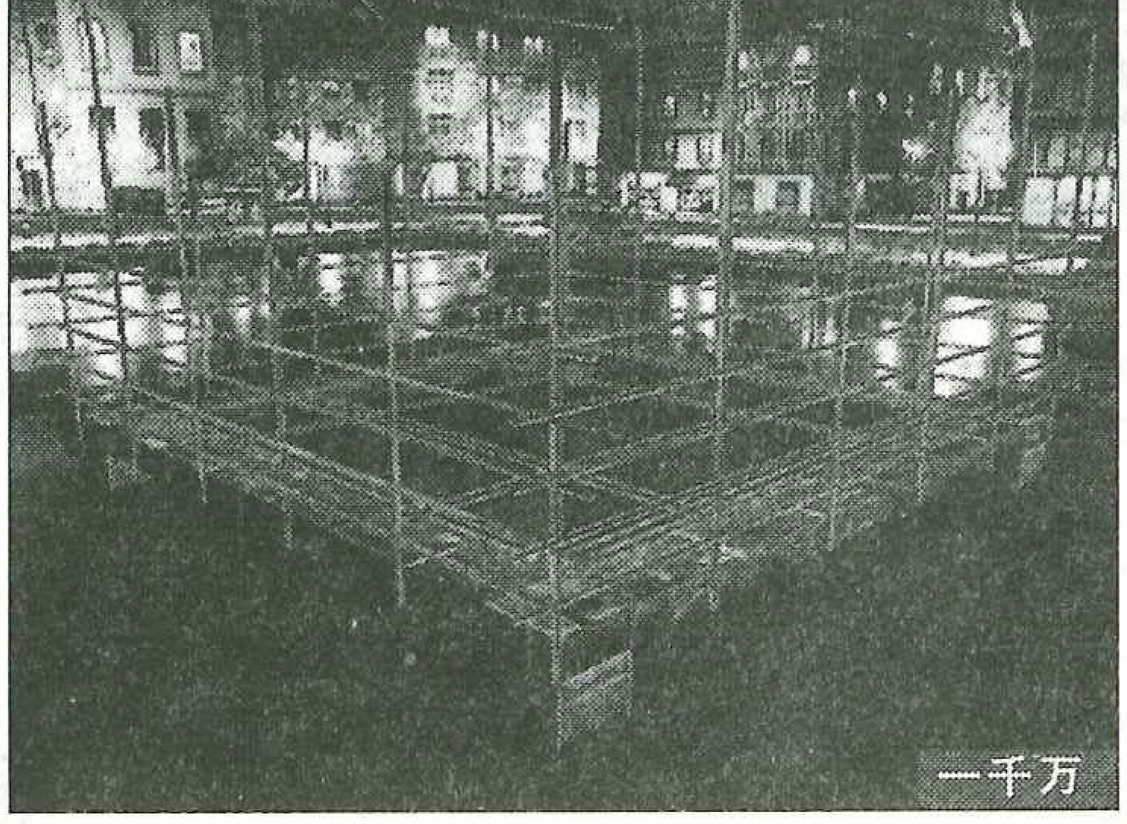


→而这幅图中的景色上期大家看过。当时看到了『破船』，这回由于镜头角度的不同，我们可以看到礁石和一架水上飞机。

想要完全达到NAOMI2营造出的效果，恐怕连XBOX都不一定能办到。不过至少，我们有玩到的希望——VF4宣布移植PS2。其实通过这几幅图片，大家已经可以看出，VF4并不是没有背景，只是它的背景离角色远了些。出人意料的是，VF4的背景非常的大，而远方背景的贴图质量并没有下降——虽然，角色只在擂台内格斗。



↑上期龙哥热线中大家看到的不是这个角度的画面。水中有倒影。



→此处VANESSA主场的背景楼房贴图十分细腻，真正3D。另外在水面上还有不低于4艘的汽艇（连倒影）。场影绝大，光影豪华，一派现代西方风格。

←现在编辑部『评价』格斗游戏画面时，先问——有『脚印』吗？（笑）

一千万

水上运动同捆大外卖！

风林言：

曾几何时，水上竞速类离我们很远。其实并不是我们不爱玩，实在是没得玩！记得当年可以买到的水上竞速游戏只有SS以及PS上的，原因当然是那个众所周知的了……当时的风林也曾一试（那款游戏到现在都有出，已经到了2001版，但是游戏基本上没有变化，恕风林记忆力减退，忘了游戏的名字），除了令我“惊讶”外，好像没有其他的感觉了。其实，当时确有一款非常出色的水上竞速游戏——就是由任天堂与川崎摩托合作推出的“WAVE RACE”！就当时而言，该游戏的出现的确使沉迷于PS、SS游戏中的多罗从盘堆中苏醒，天哪！怎么会制作出如此逼真的画面呢？？从此，N64强劲的性能就深深的烙刻在风林心中……细观该作，水面的表现甚为突出，好像到目前为止都没有一款水上游戏可以在水的效果上有超过他的表现呢！这话听起来可能有点夸张，但确是事实。当然，现在我们不必再去从新拾起那盘落足灰尘的卡带了（如果有玩家想怀旧的话，风林特此推荐使用模拟器体验——省事又省钱嘛），最新作已经公开并确定与任天堂全新主机NGC首发！想来朋友们已经通过《批评》附送的E3光盘领略到了其厉害，的确不同凡响哟！不过，就在这部游戏展出后仅仅几个星期，一个称为“彩虹”的开发小组就在PS2上公布了一款相似的游戏……这次就让我们来一起看看这两部水上游戏吧！



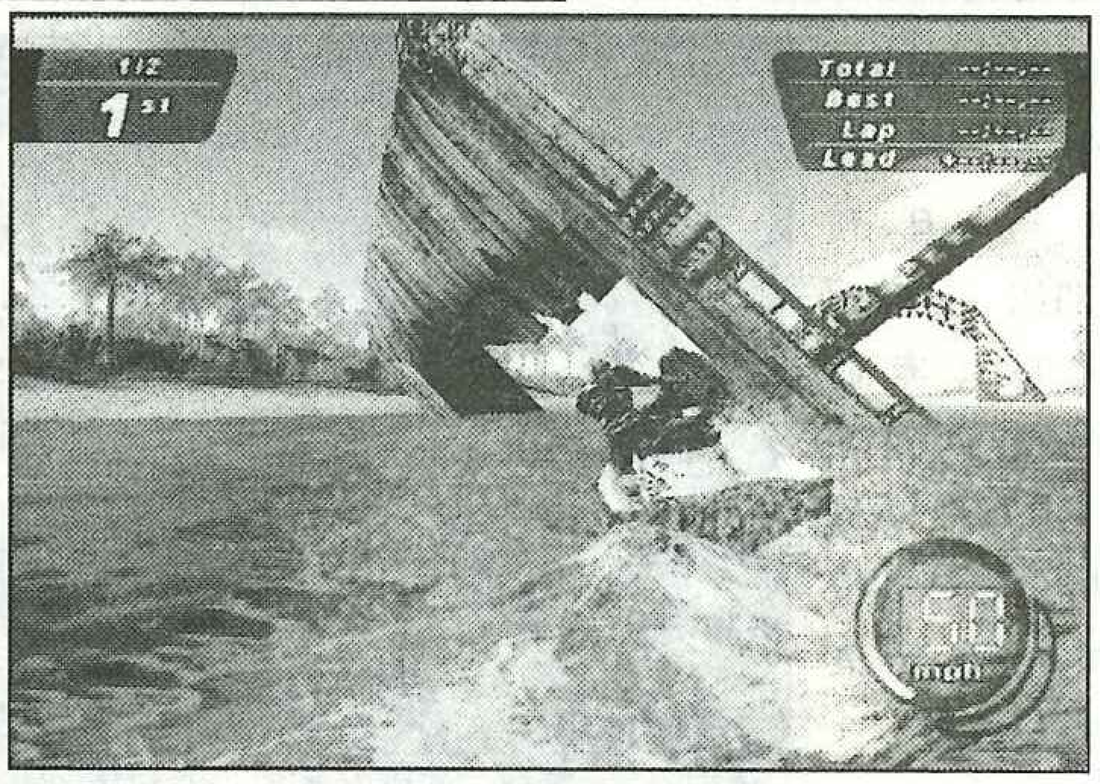


PS2 | 厂商：INFOGRAMES | 类型：RAC | 发售日：未定

Splash down 乘风破浪

这就是被称为“偷袭”NGC的同类游戏，虽然公开后并没有引起多大凡响，但是我们还是应该给于其足够的关注。游戏名称是形容游戏时波浪飞溅的表现，下面就让我们看看她到底能不能给我们带来恰如其名的冲击呢！

“彩虹”小组在研究了PS2的硬件性能后，并分析了有关冲浪大赛以及喷气摩托等资料，终于制作出了这款令小组成员甚为满意的作品。制作人表示：要在游戏中突出展现溅落的水花打在海面上的效果。完全拟真的效果，的确是PS2上少有的。但是……

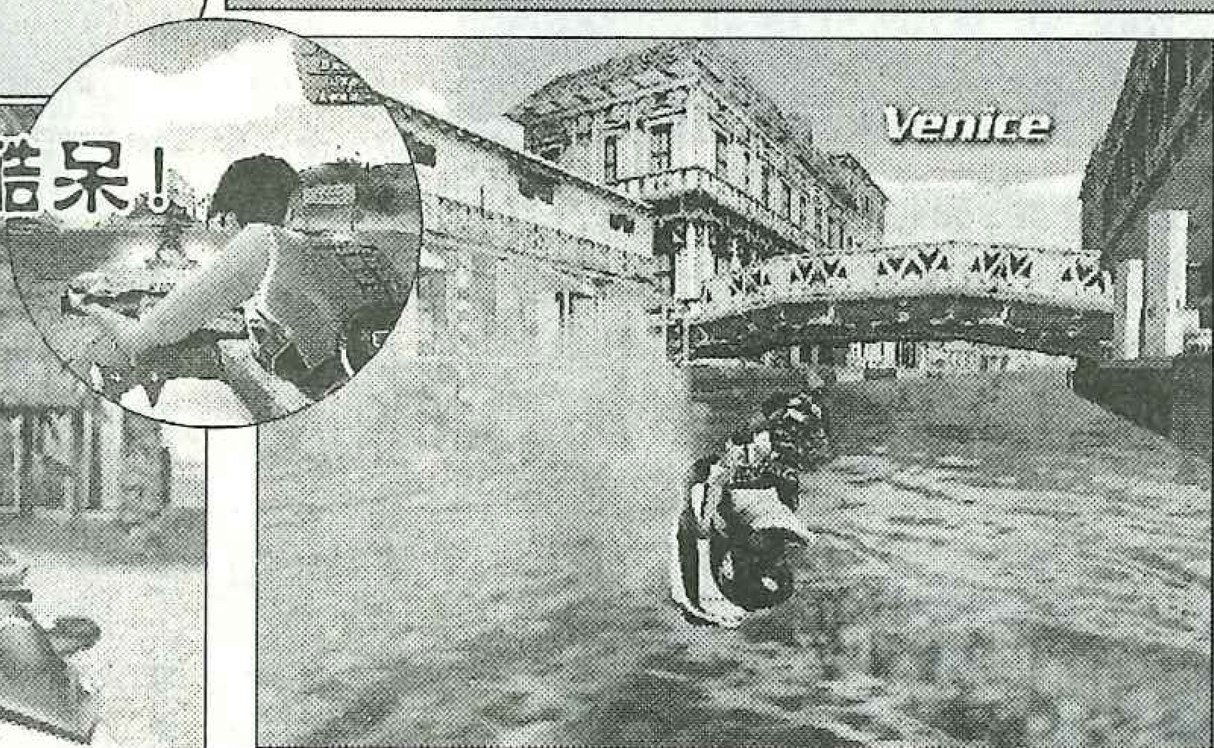




↑看上图，这个场景好像很眼熟？？尤其是背景的破船，好像后面要介绍的那款游戏中的某景哟！不过，从海浪效果上还是可以感觉到制作人的用心的，最起码有波浪起伏的感觉可以非常明显的感觉到，看得出来制作小组的确颇具功力。PS2在对水的描绘上的确不俗！

世界著名场地收录！完全制霸！

在本作中，场地方面制作小组也付出了极大的劳力，收录是许多世界著名的旅游胜地作为比赛场地，丰富程度上当然是“大满足”了。从左图中可以看到威尼斯与夏威夷，尤其是威尼斯，赛道两旁是街道与空中天桥，刻画之细实在让人陶醉。真是太棒了！



参赛选手众多！游戏视点酷呆！



↑↓波浪足够真实了，但很可惜的是，在本作中并没有表现出巨大场景在海面上所倒映的影象……



↑夏威夷的胜景，一望无际的大海、蓝天、白云，真是太美了！不过，其实本作还有些东西并没有为我们展现出来……

海底世界也可以看到！

“可以看到海底的鱼儿，以及珊瑚等奇妙景象”——这是制作人所答应会为我们展现出的。可以想象通过这款游戏会为我们展现出什么。到底能不能真的像图片中那样出色呢？？下页将要介绍的是NGC首发的人气游戏“水上摩托～蓝色风暴”，让我们一起来看看标榜“游戏性至上”的任天堂能否在画面给我们更高的冲击？！



最强水上游戏登场！

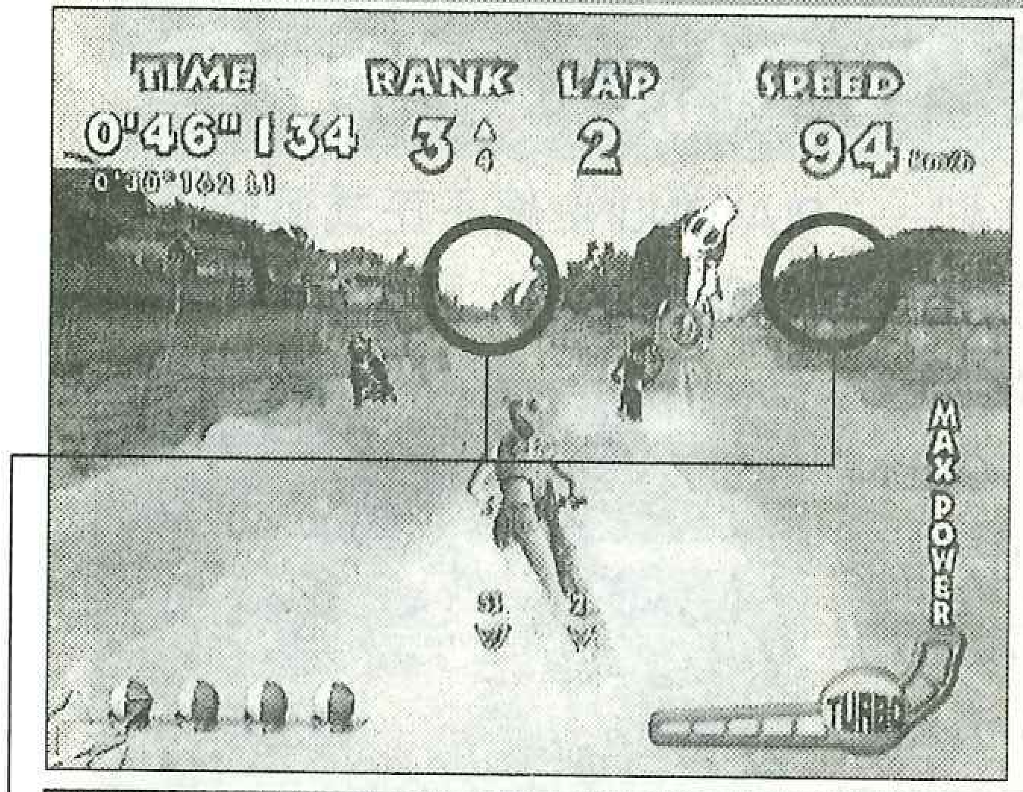


这游戏到底值不值得首发购买呢？看过多罗的介绍希望能够给你答案……



水上摩托～蓝色风暴

NGC	厂商:NINTENDO	类型:RAC
	发售日:2001 年 9 月 14 日	

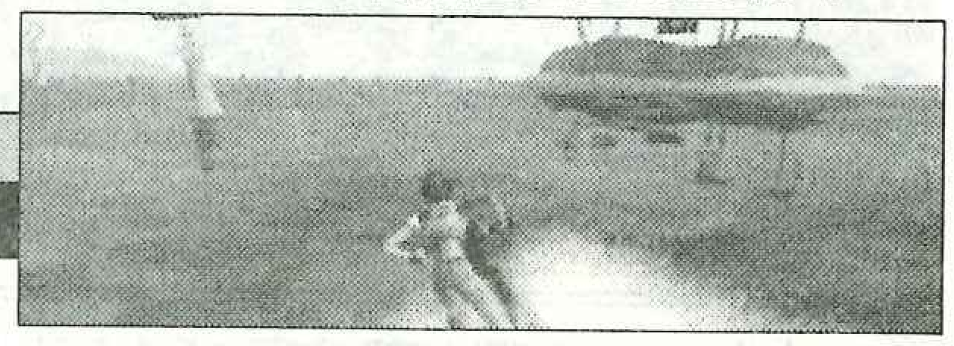


任天堂曾经利用 N64 为我们展示出水上运动游戏到底可以制作成什么样子，甚至乎，在一段时间里，我们都将那款游戏作为 N64 机能示范作。

如今，续作再度登场，并完全“脱胎换骨”，令人耳目一新！这种“脱胎”是完全建立在 NGC 硬件增强上的。到底有多强，我想也不须多说了。

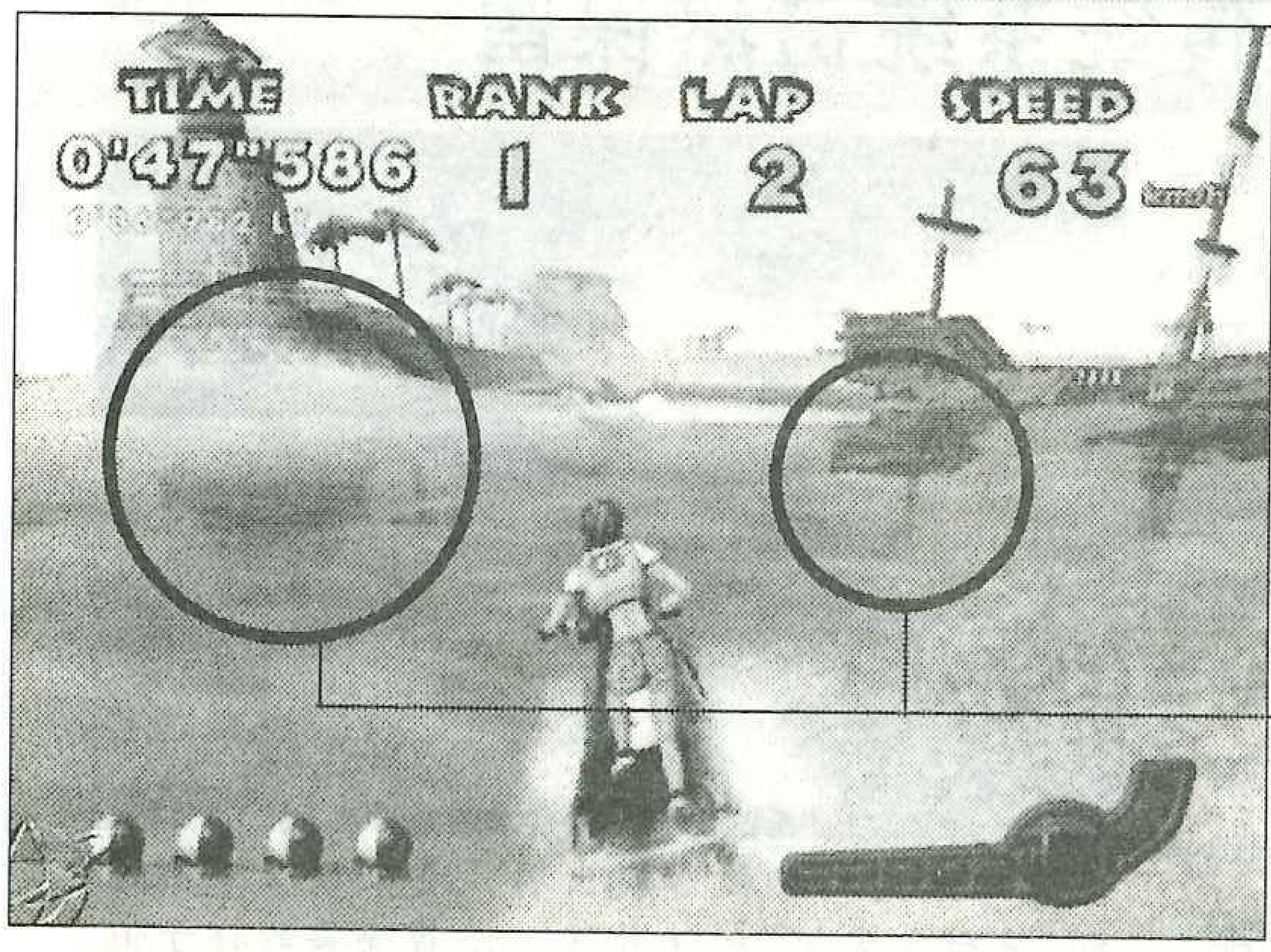
本届的 E3，相信大家已经从《批评》中附送的 VCD 中看到了，其中有一大段的“蓝色风暴”演示。注意到水的表现了吗？如果因为清晰度的关系您没有看清楚的话，那么希望您能通过以下的图片真真切切的看到 NGC 在对水的处理上的强大。虽然任天堂明确表示“我们不打算宣传硬件上的强大”，不过谁又能对如此靓丽的画面抗拒呢？又怎么能够不去注意 NGC 的硬件性能呢？

NGC——“的确是任天堂的主机”！



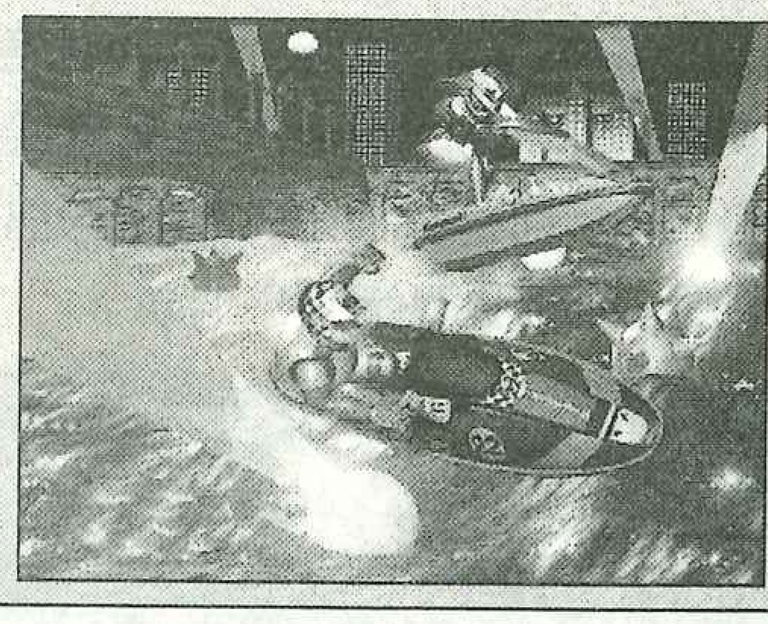
任天堂想要说：这并不是做梦！

赛道出现分支！大变化！

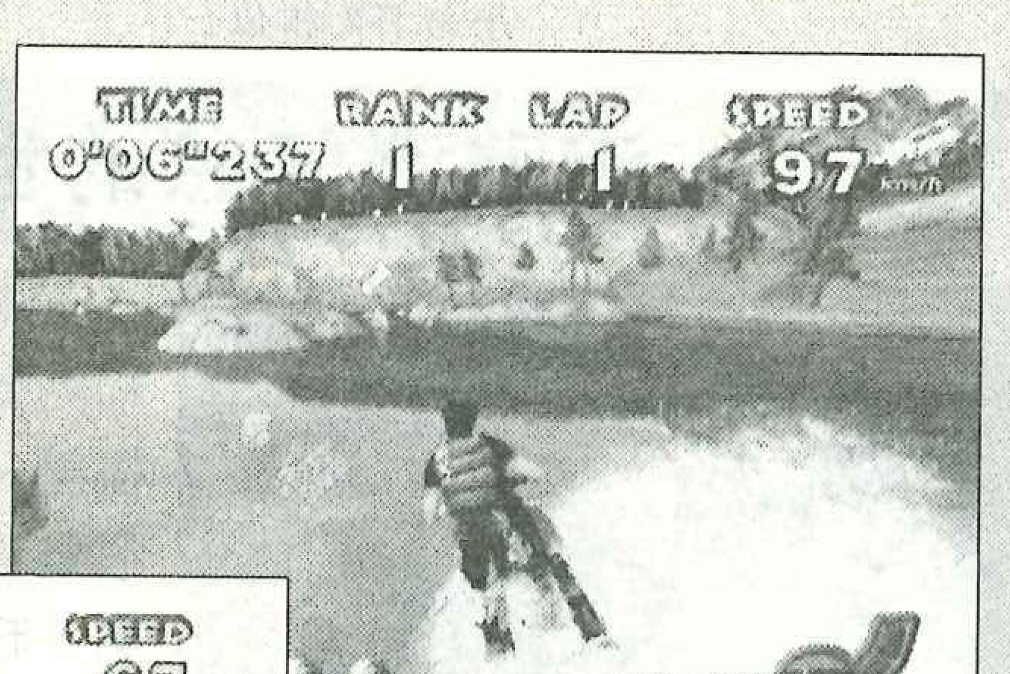


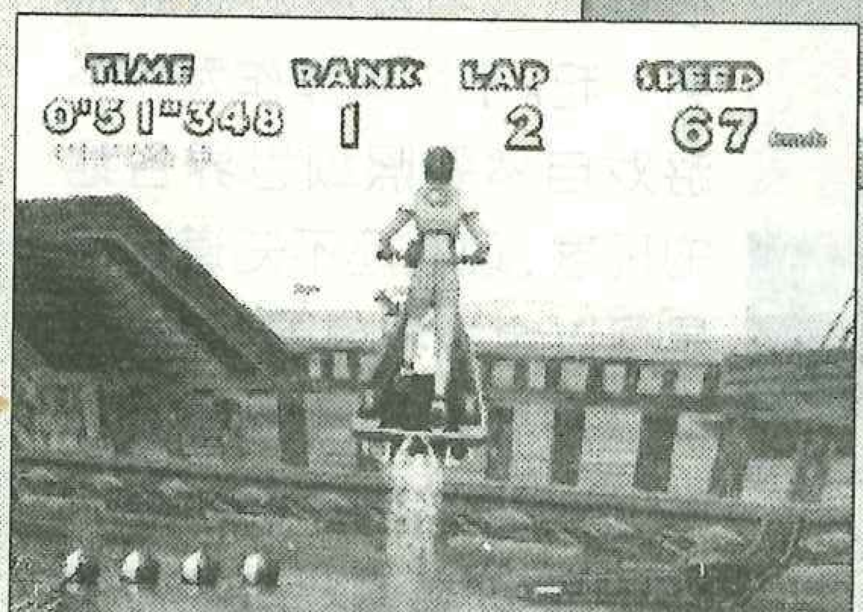
●就是这个了！

不知道大家注意到了没有？NGC 在水的表现上是超“豪华”的，玩家可以与上页的 PS2 游戏画面相比之，就会一清二楚了。倒映在海面上的影子并不是简单的照原样呈现，而是犹如真实般随着波浪的翻滚而起伏改变。更要说明的是，在处理海面倒影的同时，海底的一切都可以看个真真儿的。这就是 NGC 多层帖图的厉害了，而且加上阳光的反射，可以说是对 NGC 性能的最好诠释！



→速度感强劲！这也是一般滑水难以表现出的，同时比起 N64 版来也是“大跃进”了，在海南游玩时曾亲见别人表演，感觉十分刺激。如今，利用 NGC 就可以解决了！





←腾越动作！在辽阔的海面上，方向的把握很重要，如果方向感不好的话，很容易在海面上迷失的哟！另外，路线的选择也很重要，走冤枉路可对成绩有大影响的！

模式多多！乐趣多多！

除了单人模式以外，本作也同样收录了多人对战模式，NGC 四支手柄都可以派上用场哟！

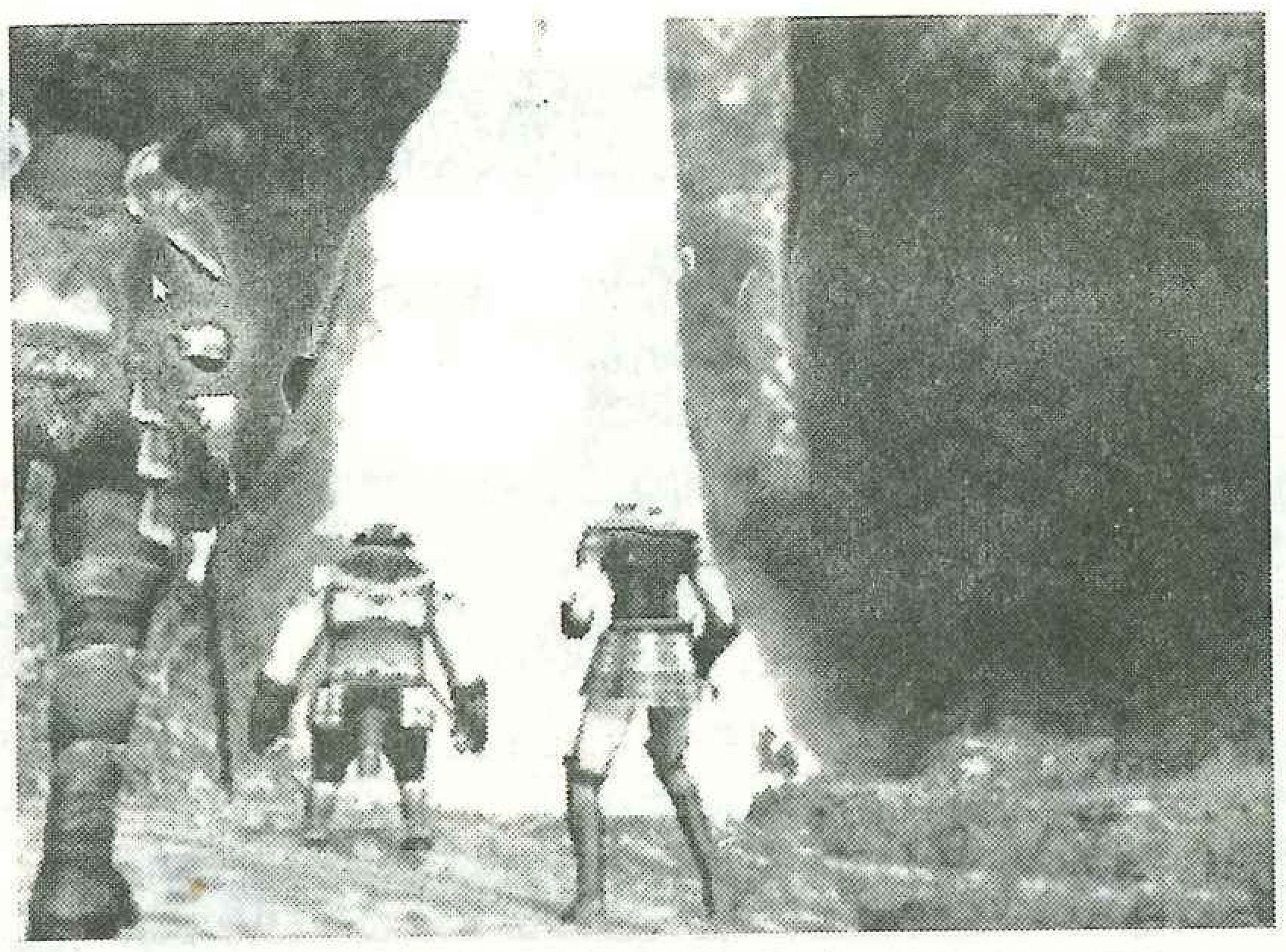
天候变化！注意！

天候的变化对于水上运动的影响非常大，尤其是暴雨的到来。本作也有收录雨天的表现，请玩家着重注意雨水打在海面上时的效果！



利用波浪很重要！

其实用上页 PS2 游戏的名字来形容很好——乘风破浪！没错，在海上突进的时候一定要注意观察水的波动，借助海浪的翻滚绝对有助于加速前进！谨记！



FINALFANTASY XI

责编 幻想莱因

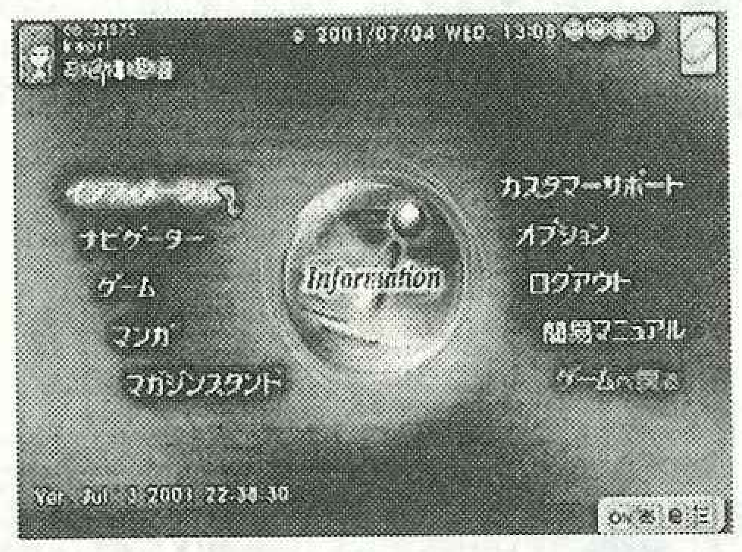
PS2 | 厂商:SQUARE | 类型:网络 RPG | 发售日:2002 年春

最终幻想 X 在日本获得绝大的成功后，SQUARE 同时也发布了第一款对应 PLAYONLINE 系统的游戏，而且还是SQUARE 的看家游戏——最终幻想 XI。虽然许多玩家不看好网络游戏，但最终幻想 XI 的品质仍是不容质疑的。

PLAYONLINE 计划始动 最终幻想保驾

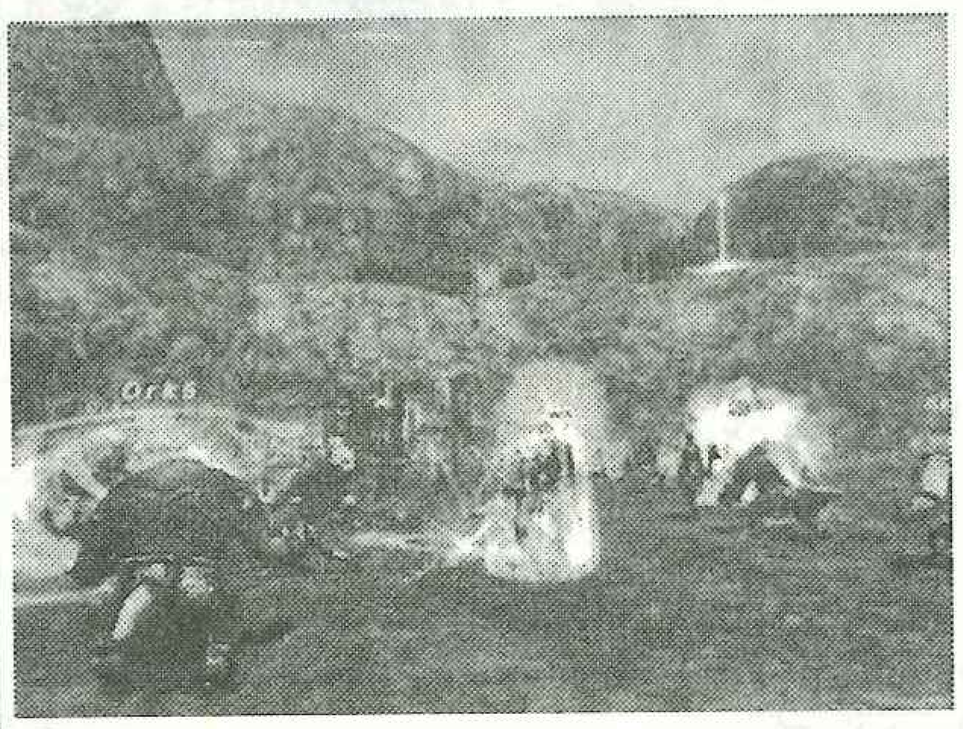


去年 1 月发表的 SQUARE 网络游戏计划——PLAYONLINE 终于正式运作了。所谓“PLAY ONLINE”就是使用 PS2 的网络功能，制作网络游戏。而 SQUARE 此次将其王牌游戏最终幻想作为对应 PLAYONLINE 的第一款游戏，足以看出 SQUARE 对 PLAY ONLINE 的重视程度。只是 FFXI 世界观非常欧洲化，与 PC 著名游戏——魔法门极其相似。不知道这款游戏在日本能否获得支持。从 FFX 附赠的资料盘来看，FFXI 还是非常令人期待的。好了下面来看看 SQUARE 刚公布的部分资料吧！

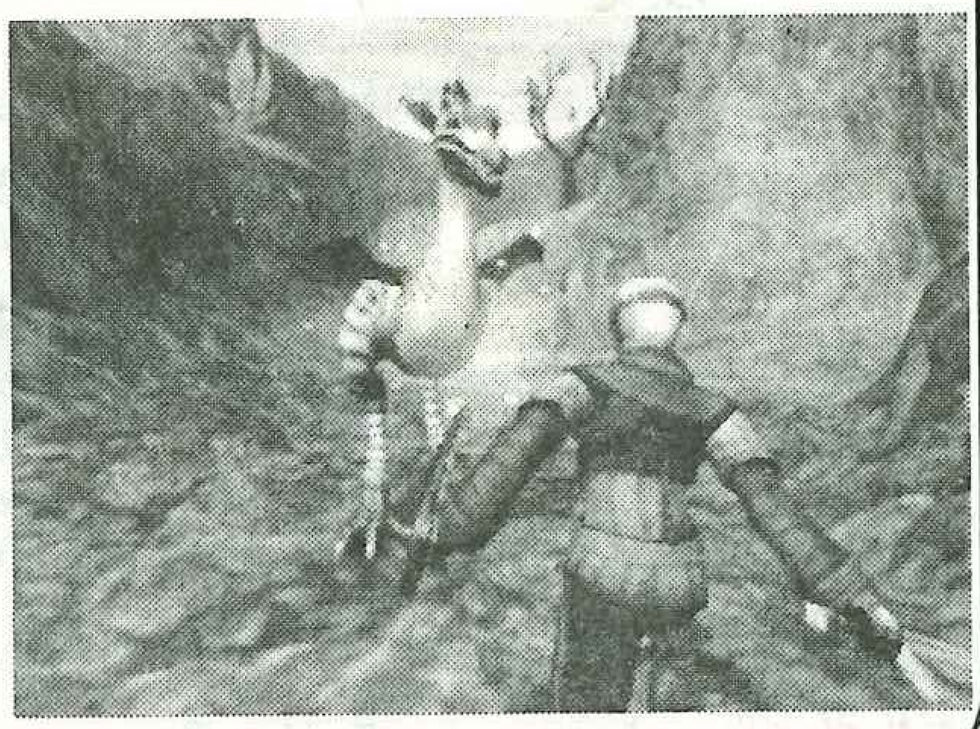


战斗画面精彩纷呈

作为网络游戏，战斗系统设计和画面表现是非常重要的，之前大成功的梦幻之星 ONLINE 在这些方面就作得非常不错。而比 PSO 晚出一年的 FFXI 在这方面自然也不会差。从公布画面来看，此次同屏数十人混乱的战斗显的异常激烈，这可都是托了 PS2 机能的福。不过怎么看都像三国无双（错觉？！）



←从这幅图片来看，可以感觉到画面纵深感极强，但实际玩起来到底是什么感觉还是未知数。



→单人游戏时好象不会遇到太多的敌人，这样游戏难度会不会下降？（PSO 被群殴时太可怕了）

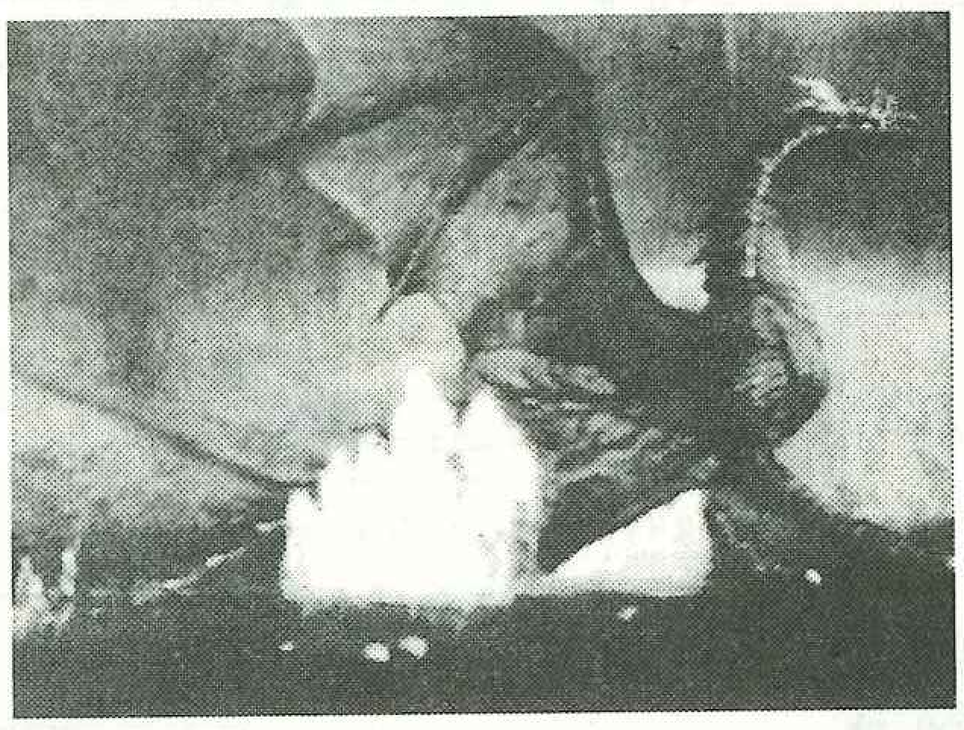
FF 传统系统仍然保留

提到最终幻想就一定要说到召唤兽系统，在最终幻想 XI 中，这个系统依然会被保留下来。不过据说这回召唤兽可不是随随便便就能到手的。似乎还与玩家所选择的角色职业有关。而且要得到召唤兽还必须将其打倒才能到手。



↑炎之依夫利特被召唤出场，看来敌人又要遭到“地狱之火焰”的洗礼了。看召唤兽的样子似乎与 FFX 相似。

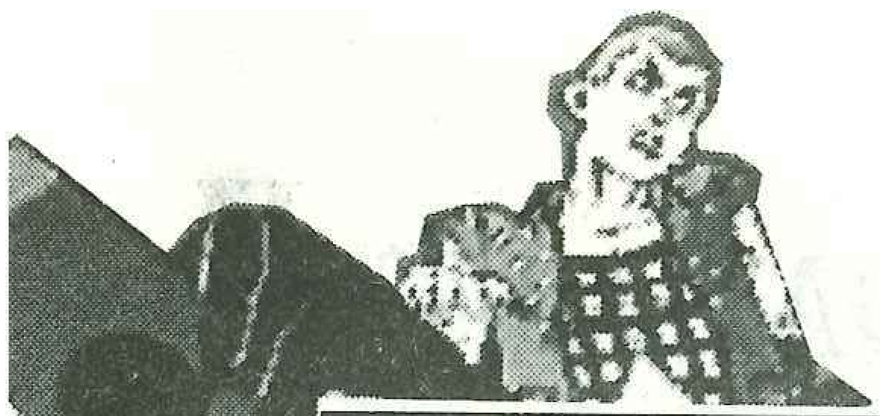
充满欧洲气息的世界



↑这只欧洲气息十足的火龙是龙王巴哈姆特吗？现在还没有任何情报确定它的真实身份，不过要打倒它却是事实。与龙斗其乐无穷吗？（汗）

标准的欧洲中世纪人物与建筑再加上欧洲代表怪兽——火龙。这一切的确很难让人与最终幻想联系到一起。不过本作作为网络游戏自然要照顾世界各地的玩家，现在还不知道是不是可以全世界范围上线。这种欧洲风格其实更能吸引 PC 网络游戏用户的兴趣。SQUARE 的考虑还是非常周到的。

特别消息：SQUARE 正式否定了 FFXI 跨平台推出的传闻，网络游戏 FFXI 目前只推出 PS2 版。关于 FFXI 的消息我们今后还会进行追踪报道。



PLAY STATION 2 版锐意制作中！

荒木飞吕彦先生描绘的独特世界！

《JOJO 的奇妙冒险》第五部！发进！

PS2 厂商：CAPCOM 类型：格斗 ACT 发售日：未定

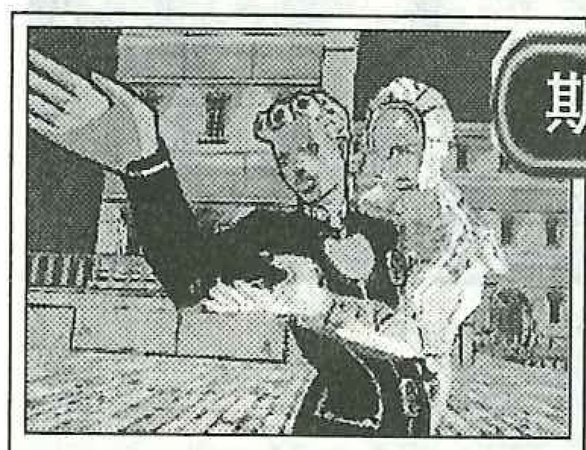
乔乔的奇妙冒险「第五部」



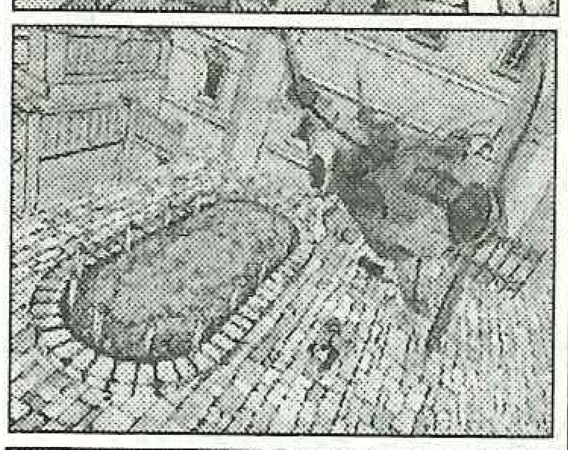
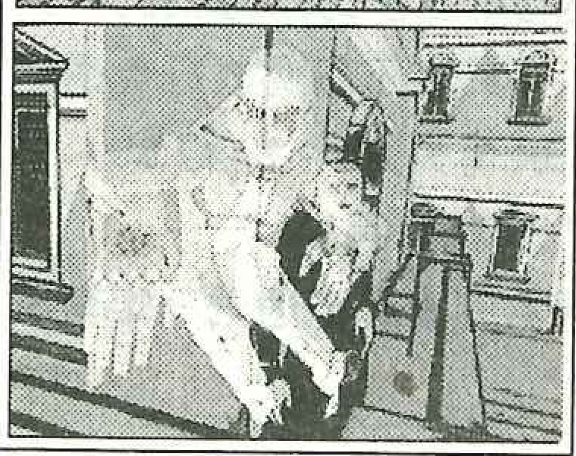
©荒木飛呂彦©LUCKY LAND COMMUNICATIONS/集英社 ©CAPCOM CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED

让人深陷难以自拔的人气漫画《JOJO 的奇妙冒险》虽然已经推出了两部游戏，但是真正可以完全再现原作魅力的还没有(PS 的格斗移植版不错)。这部由 CAPCOM 再度演绎的作品是根据漫画版第五部而改编的，尽管现在《JOJO》的号召力已经远不及当年，但是本作却将有可能成为该系列最好的游戏作品。

——责编/风林多罗





期待……

舞台是意大利！

继承原作！

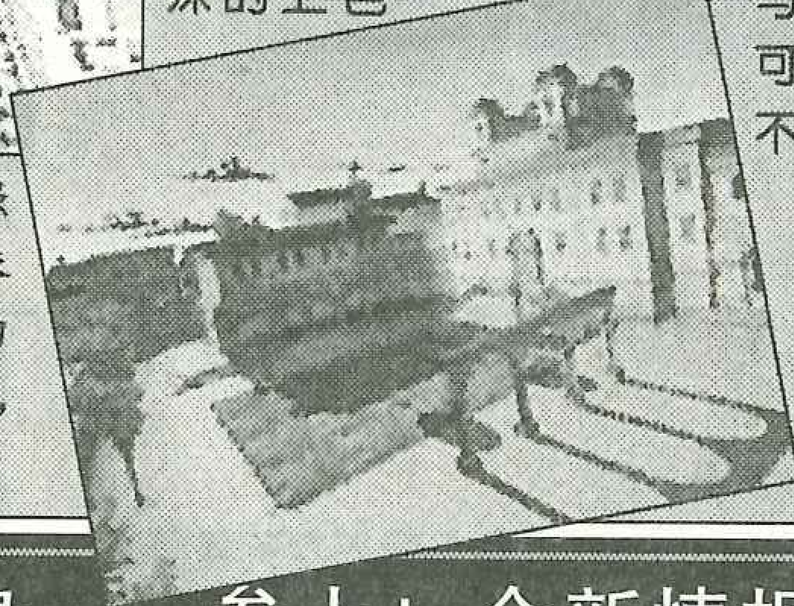
其实，像荒木先生这样的“奇异”作品能够改编为游戏并原味不丢，编者认为非 CAPCOM 不能做到！回想当年 CAPCOM 制作由漫画改变的游戏已不在少数，除了与迪斯尼合作外，像《超级漫画英雄》、《再生侠》、《X－MEN》，以及近期在 DC 上推出并口碑颇好的动作游戏《重金属》，这些都是在欧美超著名的人气漫画作品。而经 CAPCOM 一手打造后，不仅不失原作风采，反而完全再现了漫画当中这些神奇角色的盖世神功，真是令人佩服其无出其右的制作功力。再说，CAPCOM 原创的鬼怪格斗《恶魔战士》系列也在业界中风格独树一帜，由此可见对于这种充满另类风格的作品的游戏改编早已驾轻就熟，因而这部游戏无疑在忠实原作方面将达到新的高峰。还记得 CAPCOM 推出的《JOJO》格斗吗？实在是令人意外的好，有了该作的基础，这部游戏的品质还用怀疑吗？现在编者已经觉得《JOJO》的游戏已经非 CAPCOM 制作不可了！

由荒木飞吕彦描绘的意大利街道独具特色！

没错，意大利正是第五部《JOJO》中的舞台，与人物形象一样，游戏中的舞台也突出了原汁原味的意大利味，场景制作不仅仅是逼真而已，特殊的上色与色彩上的搭配也都可以让人感觉到与众不同之处！



↑除了美术设计外，PS2 强力的多边形与光源等特殊效果也是这部游戏的画面可以如此出色的有力保证，完全重现原作的世界观！



←黄昏的街道，被夕阳染红的建筑物充满了神秘气息……

六大角色替身——参上！全新情报公开！



乔鲁诺之黄金体验

潘德克纳之紫烟

布鲁诺之钢链手指

利奥尼之蓝色忧郁

娜兰嘉之空中铁匠

科达之性手枪



ACECOMBAT 04
SHATTERED SKIES

PS2 厂商:NAMCO | 类型:模拟射击
发售日:2001.9.13

皇牌空战 4

南梦宫为我们带来的第四次天空冒险即将展开，本作凭借硬件性能的飞跃将为玩家创造更真实而凄惨的天空，更壮观而残酷的战斗。当然，本作更浩大的故事体系也将使玩家为之心动。本次 365 将主要就《AC04》的世界观，也就是"Said Story"作一番讲述。

NAMCO 和 STUDIO 4°C 共同合作的剧情动画

由『Said Story』描绘的战火中『另一个视点』

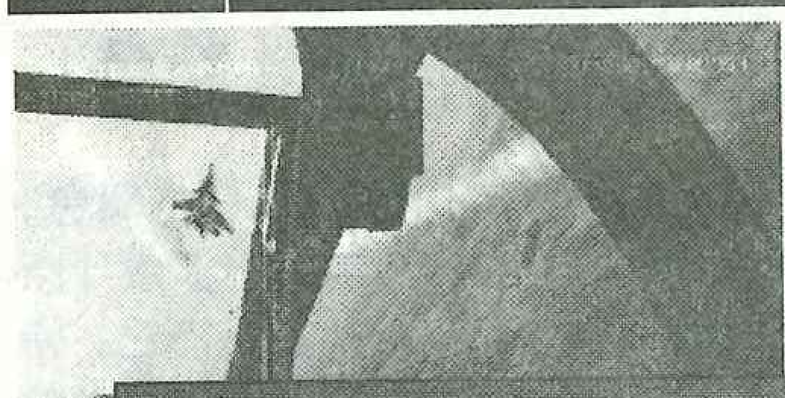
记得在东京电玩展的时候，"AC04" 开发小组曾经提到本作中将会出现一个十分重要的字眼——"Said Story"(365 按：大概算是游戏中表述剧情和世界观的动画部分)。现在，根据来自南梦宫的消息，"AC04"的"Said Story"，是制作者为了将各个战斗有序的结合到一起，并将游戏的世界观以客观和不同的角度呈现出来所准备的系统。而其主角则是一名和战斗，甚至玩家处在同一时空，但没有直接关系的普通少年。

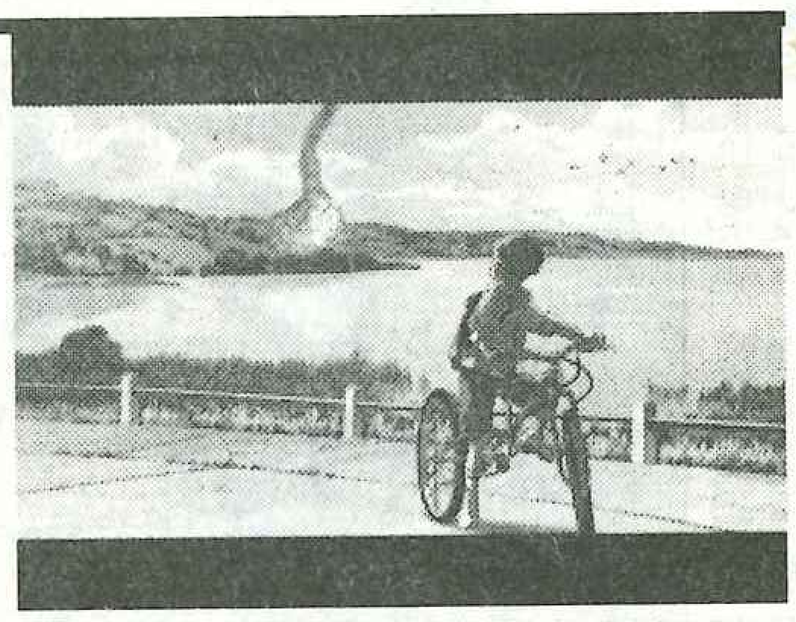
天知道，这个在蔚蓝天空上一望无际的"天空世界"，以及被激烈战火重重包围的"地上世界"，将带给玩家怎样的感觉的呢？





用平民的视点来体验表面宏伟战争背后带来的苦痛。





SAID STORY PROLOGUE

记得小时候，星星从天空飞降而下。
为了打碎陨石而建造了巨大的火炮。
接着就展开了战争。
对于只是小孩的我来说，战争应该是在远方国家才会发生的事情。
是只存在于电视中的故事。
然而它却在那个夏末的日子里，忽然出现在我的身旁。
如往常一般的上学途中，我仰望着天空。
从远方传来打雷般的轰然巨响。
在我头上，湛蓝的高空中，
战斗机们彼此追逐而画出了复杂的圆圈。
遥远天空的美丽战斗，
无论多久，我都百看不厌。
此时一声巨响，新型的战斗机突然掠过我身后的山丘，从我眼前经过。
一阵你追我打后，战斗机群陆续的急速爬升。
往前逃跑的机体开始冒出橘色的烟雾，掉落在湖中的小山丘上。
湖中的小山丘，那正是我家所在的地方。
怀念的家族的面孔，也因此只能成为过去的记忆。
为了确认战果，在上空回旋的击坠者的机体，大大的描绘出"13"的数字。
这个画面，我永远无法忘怀。
在敌国的攻击之前，联合军也只能退守到海洋的对岸，而我们的城市位于大陆的中央，陷入孤苦无援的状态。

"将自己创造的作品传达到全世界。希望能将实际感受到的东西做得更好。"(河野一聪 NAMCO)

制作人河野(NAMCO)和片渊须直(STUDIO 4°C)访问录

——什么时候决定导入 Said Story 的？

河野："当初决定导入'Said Story'是觉得"AC04"的玩法应给人较为硬派的感觉，而且也是为了能让一般玩家可以感受到重点所在，才和企划一柳先生做过讨论。前作的卡通形式让我们意外发现'NAMCO 也可以这样做'。因此在"AC04"中我们也加入了这样的部分，这是就是最初的缘由。"



——为什么想和 STUDIO 4°C 合作呢？

河野："在看过 STUDIO 4°C 以前的卡通和广告作品后，感觉和我所看过的其他工作室作品相当不同。因而想要尝试做些较有实验性且风格不同的东西。后来我们开始联络，对方也很合作，最后将片渊先生介绍给我。他对飞机相当了解。刚开始制作时，他就指出要了解敌方向舵以便预测下一步的行动，并攻击和击坠对方的意见(笑)。后来，片渊还利用业余时间为我们寻找机体资料。一次他还在晚上打电话给我，向我提供有关 SU-27 和 SU-37 性能不同的资料呢(笑)。"

片渊："如果真的清楚的话就一定有资料的(笑)。"

战争描绘人间悲喜极端截然相反的情景

通过一名纯真少年的眼睛，让玩家了解世界和制作人对战争的看法。

——具体来说，在Said Story中是通过怎样的故事来作展开剧情的呢？

河野："这次'Said Story'和玩家的视点完全不同。就以背景来说吧，位于大陆中央的城镇一直都是战争的舞台，'Said Story'是发生在该城镇中，某航空部队旁一个少年身上的故事。玩家在战场上战斗并持续的前进，世界也将会有所变化。随着世界由你的动作而改变，这个少年的周遭也会对应发生自己的变化。没有直接让玩家作出选择等等条件要素存在的，不需要玩家想得太过复杂。"

片渊："刚开始是想要以电影的方式，做得保守一点。无论是游戏的玩家或者是登场的人物，都是处于游戏战争中的人。然而对'Said Story'里的少年来说，无论是敌军或是我军挑起战端，他都是站在被害者的位置上。"

河野："也就是居住在这个遭到两军破坏、成为战争舞台的都市中的一般民众。面对这些毫不在意就挑起战争的军人们，一般民众又是抱持着怎样的想法呢？整个'Said Story'大概就是以这个想法为根据延伸出来的。"



《AC04》两位主要制作人河野一聪（左）与片渊须直（右）。

河野一聪
南梦宫第一开发部主任，参与开发了《皇牌空战2》，而在最新作中担任游戏美术设计指导。与片渊先生紧密合作。

片渊须直
隶属于STUDIO4°C，曾参与《魔女宅急便》等名卡通片的制作，在《AC04》中担任表演监督和脚本制作。

不是只有"玩"的感觉。希望大家能够对游戏加以"品味"（河野）

片渊："我对于将战争这样一个议题加入作品中相当有兴趣。如果遥望过去人类的历史，会发现一直重复着杀戮的情景，而值得庆幸的是自己生长在这个讲求人权的时代和国境。但即使如此，我们还是会有不少的烦恼。因此对于我们来说，反而想要在作品里呈现出活在战争时代中'可以活着真好'这类，无关欢喜、或者是幸福的想法。这是我所想表现的。"

河野："但是，就我来说，倒不太愿意强迫别人接受我的看法。以故事的基础来说，游戏里并不是只有残酷血腥的战斗，其中还有令你感到人性温暖的一面。不过我们还是要很努力地描绘出战争情景，因此决定加入登场人物的看法或者生存方式之类内容，还有战斗员和少年接触等事件。我也拜托片渊先生，尽力将一些能够在战争中生存下来，就已经是非常幸运的感觉描绘出来。虽然只有少少的言语和画面，但却真的能让人深刻地感受到。"

——构建出的是如同电影的动画吗？

河野："不，虽然很多人的出现都会是动画画面，但是附属剧情的画面是不会动的。我们制作了许多的写真，还加入了音乐和英语解说，当然还有字幕。"

片渊："这种手法也是相当有趣的，可以制造出像战争电影般的感觉，类似电影"珍珠港"般的感受，无论现状或声音都是相当逼真。目前进行的阶段是将个别的画面表现和品质归纳整理。接着的音响效果好像也是我的工作，基本上音效方面虽然交给NAMCO方面也是可以，但是我还是想要对这方面做一些要求。"



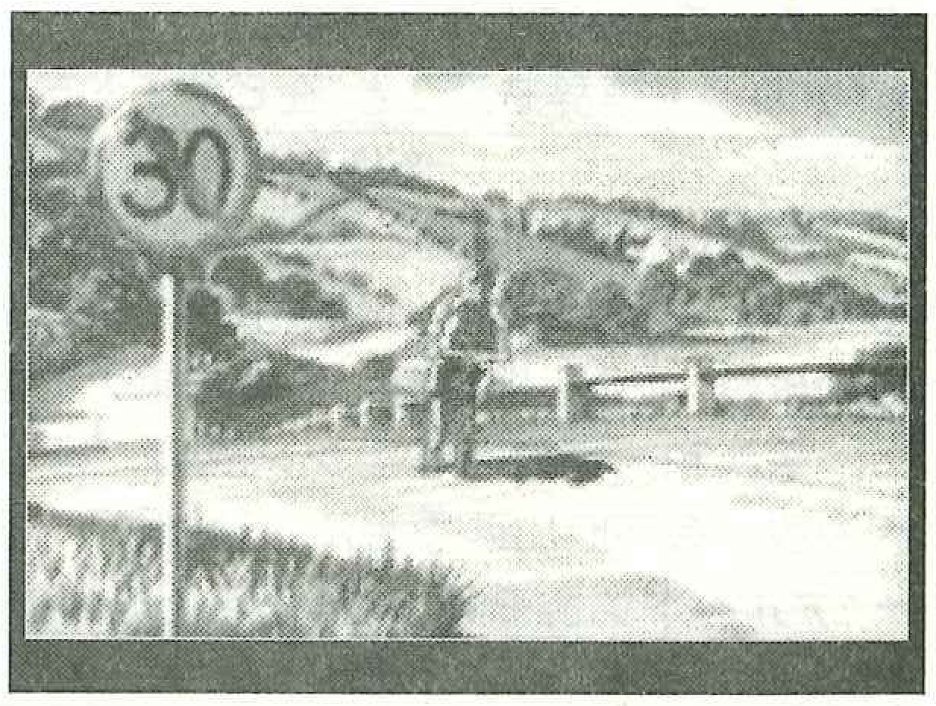
河野："加上声音就不太一样了，画面静止时声音可以"传达"出来。"

片渊："以要求来说希望观看静止画面的瞬间切换时，在声音的表现上也可以有所演出。就像是在制作电影情节般。"

——最后请对等待游戏发售的玩家们说句话。

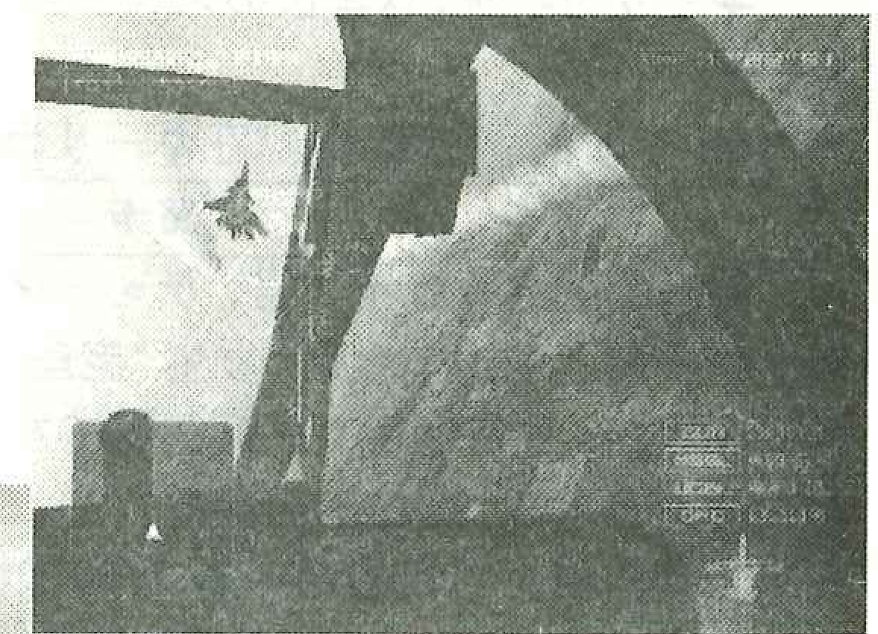
河野："如果留意一下会发现这款游戏不是只有'玩'的感觉。我希望能让玩家觉得这是值得'品味'的游戏。"

片渊："真的可以感觉到是款内容品质相当高的游戏。希望在简短的台词中可以让大家体会到其蕴藏的深奥含意。"

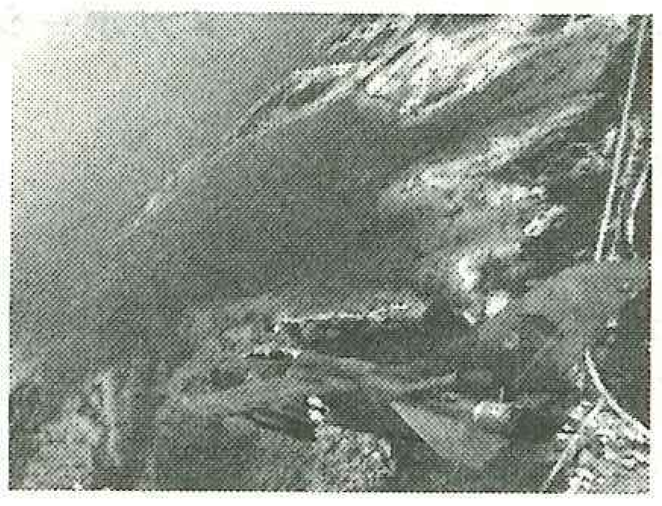


继主视点、后视点后，新登场的"驾驶员"视点

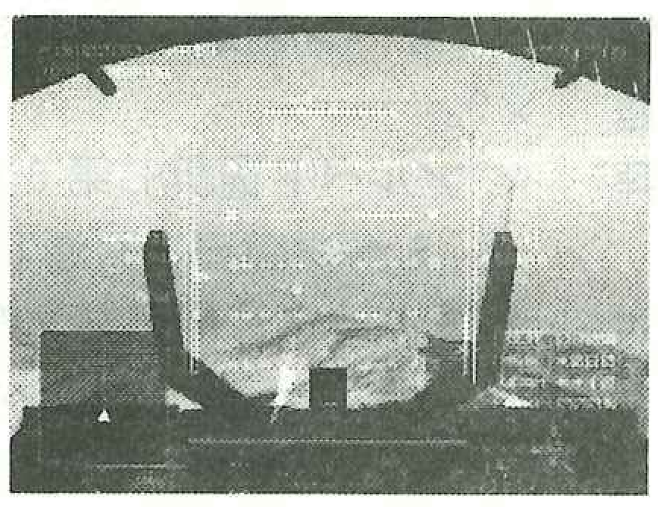
目前为止的"空战奇兵"系列当中，都是使用HUD视点，和将机体展现在画面上的后方视点。而在这款"AC04"当中，则是新追加了和实际战斗机一样的，以操纵席视点的新呈现方式。而悬挂在机体操纵席上方，透明圆盖部分的支架和仪表之类也都将呈现在画面上，使玩家获得更有临场的真实感。



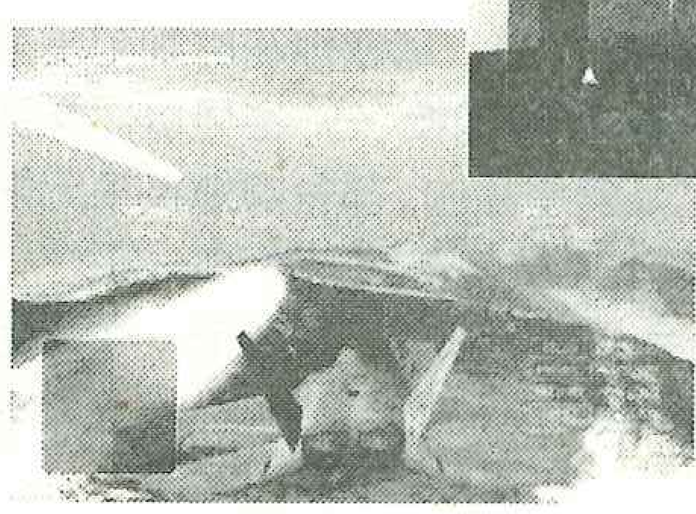
↑使用最新视点会令玩家在战斗过程中，获得更多刺激。真实感大增，锁定目标后攻击的感觉更爽。



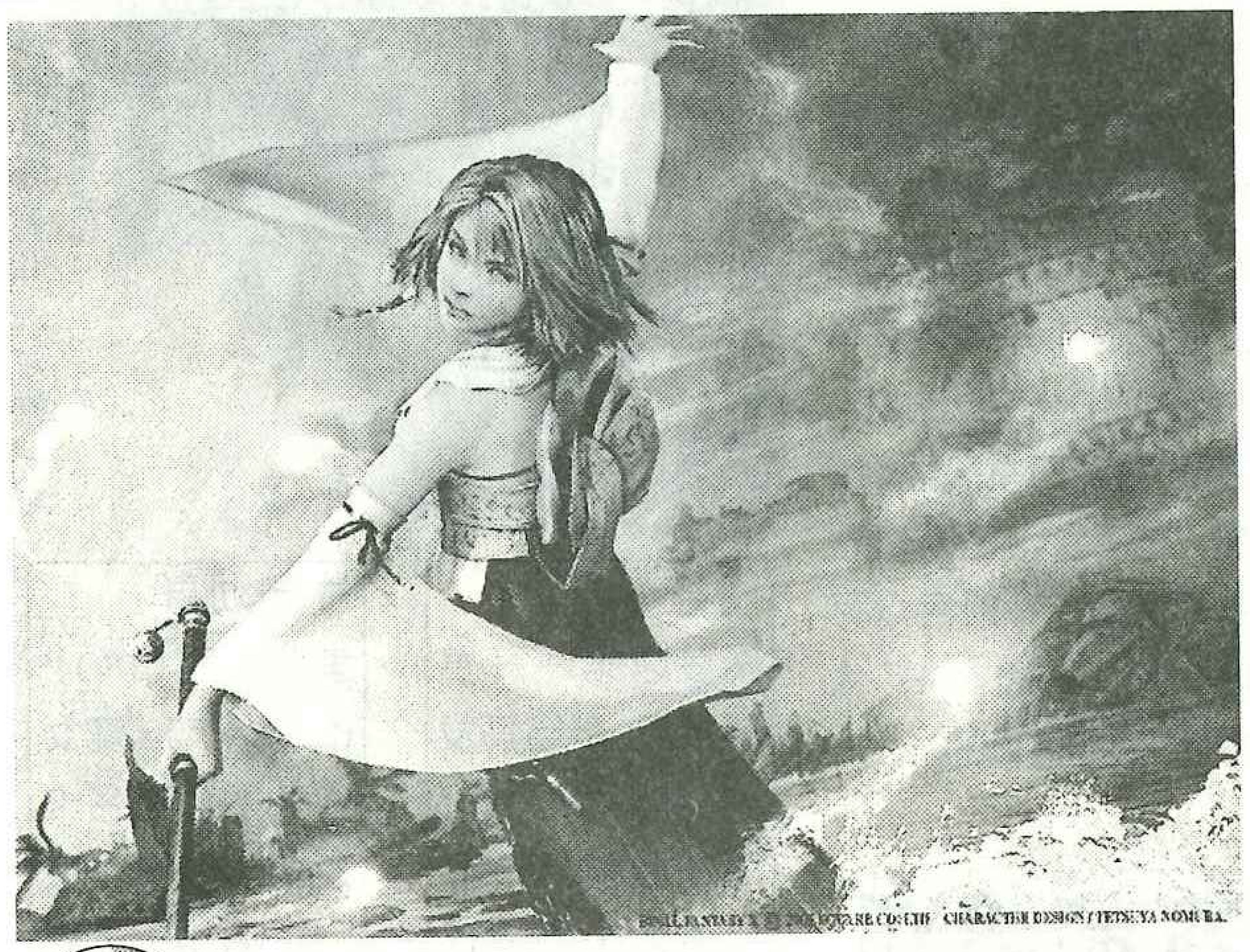
→非常适合欣赏的第三人称视点。



→原有的舱内视点。



→我爱用的后视点。



最终幻想X

~FF10 隐藏 DATA 公开~

FF 系列发展到今天，几乎已经是一段完美的传说，而 10，是一个几乎完美的数字，能够欣赏到 FF10 这样一部出色作品的你无疑是幸运的，然而，又有几个人能够真正做到，在这十几年的游戏历程间，为"最终幻想"完成一个完美无缺的神话呢？热血的主人公和美丽善良的尤娜最终能否突破梦与现实的束缚束缚走到一起呢？飞空挺的探索究竟有无止境？最强的召唤兽隐藏在哪里？神话的武器和防具怎样入手？还有最富于挑战性的 FF 系列究极隐藏 boss 究竟怎么打？所有一切的答案，现在就在你的手中！！

PS2	厂商：SQURAE	类型：RPG
	发售日：2001.7.17	

流程中不可忽视的重要物品与传说的完美结局出现条件

海之遗迹

注意：神殿外有"アルベルド语辞书合成スフィア"，千万不要忘记。

サルベージ海难救援船

*"アルベド语辞书第 1 卷"在サルベージ船甲板右边记录点旁边。

ビサイド比赛多岛

ビサイド寺院有三种发光的灵球，封のスフィア：带往祈りの道用来开大门；ビサイドのスフィア：打开试炼之间，破のスフィア带往隐藏的道具——ビサイド寺院这次是ワイズロッド。注意，想得到完美结局的人，绝不能错过各个寺院中隐藏的宝箱。

离开的路上遭到另一个保镖兽人キマリ＝ロンゾ的挑战后，回一趟村子，调查寺院前狗狗得到"湿湿粘粘的东西"，你的第一个召唤兽ヴァルファーレ会得到第二个オーバードライブ技：シュ－ティングパワー。再来到港口。和港口商人对话可选择得到旅人の指轮、400Gill、エーテル。

*"アルベド语辞书第 2 卷"在ビサイド村、讨伐队宿舍入口旁边。

连络船リキ(立奇号)

狂踢动力室房间内的箱子，可以得到回复药ポーション，最多 20 个。船内通路上，投资的事件开始启动，オオアカ屋接受了你的投资，才会让你买药。投资结果见后面。

船头和尤娜对话后与シン战斗，这里是初期练级的好地方，因为敌人会不断出西恩鳞片，一场战打下来，AP 可以狂涨十级。

*"アルベド语辞书第 3 卷"在连络船リキ动力室里面。

ポルト＝キーリカ

キーリカ寺院，这里破のスフィア，可以得到隐藏道具"炎神の小手"。

*"アルベド语辞书第 4 卷"在キーリカ村酒场。

路卡

路卡的联络船ウイノ号，ティーダ去休息时，在往上方的甲板上看到地上的闪电水球，发生"老爸射门"事件，可以习得老爸的射门绝招，对日后的那一场关键的水球战非常重要。出现的文字在右上方的话，就按右上再按"○"。或者你在时间范围之内用类比转轴把每个方向都扫一遍，不停的按"○"也可以。学到老爸射门的话，旁边的人，包括尤娜美眉在内，都会向你投来无限崇拜的目光！（有了这个必杀可以在比赛中得到宝贵的一分）

注意，在阶梯上的平台会看到甲板的一头坐着一个姐姐，对话 5 回，回答カモメ的正确数目 11 羽，可得到"ハードマジシャン"的球，魔法攻击＋38%！！！初期最厉害的武器了。

来到ビサイド・オーラカ的控制室，ワッカ受伤，ティーダ代替他上场，注意，此战必须获胜与否似乎与谣传的，完美结局有很大关系？！

胜利条件是挺苛刻的，基本上在第一局要保证不失球，在第二局时 3 分中内让提达突破到球门前用新学到的捷克特射门（能将敌后卫两名击飞，90% 能得分，此后注意防守即可。

*"アルベド语辞书第 5 卷"在ウイノ号操舵室。

*"アルベド语辞书第 6 卷"在ルカ・ゴワーズ的控制室前面廊下的 floor B。

*"アルベド语辞书第 7 卷"在ルカ＝シアター剧院的售票处。

ミヘン米翰街道

途中，会在一片空地遇见女召唤师ベルゲミーネ和她的召唤兽イフリート对战，胜利的话会得到"こだまの指轮"，输了的话会得到"旅人の指轮"。路上还会遇到一位年轻的女召唤实习生シェリンダ有事件发生，路上的行人也会给你好东东。到了米翰，对オオアカ屋的投资会有回报：

100Gill 得到：リサーチャー

10000Gill 得到：アイスランス

100000Gill 得到：月の指轮

到这里一共有三处地方可以投资，投资总数超过 10 万元的话，武器道具会降价一半。1 万降 70%。

在米翰街道旅行公司休息，柜台前有一个男孩会自动送给你 Lv1 キースフィア，出来后你必须解决 boss＝吃陆行鸟的怪物"チョコボイーター"，用普通攻击就可以了。然后就可以骑陆行鸟多走走找找宝箱了。遇到地上有陆行鸟羽毛的地方，调查一下，陆行鸟就会自动跳到隐藏的地方。

宝箱和道具

ミヘン街道：ハイポーション（行人）、スティンガー（行人）、毒消し×2（行人）、万能药、Lv1 キースフィア（行人）、2000Gill、600Gill（行人）、毒消し×4（行人）、エーテル（行人）、ハイポーション（行人）、目药×3、アイスブランド。

ミヘン街道・旅行公司：Lv1 キースフィア、メガポーション×2。

*"アルベド语辞书第 8 卷"就在这里。

ミヘン街道・新道北部：ヒートランス。

*"アルベド语辞书第 9 卷"在实习生シェリンダ所在区域南侧。

ミヘン街道・北端：ハイポーション×2、

ミヘン街道・旧道北部：雷光丸、リサーチャー。

ミヘン街道・旧道南部:ラッキースフィア、土星の印。

キノコ蘑菇岩街道

通过关卡之后还可以回到キノコ岩街道和ミヘン街道交界处的行人对话，得到“ライフリング”。和召唤实习生シェリンダ对话3回，可以回复。

*“アルベド语辞书第10卷”在キノコ岩街道断崖。

ジョゼ电气寺院

ジョゼ街道:バリアブルソード(与人对话)。

*“アルベド语辞书第11卷”在ジョゼ街道有。

ジョゼ寺院的破のスフィア，可以得到隐藏道具“魔力のスフィア”。

幻光河

在幻光河南岸的路上又遇见先前的女召唤师ベルゲミーネ进行召唤对决。胜利后可以得到“召唤士之心”和“龙のウロコ×2”;输了的话可以得到“召唤士之心”和“スモークボム×6”。在幻光河北岸会遇到先前的同伴リュック加入，有她在就可以进行武器放具的改造了。

*“アルベド语辞书第12卷”幻光河，北岸シパーフ站得到。

グアドサラム古雅德族之家

进入异界之门后，有一个宝箱里面有“火星之印”。

*“アルベド语辞书第13卷”在グアドサラム一民房。

雷平原

在雷平原回避雷击次数越多，得到的宝物越好。

5回＝エクスポーションX2

10回＝メガポーションX2

20回＝MPスフィアX2

50回＝Lv3キースフィア

100回＝回避スフィア

150回＝ラストエリクサーX4

200回＝火星の圣印

建议大家在日后拿了飞空艇，得到不遇敌的道具再来尝试，不然这里频繁的遇敌率会让你当场脱力而死！

这里可以看到一些仙人掌的石碑，在它发光的时候前去调查，调查几个之后，会在雷平原南部中间遇见仙人掌的幽灵！？，跟随它到一个神秘的地方，可以得到キマリ木星之印，改造武器“ロンギヌス”隆基努斯之枪。不过，现在手上没有“七曜之镜”，是不能拿的。

*“アルベド语辞书第14卷”雷平原 旅行公司 回答“まあまあ”就可以得到。

传说，在这里的宿屋住宿时，会发生事件，リュック问ティーダ是否喜欢尤娜，这时选择“本气…”再选择“俺…心配…”，否则得不到完美结局。

マカラーニの森

打倒BOSS之后别忘了有老爸的记忆灵球可以看，アーロン可以习得另一个大招:“流星”。

マカラーニャの森のチョウ探し(抓蝴蝶游戏):限定时间内，青色的蝴蝶抓到七只可以得到:MPスフィア和エーテル。遇到红色的蝴蝶，敌人会变强一倍。

*“アルベド语辞书第15卷”在マカラーニャの森通往湖泊的道路。

マカラーニ湖

旅行公司前可以见到讨伐队的アイツ，选择“チョコボ育成に转职しなよ”的话，以后在リキ号的甲板再会时，会送给你フレンドスフィア。

*“アルベド语辞书第16卷”在マカラーニャ湖 旅行公司前。

マカラーニャ寺院

这里的破のスフィア可以得到隐藏道具“运スフィア”。

サヌビア砂漠

这里有很可爱的仙人掌出现呢！当然有迷你游戏了，不过要拿到飞空艇之后才能玩。以前没有拿到过的アルベド语辞书这里可以补拿。

*“アルベド语辞书第17卷”サヌビア砂漠 中央看板附近。

*“アルベド语辞书第18卷”サヌビア砂漠 中央地图右上看板下面。

アルベドのホーム

这里有一些谜题可以解。前门的アルベドクイズ回答“マミ・アニキ・ビーカネル・るぜっこ”正确，可以得到“技スフィア”。

有密码的宝箱的密码是“5633”。メイン通路还有很多宝箱，Lv.2キースフィア、Lv4.キースフィア都有，别拉下了。另外在空调设施那里还有10000Gill可以拿。

*“アルベド语辞书第19卷”アルベドのホーム。

*“アルベド语辞书第20卷”アルベドのホーム、居住区、有密码的宝箱那里。

*“アルベド语辞书第21卷”アルベドのホーム、メイン通路。

飞空艇上现在没什么太好的东西……

直接到圣ベベルm，这里“破のスフィア”可以得到隐藏道具“HPスフィア”，错过了就拿不到了。

*“アルベド语辞书第22卷”圣ベベル僧官专用通路

净罪的水路那里用两个フェニックス的尾朝着尸龙扔，尽快结束战斗。这里的宝箱内是リターンマッチ和アヴェンジャー。

逃出圣ベベルm，来到ナギ平原，这里的好东东就比较多了。

平原中部有纪录点和商店，还有露露老师的事件。和坐陆行鸟的商人谈话，训练大脚鸟，成功的话就可以骑上陆行鸟去寻宝了(还有赠品エリクサー)。在平原东南部地上有羽毛的地方调查，陆行鸟就会跳下去，然后来到レミアム寺院，又遇见了老对手ベルゲミーネ女召唤师，赢了她的召唤兽的话，可以得到“パワースフィア×30”和“召唤兽之心”，就可以为召唤兽升级了。(HP不要升到9999以上，这是过来人的忠告……！！)

这个寺院可以进行陆行鸟赛跑，赢了的话，可以得到くもった镜，拿着这面镜子回マカラーニャ森，完成亲子事件(要你在森林里找孩子，在另一端的出口处)，就可以把古镜擦亮，变成“七曜之镜”。这是日后改造最终武器所必需的东西！！

マカラーニャの森・野营地，找到“まとわざるの指轮”。

マカラーニャの森・南部，这里又有一个老爸的记忆灵球，看完之后，独眼大叔又多了一个大招“征伐”。

平原东部有“魔物训练所”，买这里的道具(给攻击力高的人)，就可以在平原上抓怪物了。收集的乐趣见后。

*“アルベド语辞书第23卷”ナギ平原中部坐陆行鸟人左下的崖。



*“アルベド语辞书第 24 卷”レミアム寺院左上角。

打过护法战机之后，平原前出现岔路，向下会进入谷底，向前过桥就是圣山。谷底的小岔路上有改造アーロン最终武器的“古ぼけた剑”可以拿。进入谷底，这里是祈之子的洞窟，如果对自己的能力和荷包都有足够信心的话，就进去吧！

*“アルベド语辞书第 25 卷”在祈之子的洞窟第一个 save 点向左走到头。

圣山的登山道，可以见到尤娜父亲ブラスカのスフィア。山岬处有“木星の印”。

经过ザナルカンド遗迹，见到祈之子，回忆儿时的事情，祈之子会向泰达提问，选择 1 后再选择 2。否则不能完成完美结局。

来到エボン＝ドーム大圣堂。传说，打倒大召唤师尤那里丝加之后，选择“自分…未来……希望。”

这样就不会用最终召唤这种老办法了，尤娜至少不会死。但是男主角嘛……(这些都是传言，但多重结局是肯定的)

之后就拿到飞空艇咯，乐趣多多，容后再叙。其中：

*“アルベド语辞书第 26 卷”在オメガ遗迹(有 4 个宝箱那里)。不要忘了。全拿齐了有奖品(回飞空艇给大叔，给你逆转之键)。

完美结局还有最后的条件，最终决战要打倒自己的召唤兽时，要按照“Bahamut(大龙)”、“Infrelet(火牛)”、“Shiva(冰女)”、“Ingsion(电马)”、“Vafurain(大鸟)”、“任意”的顺序来消灭，另外，对最后 BOSS 的最后一击一定要由男主角来完成！(其实幻兽的 HP 不会增加，使用尤娜的ホーリー能一击打死一个，整体来说最终战除了频繁外没有什么难度，据说莱因在打这些 BOSS 时一共才损了 2000 的 HP？！)建议给最终 boss 使用“魔法反射”的魔法，令其不能给自己补血 9999，这样比较好控制由谁来打这最后一击。

结束时别忘了把片尾 STUFF 看完哦！很优美的 CG 呢！这可是货真价实的最佳结局了。前面每一个重要条件中，无论少了拿一个，那么 STUFF 之后，ティーダ向着水面上升的画面后面就不会再有别的了。如果更惨一点的话，连这个画面都不会有。最糟糕的结局是，打倒大召唤师尤那里丝加之后，选择“自分…未来…希望。”以外的答案，那么，最后女主角就会死掉，葬礼的 CG 听说优美的令人想痛哭。(这也是传说至今还无人看到？)

隐藏召唤兽的乐趣

除了游戏中正常流程中的 5 个召唤兽之外，还有 3 个隐藏召唤兽可以拿。其中颇多爆笑的成分。

●隐藏召唤兽 1：ようじんぼう(用心棒)——意思是保镖

最具有日本特色的召唤兽，同时是无赖的剑士，相比较之下，还是他带的那只会自动反击的 COCO*比较可爱。你必须用大量的金钱才能将它收买过来。地点是在ナギ平原出口的岔路，谷底的祈之子洞窟深处，打败露露曾保护过的女召唤士所持有的ようじんぼう，进最深处祈祷的房间，它会提问，有三个选项，选择第三个“真に強い敌を倒すため”他会大发慈悲的出价 25 万 Gill(哭)，小孔跟他砍价三次：125001，125002，125003，最后成交价格是 192800Gill，应该已经是最低价格了吧？但是第二次还有可以再砍价的空间，公式是它的出价除以二，加 1Gill。

如果你最后所付的价格比他所希望的要高 5 万左右的话，他会送你珍贵的道具作礼品，买不到的哟！

但最令人气愤的是，每一次把它召唤出来，他都要向你要钱。所以每次小孔都只给他一块钱——没办法，不用金手指就是穷呀！听说，日本有人给了他 200 万，他也死活不肯出最狠的大招“斩魔剑”，照样“小柄”招呼。爆笑！！但是，听说有人用它切掉了最后的隐藏 BOSS“超越一切的人”，那可要花多少钱呀！

注：COCO，小孔家狗狗的名字。

●隐藏召唤兽 2：アニマ(Anima)——拉丁语：灵魂

本游戏中最 BT 的召唤兽，因为是 BOSS シーモア所使用过的(其实就是他母亲)，既不会要小费(笑)，而且又肯听话，所以当然是非常好用了。不过拿起来也是比较复杂的。首先要在飞空艇入手以后，在地图下方的地方寻找バージ＝エボン寺院，隐藏坐标 16·57。进去之后里面有 6 个光之台座，这代表着你之前所去过的六个寺院中隐藏道具房间的封印：

左上：ビサイド寺院；

左中：マカラーニャ寺院；

左下：エボン＝ドーム；

右上：圣ベベル；

右中：ジョゼ寺院；

右下：キーリカ寺院。

如果亮着就说明封印已经打开。否则就要回去重新打开。但是右上的圣ベベル m 已经不能进去了，代替的方法是，去ザナルカンド遗迹的寺院，去玩拼白格子的游戏，拿到那里的破のスフィア之隐藏道具就可以了。建议，能回去的地方最好再回去一次，这样还可以拿到一些珍贵的スフィア和道具，并且看到每个寺院召唤兽的石像在发光。

全部 6 个封印打开，就可以进入其内部，拿到最 BT 召唤兽アニマ了。它的大招……很壮观的。

●隐藏召唤兽 3：メーガス 3 姐妹——昆虫三姐妹

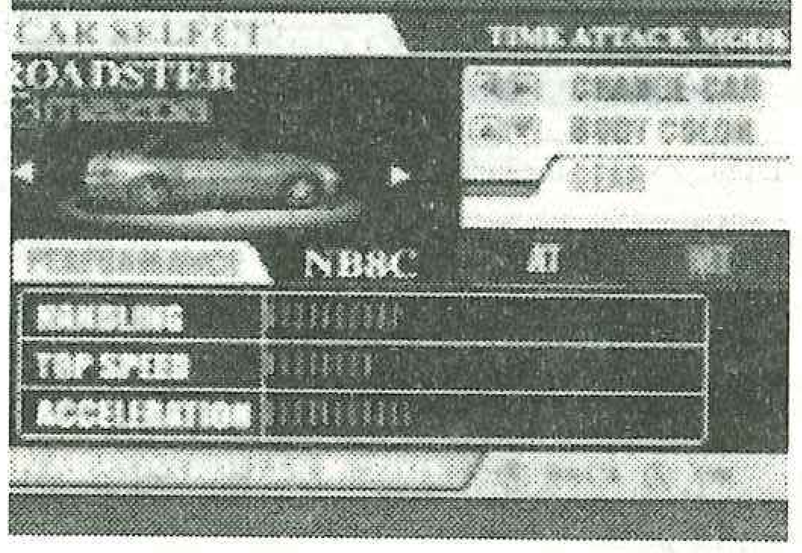
在ナギ平原收集魔物时，收齐圣山ガガゼト上所有的魔物，会得到战利品“つぼみのかんむり”(芽之冠)，然后到那个有羽毛的地方坐陆行鸟跳下去的レイアム寺院的ベルゲミーネ女召唤师，和当时你手中最强的召唤兽(不止一个)进行对决，赢了巴哈姆特的话，她会给你“花のかんむり”(花之冠)，这样就可以进入她身后的封印之门了。昆虫三姐妹入手！！！

这三姐妹，强是强的离谱，但脾气也是古怪的要命，经常做出一些不合时宜的举动，令你哭笑不得。她们大招的 CG，长的不得了！！

传说中这里会有最佳结局了。前面每一个重要条件中，无论少了拿一个，那么 STUFF 之后，ティ　ダ向着水面游的画面后面就不会再有别的了。(编者按：好象这也不是坏结局，起码提达又有了实体)。传说中最糟糕的结局是，打倒大召唤师尤娜蕾丝卡之后，选择“自分は未来の希望。”以外的答案，那么，最后女主角就会死掉，葬礼的 CG“听说”优美的令人想痛哭。还好，我的尤娜没有死……呵呵！关于这一次 ff10 结局的传言很多，但是随着时间的流逝，所有的传说都开始渐渐的褪色，能够在结局看到ティダ向着水面上升的画面就已经很不错了。但剧情相关的事件正在出现和《樱大战》相类似的“好感度”关联。故事进行中，ティ　ダ和某个特定的角色有特别频繁的接触的话，就会出现和这个角色相关的特别事件。比如像莱因那样前期战斗中和ルールー一起出场的机会特别多，并且每次有单独和队员聊天的机会都和她对话的话，那么在冰湖和ティ　ダ一起骑冰上雪橇的就是ルールー，而像小孔第一次玩的那样，每次都盯着リュック的话，就会发生雷平原打雷事件和与リュック一起上雪橇的事件。游戏中甚至允许ティ　ダ和那两个大男人中的一个同乘雪橇。只不过，要达到这样的 BT 境地，需要达到更加 BT 的繁琐条件！(15 条到 19 条不等)。总的来看这些传言有几分恶意炒作，就相 FF7 时代的粉色水中用路行鸟和 FF8 男主角死亡传说一样。到底有没有所谓完美结局要玩家自己的眼睛去看，道听途说在现在这个时代是要不得的喽(笑)。

这次 FFX 的游戏制作上下了很大的功夫，隐藏的东西还有很多，比如飞空艇的隐藏地点、密码、迷你游戏、隐藏 BOSS 以及为了打隐藏 BOSS 必须去改造的最终神话武器等等，可惜篇幅有限，下次有机会再聊吧！BYE！

文/小孔　责编/西德　协力/莱因总帅



给咱零件，咱就装上。毋需任何调校，装上就是胜利。这可不是GT3。

ADVANCE GTA

——GBA 极品级半专业赛车巨作

GBA	厂商：MTO Inc.	类型：RAC
	发售日：2001 年 3 月 21 日	

文/DAYTONA 天语
责编/庞弟克

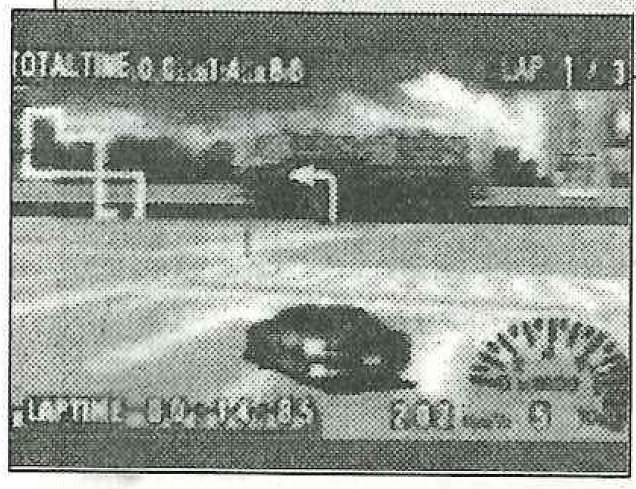
MTO = MOTORSPORTS SOFTWARE TECHNICAL OFFICE（本作由专业厂商奉献）

"AGT 赛车"这盘卡的来头可不小。自从玛莉 A 被莱因总帅从头至尾用超弱的碧奇公主打爆并找了七、八个耀西蛋后，便被长期闲置，直到某日总帅来到京城某老铺请求换卡，可此时店中玛莉已是超多，不过 BOSS 仍然友好地推荐给总帅一盘 AGT……可是莱因他是奔着恶魔城去的，却换来个 AGT，您说他能不堵心嘛！据说回家的路上脸一直嘟丧着，用总帅自己的话说，那叫一个——大不高兴！中了比目(BEAM)！！

谁曾想，总帅回家一玩，还挺吸引人，溜溜两个钟头没挪窝儿，直玩到初级赛道被卡在第七关！转天拿来给天某，说这卡不错，你试试吧。总帅说：本来卡中的赛车都已改满，且赛道全金，我接着别人的记录玩没劲，全给 DELETE 了，巴士司机你看着打吧！我是高达司机，赛车这东西还真不一定玩得转！……直喜得天语恭敬不如从命，接手后就从那初级第 7 道玩起，五分钟后鉴定结果为此游戏——难开！

后来花了几天时间断断续续用了五个多小时将此卡打爆，除了 PRO 级专业赛道中有两条各用了近一小时才通过，其余赛道不在话下。

←玩过梦美，直接玩就是了。否则，可先在游戏的 PRACTICE 中找找感觉。



本文的攻略顺序：

①对游戏说明书的简要解释。
②编者的一些感想、心得。
③实战技巧摘要。

官方对玩家的九大忠告如实收录

1. 取位。原则：外内外。天语：此举无非是想将赛车过弯时的走行路线之曲率缩小。小于弯道本身曲率，自然容易通过。
2. 通过弯道时，走行路线愈短愈好。天：愈偏内侧，愈有利。
3. BREAKING DRIFT。天：简单说，过发夹弯时，须由外侧切入，转舵之前长点刹，再将车转至弯道曲率最大处(内侧)，出弯。
4. 过弯时的 ACCEL WORK。天：乃是已强调无数次的油门松紧。本作常有"高速外侧切弯，全松油门，打轮，出弯"之案例。
5. ROCKET START。天：后述。
6. 及早判断敌车动向，尤其在还有不远就要进入弯道时。
7. 敌车无理取闹。天：TIME LOSS 严重，务请设法避开。
8. 防止车体尾部产生 SPIN 状态。天：嘿，厂家想表达的还不是过弯后的"姿势乱"问题，而是油儿轰得太狠(或路太滑)导致的车子原地打转之情形！"姿势乱"这种细感，掌机是做不出的！
9. 根据弯道前的路标提示做好一切过弯准备。天："一切"！

以上照搬说明书，绝非杜撰。实际操作复杂极了。

遗憾●攻略没有太提及对出弯时的"姿势回复"的控制。诸如"强引"这种超绝操作，更可不必理会。这说明，一些特别细微的驾驶感觉，MTO 还没有能够做出来（都用"不降档控速车子就会打转"给"解决"了）。另外，值得特别指出的是，此作的敌车颇有些 AI(？)，它们懂得将玩家挤出赛道，本意虽好，可就是太横、太生硬了点，超车时玩家不得不尽量让开，如果必须碰撞，也不是不可以，但要小心找准撞击点，不然吃大亏的一定是你，别小看这点，有时它弄得人很烦的，碰一次无妨，碰两次金牌休想。只是，对于这种掌机舱外视点竞速游戏，能做到 AGT 这个份上，已经非常不容易了。

满足●我是先玩爆游戏，后看说明书包装盒的。厂商标榜游戏追求"爽快"。玩过之后发现是一点不假。太牛了！那种速度感有好几次愣是让天语惊出声来。问题是，赛车必须要持久的跑起来才行，但如果想让车跑起来，难免一番手忙脚乱，不这样，就不可能谈到"爽快"二字——唯有在付出代价之后方可体验自由之真正含义——爽快，源自紧张。

赛道●游戏中许多赛道都能跑到让人发狂，那种热力感与梦美酷似，配合着完美的操作感，赛道之路形、地况等被合理安排——拉力道的狂野，我们不妨选择强力车来玩，DRIFT 感最强，手感绝妙（最好选六档车，以降低过弯减档时的速度损耗）；夜间高速路，正是飙车的好去处，注意视线不良；CIRCUIT 场地赛，S 弯、发夹弯、CRANK 弯(Ω)，丰富多彩，可尽情学习、玩味驾车技巧；市街一般路，直角弯巨多，取位、控速、甩尾必整体考虑；最难的要算 WINDING(山卡)乱绕路了，弯道紧迫，档位变化超超极度频繁，成就感最高！

画面●虚拟 3D 处理。MTO 给赛车加了"反光"、赛道则是真真正正、地地道道的三维效果。虽然背景很简单，路旁只有几棵树，但真正有激情的赛车，手感，永远是第一位的。MTO 将 GBA 的赛车模拟成真・3D，天语向 MTO 致敬。

检证●掌握了梦美的玩法，就可游刃于任何真・赛车游戏。MTO 乃专业厂，方制作出如此级别游戏，但对于梦美爱好者来说，电池耗尽前即可通关，似为小菜一碟？玩赛车游戏玩惯了脑子，反射神经越来越好用，再接受其他挑战就不算个事儿，更能完美体验究级驾驶爽快感。前提，厂商必须专业。说到这儿，玛莉赛车怎么样？就这么款糊涂赛车，人家也很讲究 ROCKET START 与 POWER DRIFT 呢！操作巨繁无比，不研究攻略死记赛道，还真没戏，肯定玩不出"糊涂"味儿来！风林依 FAMI 通资料正在整理中，不日即可推出？

天语●赛车游戏是十分重要的一个游戏种类。世嘉、索尼、任天堂都制作赛车：一个是虚拟现实，一个是追求真实，一个是糊里糊涂。但总算都是赛车。赛车游戏远比人们想像的要难玩——无论是虚拟现实的，还是追求真实的，再或是糊里糊涂的……试试吧，朋友！

赛车游戏不但要动脑，还要动手

—切尽在掌握

游戏共 4 个级别●初级、中级、高速、专业，循序渐进。全赛道 32 金爆机后另赠 EXTRA 模式两个，分别是用卡丁车和 F1 来比赛，很容易，并可任选赛道游玩。

连 F1、CART 共 48 车●闯关时的常用车为大发 MOVE GPSX2(超强抓地，速度亦可，尤适合场地赛和 WINDING 赛，弯道愈是曲折怪异或路有雨水，此车愈显灵)，尼桑 SILEIGHTY RPS13(在自己的车库中车辆较少的情况下遇到困难赛道时的过渡车，无甚特色，较少用)，丰田 ALTEZZA SXE10(六档，性能佳，可多于 HIGH WAY 尝试，拉力亦无不可)/ SUPRA JZA80(六档，强车，极适合拉力)/ ARISTO JZS161(五档，可用于某些拉力道)等少数几辆特色车，其他公司的车一概不问。

驾驶方法与 GT3 无异●驾驶原则还是那个愚蠢的"外内外"切法和该死的"甩尾"(笑)！说明书上有图为证，初入门者应努力理解并实践。本作甩尾时有悦耳的轮胎抱死擦地的声音，无论从哪个方面看，游戏的操作手感可以给足 100 分——要速度有速度，要画面有画面，就是 BGM 太差。

ROCKET START 方法●出发等待时即油门到底，当第三个灯刚一亮时，按住刹车 B 键控制转速，铃声响的同时松 B 键(玩家做的就是要让这时的指针刚好处于转速表上的 RED ZONE 最下限。多试几次就掌握了)，如此赛车会以 1 档的满速冲出，可直接加档超车。

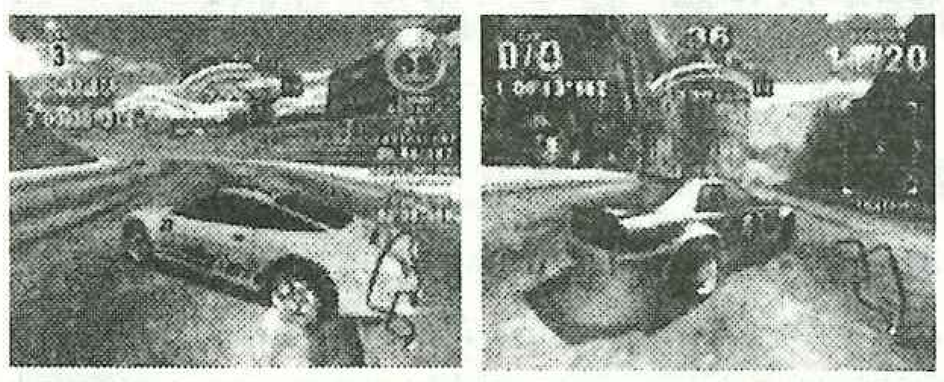
强悍的档位变化●这游戏与梦美不同，弯道多、杂、怪，无奇不有，为了对付它们，我们应当多加利用档位变化来控制、保全车速，以完成"取位抓地过弯"或"点刹甩尾"等动作。请大家放心，此游戏足以专业到让人挑不出操作上的任何毛病。对此，天语认为，只有在性能极其强劲的手掌机 GBA 上，才能毫不将就地玩到这么好的 RAC！好了废话暂停，回到换档，说实在的，在一秒钟内，换上三、四次档在这游戏中竟成为了现实，而且还是家常便饭！幸亏 GBA 的 L/R 键极为体贴，否则这种一级方程式般的换档方法我们怎能受得了。

> 必须要频繁地换档。一条赛道要跑三圈，左右手食指全程的按键次数一般都在 30 次左右(难跑的路还要再多些)。同时，右手拇指要同时对刹车 B 键和油门 A 键进行微妙控制——车手的头脑必须始终要保持最高清醒——无论眼前是多么繁杂的道路、多么狂野的速感，必须将每一个弯的过法和此弯前方的路况烂熟于心——死记赛道，别无他法。
>
> AGT 高手之道

安全速度的概念●应与档位结合考虑，特别是在 WINDING 路、CIRCUIT 路、CITY 路中。虽然人们渴望高速冲弯，但有时路段之间的弯道过急、过密、过窄(还有大量直角弯)，这时必须主动降低档位来巡航，以准确找寻切弯时机和地点。

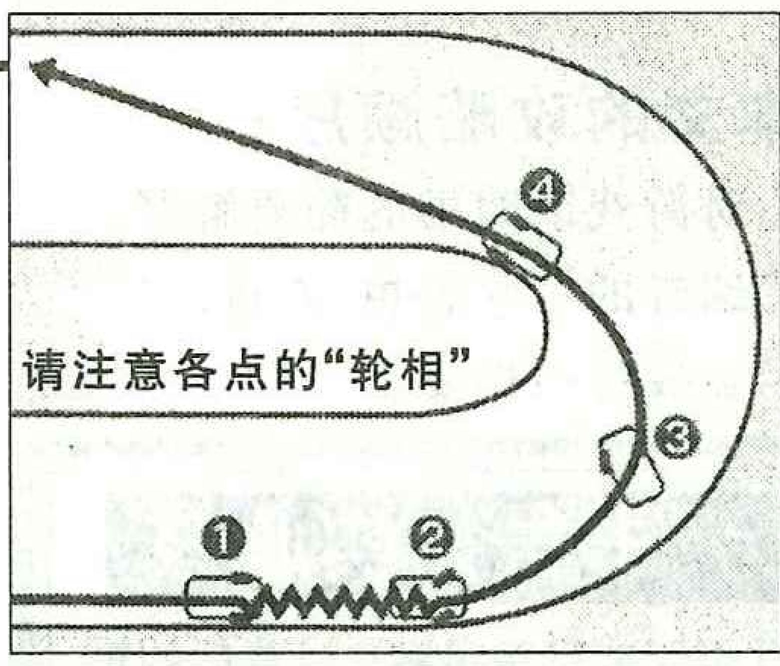
点刹时间长短的控制●此作 180 发夹弯比比皆是，过弯时须牢记外侧切入的祖训，迅速降一甚至两个档位并长点刹车，然后打舵。因此对于点刹时间就有了很高的要求，一般的保险操作是，切弯之前早早地就将档位降下来滑行，取好位到弯道前再点刹(约 0.5 秒以上)回轮。(具体请见下图)

缘石的利用●某些场地(限赛车场，即 CIRCUIT)在弯道路边铺了砖，过弯时稍有偏差蹭上去不会造成减速，可酌情利用之。其余像高速路、市街、乱绕型赛道以及土路，也请试着找一下，有些看似出界的地方，强行闯之没准反倒能保住车速。



虽说赛车游戏大同小异，但像梦美这样的，无二。后来者皆步梦美、拉力后尘也。

AGT 这款游戏具有一定难度。编者倾注了七成梦美功力，才得以在五小时爆机。一般层玩家需量力而行，即可少受挫折。



●本作发夹弯过法(概念图)：过弯前若车为极速，先在 1 处降档控速(具体位置可酌情)。2 处应松油，并长点刹车开始切弯。3 处则表明应视车体的"抓地特性"来调整甩尾的力度——甩尾时可酌情点放油门，并调整舵轮。4 处乃过弯的最终目的地，回档。

"我们不想被游戏玩"

GT、梦美概念差异(最终版)

在 GT3 中，考照，买车，改车，金牌……让你 70KM 过，偏要 80，挂了；在梦美中，一个弯道跑了几百遍，说你过得不错，偏想再多"甩"10KM，会了。"虚拟现实"先要比"追求真实"来得自由。

再有，就是如何处理"速度感"与"技巧性"之间的矛盾。解除厂家为 LIGHT USER 故意设定的"ASM"、"TCS"后，GT3 的操作自由了，但在速度方面它着实是逊得厉害。这并不以那些因意见不同而批评天语的玩家的意志为转移。天语理解大家，也知道自己吃几饭干饭。

梦美的速度能高到让人彻底无法操作、信心全面崩溃。这同样不以责编天语的意志为转移。天语只想当个"巴士司机"，而已。

说到底，DC 版梦美走得高速度、高技术的极端路线，而 GT3 却将玩家相当部分的注意力从驾驶技术转移到其他方面上来。

小举一例。梦美人鱼湖，全程无甩尾，且全开率高，但它最后那个直角弯颇能检验玩家对"完全抓地"、"轻点甩尾"、"降档强引"等技巧的理解和应用(天语至高心法："抓地"是一个"过程"，而非"甩尾"那样对某"点"进行操作，抓地过弯的这个"过程"我们称其为"取位(LINE)"。取位时的控速所导致的油、刹、档三者"疯狂配合"，乃是高速 RAC 游戏中最难闯的一道"鬼门关")。所以此道最为适合一个人测试自己对速度的耐受能力(天语试练的单圈最快为独角 39 秒多，目标：圈均 40 秒 5)。不提此道那复合 S 弯和大直角弯的技巧，单论以 365～385 的速度巡航，恕我轻狂，GT3 玩家还真不一定适应得了梦美全赛道那种低视点超高速的感觉——转舵时存在 0.01 秒的误差、油门稍有不慎，结果就会是"日本船"——满丸！尤其是这个直角弯之前的路段，速度高得连煞车、降档都不起作用了。这就是 DAYTONA。

相信梦美的这种野蛮已极的骇人氛围，已经很接近现实比赛了。

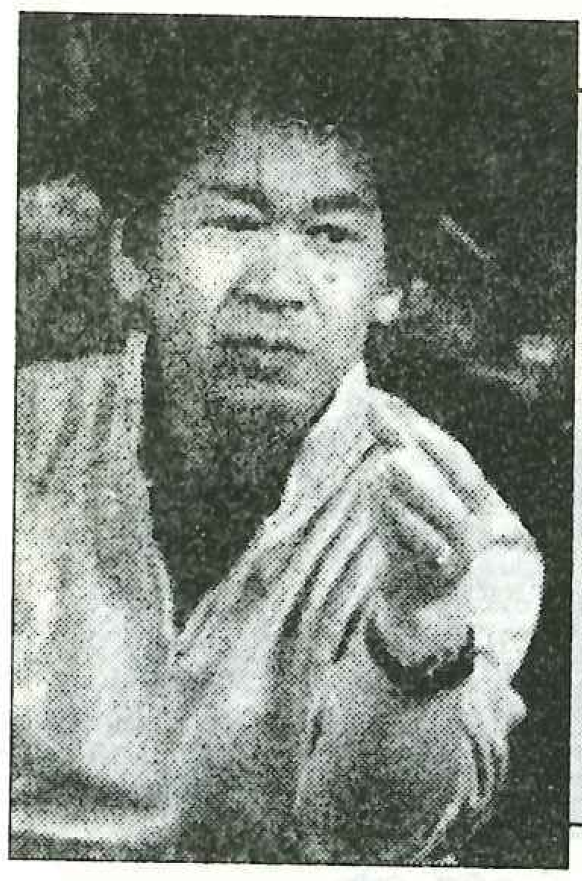
另外，关于 GT3，天语已给大家准备好了国内无双的配备"地图"和"主视点游戏画面弯道图"的 S 照取得攻略。并将公开海量 GT3 不传之密。只是因页码较多，是否能在电软刊登，尚需全体讨论。



一提到SEGA，玩家最先想到的是什么？VR战士？莎木？没错，这些正都是AM2的作品。而一提到AM2，玩家最先想到的应该是铃木裕这位大师吧！其实，SEGA除了AM2外，还有许多专业开发游戏的公司，而且AM2内部除了铃木裕外，也有好几位游戏专业制作人，只不过，最广为人知的还是铃木裕。

从最早期的"VR赛车"、"VR战士"一直到最近的"莎木"、"F355"，每次一有新作就撼动着玩家的心，"VR战士4"、"莎木Ⅱ"的一举一动广泛受到玩家的注目。当然，这些游戏并不是铃木裕一个人制作出来的，下面就为玩家揭开AM2游戏制作群神秘的面纱。

（文字：白毛风/责编：天语）



铃木 裕： 可说是代表SEGA的名制作人，经手过许多新感觉的体感机。1993年推出"VR战士"，将格斗游戏推向3D的境界，在家用游戏领域也有"莎木"等知名大作，开发的范畴相当惊人。现任新成立的"株式会社SEGA－AM2"董事。

感觉上AM2的技术比起其它游戏厂商还来得高些……？

■**铃木：** 其实也不能这么讲，每一款游戏，对开发者而言都是一种挑战，如果不能让观众觉得有趣，那就是一款失败的作品。原本AM2只是一个团队，因此也许会让人有AM2＝高技术力的错觉，但是我们真正想做的是将兼具技术与感性的游戏呈现在玩家的面前。虽然玩家对AM2整体有这么个印象不是件坏事，但是AM2并不光只是我一个人而已，只不过一般人对我所策划的游戏印象比较强烈。随着新时代的来临，有很多地方我也必须做革新，否则一定会被潮流所淹没。

其实，"AM2＝技术力"这个观点本身就有问题，甚至可以说是出现了偏差，就像市场上打地鼠的游戏（编注：即用布锤敲打不断探出头之可爱怪物的体感游戏）永远不会消失一样，最重要的并不是技术力，而是游戏的可玩性，也就是感性之类的东西。AM2所制作出来的游戏，实际上也有许多不同类型，其中一些不错的点子，就看玩家如何来看待了。

街机会受到那些限制？基本上而言，街机的自由度并非比较高是吗？

■**铃木：** 就拿小吃连锁店来讲，也有所谓的有名人、少数人才能享受的高级法国料理。对消费者而言，家用游戏就像是小吃店，薄利多销所带动的金钱流通为数当然相对地比较庞大，而街机就好像是法国料理，虽然其本身也有一定的爱好群，但是影响力毕竟不是那么地大。因此不管是什么都有其优点与缺点，但是都有其存在的意义。

街机市场的缩小也是不争的事实，但是仍有其存续的价值在。就像打地鼠一样，它本身就有一定的乐趣在，而透过技术让游戏有更好的表现，就是我们所要努力的目标。如果说街机不求新求变，就会丧失掉它原本的魅力，光是推出一些没有变化的游戏，集客力也会相对地变弱。只要有此概念，街机其实还是有很多发展空间的。

新作的开发状况？

■**铃木：** 关于"VR战士4"，目前仍然有许多地方尚在测试当中，由于系列化已经留给玩家一定的印象，4就是由3演变而来的，所以某些内容方面是比较带有学习的意味在，也就是让自己觉得它已经变得更好了。在"VR战士3"这部作品中，有许多细节是专为

深入级玩家设计的，然而这部份设计却陷入现实格斗中人力所不可及的地步，而变得没有必要，在这个部分已经做了修正。如同之前所说，“VR 战士”已经在玩家心中成形，因此我们所想要挑战的，并不是整个去改变它，而是将它设计成玩家心中所想要的东西出来，因此并非自由度非常地高，而是在某个束缚内寻求变化——虽然我们心中比较想要的，是每次推出都能给玩家全新的感受。

通常一款游戏的第一部作品会比较难完成，而其续作就只要再加入一些新的要素即可，就像“莎木”，第二部作品的完成度远远比第一部来得高，一定会让玩家有这种感觉的。

今后会改变 AM2 的方向吗？还是迈向更成熟的境界？

■**铃木：**我们的确是很想颠覆传统 AM2 的印象。过去人家一提到 AM2，想到的就只是铃木裕的游戏，但是我们是有好几个团队的，所推出的作品当然也会有所不同，因此 AM2 给人的印象应该也要完全不同才对。

将来玩家所想要尝试的，应该是各种完全不同的游戏类型，我们当然也会朝更多人想玩的类型来制作游戏，敬请期待 AM2 所做的改变。

在进入公司前就已经在制作游戏了吗？

■**大崎：**早在高中时，我就已经决定要进入游戏公司，大学时也有在制作游戏，不过却也造成留级就是了。如果不能在人生重要的阶段中踏出这一步，就不能制作出影响人生的游戏，这是我个人的想法。

现在虽然是在制作家用游戏，不过我最喜欢的还是街机，能够拟真般地玩游戏真是人生一大享受。



大崎 诚：1993 年入社。曾参与“浮云赛车加强版（SCUD RACE PLUS）”和“DAYTONA USA2”的开发制作，现正开发 DC 最新作“プロペラオンライン”这款在线 3D 空战游戏。

不过现在街机的营收似乎不怎么好。

■**大崎：**从 MODEL2 到 MODEL3 的冲击远比 MODEL1 到 MODEL2 时的冲击来得小，也许是因为大家已经习惯了游戏画面吧。将来也许要从平面画面进步到镭射画面，在听到的瞬间、看到的瞬间提供给玩家更多的感动，光只是画面好看稍嫌不足。玩家最想要的是什么？怀着这样的心情来做游戏，这是 AM2 的方针。

AM2 和其他公司最大的不同点在哪？

■**大崎：**我想关键还是在“技术力”吧。不过，“AM2＝技术力”这点请不要搞混，AM2 并不是只制作一些画面精美的游戏，而没什么游戏性。就像 VF4 的卡片系统，刚开始推行时也是伤透脑筋，但是做了之后，却增加不少乐趣，像这样创造出新乐趣的“技术”才是最让人期待的，也就是让游戏更加有趣的“技术”，这才是“AM2 的技术”。

参与“格斗之蛇”的开发，格斗游戏是你所最擅长的吗？

■**片冈：**我虽然也参与许多格斗游戏的开发制作，不过游戏的部份大部份都由片桐所负责，我只不过是负责整理的部份。



片冈 洋：1991 年入社，代表作“格斗之蛇”、“アウトトリガー（OUT TRIGGER）”。新会社成立前曾任 AM2 OF CRI 部长。这次 VF4 的卡片系统，就是由片冈统筹制作，工作量大。卡片系统的存在，其意义与 VF4 本身相当，是游戏重要组成部分。

整理的部份？这是个什么样的工作？

■**片冈：**关于游戏的点子，谁都会想，连高中生也可以提出来，而要如何将这点子予以制品化就是我的工作。不过我并不是出点子的人，而是整合大家所有的意见，并且将它以实际的形式表现出来动作而已。

今后想做些什么游戏？

■**片冈：**目前想尝试的是让“VR 战士 4”在屏幕以外的地方也能够玩得到，没有电视屏幕也可以玩的很尽兴，像是透过移动电话就可以得到“VR 战士”的情报，或是透过卡片就能玩游戏，让生活中随时随地都能尽情地玩游戏，让它跳脱“屏幕游戏”这个牢笼。

AM2 的特征在什么地方？

■**片冈：**应该是组织的技术力吧。从基础研究到开发工具，全部都是在社内部署完成。这么一来，制作游戏时遇到没有的东西，也可以做得出来。

此外，也就是积极地借助外部的力量，像是电影等单项技术，来活用 AM2 的技术。这么一来，不管是映像还是游戏都能得到进步。CG 和剧本也是，全世界有许多的专家，能够得到他们的协助就尽量寻求他们的协助。当然，游戏的部份主要是由 AM2 来制作。今后应该会趋向这方面吧。



大江 真德：在别家公司已经有十年经验，于 1998 年入社后，马上就参与“莎木”的开发，现在的主力也放在“莎木Ⅱ”上。

请问大江先生负责“莎木”的哪个部份？

■**大江：**主要是设计部份的指导者，现在“莎木Ⅱ”也是负责设计的监修部份，主要是担任辅佐铃木裕的角色。

“莎木Ⅱ”设计的部份最难在什么地方？

■大江：全部都是。"一章"和"Ⅱ"都是在DC上推出，开发人员也几乎一样，在技术上虽然没有无法克服的地方，但是在"Ⅱ"中街道的表现上将不再像"一章"那么真实，而是以比较接近油画的方式来表现，这种设计方向上的转变是非常困难的。刚开始几乎都是在反复地尝试与修正错误中度过，为了实现铃木脑海中的影像，设计起来就非常地吃力。

你曾在别家公司干过，那么AM2给你的感觉，最大的特征在什么地方？

■大江：当时的感觉是"制造VR战士的技术集团"，现在也是这种感觉。虽然大部分工作人员的水平都很高，不过应该说是因为有铃木裕在所以才会这么高吧。铃木经常会出一些无理的难题，为了实现它技术自然而然地就提高了。如果没有铃木在一旁想新的技术，就不会有人想尽办法地去完成这项技术，所以铃木裕对AM2而言，其角色是非常重要的。

你最得意的领域是在格斗游戏吗？

■片桐：我从以前就很喜欢动作游戏，除了格斗游戏外，像是赛车等需要反射神经的游戏我都喜欢。即使游戏过关后，我仍然会对游戏深深地着迷。在进入公司后，我也一直朝着如何做出能够让玩家更着迷的游戏努力——越玩越能发现游戏的乐趣。这点应该是我和别人的作法最不一样的地方吧。

作为一款游戏而言，最重要的是什么？

■片桐：我想最重要的应该是"反应"与给玩家以"兴奋"的感觉吧。如果在输入指令的瞬间角色却丝毫没有反应，不管是哪个玩家都会受不了。再来是对战的平衡感，让人即使在挑战失败后也会有"下次这么做就好"的体验，透过这种反应与兴奋，自然就会让玩家更加着迷。



片桐 大智：
1991年入社，AM2所推出的格斗游戏几乎都有他参与制作，现在主要是负责"VR战士4"的格斗系统与角色平衡方面的工作，地位重要。格斗水平超高。

SEGA-AM2

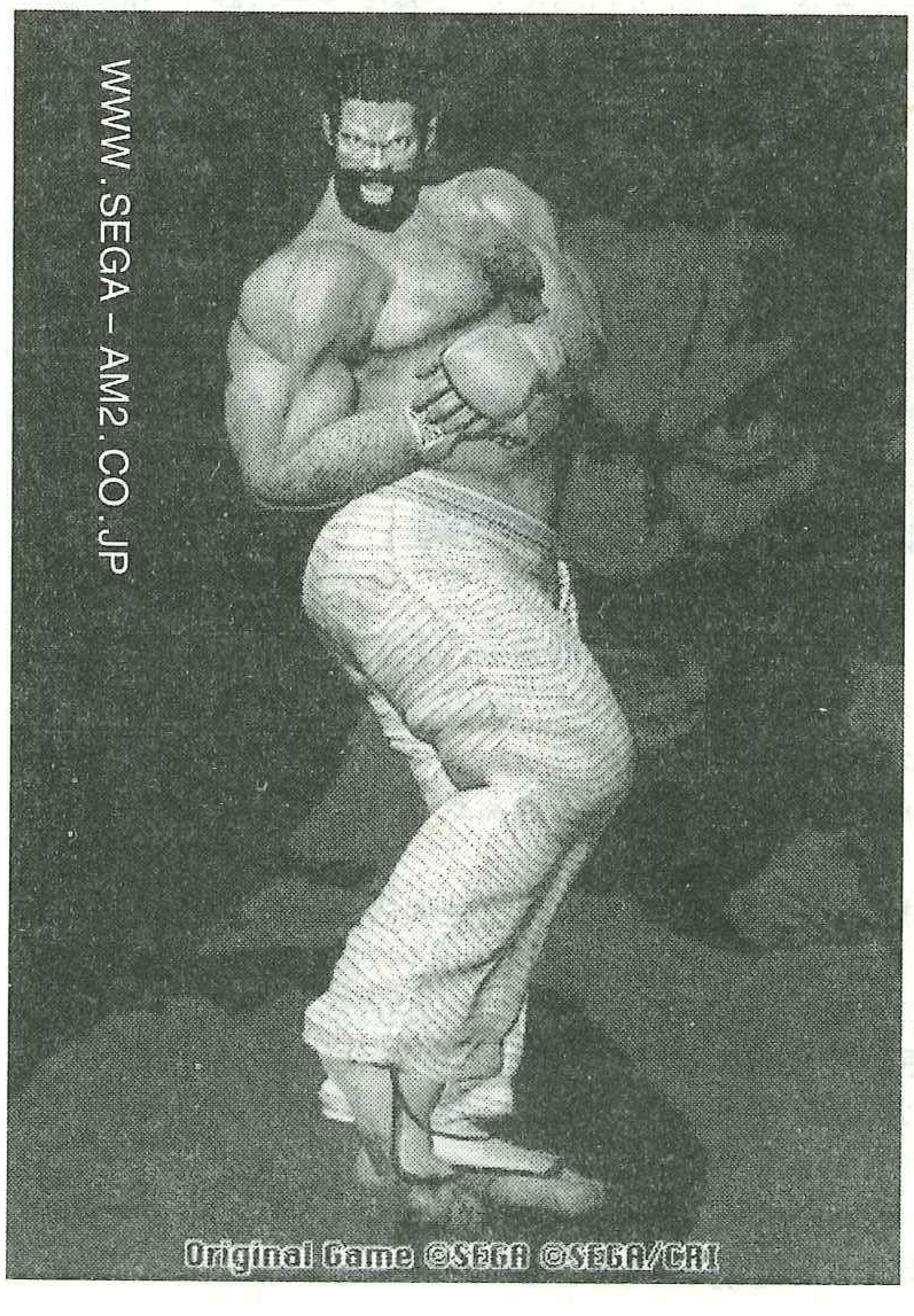
CSK综合研究所(CSK Research Institude)
2001年8月1日起更名为：
株式会社SEGA－AM2

AM2事業部
CRI事業部

世嘉旗下十一个子会社，只有两个公司保留原名，一为SONIC TEAM，另一即AM2。它们是世嘉最著名的两个小组。

2000年营业额为5400亿日元的知名集团CSK，在最新的战略发表会上，表明将转型为纯粹的控股公司，并将积极推动旗下各会社上市，就像世嘉的"分社化"那样。而此番SEGA－AM2的上市，似乎还有更深的含义。

从原AM2研到SOFT2再到AM2 OF CRI，铃木裕的团队最终被统合到CRI社，此时的社员约200人，如果算上未签约的自由创作人更达300人左右，是世嘉各分社中规模最大的尖端技术集团，其专业研发街机大型课题，并制作家用游戏和一些通用软件。为重新打造品牌并以新起点再度向上攀登，CRI更名为SEGA－AM2，其中的"SEGA"表明AM2永远是SEGA的旗下一员，永远为SEGA品牌服务。





利用强大的基板，2研在设计游戏时已超凡脱俗。在VR4中，背景皆看似简单，却极为细腻。请看背景亭子是多么的美，还有那擂台栏杆的结构是典型的中国特色。请您注意地面上的砖块，角色的影子与如实地嵌在砖缝中。最强。AM2在VR4中首度使用即时阴影与动态光源。

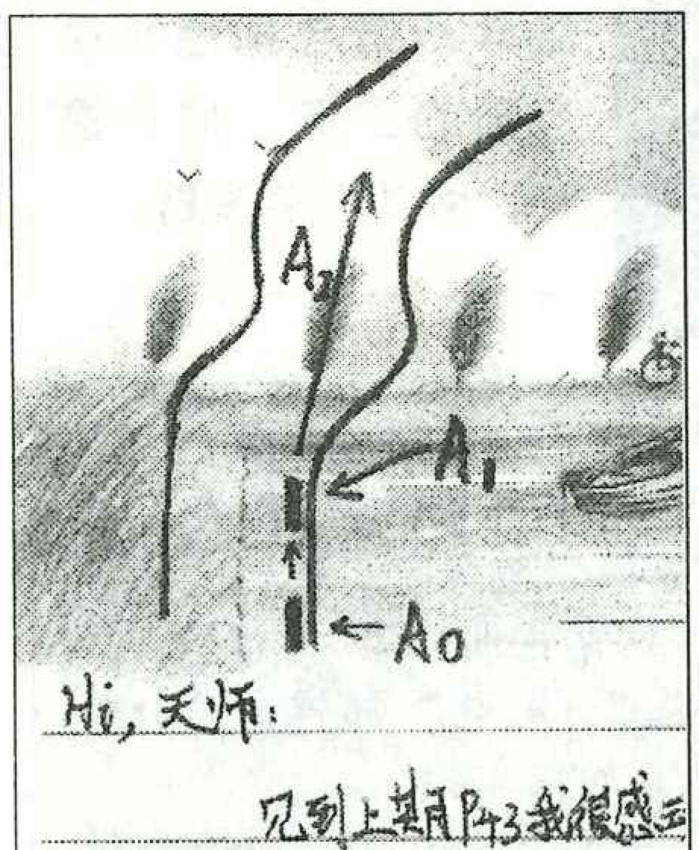


硬派天尊——DAYTONA

Hi 天师:

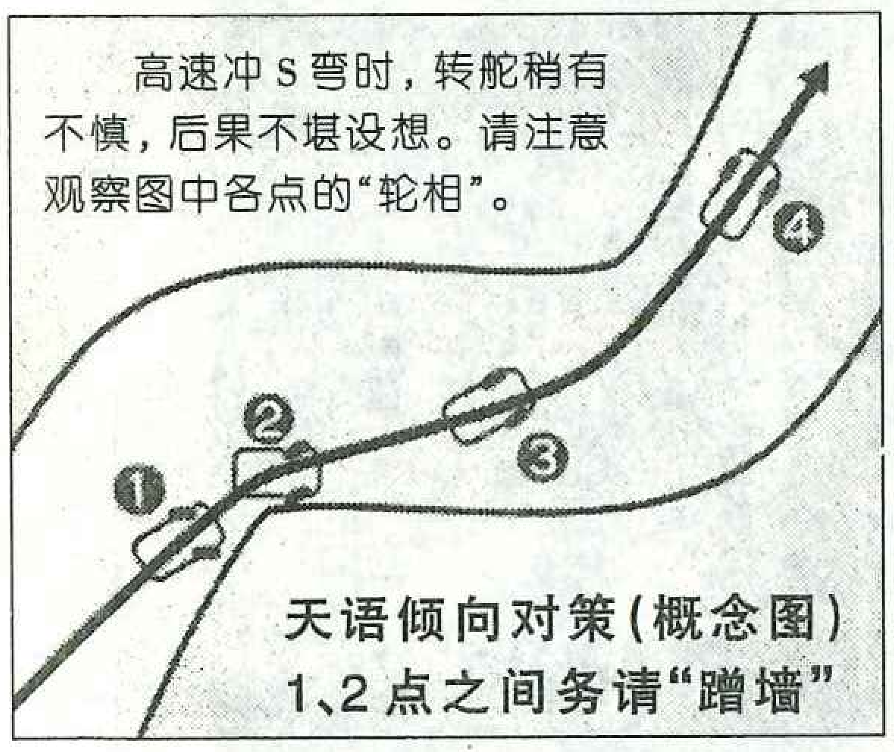
见到上期 P43 我很感动。但我首先要声明一点,我还还在上高中,我可不是什么游戏店主,被朋友看见非得啐我一脸唾沫。

"恐龙谷"是我玩得频率很高的一个赛道,也是最喜欢的赛道之一,装备是 UNICORN 独角 M 胎,普通视点。M 胎野马比软胎更难驯服,但速度更快。我也认为 A 地段比较难。还忘提了一点,我用自动档。进入山洞,稳贴右侧猛加速,关键是到了 A1,大约 350 左右的 M 胎野马若不降速出弯必死无疑,再看 A1 小段,由于一直贴着右侧猛跑,轻动那超灵敏好用的小摇杆向右,让车身轻蹭 A1 墙皮(就一小下),车速会降到 340(理想情况 345,无需点刹,油门全开),由于进弯位置舒服,所以直到 A2 几乎是直道,油门全开,到了 A2 车速大约 350,如果害怕则让车速降到 320 再继续过带 check point 的 A2 弯,其实如果位置舒服,完全可以不点刹,油门全松,350 大胆进弯,320 - 330 完美出弯。出弯后利用短直线力争把车速提到 320 以上,油门全松,猛打轮向右过 B0 弯,出弯 310↑(力争)。也就是说,左急弯之前,理想情况下 L 键是用不着的,车速最低 320(力争)。



上期天语画的图的确有点问题,但变档的思路绝对正确,只要舵轮够细,就一定拿分。具体操作,请见下一页。

接下来这个"大下坡左急弯"我有些疑惑,虽然也是 270↑过之,但我总是很生硬地先将车速降至 270,然后再过,我总觉得可以 280 个过,但实际中车尾必进草皮。最后一个弯道我先不着急甩尾,先以 320 的车速进弯,大约过了一半再甩,通常 290 脱出,解说会说一句 You're 什么什么(没听清)Good(此弯脱出最好记录是 305)。



高速冲 S 弯时,转舵稍有不慎,后果不堪设想。请注意观察图中各点的"轮相"。

天语倾向对策(概念图)
1、2 点之间务请"蹭墙"

以上就是我"恐龙谷"打法,fastest 是 41' 962,全程最好 2' 55' 478。可惜上次玩"罗德岛"时使用金手指不慎,记录全丢,也口说无凭了(真后悔为什么不多备几块记忆卡)。好像我说的 A 段"蹭墙皮"很难让人理解,其实值得注意地就是要一直贴着右边跑,蹭一下就很轻松了,如果从左边突然过来蹭,那就叫:"撞墙皮"了,速度损失很大。还有就是我不用主视点,蹭的力度就很好把握了。此法经过我用秒表测验(其实是别人帮我测的),不会影响赛车性能,不信的话,我第四圈还能跑出 42 秒 3 呢!在 REPLAY 中可以看到两三圈后的 UNICORN 的右车门的"擦伤"(真让人心疼啊)。

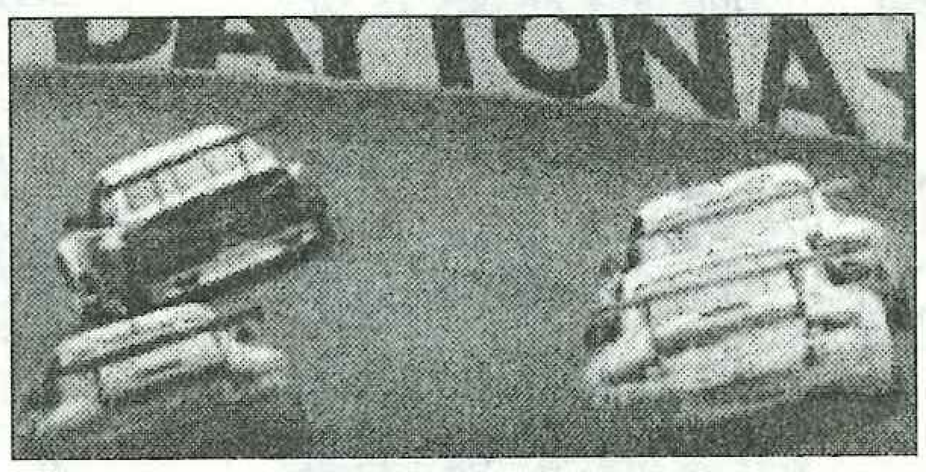
我也不知算不算梦美高手,主视点不习惯,手动档又不会开,LAKE 道看似简单,成绩却一般,Rink 道还凑合,沙漠道也一般般,公园道根本不入门,就好像我体内的效应 B 细胞释放公园道的抗体似的,重要原因可能是我不喜欢这个赛道(天语:这回大家知道为何本人在上期给公园道、人鱼湖、沙漠城,甚至 RINK 道的"难度分"都比龙谷要高的原因了吧?在此我可以很负责地告诉大家,那些赛道的"难点处"都不见得比龙谷多,甚至只有一两个难点,但想要确实掌握——还是那句话,必须彻底掌握过弯理论和几个梦美独有的狂爆驾车技法)。

天师,海边道筹划怎样了?这可是个重头戏,请你务必把它当作一种责任,当作一种敬业精神,如果很精彩我会为你喝彩!准备几月份出呢?游戏只是人的宠物,却往往反将人禁锢,在游戏中沉溺了太久,会不会慢慢遗忘了那种真实的生活感觉?譬如你?海边道我用超级 PB 中胎,Fastest1'35'841,全程 3'17"109(这个记录倒还有),虽然这成绩没资格说话,但我用的是自动档,我也很难再有突破,全看你了。攻略中你海边想用什么车?我想除了海边也没人会用超级 PB 了。有时梦美玩长了我也烦,就换出大头拳击 2 来玩玩。最重要的我认为是玩赛车的人在乎的是什么?得到的又是什么?玩 GT3,在乎画面,一场比赛下来得到不菲的奖金,乐趣是升级、改造、买新车。玩梦美,在乎的哪怕是那 1 秒,得到的也许是 3、4 个小时没有新记录,也许是快出的那 1 秒钟(陈慧琳还给你"3 秒种"呢!),乐趣呢?只有自己品了。玩 GT3 谁会在乎这些?虽然很容易玩到 GT3,但我却不屑于玩,甩尾的感觉没有了,速度感消失了(那几辆 F1 除外),光有个唬人的画面,还玩个什么劲儿啊?不过我倒挺喜欢玩 GT3 中的拉力赛的,比 GT2 的好操作多了。说到 GT2,我有个朋友可以把拉力赛车开的和 demo 中的一模一样!过弯时车子横过来,速度仅 30 - 40,replay 时巨 cool!其实我打 GT1 就喜欢上 GT,以至后来的 R4 连碰都不碰。GT1 中甩尾还是很容易实现的,"蝰蛇"这辆车我用得极妙!可到了 GT2 就很难甩尾,我逐渐疏远了它。天师,有个观点我很赞同,就是不会有女生玩梦美的。我有个妹妹挺爱玩游戏,尤其是 VR 网球,放假有机会我们俩就聚一块玩 VR 网球,开机至少两小时,可我教她玩梦美,玩了一会儿就不玩了,我非叫她玩,最后都把她逼哭了!谁让这种游戏连大多数男生都玩不转呢?

就在前几天,我碰到一年多没见的法小,二话没说把我拉到他家,那东西着实吓了我一大跳———台 turbo 版 12 人街霸Ⅱ街机!要知道这可是我小学的老朋友。原来他在去年"灭大型"的恐怖时期在机厅老板那以 1000 元的低价疯狂抢购了一台,这小子!真是挺而走险,被发现没收无疑!天师你不是说不会有人买街机在家玩吗?羡慕他吗?还有天师,最近我玩了一个 DC 版 24 小时耐力赛,其中一个赛道单圈就达 4 分钟,很有速度感,你可以一试,画面嘛,说得过去啦!

我这人文笔不好,想起什么就写什么,当然写了不少废话,望天师见谅!写了这么多,只写出了一部分,剩下的随时想到随时写喽!啊,不过千万别泄气,我支持你,作一个"电玩鲁迅"!祝你,快乐!

每期必看梦美攻略的忠实玩家:王德鹏　2001.8.3



DAYTONA500——

NASCAR 云丝顿杯 STOCK CAR 时速 320。而"地通娜"赛道则是地球上一切赛车的中心。承办无数赛事。

↑某赛车组织借 DAYTONA 宝地进行某级别赛事。图中后三辆车皆为德产宝石杰。

天师,写完这封信,我的"恐龙谷"成绩变为 UNICORN 中胎普通视点自动档 2'55"140(41"842)。不知为什么,写完这封信勇破记录:

海边超级 PB 中软,普通视点自动档 3' 16" 609(1' 35" 592)。

梦美就是这么有意思,半秒钟也让人兴奋不已!(王德鹏)

■天语:首先请允许我向你这位使用 AT 独角的"恐龙谷"排名世界第 16 的优秀车手表示祝贺(海边你第 18)。然后请接受本人跪谢。

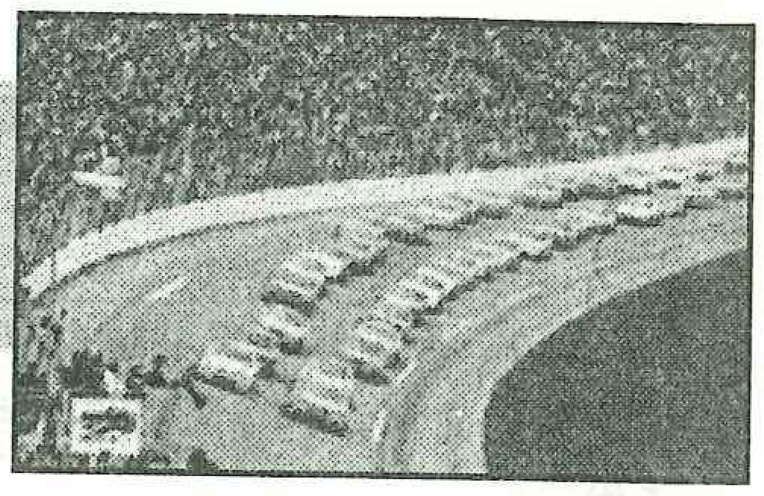
别的话尽在不言中。但我可以告诉你,我改手档后,龙谷、海边、公园、沙漠、溜冰……除人鱼湖、七七七、精灵道外我都曾豁命练过一次。但只一次,后来就是抓空儿完善而已。

●下一页的页角小字,本是天语早先的一个"美好"愿望,今日竟得实现!收到王读者信后,本人直到最后一刻才大幅更改后面的内容,但大家仍可以看出天语的弱小与孤助。今后送出攻略时,我们将把 DAYTONA 赛车场各种情况下的超劲爆真实画面(高解析)作为插图,以深入理解游戏。

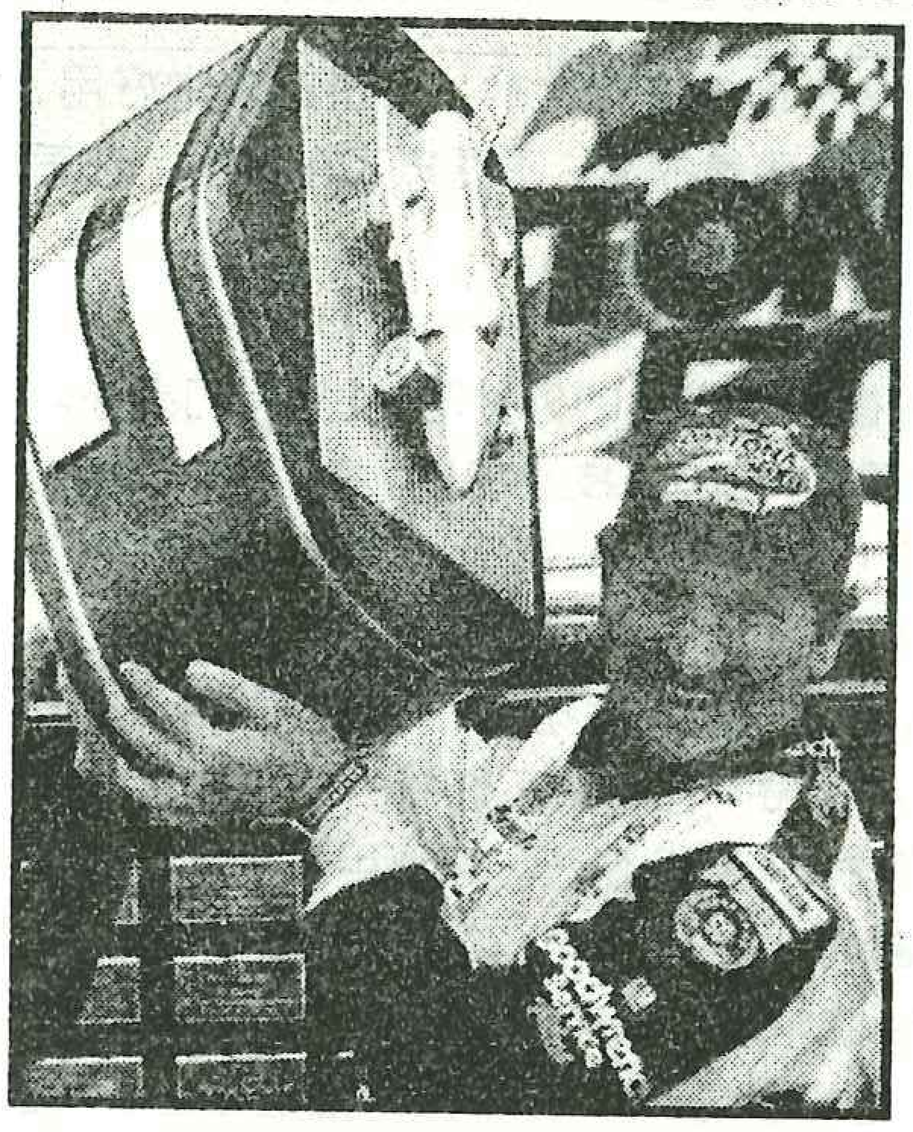
理念图梦美车体 10 款，代表车 UNICORN、PB 超级、红猫、黄蜂 41 四款。赛道 8 条。将其中的一款车、一条赛道掌握得比较精通，就要付出沉重的代价。太多，受不了。

DAYTONA USA 2001(5.01)

前 AM2 作品，街机销量 3 万台，制作人名越稔洋。2001 年 8 月 10 日号《FAMI 通》UK 榜第五名为本作，而此时的 DC 在英国停止销售已达半年以上。



上图是正宗 DAYTONA 场面。注意观众人数。



↑WELCOME TO VICTORY LANE。『奖杯』是火箭。

伟大的 NASCAR 赛车手
代尔·厄恩哈特(1951～2001)

恐龙谷车速过高，手柄控制困难，天语正式宣布放弃！

又有高手上传成绩，天语海边道、RINK 道分别后退一、二位，同列第 8。加上人鱼湖第 9、公园道第 10，天语"人在阵地在"(笑)。

这几条赛道本人总算还有些把握，随时被踢出，随时能回归。但现在的时间主要给恐龙谷，并正设法托人帮着上传成绩。

深夜玩恐龙谷，赛车跑得很快，成绩提高极慢——第四次试练仅 2 分 55 秒 500(20 车)——赛车的超高速与手柄的小摇杆终于形成矛盾，天语虽极力控制，仍无法圈圈达到最理想状态。榜上前二十名内唯天语使用 S 胎的独角，虽对此道本人已理解得极度透彻，但再快的话，用 S 胎可能就要崩溃。

官方站恐龙谷 2 分 54 秒 5 的第 10，已被 2 分 53 秒 6(老爷车)取缔至第 12——形势对天语非常不利。但在读者的帮助下，天语携着梦想，拿起手柄第五次重研赛道再寻手感，而 S 胎 UNICORN 却已完全没有进步的空间……

●借此机会，天语跪谢天津王德鹏。多少次，在即将放弃的一刹那，天语仍近乎偏执地、机械地练习(泪)——在恐龙谷高速道的 S 胎独角累计不低于 18 小时的时间里，天语竟两次打出 2 分 55 秒 000，信心全面崩溃中……在天语正式宣布放弃之际(截稿之前二天)，信来了。天语含泪阅读，决意先死后生，更换轮胎之后，使用"王氏蹭墙法"，并结合本人上期的技法，生成——"降档控速→右舵蹭墙一次→回档→微转左舵→油到底→冲 A"这一究极技巧，20 车 MS 胎独角 2 分 53 秒 4(泪)。且至少能再提 1 秒。试练中首圈可 46 秒 5，单圈可 41 秒 6。

天语痛哭——若无先前那 18 小时的 S 胎之苦(泪)，又怎能在 40 分钟内打入前十？

天语在成长过程中深切感受到梦美的伟大。同某些蹒跚赛车相比，玩梦美—— **就像在天上飞一样。**

http://daytona.dricas.ne.jp/

勇者必读(数字偏保守)：1、入隧道时取舒服位，偏外侧卧槽，松油 1/5 程(0.5 秒后全开)，同时左舵，345 冲。2、隧道内取位偏内侧，右弯前急降档，330 右舵蹭墙一次，出来(上页图中 2 点)，找油并回档，稳健左舵精密取位杀入 A2(上页是"概念图"，实际左舵时必须"卧槽"，即抓地走弯道最舒服之处——车头沿弯道内侧曲率准确入弯后，将自动并位于下一个 A 弯的外侧，再切 A 弯就容易了！)，A2(图中 4 点)既稳，全开外侧切 A，325 冲，然后并位于直路外侧。3、B0 处，远距外侧点刹 0.01 秒右舵，315 冲(转舵中，注意控油)。4、B 下坡左弯，先取位外侧，320 急点刹 0.5 秒，换 3 档至 260 时，全开→左舵→找姿势→车速 280→回档，然后并位于直路左侧。5、C 弯，于外侧远距 325 点刹 0.01 秒后降档，转右舵，强引过程中车速从 310 下降，转舵中一定注意及时回复姿势，降到 295 时即可回档，姿势正后全开冲 CP。……/天：龙谷为繁杂操作型超高速路，爆爽。绝非江水湖水。



←这一看就知道是福特『金牛座』。

何为 STOCK CAR？梦美缘何伟大？敬请期待！

曾几何时，因梦美恐龙谷不得志，便重拾 VR3，按照日本攻略的中级要求痛练除 AKIRA 之外的每个人物，一番感悟，方神清气爽，之前的郁闷扫去半数。又看了遍汤告鲁斯的"雷鸣的日子"，更觉十分畅快，却突然发现 DC 版梦美只有 UNICORN 在 340 以上时才与实际赛车接近，其他车体还是太慢太慢！结论如下：游戏画面的视点还应再压低一些，车体的速度感还应再高一些。

事实上梦美在车体刻画与跑道氛围营造特别是车体碰撞方面，已接近完美。但我个人还是很希望 AV 能在 NGC 上制作梦美 2 或复刻 DC 版什么的(以补上 DC 版中的对手车所"欠缺"的驾驶员和车体贴图)。

云丝顿杯 DAYTONA500 赛事(或百事公司冠名的 PEPSI400)，是"勇敢者的游戏"——DC 版梦美因此而自豪……

梦美是虚拟现实 GAME 之杰出代表，是一切赛车游戏之最高境界。

就在截稿当天的凌晨，天语试着冲击沙漠城赛道的第十，六个小时，竟获成功……沙漠城弯道的设计堪称究极：单论各种大小"强引"甩尾的酣畅，其不逊 RINK 道；若论控油抓地的紧张感与快速连续变档控制抓地时的超级成就感，其堪与海边道比肩！

另告 DAYTONA 迷，777 道的唯一甩尾处需"强引"，切点请找准并记牢，否则出弯时的车体姿势回复较困难。使用 UNICORN 时(当然用它了！)，标准过弯速度 315(甩尾中)，标准单圈成绩 16 秒 500。天语荣誉推荐索尼玩家、GT3 迷一起来试试这条超狂爆的经典梦美标准场地赛(40 车齐上场 OK)。



看了影片天语才晓得，就这么部开道车，其外形也是完全参考现实比赛，尤其是那顶灯的样子，与进入 ROLLING START 之前的"真·安全车"一般无二。梦美，不是梦！

XTT THE BEST

龙谷●2'53"437●41"655●独角/中软/20 车
海边●3'13"562●1'34"216●PBS/中硬/10 车
沙漠●2'51"421●41"186●PBS/硬胎/10 车
公园●3'31"812●33"702●独角/M 胎/20 车
溜冰●3'21"968●32"468●独角/M 胎/20 车
人鱼●4'12"156●39"905●独角/M 胎/40 车
注：以上一律 HARD 难度，使用手柄游戏。

希望大家都能体验 DC 版梦美。把这游戏弄懂，则今后不论再遇到什么样的赛车，只能是您玩游戏，而绝不会轮到"游戏玩我"。请体验 HEAVY USER 的感觉！

●对梦美各条赛道，现本人均有一定体会。但因天语的排位资格不够、驾车资历尚浅，特别是本人在手工绘制赛道时可能存在一定的误差，而本部又没有一个合适的截图工具(REPLAY 经典镜头无法获取)，综合以上不利因素，本期攻略暂停。现天语跪求全中国高手(排位前二十名内)来信指点，协助本人共兴大业。

●玩友非常喜欢讨论"GT3 与梦游美国"哪个更专业这个问题。但是 GT 之父山内一典说,"我不想把纯专业赛车扯进 GT3 这种与生活挂勾的游戏"。山内一典的访谈是非常重要的。从他的讲话中我们可以获得很多特别重要的信息,比如,GT 最新作(PS3 专用游戏)虽然要搞"网络化",但却不需要搞"激烈对抗"。下期登出。
●连我的一位非玩家同学也买了 DC,我还有什么资格犹豫!?(广东中山大道 苏远)/天语:美版 DC 又降价了,80 美元。全球在库 DC 数仅为 20 万台。抓紧。

天师:最近格斗天书越来越不景气,我是看不下去了。于是写了下面的文章,不管录用否,也算我为这个自己最喜欢的栏目尽了份力。

北京 邹燕思

街霸 III3rd



我很奇怪为什么格斗天书中没有关于这款游戏的文章,毕竟此作在我国人气相当之高(至少在 dc 玩家中是这样的)。

我主要想介绍一些连续技及自己的实战心得。

●龙:对于他相信不用说太多,玩家们都应该有一些心得吧。跳重脚－蹲中脚－波动拳－超杀是基本的套路,易掌握。另外一个实用的连续技是跳重脚－近中脚－上段足刃蹴(41236 脚,请于排版时转为箭头,41236987 分别对应八个方向,一看 PC 的小键盘便知/天语:我不但不会改,而且觉得你这项创造性的发明解决了困挠我多时的 WIN95 下无动态键盘的大难题。我谨向您致以最高谢意),攻击力相当强,如果足刃蹴是 es 版,还可以在对方弹回来时追打。真空波动拳于版边命中时可再用真空波动或升龙拳追打;真升龙命中后则用重足刃蹴追打。(天:隆的真升龙拳命中后可发波让对手从天而降时有空常来坐坐。另,角落命中后可大跳重脚或中拳进行追打。好玩极了)

●肯:也不必多说。要注意的是此集中升龙裂破的范围比起少年系列来大大减小了,因此在用作连续技时一定要小心;神龙拳还是那么好用,命中后狂转把加连打脚键会提高攻击力,个人认为比疾风迅雷脚不次。肯的三个超杀均无法追打。

●豪鬼:绝对的强力角色。攻击力巨高无比,但防御力弱且易晕。灭杀豪波动,灭杀豪升龙,灭杀豪螺旋,分别是真空波动拳,升龙裂破和神龙拳的翻版,但灭杀豪波动出招较慢,豪螺旋的范围略窄。跳重脚－站重脚－瞬狱杀是难度较高的连续技,对 elena,unien,gill 三人好像不可连。另外隆肯豪三人的空中旋风脚命中了跳起的对手后都可以用升龙拳或超杀作追打。(天:金刚国裂斩,与瞬狱杀同样,满气↓↓↓+三拳同按。出招时机随意,防御困难。不过对手吃过几次后长了记性即可在看到鬼蹲下拍地甚至紫光万丈时向后跳,则此恶招的攻击力即化为 0,至多掉一丝血罢了。就这么简单。豪鬼是弱人,不老好用的。再又,其小连技为跳重脚－站重拳－轻旋风脚－升龙,挺好玩的)

●Urien:强力人物。攻击力佳,防御力比豪鬼要强得多 。有三招好用的普通技:站中脚——远距离牵制;站重脚——霸道的中段技;下重拳——对空强且可用 2 蓄 8 拳或 4 蓄 6 脚追打。电球(236 拳)可三方向发出,对方在空中中招的话,可以追打。2 蓄 8 脚也是中段技,判定巨强。4 蓄 6 脚速度快,可 super cancel 。跳重脚－近轻拳－近中拳－es 版 4 蓄 6 脚－超杀 1 或 2, 这一招是不能命中下蹲对手的。如果没有能量,可把超杀改为普通投,对手也很难做出反应。他的超杀 3 可反弹飞行道具,还可起到连续技中的承上启下作用,但似乎很难用好 ......

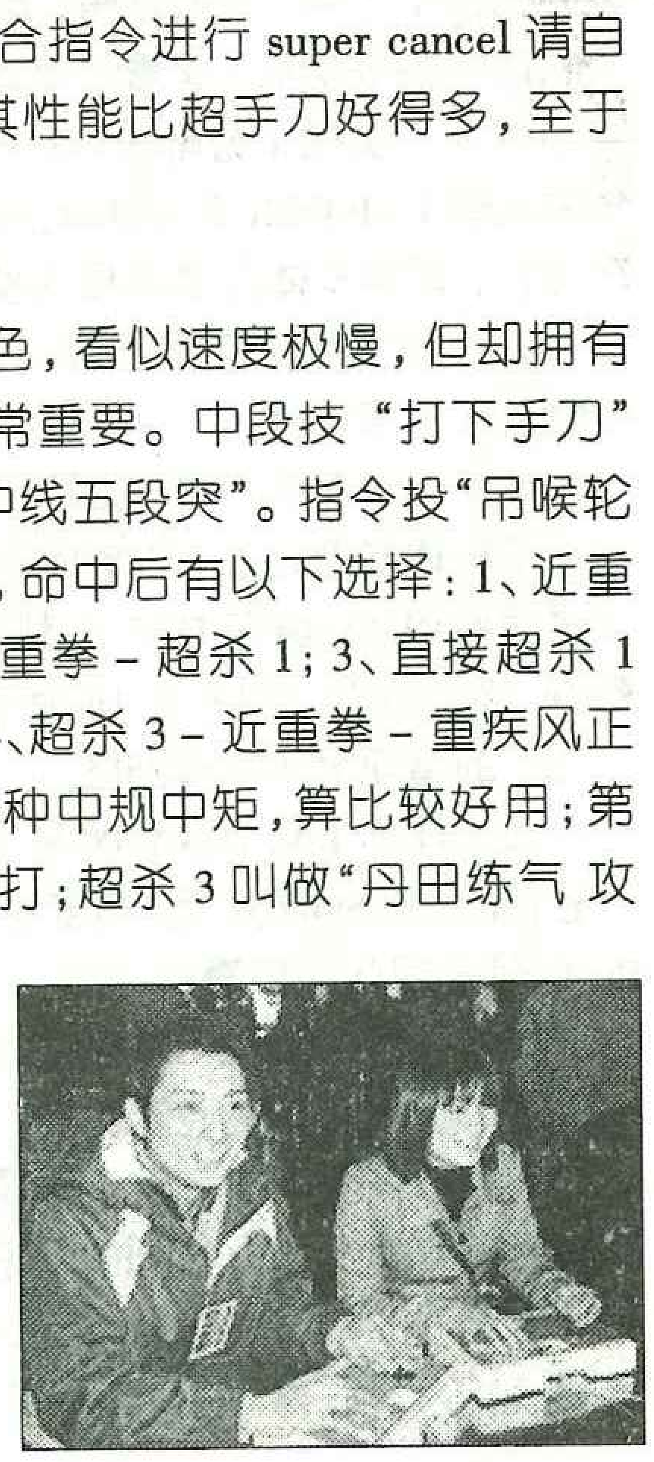
●春丽:以出色的普通技为主轴进攻,跳轻脚判定极强,在对手 blocking 时可转用空投龙星落来对付。超杀的话,绝对是气功掌最强,虽然没有无敌时间,但出招极快,范围又大,还可以构成跳重脚－下中脚－重气功拳－气功掌,对空亦非常好用,也极难 bloking。如果用了风翼扇的话,不要忘了在最后一击后用高跳重脚来追打。

●阴:好像是元老汉的外孙吧,真是将门虎子。此人行动灵活异常,必杀技性能强。铁山靠(623 拳)可以透波,es 版速度又快距离又远,非常好用;虎扑子(214 拳)判定极强,适合在对方起身时使用,另外此招可以 super cancel 超杀扬炮;前方转身与八神的屑风性质一样,命中后有以下选择:1、下中脚－中绝招步法;2、下中脚－超杀;3、直接超杀。建议用第一种。近身中脚可对空,命中后用高跳 cancel 作追打。为了弥补他攻击力的不足,有下面的连续技:跳中脚－近中拳－重拳－(摇杆拉后)重拳－扬炮－铁山靠－绝招步法(236 拳)。如果是在版边,用轻铁山靠－轻绝招步法,不在版边则中铁山靠－中绝招步法。很漂亮的连续技,想使用此人的话务必练熟。

●阳:我认为他的实力比兄长要强一些。虽然没有什么超强的连续技,但普通技与必杀技均十分好用。螳螂斩(236 拳)速度快,作连续技不错,前两段破绽小,可在对方防御了第一段时用前方转身捉之。前方转身后可:1 下中脚－重螳螂斩;2,3 与阴同。突进技"快跑"(623 脚)速度极快,用作逃跑或突袭很合适。白虎双掌打与虎扑子相似但范围更广。超杀中以雷震魔破拳最为好用,反击性与连续性俱佳。

●Remy:此集中蓄力系招式的蓄力时间比少年系列和街霸 II 系列明显减少了,使得这位"八神加古烈"的角色实力不俗。飞行道具速度快(当然收招比起古烈还是慢了一点),隆肯豪根本无法和他对波,但要小心上下段手刀都有一定缺陷(与 SAGAT 类似)。脚刀对空出色,但下重拳便已足够,而且在击中后还可以用脚刀或超杀脚刀来追打,威力不俗,如果对方想空中 blocking 下重拳的话,es 脚刀便足以应付了。连续技方面,跳重脚－下中拳－(es)脚刀十分好用,还有跳重脚－下中拳－下段手刀－超手刀或超脚刀(如何融合指令进行 super cancel 请自行思考)。建议超杀选择超脚刀,其性能比超手刀好得多,至于当身超杀,限高手使用。

●Mokoto:不太容易掌握的角色,看似速度极慢,但却拥有"史上最快"的前冲,熟练运用非常重要。中段技"打下手刀"(214 拳)可 super cancel 超杀 1"正中线五段突"。指令投"吊喉轮唐草(63214 脚)"应结合前冲使用,命中后有以下选择:1、近重拳－重疾风正突拳(236 拳);2、近重拳－超杀 1;3、直接超杀 1(不觉得这三条与八神很像么?);4、超杀 3－近重拳－重疾风正突拳(难度较高)。超杀方面,第一种中规中矩,算比较好用;第二种命中率不高,但得手后可以追打;超杀 3 叫做"丹田练气 攻之型",绝对是高手专用的,此技发动后会大大提高攻击力,但同时亦不能防御对手的攻击。所以一定要将对手压制住,决不能给他任何反击机会,当对方转入防御时,就可以使用指令投了。



(未完待续)

版面不足,街霸 3RD 的研究下期还有。特别的,还会刊登昆山王伊浩达人带来的权威连续技法,值得广大霸迷关注。

以下均为邮购价格

北京万和一族电子销售中心 GAME购物天地

北京美术馆店：东城区美术馆后街68号 TEL：84034181
北京宣内店:宣武门内大街139号 TEL:66014609
天津店:南开区鞍山西道龙井里3号楼底商 TEL:27375476

PS2-35000 型（附原装振动柄 1 AV 线 GT3 原版游戏 PS 原版游戏 ） 售价 2990 元 邮资 40 出租 PS2 原版游戏盘
PS2-30000 型（附原装振动柄 1 AV 线 PS 原版游戏 ） 售价 2790 元 邮资 40 **另有 PS2-10000 PS2-15000 PS2-18000 型可预定**

PS2 原装振柄 280/10	PS2 原装电子琴 580/40	GT3 赛车 380/10	决战 2 480/10	梦幻骑士 2 550/10	鬼泣 580/10
PS2 原装记忆卡 270/10	PS2 奥林帕斯眼镜 1980/30	太空战士 10 590/10	蚊子 420/10	真三国无双 480/10	机动战士 0079 580/10
PS2 原装支架 290/20	PS2 GT3 方向盘 1480/60	鬼武者 530/10	铁拳 280/10	CAPCOM-SNK2 580/10	ZOE 限定版 780/10
PS2 40G 硬盘 2200/30	PS2 组装带音箱支架 190/20	实况足球 5 480/10	维罗尼卡完全版 480/10	DNA 580/10	5 周年纪念箱 1780/50

DC 欧版主机（原装手柄 1 AV 线 上网卡盘 电话线） 售价 790 元 邮资 30 元 美版 DC 机器 950 元 日版 DC 机器 830 元

DC 原装记忆卡 135/8	DCVGABOX 65	DC 组装震动包 43	DC 金手指卡 70	DC 莎木限定版 330/10	樱花大战 3 限定 A 960
DC 原装震动器 125/8	DC 制转 45	DC 白色震动光枪 95	DC 组装手柄 39	DC 维罗尼卡完全版 480/10	樱花大战 3 限定 B 960
DC 原装手柄 85/8	DC2M 记忆卡 48	DC4M 记忆卡 55		DC 索尼克 2 纪念版 580/10	

GBA32 位彩色手掌机（皮套 原装电池 贴膜 灯 放大镜 充电器） 售价 760 邮资 20 元 GBA 单机售价 700 元

GBA 贴膜原装 50/5	GBA 黄金太阳 320	快打旋风 ONE 组装 170	拿破仑战史 组装 170	雷霆战组装 170	凡在本店购 GBA 卡均可在本店交换 GBA 卡
GBA 放大镜 20/5	GBA 风之克罗诺亚 340	J 联盟足球 组装 170	热血躲避球 组装 170	GT 赛车日本选手权组装 170	
GBA 皮套 10/5	GBA 玛莉奥赛车 340	尖端 GTA 组装 170	寂静岭 组装 170	叮当机器猫组装 170	
GBA 彩色腰包 25/5	GBA 大富翁 340	超级马里奥 组装 170	钻地小子 组装 170	炸弹人组装 170	
GBA 充电器 35/6	GBA 游戏王 5 320	零式飞翼 组装 170	桃太郎祭典 组装 170	小蜜蜂大冒险组装 170	
GBA 连机线 10/5	GBA 街霸 340	火爆摔跤 组装 170	神奇转转棒 组装 170	蚯蚓战士 320	
GBA 组装贴膜 18/5	GBA 皇家骑士团 340	洛克人 EXE 组装 170	游戏王 组装 170	雷曼 320	
GBA 夜用灯 15/5	GBA 恶魔成 420				

机械人大战 F（中） 29	口袋金（中） 31	大富翁(中) 27	孤岛冒险 2(中) 65	2000 格斗王 34	游戏王 4 城之内 69	真女神转生红之书 34
牧场物语 3（中） 55	口袋银（中） 31	勇者斗恶龙(中) 41	女神转生中 66	合金装备 38	游戏王 4 海马篇 69	真女神转生黑之书 34
古墓丽影（中） 82	二次机械人大战（中） 26	萨尔达(中) 32	玩具大兵 3 32	萨尔达大地之章 19	游戏王 4 游戏篇 69	大地之章中文 50
孤岛冒险（中） 45	三次机械人大战（中） 26	三国志 2(中) 28	X-MAN 超人 32	萨尔达时空之章 19	数码暴龙格斗 27	时空之章中文 50
勇者斗恶龙 1+2（中） 43	五次机械人大战（中） 20	口袋水晶(中) 40	伊卡洛斯之神 34	金田少年事件篇 534	游戏王三胜神降临 69	口袋妖怪钻石 50
Ps 生化危机 3 13	Ps 维洛尼卡 15	Ps 秘籍宝典 22	Ps 古墓丽影 5 16	Ps 寄生前夜 2 14	DC 创造球会特大号 21	GB 口袋水晶 14
Pssnk 对卡普空 20	Ps 太空战士 8 24	Ps 三国志 7 22	Ps 北欧战神 22	Ps 牧场物语 14	DC 金手指 2001 20	GB 口袋金银 25
Ps 拳皇 99 17	Ps 太空战士 9 16	Ps 永恒传说 22	Ps 机器人阿尔法 16	Ps 恐龙危机 2 14	DC 维洛尼卡 38	GB 口袋 5 合 1 14
Ps 龙骑士 26	Ps 金手指 2000 15	Ps 合金装备 29	Ps 神来 14	Ps 基联野望 16	DC 莎木第一章 22	GB 合金装备 16
Ps 实况 4 10	Ps 金手指 2001 20	Ps 机动战士 16	Ps 勇者斗恶龙 7 14	Ps 封神演义 16	DC 百剑传承 27	GB 水晶金银 30
Ps 实况 5 12	金手指大全 28	Ps 龙战士 16	Ps 射雕英雄传 14	Ps 高达 GF 19	DC 格兰蒂亚 2 25	GB 萨尔达 14

强力维修

修理 PS,DC,GB 等主机各种故障.百分之 90 以上的故障立等可取.收费合理

预约定购

本中心可为您定购原版游戏,配件或其它您所了解的一切游戏的周边及精品.

汇款及信件地址：北京东城区东四邮局 630 信箱
收款人：陈先生 邮编：100010
查询电话：010-66014609
查询时间：10 点– 16 点 星期二休息
汇款后请耐心等候，我们会吧您所购物品寄到您的手中。

欢迎惠顾天津河北路店 TEL：27315168
地址：和平区河北路 21 号（万泉道与河北路交口）

深圳联络处：联系人：飞先生 TEL：07552295611
深圳东门步行街名仕商城 3 号楼地下 B–P93 号

游戏世界 精品一族

暑期特价 欢迎邮购

北京零點游戲
beijing zero gameshop

暑期特价 欢迎邮购

真正特价实惠　　欢迎货比三家

原装主机

日本原装任天堂新主机：GAMECUBE-128 位次世代主机（全套原机配置） 预定 9 月 14 日发售	售价：2880	邮资：50
索尼原装 PS2 – 35000 型-GT 赛车限定版(正版 GT 赛车 3、原装震动手柄、原装 AV 线、电源线、保修半年)	售价：2990	邮资:50
索尼原装 PS-one(震动手柄、直玩翻版、原装 AV 线、电源、保修半年)	售价：860	邮资:30
世嘉原装 DC 主机（日版、保修半年、原机标准配置）	售价：890	邮资:40
任天堂原装 GAME BOY 彩色机（原厂电池、说明书、保修三个月）	售价：450	邮资:20
任天堂原装 GBA-32 位手掌机（原装配置、保修半年）	售价：699	邮资：20

本月特价

DC 正版《格兰蒂亚 2》	299
PS 正版《合金装备》	299
DC 正版游戏《莎木 日版限定》	330
DC 正版《樱花大战 2》	420
PS2 正版《维罗尼卡-完全版》	460
PS 正版《恶魔城月下幻想曲》	299

以上特价商品邮资一律 15 元

正版 GBA 游戏软件

尖端 GTA 赛车	330	皇家骑士团	350
超级玛里奥	280	风之克罗诺亚	420
玛里奥赛车	380	ZOE-2173	380
恶魔城	420	超级机器人大战 A	340
龙战士	380	街头霸王	350
快打旋风 one	330	龙骑士	390
游戏王 5	420	黄金太阳	340

二手特价正版软件（邮资一律 10 元）

PS2 鬼武者	380	PS2 真三国无双	350
PS2 生与死	280	PS2-OSTORY	220
PS2 铁拳 TT	290	PS2-TVDJ	230
PS2 决战	380	DC-VR 射手 2000	190
PS2 保镖	290	DC 维罗尼卡	220
PS2 暗云	290	DC 刀魂	190
PS2 山脊赛车 5	290	DC 街头喷射小子	260
PS2 实况足球 2000	280	DC 格兰蒂亚	240

PlayStation.2 正版游戏

FFX 太空战士 10	560	实况足球 5	470	Beatmania II DX3rd	390
FFX(送特典 CD)	650	首都高赛车 0	420	保镖	430
鬼武者	520	矛盾之相	460	生与死	480
决战 2	470	风之克罗诺亚	520	暗云	380
维罗尼卡完全版	460	天绝	460	真三国无双	480
维斯克的报告 DVD	150	狂热节拍 dx4th	480	蚊	490
GT 赛车 3	390	钢铁的咆哮	480	装甲核心 2	480
梦幻骑士 2	490	魔剑爻	480	决战 1	470
血腥咆哮 3	460	G 高达	450	武装雄师	470

Dreamcast. 正版游戏

维罗尼卡完全版	380	莎木（日版）	295
樱花大战 3	540	莎木（日版限定）	330
樱花大战 2	420	美版莎木	360
樱花大战 1	460	疯狂出租车 2	430
SGGG（世嘉嘉嘉）	430	永恒的阿卡迪亚	460
梦幻之星网络版 1	590	生与死（日版）	460
梦幻之星网络版 2	390	生与死（日版限定）	650
索尼克十周年特别限定	550	创造球会特大号	420
鬼屋+原装限定光枪	450	街头霸王 3-三度冲击	390

新作热卖

DC 莎木 2(限定)	580
DC 机器人大战 α	550
PS2 实况足球 2001	550
PS2 王牌空战 4	550
PS2 真三国无双 2	550
PS2 魔颤（鬼泣）	550
PS2 高达 0079	550
PS2 寂静岭	550

邮资一律 10 元

PS2 原装 S 端子线	280	PS2 原装 DJ 打碟机（附原版游戏）	1450	PS2 原装外置 40G 硬盘	2350	GBA 原装充电器（含充电电池）	330
PS2 原装色差分量线	280	PS2 原装电子琴（附原版游戏）	1380	PS2 原装内置 40G 硬盘	2280	GBA 原装防紫外线贴膜	60
PS2 原装 GT3 方向盘	1480	PS2 原装横、竖支架	180/160	PS2 原装遥控器（附驱动盘）	350	GBA 原装放大镜	280
PS2 原装震动手柄	270	PS2 原装 8M 记忆卡	250	PS2 原装打鼓机（附原版游戏）	1490		

以上原装配件邮资一律 15 元

GB 卡带及其它原装、组装配件请参阅本店上期杂志广告

邮购地址：北京地安门邮局 22 号信箱 李维春 邮编：100009 电话：（0）13901187987

>>>>> 查看更多商品信息，敬请光临 www.china-tvgame.com max@china-tvgame.com

北京华冕游戏机专营店

华冕游戏机全国维修中心

经验丰富： 本中心拥有五年以上专业维修游戏机经验的高级技师。
设备齐全： 拥有各类进口检测和维修设备，40 平米维修车间。
维修快捷： 所有接收的坏机修理均流水作业，从接收、检测、维修、试机、清理均有专人负责。
服务周到： 所有坏机修好后，均免费清理，调试到极佳状况，并做表面处理，最大限度的使旧机换新颜，并赠送彩印贴纸
质量保证： 所有修好的机器均保修半年。
收费合理： 本中心由技师坐堂修理，免去各种中间环节费用，价格极低。
服务承诺： 80%的坏机立等可取，20%的坏机 24 小时内取机。外省顾客也可邮寄修理，但必须事先电话联系。

PS/PS2周边配件

1M 组装记忆卡	16	北通振动大摇杆	80
北通 2M 记忆卡	38	PS2 手柄四分插	150
北通 4M 记忆卡	50	北通铁手枪	70
北通真 8M 记忆卡	88	北通枪王	90
1M 原装记忆卡	58	振动吉它	55
北通多彩手柄	26	PSONE 液晶屏	650
北通小格斗手柄	13	PSONE 充电器	145
北通振动手柄	45	PS2 专用大电源	35
仿原装振动手柄	36	PS2 纵置托架	25
PS2 振动手柄	45	PS/PC 转换接头	8
PS 原装手柄	40	手柄四分插	48

DC周边配件

原装记忆卡	128	振动手柄	25	专用S端子线	20
1M 记忆卡	29	仿原装手柄	40	专用方向盘	178
2M 记忆卡	35	专用格斗手柄	38	专用连机对战线	68
4M 记忆卡	45	专用 VGA BOX	55	红外线遥控枪	118
专用遥控手柄	65	专用电源	20	仿原装大摇杆	98
振动包（组）	29	索尼克大电源	58	透明机壳	68
振动包（原）	113	专用制转	38	2in1 金手指(带 2M 记忆卡)	50
专用光枪	75	3in1 手柄转换器	88	VCD 解码器(港产)	105
专用鱼杆	95	北通透明摇杆	88	出口型冰手柄	45
专用鼠标	55	专用散热器	28	双人街机大摇杆	218
专用沙锤	98	手柄延长线	9	通用多功能大制转	85

所登配件邮费电询

GB手掌机单卡

口袋水晶中文	36	萨尔达时空之章	27	萨尔达时空章中文	50
口袋金中文	33	萨尔达大地之章	27	萨尔达大地章中文	50
口袋银中文	33	古墓丽影 1 中文	53	口袋翡翠中文 RPG	38
牧场物语 3 中文	36	古墓丽影 2 中文	70	口袋钻石中文 RPG	38
三国志 2 中文	26	勇者斗恶龙 3 日文	53	鬼武者中文	39
太空战士 8 中文	26	游戏王 1 中文	40	合金装备中文	56
大富翁中文	25	游戏王 2 中文	60	V-R99 赛车	33
七龙珠中文	25	游戏王 3 中文	28	合金装备	42
萨尔达中文	30	游戏王 4 中文	70	1942	35
樱花大战	53	口袋红中文	25	彩虹六号	35
勇者斗恶龙中文	35	口袋绿中文	25	大金刚 2001	55
勇者 1+2 中文	38	口袋青中文	25	恶魔城	15
机器人 F 中文	27	口袋黄中文	30	实况 2000	43
孤岛冒险 I 中文	38	第二次机器人中文	28	胜利 11 人足球	22
97 格斗	25	第五次机器人中文	26	月影村的怪物	26
坏玛莉 2	36	格斗 99	37	篮球飞人 2	22
坏玛莉 3	37	格斗 2000	37	幽幽白书 3	22
忍者龙剑传	15	街霸 3	36	西游记	15

新卡推荐

鬼屋魔影 IV	59
数码暴龙 RPG 口袋版	69
星之海洋	66
孤岛冒险 2 中文	53
心跳文艺中文版	63
真女神转生卡片召唤师	60
时空猎人	56
勇者斗恶龙怪兽 2（男孩篇、女孩篇）	53
勇者斗恶龙 3 中文	67
真女神转生白之书	65
数码怪兽 2	47
牧场物语 4	58
白银兽机神	58
禁断的秘宝	35
口袋王国	42

原装主机

GB 彩色手掌机	420
GB 超薄手掌机	295
GBA 原装主机	700
GBA 限定版主机	950

(以上主机邮费均 20 元)

GBA周边

GBA 防紫外线保护贴膜	18
GBA 扩充手把(带充电.扩音.振动)	58
GBA 充电器+电源	35
GBA 放大镜带灯	25
GBA 小包	28
GBA 皮套	15
GBA 高亮小灯	20

本店所登单卡、合卡均免邮费。GBA 正版游戏软件及周边质优价低。
欢迎电话垂询！

另设批发业务
品种全、价位低
服务周全保质量
欢迎惠顾！

GB 配件及攻略书
价格请参考上月广告。
谢谢合作！

GB手掌机合卡

004001	吞食天地（中文） 太空战士 4（中文） 第四次机器人中文 三国志（中文）	53
004002	牧场物语 2 中文 三国志 3 中文 第五次机器人中文 游戏王 3 中文	63
004003	牧场物语 2 中文 大战略中文 侏罗纪 3 中文 大富翁中文	65
004004	牧场物语 2 中文 三国志中文 第五次机器人大战中文 游戏王 3 中文	63
004005	牧场物语中文 七龙珠中文 第五次机器人大战中文 SD 战国传中文	50
006001	银口袋中文 魂斗罗 6 太空战士 4 中文 第五次中文 大富翁中文 七龙珠中文	60
007001	勇者斗恶龙中文 第五次中文 三国志 3 中文 七龙珠中文 忍者龟 3 小精灵 玛莉医生	65
008001	96 格斗 音速小子 5 代 热血进行曲 热血新记录 热血硬派 热血排球 热血足球 热血躲避球	45
008003	96 格斗 饿狼传说 3 男儿当入樽 2 幽幽白书 4 双截龙 2 玛莉兄弟 玛莉医生 坦克大战	45
009001	97 格斗 双截龙 1 双截龙 2 双截龙 3 魂斗罗 1 魂斗罗 2 小叮当 雪人兄弟 炸弹王	50
009002	96 格斗 热血足球 热血硬派 热血高校 热务新纪录 热血进行曲 热血时代剧 热血排球 热血赛车	43
010001	96 格斗 95 格斗 玛莉 3 代 玛莉 2 代 玛莉医生 超级玛莉 玛莉网球 玛莉砖块 玛莉蛋 玛莉水管	45
010002	97 格斗 龙珠 Z SD 格斗 魂斗罗 2 双截龙 3 雪人兄弟 玛莉医生 方块 2 坦克 大富翁	48
010003	武士魂 3 96 格斗 饿狼传说 2 快打旋风 2 英雄榜 2 幽幽白书 4 忍者龟 3 蜡笔小新 4 音速 5 代 美少女战士 R	58
011001	太空战士 4 中文 三国英雄传中文 三国志 3 中文 天神怪战 海陆空大战 第四次机器人大战 信长野望 神机世界 3 吞食天地 3 太空大帝	55
013001	牧场 3 中文 水晶中文 皮卡丘乐园 明星篮球 明星足球 坦克大战 炸弹杰克 无赖战士 米奇老鼠 玛莉医生 俄罗斯方块 玛莉网球 打砖块	80
014001	牧场 3 中文 牧场 2 中文 皮卡丘乐园 小精灵 猫捉老鼠 2 代 玛莉医生 玛莉网球 魂斗罗 6 炸弹杰克 智慧弹跳珠 鳄鱼龙 甜心超人 唐老鸭 兔宝宝	75
015001	96 格斗 双截龙 2 魂斗罗 雪人兄弟 忍者龟 3 热血硬派 热血高校躲避球 忍者龙剑传 碎石战士 2 明星篮球 雀四郎 琉球 2 泡泡龙 神龙传 2 蝙蝠侠 2	38
015002	96 格斗 幽幽白书 1 幽幽白书 2 幽幽白书 3 幽幽白书 4 乱马 1/2 街头格斗 元祖快杰 鲤鱼先生 妖精传说 所罗门之谜 企鹅乐园 疯狂大射击 玛莉网球 扑克大集合	43
016001	口袋金中文 皮卡丘乐园 蜡笔小新 战斗忍者蛙 双截龙 四人麻雀 玛莉网球 小矿工 热恋四驱车 坦克大战 摩托车大赛 啄木鸟 炸弹人杰克 火焰作战 香港 玛莉医生	58
017001	游戏王 2 口袋怪兽黄 口袋怪兽红 口袋怪兽绿 口袋怪兽蓝 太空战士 4 中文 名侦探柯南 2 恶狼传说 3 雪人兄弟 七龙珠 玛莉兄弟 4 泡泡龙 俄罗斯方块 坦克大战 泡泡鬼 香港麻雀 蜈蚣大战	76
018001	冒险岛 2 双截龙 2 魂斗罗 雪人兄弟 忍者龟 3 热血硬派 热血躲避球 忍者龙剑传 碎石战士 明星篮球 雀四郎 琉球 泡泡龙 米老鼠 怒之要塞 兔宝宝 神龙传 蝙蝠侠 2	45
020001	口袋精灵水晶中文 萨尔达时空章 皮卡丘乐园 口袋弹珠台 三国志 3 中文 数码暴龙格斗篇 双截龙 3 代 蜡笔小新 4 代 超级麻雀 旋转方块 俄罗斯方块 超级运动员 四川省 打砖块 智慧方块 屠龙战士 玛莉医生 保龄球 太空防卫战 魔术方块	68
026001	96 格斗 篮球飞人 2 轰炸超人 3 魂斗罗 冒险岛 3 雪人兄弟 激龟忍者 3 足球 2000 超级玛莉兄弟 玛莉医生 打砖块 智慧方块 俄罗斯方块 格斗 99 轰炸超人 2 魂斗罗 2 冒险岛 2 雪人兄弟 2 激龟忍者 2 足球狂 玛莉兄弟 2 医生方块 撞砖块 2 智慧方块 2 方块 2	45
030001	首都高速赛车 玛莉兄弟 坦克大战 玛莉医生 越野机车赛 俄罗斯方块 超级玛莉 轰炸人 麻雀王 2 米奇冒险记 方块 2 玛莉世界 反攻坦克 恋爱千线等	25

GB二合一无敌金手指 价格75元 邮费5元

精装彩印攻略书

最终幻想Ⅶ	27	基恩系谱	20	J 联盟创造球会 3	16
最终幻想Ⅷ	25	机器人大战 α	18	立体洛克人 2	25
最终幻想Ⅸ	15	机器人大战 α 外传	20	龙战士Ⅳ	25
最终幻想 X	22	SD 高达 G 世纪 F	25	恶魔城-年代记	20
永恒传说（原装）	25	SD 高达 G 世纪 if	20	纹章传说	20
永恒传说	20	SD 高达英雄传	20	吸血迷城	20
射雕英雄传	20	恐怖反应 1+2	20	三国志Ⅶ	23
大航海时代Ⅳ	20	鬼神降临传	20	樱花大战 3	18
合金装备	28	战国梦幻	20	百剑物语	20
生化危机 1+2	23	牧场物语 3	20	莎木	15
生化危机 3	22	仙界通录正史	20	病血（Illbleed）	20
生化危机（枪版）	20	寄生前夜Ⅱ	15	格兰蒂亚Ⅱ	20
维罗尼卡（完全版）	15	寄生前夜 1+2	20	鬼武者	20
龙骑士传说	27	鬼屋魔影 4	15	GT3（原装中文版）	20
				永恒的阿卡蒂亚	23

PS2001 金手指大全集(附带动感 VCD)	20
PS 金手指 99 秋冬版	15
PS 金手指宝典	12
DC 2001 金手指秘技宝典	22
DC 世纪金手指全集	28
DC 2001 金手指大全集(附带金手指盘)	20
DC 金手指宝鉴(附带金手指盘)	15

PSⅡ两百余款精装软件，品种多、游戏新、质量好。
土星经典游戏数百款，3DO 多款经典游戏供您选择。
PS、DC 千余款游戏，包装精美，价格极低。

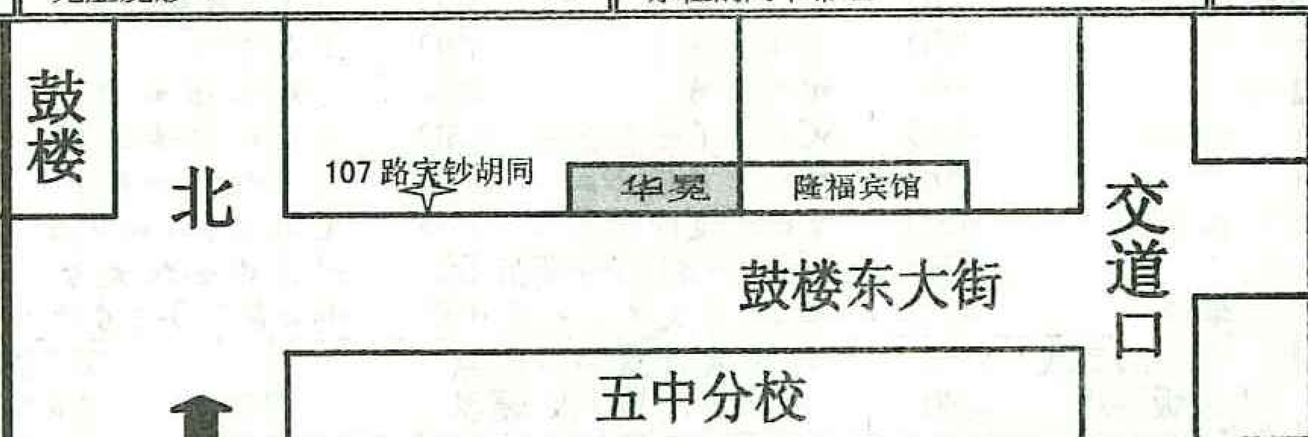
本店现有 VCD、SVCD、DVD 通用跳舞毯，附送真人伴舞 VCD 跳舞软件。暑期特惠价：95 元

攻略书邮费:5 元　　**邮费15元**

二手机市场

高价收购各类二手次世代游戏机（PS、DC、GB、PS2 等各类主机）游戏机以旧换新业务，并出售二手次世代游戏机。

机会多！！ 实惠多！！



北京市的顾客请乘 107 路电车或 815 路空调车宝钞胡同下车，马路北侧，隆福宾馆隔壁，五中分校对面即是本店.

价格特惠 莫失良机！！

汇款地址：北京市东城区鼓楼东大街 179 号　收款人：李欣
邮政编码：100009　联系电话：010-64053225

优质低价 尽在华冕

河南闯关族电玩商行

汇款地址:河南省郑州市经八路 11 号院 7 号楼 13 号,收款人:葛谦 邮购热线:0371－3924564 邮编:450003

本月推出:旧 PS 机(能读盘)换全新原装 DC、PSone 主机,只需加 330 元 另:高价回收二手 PS、SS。

主机量贩区

PS Ⅱ 35000 型(主机、正版盘 GT Ⅲ、原装黑振、AV 线、电源线) 2900 元 邮费 50 元
PS Ⅱ 30000 型(主机、原装黑振、AV 线、电源线) 2600 元 邮费 50 元
PSone:102/101/103(主机、原装、电源、AV 线) 750 元/760 元/760 元 邮费 30 元
DC:中讯代理 A 型日版/B 版/美版/欧版(主机、原装手柄、电源线、AV 线)1000 元/850 元/850 元/780 元 邮费 30 元
手掌机:GBA/GBC/超薄 GB 690/430/290 邮费 15 元
注:所售主机均贴有受法律保护的"◈"及"闯关族"商标 监督、投诉电话:0371－6967363、13700881126

PS 二手机 邮费 30 元
(主机、双手柄、AV 线、电源、直读)
9002－600 元、9003－600 元
7501、7502－600 元
7000、5000－500 元
3000、1000－350 元
SS 二手机全套 280 元 邮费 30 元

特价配件区

PS Ⅱ直读金手指	400 元	PS Ⅱ色插分量线	50 元	DC 原装手制	85 元	GBA 原装电源	40 元	GBA 大卡:特价 155 元		游戏王 5	155	皇家骑士团	155	南梦宫全集	155	GBA 原装卡	
PS Ⅱ原装 8M 记忆卡	250 元	PS Ⅱ专用 150W 电源	180 元	DC 原装记忆卡	120 元	GBA 放大镜	30 元	玛利赛车	155	火爆摔角	155	航空管制	155	闪灵 2 人组	155	玛丽奥	250 元
PS Ⅱ原装黑振	250 元	PS Ⅱ高清晰 S 端子线	20 元	DC 万用 VGA	60 元	GBA、GB 灯	10 元	拿破仑	155	虫虫大冒险	155	大富翁	155	PS Ⅱ:		黄金太阳	320 元
PS Ⅱ VGA	300 元	PS 高清晰 S 端子线	10 元	DC 原振包	115 元	GBA、GB 皮套	10 元	GTA 赛车	155	玩具大兵	155	F1 赛车	155	太 10	580 元	皇家骑士团	350 元
PS Ⅱ横、竖支架	20 元	DC 上网猫、盘	150/套	DC4M 记忆卡	35 元	DC 、VCD 模拟器	20 元	GT 选手	155	钻地先生 Ⅱ	155	炸弹人	155	鬼泣	电询	其它……	电询
PS Ⅱ DVD 摇控器	50 元	PSone 专用显示屏	800 元	DC 组振包	20 元	GB 专用电源	10 元	桃太郎	155	蚯蚓战士	155	钻地鼠	155	皇牌空战 4	电询	DC 莎木 Ⅱ	电询
								洛克人	155	绿色兵团	155	麻雀刑事	155	寂静岭 Ⅱ	电询	邮费 10 元	
										恶魔城	155	叮当	155	其它……	电询		

悟空降魔录(中文)	40	格斗 99/2000/2001	27/27/58	时空之章(中文)	41	口袋金、银(中文)	24/24	大富翁(中文)	17	口袋帝国	38
数码怪兽Ⅰ(中文)	40	SNK 对卡普空	38	大地之章(中文)	41	口袋水晶(中文)	27	好玛丽Ⅱ、Ⅲ	17	快打旋风	15
数码怪兽Ⅱ(中文)	34	水浒神兽(中文)	70	牧场物语 4(中文)	52	口袋金银合(中文)	40	坏玛丽Ⅱ、Ⅲ	31	1942 街机版	24
数码怪兽Ⅲ(中文)	40	数码暴龙	50	数码 2001(中文)	45	口袋水晶合卡	38	燃烧战车	31	雪山兄弟	9
铁奇金钢(中文)	40	柯南Ⅲ(中文)	66	口袋钻石(中文)	35	口袋金合卡	40	心跳回忆体育	33	蓝精灵	9
封魔神灯(中文)	40	生化危机(中文)	47	口袋翡翠(中文)	35	口袋银合卡	40	心跳回忆文艺	33	电梯大盗	34
雷弩机神(中文)	40	黑之书(中文)	46	神龙传说(中文)	70	口袋红、黄、绿	16	真女神转生Ⅱ(中文)	24	玛丽网球	32
魔法球(中文)	24	红之书(中文)	46	孤鸟冒险Ⅱ(中文)	40	三国志Ⅰ、Ⅱ(中文)	12/18	幽游白书 1、2、3、4	14	大金钢	19
拉萨玛传神(中文)	24	鬼武者(中文)	28	游戏王 1、2(中文)	28/48	太空 4、8(中文)	16/17	机甲宝－星星版	25	大金钢 2001	35
彩虹战士(中文)	24	白之书(中文)	40	游戏王 3、4(中文)	19/60	机器人大战 F(中文)	19	机甲宝－月亮版	25	洛克人 X	18
瓜瓜火龙(中文)	24	心跳回忆(中文)	60	萨尔达(中文)	16	第二次机器人大战(中文)	19	机甲宝－太阳版	25	邮费一本 8 元,	
牧场物语 1、2、3(中文)	16/27/27	怪兽策略(中文)	46	萨尔达时空之章	16	第三次机器人大战(中文)	20	樱花大战Ⅲ	53	每多一本加 2 元	
格斗 96/97	11/15	古墓丽影Ⅱ(中文)	60	萨尔达大地之章	16	古墓丽影(中文)	44				

郑重承诺:阁下在闯关族及各分店所购新主机均有"闯关族"及"◈"明显商志,均为原装正品,受法律保,如遇质量或其它问题请拨打投诉电话:0371－6967363 或 13700881126 联系 诚征各地经销商
闯关族经八路零售,邮购总店地址:郑州市经八路北段 11 号院 7 号楼 13 号,电话:0371－3924564

免邮费 GB 攻略书

中文牧场物语Ⅱ	勇者 1＋2	樱花大战	玛丽
口袋金＋银	牧场物语	金手指	游戏王Ⅱ
萨尔达	口袋水晶	合金装备	价格均为 22 元
时空之章＋大地之章	游戏王 4	心跳回忆	
三国志Ⅱ	勇者斗恶龙	真女神转生	

各地连锁店如下:

濮阳:油田商贸中心得意商场南门游戏大世界
电话:13703831648 联系人:刘照亮
焦作:解放东路信访局北侧闯关族
电话:0391－2925015、13608498520 联系人:安先生
焦作:学生路 288 号(教委对面)电玩基地
电话:0391－2934256、13608497210 樊利强
焦作:贸易大厦四楼闯关族专卖 13839162986 王翔
平顶山:西沿河路西杨村联盟路小学对面次世代游戏专营 电话:0375－2908152 联系人:王先生

周口:荷花市场荷花仙子南 10 米路东 2－1308 勇乐电玩游戏专营店 电话:0394－8262203 联系人:张勇
新乡:闯关族二百货二楼 A 区 18 号
电话、传真:0373－2048332、13017540416 联系人:周鹏
许昌:光明路中段闯关族游戏专营
手机:13069519896 联系人:杨国杰
邯郸:和平路小商品批发市场(市场东南角)158 号柜台 0310－6167181 4057181(晚)马俊国

郑州:
正兴街邮局马路对面闯关族
电话:0371－6967363 葛先生
庆丰街火车头体育场南 50 米 郑州超群模型玩具
手机:13903821775 联系人:付炎
苑陵商场一楼 1559 档 电话:6953031 焦水河
苑陵商场一楼 1124 档 电话:6965797 王先生
友爱路批发市场 130 档 91166－069644 魏潮

安徽四海电玩销售维修中心

特别推荐

DC 主机,9 成新(双手柄＋电源) 550 元

特价:游戏机专用便携式液晶彩显(真彩无残像);
五寸 280 元 七寸超薄 380 元

二手主机特价:
PS 主机 9 成新
(双手柄＋电源＋软件 10 张) 550 元
SS 主机 9 成新
(双手柄＋电源＋软件 10 张)348 元

DC 机专用上网卡 (配全中文上网碟)仅售 150 元。
PS Ⅱ原装正版软件几十余种,一律特价 198 元。

全新原装**索尼**光头,特价 260 元,(三月包换,质保终身)

以上产品邮费一律 10 元

所有邮购产品均由专人检测后寄出。款到当日发货。一个月内如有质量问题无条件退款。欢迎来电、来信,索取 SS、PS、DC、PS2 碟、动画 VCD、GB、GBA 卡带及所有软件价目,来信请附回邮信封及邮票。

本店长期以较低的价格批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材、各类软件光碟。

电话:0551－2644285 2647581 邮编:230061
汇款地址:合肥市安庆路 162 号 收款人:陈志强
淮南连锁店:洞山立交桥军分区路国兵电玩
电话:0554－6662614 联系人:胡学兵

北京凯华 酷隆维修中心 销售游戏机

凡来本连琐店维修主机者均报销车费 20 元(购主机者)

★ PS 原装光头底板型号特全:1001、5501、5502、5503、7000、7001、7002、7003、5903、7501、7502、7503、9000、9001、9002、9003 机的原装光头、底板均有现货。

我们的承诺:成功率百分之百!!!
我们是专业次世代维修中心

高价回收二手手机 可用手机换游戏机

好消息:本店维修部刚从日本进口的次世代游戏机检测维修设备,提高维修实力和质量。

维修机种:PS Ⅰ、PS Ⅱ、DC、SS、GB 机 维修机也保修!让您绝对放心。欢迎寄机维修!

维修范围:维修游戏机、光头、底板、直读、电源板、换底板、换光驱、换直读、换光眼、换电源板、换机壳,无所不能!

现有特价 PS5903 直读 VCD＋双手柄＋电源＋AV＋直读＋记忆卡＋10 款游戏＝1280 元(限量)

GBA 主机 698 元

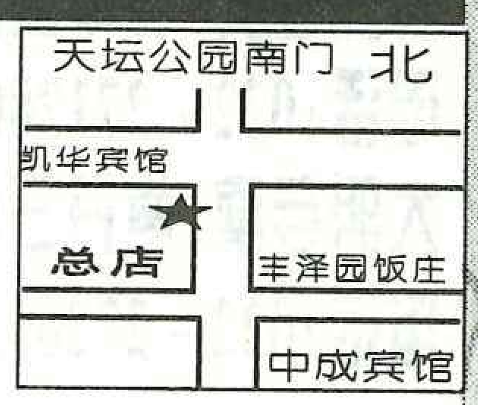
暑期维修特惠(只收取换件钱,不收手工费)

二手部:面向全国回收二手次世代游戏机(超高价)(PS、DC、GB、PS Ⅱ高价回收手机)

本期新添业务:交换业务可用手机 CD 随身听 MD 随身听均可拿来折价后交换你可需要的游戏机代买所有机型正版游戏(PS、DC、PS Ⅱ自己定价)

二手正版 PS2 游戏、街霸 EX Ⅲ 240 元 生与死Ⅱ 240 元
PS one(790 元) PS2(2500 元)本月特惠

崇文酷隆店址:北京市崇文区永外安乐林路 10 号(凯华宾馆 3 号门市)
(乘车路线:43、39 路(蒲黄榆站)610 路(李村站)25 路(琉璃井站)
邮编:100075 联系人:任杰
电话:87279958 传真:87279958



颐丰 高达 专业维修

PS、PSone、PS2、DC、GB、即各种进口高档家用电器

高达游戏机专卖店

销售各种游戏机硬、软件（所售主机壹年质保终身维护） 暑假期间所有商品全面八折优惠

颐丰游戏机及家用电器维修部

本部具有国家承认的游戏机及各种家电维修专业资格证书，特聘具有十几年维修实践经验的技术人员

专业维修各种游戏机及家用电器的特殊故障

免费提供故障检查、故障咨询等业务。本店所售主机随时提供免费保养

实行明码标价制，一般故障不超过40元，严重故障不超过百元

庆 十 一

免 免 免

维修主机免工费 故障咨询故障检查免费 清洗光头免半费10元/次 截止日期10月8日

咨询电话：010－67186755 010－67161723（传真）

地址：北京市崇文区光明路甲1号（北京空军司令部）兵团楼邻街门市（非邮购地址）。

乘车路线：8路、41路、6路、35路、34路、36路、352路、12路光明楼站下车（光明楼十字路口向南50米路东）

联系人：薛静

外地邮件或来函请寄：北京市崇文区光明路甲1号（北京空军机关招待所001号房间）颐丰高达家电维修部收 邮编：100061

长沙火星电游（邮购、批发、维修）

PS光头以旧换新仅加180元，三个月包换 配件不论多少邮费一律5元、主机20元

为感谢新老客户对我店的支持与厚爱，特推出让利大酬宾：

全新日版DC（带上网卡）＋原装手柄＋AV线＋电源 780元/台； GBA（32位手掌机）…740元

全新DC（亚洲版）/美版/欧版＋前面配置 750/850/730元；

原装PSONE＋原装震动手柄＋电源＋AV线770元；

原装PSⅡ 18000/30000/35000型（带原版GT3赛车）2950/2800/3000；

PS2最新直读5.1版（可兼容全区DVD和所有PS1，PS2翻版，无须改机）SS（全新光头主板）＋双手柄＋电源＋软件10张 380元

世嘉16位机＋双手柄＋电源＋制转＋AV线 90元

GB系列（颜色自选）：彩色GB…430元超薄GB（加电源）…240元；厚机…190元；

Psone6寸原装显示屏 630元块
PS全新光头（三个月包换） 320元
SS全新JVC光头/三洋 110/90元
DC全新光头 140元
PS1M/2M/4M/8M（北通）记忆卡 20/30/45/70元
SS金碟及黑碟1300种欢迎选购（质量保证如有问题可更换并免邮费）
DC播放VCD转换器 10元
DC MP3播放器 10元
SS电影卡（3.0版） 240元
SS原装记忆卡/金手指 80/50元
SS加速卡 80元（对应所有游戏）
SS解码IC 80元（附图）
SS、PS、DC（包括所有金手指密码） 磁盘10元/光盘15元
SS光头板，主板，芯片一应俱全，价格从优
SS导电胶 1.5元/3个 SS手柄十字架 5元
DC手柄组装/原装 45/160元
DC记忆卡1M/2M/4M 30/35/50元
DC光头原装驱动整板 80元
DC金手指密码卡（带记忆卡） 40元
DC/PSII电源 20/40元
PS手柄8元 PS原装振动手柄 75元
PS导电胶1.5元/5个原装导电胶 3元/5个
PS、SS电源 15元
各种游戏（PS、DC、GB）彩色攻略书品种齐 15元到30元每本

PS保护电阻（上标有15、20、50） 10元（告知玩友手柄、记忆卡、金手指无效则主机保护电阻烧坏）
PS光头驱动（BA5977FP、BA6398FP） 45元
DC图象驱动芯片 180元
DC光头驱动片 30元 200V/100UF电容 5元
FS3KM、K2125，C4977、C4507开关管、场效应管 20元
PS电机 10元
PS电源板原装 60/组装40元
PS原装激光管（附说明） 30元
PS拆机激光管 5元 PS传动齿轮 20元/5个
PS光头支架 80元 PS数据线 20元
PS电机四线插座 10元 PS原装光头托盘 15元
PS光头润滑油（原装索尼、土星专用） 10元/瓶
PS主板手柄原装插槽 60元
PS原装透镜绕阻一体化 40（附说明书）
PS解码IC 30元（附图） PS电机线 15元
专用进口维修工具一套（可以打开游戏机及配件所有螺丝） 50元
PS电影卡/Psone记忆卡 170/30元
PS 9字头主机电影卡 180元 PS/SS制转 30元
SS、PS、N64一体原装摇杆 180元
超任光盘送目录每套5片 60元
N64光盘 80元/每套6张 GB中文金手指 80元
GB密码彩书 15元每本
PS，SS手柄及电脑键盘转接DC的转接器 85元
PS实况足球五中文版（原版） 50元
PS，N64，超任模拟器（电脑） 20元

街机类：本部独家提供PS、SS、DC、PS2改街机业务；承接枪机（鬼屋）、跳舞机更换新节目与街皇转换器升级及维修业务，并提供用PS、SS街皇转换器更换DC街皇转换器（可以玩直读与不直读的节目80多个）250元每套（一年免费保修本部引进台湾版原装DC直读黑碟，可用于各种街机转换器上投币，100元每片。

专业维修类：专修各种疑难杂症（如SS三洋机斜放，倒放等）；光头维修50元/个（本店已解决所有光头故障），更换所有机种的驱动片、图象Cpu、内存芯片、所有电源板的元器件，价格特优品种最齐、外地客户可以邮寄维修。本公司给维修爱好者提供PS、SS、DC、维修资料40元/套；各种不同类型主机板的彩色高清晰线路图，图上注明各种芯片功能、各种保护电阻位置及功能、常见故障的出现的位置及维修方法，一目了然、能使不懂维修的学会维修、懂维修的精益求精，每份25元，含邮费（请注明主机型号）。本部应广大用户来电要求，决定招收外省学徒若干名，学习维修电脑主板．显示器和家用游戏机．有意者请电询（tel：013973141275）。

总店汇款地址：湖南省长沙市解放东路28号火星电游、收款人：李宗文 电话：0731－4127175、联系人：梁小姐、热线批发电话：013873117079李先生，邮购部电话：0731－4132527，吴小姐； 邮编：410003

天津 新光 大明 游戏专卖联合推出

请认准新光、大明专卖以免给您造成损失和麻烦。

批发另售

1. 索尼PS1、PS2、PSone，DC等各型号主机及周边配制。
2. GBA、GB机（百余种卡）。
3. 十六位世嘉m型全兼容双制式机（百余种卡）。
4. 日本卡通动画。

服务：特聘广州技师维修 并收购索尼、DC、GB

新光专卖：和平区滨江道91号（劝业至解放桥中间）

电话：022－27128075（23345729） 邮编：300041

大明专卖：南开三马路51号（天商对面麦当劳南100米）

电话：022－27263218 邮编：300100

Gnet新亚智乐电子实业有限公司

www.china gnet.com

中国专业游戏网

新亚地安门游戏商城隆重开张！！！

大规模经营面积300m² 地安门百货商场往北100米地安门外大街9号 TEL:(010)64043781

新亚公司面向全国经销商批发TV GAME游戏产品，主要包括：

PS、PSone、PS2、DC、GAMEBOY、SNK、WS、16位SEGA等游戏主机及其周边配件，并批发各类原版盘及游戏精品、饰物，欢迎各地经销商与我们联系、洽谈，我们将在每个城市地区选择一独家代理。

广州联系电话：020－81851337 81861313 传真：8190025
联系人：熊先生 手机：13016088135
地址：西堤二马路8号南太工业品市场A1门市部

北京联系电话：010－65924082 传真：010－65958264
地址：北京朝外头条甲93瑞丰大厦103室

香港联系电话：00852－22648532 传真：00852－22648570
地址：九龙旺角弥敦道582－592号信和中心701室

E－mail：game@chinagnet.com

鞍山益友平价电器商行邮购价目

购 10 件商品，邮费仅需 19 元
（此报价长期有效，365 天不休息）

二手货 GB 机代卖、收购、出售

原装普机 100 元 ~ 150 元　原装超薄机 100 元 ~ 200 元　原装彩机 300 元 ~ 350 元　原装 GBA 550 元 ~ 600 元

正版 GB 卡适用于所有 GB 机都是新卡记忆良好，付说明书一本，精美包装盒一个，内装记忆电池一块。

GB 共通单卡		第三次机械人大战(中彩)	18 元	飞龙拳 EX	15 元	小鸡快跑(彩专)	33 元	卡片精灵(彩色)	22 元	雷智机神(中彩)	32 元
口袋金、银、(日彩/中彩各	17/24 元	悟空外传，七龙珠(中彩)	15 元	勇者斗恶龙 3 代	54 元	蝙蝠侠(彩专)	24 元	7 合 1 魂斗罗 6 代	13 元	悟空降魔录(中彩)	42 元
口袋红、绿、青(中彩)	各 17 元	大富翁(中彩)	17 元	萨尔达一大地之章(彩专)	20 元	唐老鸭(彩专)	24 元	45 合 1 冒险岛 2 代	13 元	沙龙魔堡	19 元
口袋红、绿、青	各 15 元	幽游白书 3 代/4 代	各 10 元	萨尔达一时空之章(彩专)	20 元	S－11 战机(彩专)	24 元	35 合 1 射击泡泡龙	13 元	鬼屋(彩专)	47 元
口袋黄 8M(中彩)	17 元	七龙珠激斗传(超斗士)	13 元	太空战士 8 代(中文)	16 元	西部牛仔(彩色)	17 元	7 合 1 冒险岛 2 代	13 元	米老鼠赛车(彩专)	47 元
99 格斗王，格斗 2000(彩色)	29 元	孤岛冒险者 2 代(彩色)	22 元	热血高校	6 元	玛莉网球(彩专)	27 元	7 合 1F15 战机	13 元	玩具兵 2 代(彩专)	21 元
95,96,97,格斗王	各 10 元/15 元/17 元	名侦探柯南 1 代/2 代	各 12 元	V8 战车(彩车)	23 元	丛林冒险(彩专)	47 元	魔法球(中彩)	22 元	花木兰	12 元
勇者斗恶龙(中彩/日彩)	各 30 元	游戏王 3(中彩)	19 元	小松鼠(彩专)	23 元	FiFA2001(彩专)	27 元	拉萨玛传奇(中彩)	22 元	恐龙危机(彩专)	26 元
三国志 2 代(中彩)	17 元	大金刚 1 代/3 代	各 13 元	古墓迷城(彩专)	24 元	心跳文艺版(中彩)	47 元	瓜瓜火龙(中彩)	22 元	斗神传	12 元
牧场物语 2 代(日彩/中彩)各	32 元	洛克人 5 代/8 代	各 10 元/12 元	杰克龙 3 代(彩专)	34 元	DX 超级玛莉(彩专)	19 元	数码怪兽 1 代(中彩)	32 元	炸弹人 95	12 元
		封神榜(彩)	21 元	飞龙之拳外传	6 元	昆虫搏士 2 代(彩色)	26 元	数码怪兽 2 代(中彩)	27 元	33 合 1 N64 玛莉	13 元
8 合 1 飞机专辑	23 元	圣剑传说	15 元	99 足球(彩)	20 元	小美人鱼	5 元	人猿泰山	5 元	洛克人 X(彩色)	20 元
兔八哥	15 元	大海战	5 元	赛车专辑 8 合 1	23 元	沙漠风暴	9 元	轰炸南斯拉夫	5 元	炸弹人 RPG(彩色)	24 元
小叮当 2 代	5 元	街头霸王 2 代	12 元	坏玛莉 2 代被盗的财宝	22 元	兰精灵 2 代	5 元	蝙蝠侠	5 元	超级玛莉 3 代	15 元
信长野望 2 代(彩)	22 元	口袋恋爱	15 元	过关神龟 3	5 元	蚯蚓战士	11 元	风中奇缘	10 元	12 合 1 音速 5 代	13 元
篮球飞人 2 代	12 元	吞 3/英雄传(中文)	15 元	异形 3	5 元	战场之狼 2 代	5 元	夏季奥运(彩)	22 元	6 合 1 音速 5 代	13 元
忍者龙剑传	5 元	口袋妖怪 6 代(彩)	24 元	上尉密令	5 元	丛林冒险	5 元	兔宝宝	5 元	7 合 1 战斗忍者蛙	13 元
光之继承者	15 元	三二四驱车 2 代	13 元	超级玛莉 7 代	9 元	泡泡龙	5 元	汤姆与吉瑞	5 元	7 合 1 柯拉米兰球	13 元
实况足球	12 元	魔法骑士 2 代(彩)	22 元	泡泡龙 4(彩)	19 元	复仇者	5 元	蜘蛛人	5 元	耶鲁王子(中彩)	22 元
牧场物语	15 元	恶魔城传说	5 元	越野赛车(彩)	22 元	T2	5 元	音速小子 5 代	9 元	彩虹战士(中彩)	22 元
三国志(中文)	15 元	心跳回忆(体育篇)(彩)	45 元	侍魂	12 元	机甲警察	5 元	火枪英雄	5 元	迷途之旅(中彩)	22 元
98 足球 FIFA	13 元	海陆空大战争 2 代(彩)	20 元	冒险岛 3	9 元	超级 HQ 追踪赛车	9 元	兰精灵 3 代	5 元	神奇铁金刚(中彩)	42 元
罗德岛战记(彩)	20 元	比卡丘弹珠台(彩)	22 元	V－拉力赛车	11 元	美少女战士	5 元	菲力猫	5 元	封魔神灯(中彩)	32 元
鬼太郎	13 元	魂斗罗 6 代	5 元	真人快打 3	10 元	顶级赛车	5 元	怪鸭历险记	5 元	数码怪兽 3 代(中彩)	32 元
99NBA(彩)	20 元	SD 机械大战完结篇	15 元	忍者蛙	5 元	魂斗罗	5 元	特特殊警察	8 元	恐龙创世纪(中彩)	42 元
美国 F15 战机	5 元	饿狼传说 3 代	10 元	西游记	9 元	贝力足球	9 元	足球	5 元	勇者斗恶龙 1＋2(中彩)	35 元
炸弹人 8 代(彩)	23 元	斩红郎无双剑	20 元	第五次机器人大战(中)	17 元	石头一族	9 元	侏罗记公园 2 代	9 元	牧场物语 3 代(中彩)	29 元
R－TYPE1＋2 合集(彩)	22 元	第二次机器人大战(中)	20 元	铁拳 3	10 元	坏玛莉与炸弹人	12 元	兔宝宝 2 代	5 元	SD 高达外传(中文)	29 元
女神转生 2 代(彩)	22 元	太空战士 4 代(中文)	15 元	虎鸽 1 代	5 元	音速小子 6 代	12 元	阿拉丁神灯	12 元	机器人 F 完结篇(中文)	19 元
天使之翼	9 元	麻雀王(彩)	22 元	法拉力赛车	5 元	鸟人战队	8 元	米老鼠 5 代	5 元	侏罗记公园 3 代(中文)	19 元
国盗物语	5 元	双截龙 2 代	5 元	狮子王	12 元	兰精灵 1 代	5 元	蝙蝠侠 2 代	5 元	口袋水晶(彩专中文)	26 元
古墓丽影 2 代(彩专)	66 元	少年街霸(彩专)	39 元	DDR 劲爆热舞(彩专)	26 元	玩具军人(彩专)	24 元	1942(彩专)	22 元	NBA on NBC(彩专)	22 元
彩虹行动(彩专)	22 元	坏玛莉 2 代(彩专)	32 元	合金装备(燃烧战车)(彩专)	26 元	坏玛莉 3 代(彩专)	26 元	玩具总动员 2(彩专)	23 元	暴力摔跤(彩专)	22 元
汤姆与吉瑞(彩专)	15 元	NBA2000(彩专)	33 元	2000FIFA(彩专)	26 元	街霸 4 代勇者之梦(彩专)	23 元	牧场物语 3 代(彩专)	28 元	黑超特警(彩专)	22 元

正版 8 位 FC 机用文字卡适用于小霸王、小天才、裕兴系列所有用黄卡的游戏机学习机，全都是新卡，记忆良好含精美包装合一个说明书一本，内装记忆电池一块。

(FC 文字卡)		勇者斗恶龙 4 代(中)	45 元	勇者斗恶龙(中文)	45 元	老 64 合 1 无重复	19 元	风云(中文)	45 元
		爆笑三国(中文)	45 元	勇者斗恶龙 2 代(中文)	45 元	勇者斗恶龙 3 代(中文)	45 元	太空战士 2 代(中文)	45 元
三国——雄霸天下(中文)	45 元	水浒传(中文)	45 元	英烈群侠传(中文)	45 元	魔神英雄传(中文)	45 元	太空战士(中文)	45 元
第四次机械人(中)	45 元	圣火徽章 2 代(中文)	各 45 元	甲 A(中文)	45 元	上海大亨(中文)	40 元		

正版 16 位(MD)世嘉卡适用于所有使用黑色小卡合的 16 位世嘉 1 型，2 型机，手掌机全都是新卡文字卡记忆良好，含精美包装盒 1 个，说明书一本内装记忆电池一块。

MD 文字卡：		超级大富翁(中文)	32 元	太空战士(中文)	32 元	超级大富豪(中文)	32 元	太阁立志传	39 元
三国志 5 代(中文)	35 元	悟空外传(中文)	32 元	大航海时代 2 代(中文)	35 元	爆笑三国(中文)	39 元	光之继承者	45 元
梦幻模拟战 2 代(中文)	35 元	吞食天地 3 代(中文)	32 元	众神遗产(中文)	35 元	航空霸业 2 代(中文)	39 元	成吉思汉	39 元
水浒传(中文)	32 元	三国志 3 代(中文)	32 元	封神榜(中文)	32 元	皇室血裔(中文)	35 元		
信长霸王传(中文)	32 元	三国乱世群英(中文)	32 元	亚瑟传说(中文)	32 元	王者雄狮(中文)	35 元		

MD 动作卡：		超级玛莉	21 元	战斧 4 代	12 元	光电战机	9 元	双截龙 2 代	9 元	生物大战	9 元	魔界大法师	21 元
超级 16 人街霸	**60 元**	真侍魂	21 元	机械战警 3 代	9 元	超级飞狼	9 元	异形风暴	9 元	暴力橄榄球	9 元	特种部队	12 元
水浒风云录	**45 元**	四人组 3 代	32 元	战斧 2 代	9 元	火枪英雄	12 元	大富翁	9 元	米老鼠	9 元	海豚 2 代	21 元
吞食天地对打版	45 元	恐龙兄弟 2 代	21 元	四天明王	9 元	摩那哥 2 代	12 元	孔雀王 2 代	9 元	天使之翼	9 元	F1 英雄赛车	12 元
弹珠台	6 元	98 足球	21 元	战斧	9 元	森林守护神	9 元	鲛鲛鲛	9 元	红色战区	21 元	星际之兵	21 元
米老鼠二代	6 元	饿狼传说 2 代	32 元	顶级赛车 2 代	12 元	99 足球	21 元	兰波 3 代	9 元	热血足球	9 元	LHX 直升机	12 元
忍者蛙对双截龙	15 元	美少女战士	21 元	七龙珠完结篇	25 元	雪山兄弟	21 元	007 情报员	9 元	F117 战机	21 元	外星王子	21 元
冲破火网	9 元	12 人街霸	21 元	变形金刚	6 元	超级机车大赛	9 元	主题公园	21 元	超音鼠画板	12 元	米老鼠和唐老鸭	12 元
辛普森	6 元	魂斗罗 2 代	21 元	音速小子	9 元	魔王连狮子	9 元	真实谎言	21 元	98FIFA 足球(记忆)	32 元	异形战士	21 元
音速 2 代	12 元	中国象棋	12 元	漫画地带	21 元	割喉岛	21 元	雷电传说	12 元	武士道(24M)	6 元	国际象棋	12 元
大旋风	9 元	雷鸟 4 代	12 元	实况足球	21 元	音速 4 代	21 元	空牙	12 元	沙丘 3 代	21 元	三人组 3 合 1	12 元
杨家将	25 元	幽游白书	32 元	印地赛车	21 元	街头赛车	12 元	摇滚赛车	12 元	真人快打 3 代	35 元	联合大作战	12 元
篮球飞人	21 元	魂斗罗	21 元	F22	12 元	暴力克星	12 元	坦克	9 元	机械战警	6 元	沙漠风暴 3 代	21 元
侍魂	32 元	七龙珠	21 元	过关神龟	12 元	沙丘 2 代	12 元	赌神	9 元	卡罗圣地亚哥	12 元	波斯王子	12 元
豪血寺一族	32 元	阿拉丁	21 元	F－15 战斗机	12 元	超级忍 3 代	12 元	雷鸟 3 代	9 元	战场之狼 2 代	12 元	消失的世纪	12 元
四人组 2 代	21 元	米格 29	12 元	战斧 3 代	12 元	花式台球	12 元	蜘蛛人	9 元	鬼屋 3 代	21 元	台湾大亨	12 元
龙虎拳	21 元	688 潜水艇	12 元	HQ 追踪赛车	9 元	西部枪声	9 元	外星战将	9 元	沙漠风暴	12 元		
98 格斗王	25 元	松鼠大战	12 元	忍者蛙	9 元	影武者	9 元	火爆警长	9 元	O 林赛车	21 元		

限量购买，每单 10 件，仅需邮费 19 元

为了确保邮购质量，捍卫玩友利益，珍惜十年老店的信誉，多要顾客，少要利润，真情回报闯关族，每张汇款单限购 10 件商品，邮费 19 元封顶，4 件－10 件均为 19 元。

真正 100% 兼容台湾主板 MD2 型机内置制式转换卡 NTSC－PAL 制式卡带全兼容，付双手柄，AV 盒，AV 线，RF 线，电源，推广价 110 元，邮费 30 元，主机质保 6 个月（送卡一盘）

配件类：		GB 彩/薄两用放大镜带灯	9 元	GB 普/薄/彩用立体声耳机	各 6 元	SS 多功能中摇杆	65 元	MD 手掌机专用电源	20 元
PS 主机电源板	27 元	SNK/MD 掌机镜面带贴膜	各 8 元	SS 红外线遥控手柄 2 支	25 元	随身便握电源带电筒	9 元	GB 薄机透明皮套	5 元
野牛 2 代振动手柄	33 元	PS 仿原装振动手柄	26 元	DC 用 AV 线 .S 端子 .RGB 线	各 15 元	GB 金手指(开锁大师)	90 元	FC8 位机全套	39 元
GB 万用对打线	6 元	GB 笔式充电器彩/薄通用	20 元	PS 中文金手指卡/对战线	各 25 元/10 元	GB 彩/薄手握式充电器	各 21 元	PSIM 记忆卡(红色包装)	9 元
GB 普/彩/薄/背挎两用包	各 5 元	99 拳王/太 8 项链＋戒指	各 8 元	各种 GB 对打线/格斗手柄	各 5 元	GB 彩机透明皮套	5 元	GB 普机机壳	25 元
PS120B 液晶记忆卡(芯片)	39 元	游戏文化烟合带打火机	26 元	GB 电源/皮套普/薄/彩	各 5 元	GB 普/薄/彩三用充电器	32 元	SS AV 线	9 元
SFC 磁碟 10 张起(含游戏)	1.8 元	PS 机壳/背包	各 50 元/19 元	GB 机彩壳彩/薄送工具	各 16 元	MD 连发大手柄/电源	各 10 元	SFC AV 线	9 元
GB 镜面(带贴膜)普/薄/彩	各 3 元	36 片/20 片 CD 册	6 元	GB 魔术卡	40 元	PS 彩色透明格斗王手柄	15 元	GBA 透明皮套	8 元
各种手柄导电胶	3 元	电脑用格斗王/月型手柄	各 29 元	PS 散热风扇	23 元	PS 原装手柄/制转	各 40 元/20 元	GBA 万用对打线	10 元
GB 薄/彩可充电池组(送电源)	20 元	PS 手柄/AV 线，S 端子线	各 5 元	GB 彩薄两用灯	5 元	PS 彩色月型格斗手柄	18 元	GBA 照明灯	12 元
PS15 格记忆卡(芯片)	12 元	MD6 健手柄/飞行摇杆	各 4 元/18 元	5#/7# 充电电池 4 节	各 10 元	科王 800 秒复读机	115 元	GBA 镜面	7 元
MD 二型机 AV 转换盒	5 元	SS 手柄、S 端子线	各 13 元	PS 8 合 1 手柄附件	5 元	小霸王复读机	190 元	GBA 摇杆	7 元
PS 美版彩色透明带 VR 双振动手柄	35 元	PS 太 8/99 拳王打火机	各 12 元	2032 记忆电池　5 块	10 元	SFC 多功能手柄	19 元	GBA 放大镜	12 元
SS/PS 21 针 RGB 线	9 元	GB 彩机挂带	5 元	DC 手柄加长线	9 元	GB 普/薄/彩三用放大镜	10 元		
		SS 街机大摇杆	85 元	PS 2M 手柄加长线	5 元				

本店承诺： 所有卡带零配件均为全新，备有大量现货，热销品种库存 100 件以上，确保您汇款就能买到商品。款到当天发货。从您汇款当天起 8－25 天均能收到物品。

邮购方法： 单价＋邮费等于邮购价须从邮局办理汇款，配件和卡带可以混合购买，保价平邮邮费 10 元一个，2 个 13 元，3 个 16 元，4－10 个一律 19 元。全部采用防震防砸专用邮箱，无论您身在天涯海角只需到邮局填一张汇款单，写清收件人名址，称心如意的商品就会准确及时地送到您手中，质量有保证，客户有信心，所有卡带配件均有专人负责上机测试后才寄出。

二手 GB 收购/汇款地址：辽宁省鞍山市 302 信箱　邮编：114033　收件/收款人：王恩超　电话/传真：0412－6956686

广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告速递·广告

祝贺本公司全力赞助的'2001世界B级自行车锦标赛圆满成功',并将一如继往支持中国体育事业!

北京信宏威达游戏产品邮购价目表

诚招各地加盟店

不以虚假广告骗人!公司实力值得信赖!

换!换!换! 从即日起凡在本公司购买任何一款商品如不满意可在一个月内(从发货之日至公司收到货之日)按原购买价计算换成其它商品(邮费自付),多退少补,无任何附加条件,不收任何手续费! 交换形式不限! 在本公司购买任何一款商品如超过一个月(三个月内)可按原购买价的80%折算换成其它商品(邮费自付)。 注:本公司各地分店不参加本次活动。

例:购买265元套餐5可在一个月内加差价215元换成套餐7,需另加邮费50元。

现本公司为您精心选配各款精品套餐!大礼包款款超值! *(套餐快件邮费50元/套,GB套餐30元/套,主机均保修三个月)*

套餐	原价	现价
套餐1: PS套餐(7501/9002主机+原震动手柄+格斗手柄+电源+8M记忆卡+金手指+20款游戏)	原价1127	现价990
套餐2: PSONE套餐(主机+双专用震动手柄+专用电源+原装记忆卡+专用包+金手指+20款游戏)	原价1165	现价1050
套餐3: PSONE豪华套餐(主机+双专用震动手柄+专用电源+原装记忆卡+全制式液晶屏+充电电池+金手指+20款游戏)	原价1975	现价1620
套餐4: GB厚套餐(厚机+充电器+手柄+魔术卡+放大镜+耳机+收音机+皮套+80元内卡任选一盘)	原价388	现价265
套餐5: GBP套餐(薄机+充电器+皮套+80元内卡任选一盘)	原价313	现价265
套餐6: GBP豪华套餐(薄机+充电器+手柄+魔术卡+放大镜+耳机+收音机+皮套+80元内卡任选两盘)	原价426	现价330
套餐7: GBC套餐(彩机+充电器+透明套+放大镜+耳机+80元内卡任选一盘)	原价558	现价480
套餐8: GBC商务套餐(彩机+充电器+透明套+放大镜+耳机+80元内卡任选一盘+GB商务通卡)	原价738	现价620
套餐9: GBA套餐(主机+透明套+电源+充电器+GBA卡任选一盘/或送GBA合卡)	原价1015	现价930
套餐10: GBA商务套餐(主机+透明套+电源+充电器+GBA卡任选一盘+GB商务通卡)	原价1195	现价1050
套餐11: DC美版套餐(主机+双手柄+电源+4M记忆卡+震动卡+网卡+DC新产品任选一+10款游戏)	原价1249	现价1110
套餐12: DC美版豪华套餐(主机+原手柄+格斗柄+电源+4M记忆卡+原装震动卡+网卡+10款游戏+DC打印机/数码相机任选)	原价1709	现价1510
套餐13: DC欧版套餐(主机+双手柄+电源+4M记忆卡+震动卡+网卡+DC新产品任选一+10款游戏)	原价1074	现价970
套餐14: DC欧版豪华套餐(主机+原手柄+格斗柄+电源+4M记忆卡+原装震动卡+网卡+ +10款游戏+DC打印机/数码相机任选	原价1559	现价1410
套餐15: DC模拟器套餐(GB+SFC+MD+GB+GBA+FC+NGP模拟器,MP3+VCD播放器,上网器+金手指)	原价920	现价480
套餐16: PS2套餐(18000/35000主机+直读+原震手柄+原装8M记忆卡+遥控器+引导盘+30款游戏)	原价4300	现价3200
套餐17: SS套餐(JVC主机+双原装手柄+16M记忆卡+8M加速卡+金手指+书+30款游戏)	原价590	现价520

主机 *(快件邮费40元/台,GB20元/台)*

特价日版DC(全套配置、带网卡、可玩正版)	720
PSONE袖珍游戏机(原配,带手柄)	780
DC美/亚/欧版游戏机(原配,带手柄)	820/700/700
GBA 32位游戏机(原配)	660
GB厚/薄/彩机(原配)	160/200/400
PS 9002/7501游戏机(原配,带手柄)	830
限定版"夜光比卡丘"彩机(夜晚可用)	630
"樱大战"限定版彩机/薄机(金/银,原配)	580/380

新产品 免邮费

PS/DC **动画彩色打印机**(可截动画,并可储存,打印,送打印纸)	580
GB **商务通卡**(功能与商务通掌上电脑功能一样,并可中英互译,名片管理,电子日记,适用任何GB机,全中文界面,本公司最新产品)	180
便携式夜视仪(可在无任何光线中看书,玩游戏等,有效距离5米)	99
3D投影眼镜(看电视,玩游戏均呈现3D八倍放大效果)	99
52寸头戴式液晶显示器(立体声环绕音响,适用任何游戏机)	900
PS/DC/GBA **夜光机壳**(在夜晚可发光,透明色)	110/120/90
DC**原装数码相机**(相片编辑功能,,可配合DC打印机)	538

二手货交易场

九成新PS机(7501/9002/9001/7502,双震手柄+8M记忆卡+电源+20款游戏)	680
八成新PS机(7000/5501/7002/5500,双震手柄+8M记忆卡+电源+20款游戏)	580
九成新PS 5903VCD机/PS ONE游戏机(双手柄+8M记忆卡+电源+20款游戏)	750/690
土星机 三洋/JVC/日立(VCD)(双手柄+16M记忆卡+8M加速卡+20款游戏)	390/470/540
日/美./欧 版DC机(双手柄+4M记忆卡+网卡+开机盘+20款游戏)	690/690/650
GBA/GBC/GBP/GB/GG/游牧民手掌机(均送卡)	570/310/160/110/280/350
DC/PS/SS拆件机(主机内配件均完整)	180/150/90
超任光碟一体机(送所有游戏)/32M磁碟+主机(双手柄,电源,送所有游戏/送30款游戏)	480/320
N64光碟机(双手柄,开机卡,电源,送所有游戏)/3DO光碟机(20款游戏)/SNK光碟机(10款游戏)	900/280/290

(快件邮费40元/台,GB20元/台)

本公司回收二手机按本区售价的80%计算,并可互换!

PS原版盘大全

简装,无说明书,有无直读均可用,25元/张,邮费一律10元/次,购买时只需写清编号即可

战棋类
- 276 机器人a外传 1
- 016 梦幻模拟战1+2 1
- 225 机器人大战a 1
- 143 梦幻模拟战4+5 2
- 216 三国志7 1
- 315 高达GIF 3

冒险类
- 007 寂静岭 1
- 280 寄生前夜(中) 2
- 019 寄生前夜-2 2
- 035 生化危机2 2
- 074 生化危机3 1
- 093 燃烧战车加强 3
- 137 生化危机1 2
- 153 恐龙危机2 1
- 271 柯南之三人推理 1

角色类
- 008 永恒传说 3
- 029 格兰蒂亚 2
- 038 大航海时代4 1
- 050 宿命传说 1
- 055 太空战士7 4
- 056 太空战士8 4
- 265 太空战士9 4
- 061 放浪冒险谭 1
- 066 浪漫沙加2 1
- 140 时空之轮 2
- 155 龙战士4 1
- 217 射雕英雄传(中) 1
- 218 勇者斗恶龙7 2
- 253 北欧女神传 2
- 308 零—复活 1
- 309 幻想水浒传2 1

对战类
- 036 刀魂 1
- 054 铁拳3 1
- 063 侍魂剑客指南 1
- 076 生与死 1
- 215 97拳王 1
- 221 99拳王 1
- 079 吞食天地2 1
- 115 合金弹头X 1
- 222 北斗神拳 1

体育类
- 317 实况足球2001 1
- 220 实况足球5(中) 1
- 211 FIFA2001 1
- 011 山脊赛车4 1
- 201 GT赛车2 2
- 224 同级生麻将 1

闯关类
- 281 恶魔城年代记 1

射击类
- 040 194511 1
- 059 生化危机枪版 1
- 070 三角洲特种部队 1
- 088 王牌空战3 2
- 186 雷电 1
- 310 钢铁前线2 1
- 311 时空枪手2 1

游戏周边

DC原装/2M/4M记忆卡	120/36/48	DC原装/组装震动卡	80/28	GBA充电器/电源	30/15
PS1M/2M/8M记忆卡	14/24/42	PS/SS/DC原装光头	270/180/170	GBA放大镜/皮套/对战线	18/13/15
PS2/PS/DC原装枪	360/135/75	DC VGA/万用VGA	48/290	GB中文金手指/万用对战线	65/10
DC原装/组装/格斗手柄	70/35/35	DC原装键盘/鼠标	120/60	GB夜用灯/贴膜/皮套	10/8/8
PS原装标准/原装震动手柄	35/78	DC/PS/PSONE书包	30/30/30	GB充电器/电源/放大镜	23/8/12
PSONE 4/5.6寸液晶屏	610/720	DC/PS/SS制转	35/28/40	GB/GBA耳机(带收音机)	30/30

目录
- PS/DC软件邮购目录
- 比卡丘模型目录(彩页)
- PS2游戏邮购目录(230种游戏)
- 车模邮购目录(300种,带图)

配件邮费10元/件,随主机购买免邮费。目录10元免邮费。

DC产品

GB/NGP模拟器	70	MP3播放器	90	万用上网器(浏览中英文网站,与电脑相同)	210
FC/MD模拟器	80	DC金手指器	30	VCD播放器(与影碟机功能相同)	70
超任模拟器	100	GBA模拟器	120	万用开机盘(支持VGABOX)	20

产品邮费20元/套,均享受半年保修! 如同DC机购买,免邮费。会员享受八五者优惠!!

广州技师 专业维修8位到128位等各种游戏机及配件,成功率不低于90%。外地玩友可寄机修理。热线电话:010-83524122-805

汇款(寄货,通信)地址:北京100055信箱32分箱(邮购只限此地址) 收款人:北京信宏威达公司 邮编:100055

电话:010-87251022/66/68 分机:808热线咨询 802/803邮购查询 807批发投诉加盟 806售后服务805回收(9:00-17:00,周日休息)

北京精品店

方庄展厅:刘家窑万事吉商城南城电子总汇三层H31 (9:00-19:00)	路线:25,39,43,45,300,368路刘家窑站下	电话:67655825
劲松展厅:东三环劲松桥东300米劲松电子市场二层东厅(9:30-18:00)	路线:28,35,37,300路劲松站下	电话:67351350
王府井展厅:新东安市场北区四层科宇基电器城283号 (9:00-22:00)	路线:1,4,10,20,57,103,104,120路王府井站下	

德州分店:山东德州市新华路东首路南 0534-2690192 芦湘萍

南通分店:江苏南通市南大街198号金城大厦北第三间 13906293913 王小露

南阳分店:河南南阳市长江路金地利宾馆4楼 0377-3333617 王磊

新乡分店:河南新乡市牌坊街6号 13839051929 王更

北京信宏威达游戏产品邮购目录(GB 卡专版)

GB新彩卡

金庸群侠传(中)	65	影武者(中)	38	心跳回忆(文/体,中)	53	古墓丽影 2	68	面具一变相怪杰	55
水浒传(中)	65	古墓丽影(中)	48	英超足球经理(英文)	58	机器人大战 F 完结(中)	55	大航海时代	40
荆柯新传(中)	70	生化危机(中)	48	口袋妖怪钻石(中)	55	勇者斗恶龙 3	68	孤岛冒险 2(中)	45
全省 IQ 大擂台(中)	65	游戏王 5(中)	63	太阁立志传(中)	70	鬼屋 2(街机版)	68	失落的帝国	48
苍狼与白鹿(中)	65	太空战士 X(中)	58	欧陆战线(中)	55	海盗军团(中)	55	RPG 工具 GB2	68
风来的西林 GB2	72	木乃伊(英文)	65	名侦探柯南 3(中)	65	侏罗纪公园 3	62	生命(64M,冒险)	90

GB彩卡

数码电首(中)	68	口袋水晶(中,时钟)	32	足球经理 2000	50	星河战队	40	孤岛冒险者(中)	36	红色警报 2	42
三角洲 2	43	2001 饿狼(送挂链)	45	SNK 对卡普空	60	SD 机器人(中)	35	勇者斗恶龙(中)	28	盟军敢死队	42
合金装备(中)	52	美少女体操学园	55	格斗王 2001	51	暴走战记(中)	43	萨尔达传说(中)	25	NBA2001	29
魔法骑士 2(中)	50	勇者斗恶龙 1+2(中)	39	口袋王国(中)	40	电车 GO 2	50	大富翁世界之旅(中)	38	洛克人 X5	23
牧场物语 4(中)	54	女神转生外传 2(中)	35	网络机器人(中)	40	实况足球 2001	45	机器人大战 F(中)	28	街霸 4(震动)	52
口袋猎人	65	麻雀补完计划	45	数码怪兽 2/3(中)	52	高达外传(中)	39	三国演义 2(中)	24	帝国时代	40
游戏王 4(中)	58	格斗四人组(彩专)	38	雷警机神(中)	48	口袋妖怪紫(中)	29	悟空激斗传(中)	20	英雄无敌 4	40
蜘蛛侠 2001	45	魔法芭比(中,彩专)	45	苍魔神灯(中)	48	玩具兵大战 4(中)	53	口袋金银合集(中)	42	口袋大作战	65
心跳回忆 2	35	口袋金/银(中,时钟)	29	神奇铁金刚(中)	48	格兰蒂亚 2	34	格斗女皇 2000	62	1942(街机)	26
坏玛莉 2/3	28/29	牧场 1/2/3(中)	22/32/35	大金刚 2001	28	合金弹头 EX	37	世嘉拉力 2	38	古墓丽影	45
封神榜(中)	33	音乐节拍 2/3/4	30/35/55	奥运会 2000	32	樱花大战	51	梦游美国	32	电脑战机	40
虚拟人生(中)	53	幻想传说(中)	42	怪兽策略(中)	58	FIFA2001	45	鬼太郎 3(中)	33	游戏人生(中)	48

GB黑白卡

第二/三/五次机器人大战(中)	25	格斗王 95/96/97/99/2000	12/15/26/34/34	圣斗士星矢	12	99 大海战	12	西部牛仔	12	四川省麻将	18	四驱车 4	12
				GT 赛车	23	吞食天地 3(中)	15	制服美少女	34	沙罗曼蛇 2	12	洛克人(震动)	30
口袋妖怪红/黄/蓝/绿(中)	21	三国霸王大陆(FC 版,中)	34	雷电 2+3	20	三国英雄传(中)	15	篮球飞人 2	16	赤色要塞	12	X-MEN	12
		99 日本 J 联赛足球	12	合金弹头	29	炸弹人 RPG	27	美少女麻将	18	VR 战士 2	12	幽游白书合集	32

特价卡

特价卡 8 元/盘(三盘起邮) 雷鸟号,空牙,神龙传,魂斗罗,特异功能组,梦幻弹珠台,星舰迷航记,炸弹人,戏血伯爵,阿米奇恐龙,第三滴血,飞龙传,超幻战斗机,遥控赛车,大力水手,轰炸超人,机器战警,电光超人,超级越野赛车,泰山,捍卫战士 2,恐龙历险记,残酷世界,异形,超级篮球 2,铁甲威龙 3,小鬼当家,双截龙 3,KO 拳击,HQ 赛车,雪人兄弟,异型 3,太空穿梭机,怪鸭,夺宝奇兵,阿达一族,空中魂斗罗,怒之要塞 2,冒险岛 3,终极神鹰,厨房惊魂,黑旋风,气球小子,至尊神探,番茄杀手,F-14 战斗机,F-15 战斗机,忍者蛙,ZEN 战士,赛马,科学怪人,凯撒皇宫赌城,小精灵 2,天神怪战,BB 恐龙,星际战士,R 计划 2,超速 F-1 赛车,战场之狼,蜡笔小新,热血硬派,叮当 2,麦当劳世界,泡泡龙 3,西游记,滑稽坦克,摩登原始人,恶魔城 2,忍者龙剑传,沙滩排球,SD 格斗战士,超人足球,热血高校,星际大战,上尉密令,拳王阿里

GB合卡

编号	内容	价格	编号	内容	价格
405	口袋金/银(中,时钟),吞食(中),大战略 3(中),第五次(中)	60	603	数码爆龙 3(中),拳皇 95,96,2000,洛克人 4......	55
408	口袋金/银(中,时钟),七龙珠 Z(中),太空 4(中),第八次(中)	60	608	洛克人 1,2,3,5,8,数码爆龙 3(中)	45
411	牧场 2(中),三国演义 2(中),游戏王 3(中),第五次(中)	55	904	坏玛莉 3,拳皇 95,96,2000,饿狼 3,WF 摔角	55
412	机器人 F(中),游戏王 3(中),口袋妖怪黄,绿(中)	55	1302	口袋水晶,金,银,黄,红,三国 2,侏罗纪 ...(全中文)	90
413	牧场 2(中),太空战士 4(中),三国英雄传(中),侏罗纪 3(中)	55	1303	牧场物语 3(中),口袋水晶(中),NBA2000,FIFA2000......	85
414	斗神传 2000,饿狼 2001,拳皇 95,96	55	1403	牧场物语 2,3(中),合金弹头 X,VR 网球,玛莉 ...	85
415	太空战士 8(中),口袋妖怪红(中),太空 4(中),侏罗纪 3(中)	55	2002	口袋水晶(中,时钟),萨尔达大地(中),第五次(中),数码 3...	65
501	太空 8(中),口袋金,红(中),三国演义 2(中),三国英雄(中)	55	2901	玛莉,撞球,网球,炸弹人,战场狼,NBA,恶魔城 ...	18
502	口袋蓝,绿(中),三国霸王大陆(中),侏罗纪 3(中),第五次(中)	55	3201	功夫小子,炸弹人 RPG,拳皇,坦克,摩托 .....(五重复)	35
602	萨尔达,勇者斗恶龙,三国 3,第八次,吞食,口袋绿(全中文)	75	13801	饿狼传说 2,3,拳皇 95,96,97,街霸 2,铁拳,柯南 ...	45

GBA卡

游戏王 5	340	千面女王	260	史诺比冒险	230	实况足球	310	3D 陷阱	350	皇家骑士团	230	机器人军团	320
侏罗纪 3	390	桃太郎	220	恶魔城	200	寂静岭	340	街霸 EX	220	地狱老师	310	玛莉奥	190
炸弹人	190	洛克人 EXE	210	快打旋风	260	F-ZERO	210	蚂蚁人	190	高达战记	390	雷曼	280
拿破仑	180	GTA 赛车	210	黄金太阳	350	风之克罗亚 2	260	航空管理员	290	热血排球	260	小魔女皮皮	310

《GBA36in1》:玛莉奥,炸弹人,蚂蚁人,坏玛莉 3…150　《GBA 4in1》:恶魔城,快打旋风,GTA 赛车,玛莉奥 320

注:GB 卡邮费 5 元/盘,两盘以上均 10 元,本公司售卡带适用于任何版本 GB 机,卡带记忆均良好!

吉首双凤次世代

本商行产品主机邮费 30 元 配件 10 元

手提液晶真彩 VCD 可接收电视 2600 邮费 30 元

二手 PS 全套 500 元　**为庆祝双凤动画城在东方电脑城开业,本月产品一律特价**　二手 SS 全套 350 元

PS Ⅱ 30000 型改机 3150 元　PS7501/9002/1001 900 元/1050 元 800 元　PSone 699 元
DC 日版 600 元 美版 980 元　GBA 日版 710 元　世嘉 MD 115 元
GB 彩/薄/厚(送卡) 435 元/240 元/180 元　超任+博士 7 600 元
世嘉 MD-CD(送原碟) 300 元　6 寸液晶彩电 580 元　6 寸彩电可玩游戏 600 元　6 寸液晶彩显且接任一款游戏机 550 元　6 寸黑白电视且接任一款游戏机 170 元　PS 正宗光头 300 元

本商行出售仿原装、黑碟 PS 版,全为有精美包装,内有说明书,详情电询

配件	价格	配件	价格	配件	价格	配件	价格
PS 记忆卡 IM	15	PS 北通连发手柄	12	DC 原装记忆卡	130	SS 大摇杆	100
PS one 专用显示屏	660	PS 北通退膛枪	130	DC 原装光头	150	SS 记忆卡	85
PS 四分插	65	PS Ⅱ 营光头	330 元	SFC 原装卡带	电询	SS 金手指	85
PS 新型金手指	80	PS 振动摇杆	100	SFC 摇杆	60	SS4M 加速卡	80
PS 原装振动手柄	80	PS Ⅱ 原装手柄	150	SFC 光碟 2000 合一	100	SS 连机线	25
PS 原装手柄	38	PS Ⅱ 组装专用手柄	55	PSone 电影卡	140	SS 振动枪	100
PSone 手柄	10	PS Ⅱ 支架	50	PS 电影卡	180	SS 光卡 JVC	100
PSPDA	180	PS Ⅱ 原装记忆卡	240	SS 手柄	10	SS 光头三洋	110
PS 吉它	60	DC 原装手柄	85	SS 无线手柄	30	SSAV 线	10
PS 原装吉它	180	DC 原装振动包	90	SS 专用无线手柄(双)	85	SS3.0 电影卡	240
PS 大制转	45	DC 组装振动包	30	SS 制转	45	SS 四合一卡	80

MD 文字卡 免邮费全中文

众神遗产(中文)	46	爆笑三国(中文)	65	吞食天地(中文)	46
悟空的外传(中文)	46	太平记(中文)	65	新光明与黑暗	46
大航海时代(中文)	46	台湾大哼(中文)	65	武将风云录(中文)	46
皇室血脉(中文)	46	双瑟皇朝(中文)	45	美女麻将(中文)	46
太阁立志传(中文)	46	伊萌国Ⅲ(中文)	65	航空霸业(中文)	65
封神榜(中文)	46	水浒传(中文)	46	时空异变(中文)	65
大富翁(中文)	46	大航海时代(中文)	46	新石中剑(中文)	65
太空战士(中文)	46	三国志 5 代(中文)	46	圣战风云	65
梦幻之星(中文)	65	织田信长(中文)	46	巫术神剑	65

本商行为商乐发烧对提供、索尼、松下、爱华、三星、爱立信等品牌原装 CD 机、MD、MP Ⅲ 超薄随身听,一个惊喜的价格

新开业的双凤动画城是卡通迷的乐土,价格绝对合理,本市代办出租业务

PS Ⅱ、PS、DC、SS、MD、GB、3DO、SFC,等软件齐全。

详情来电,来信查询索取目录三元一份付上回信地址及邮票,谢谢合作

邮购地址:湖南省吉首市城建局楼下双凤家电城 收款人:胡文波 电话:0743-8722736

本商行有业务员与你网上交流 OICQ 24752013

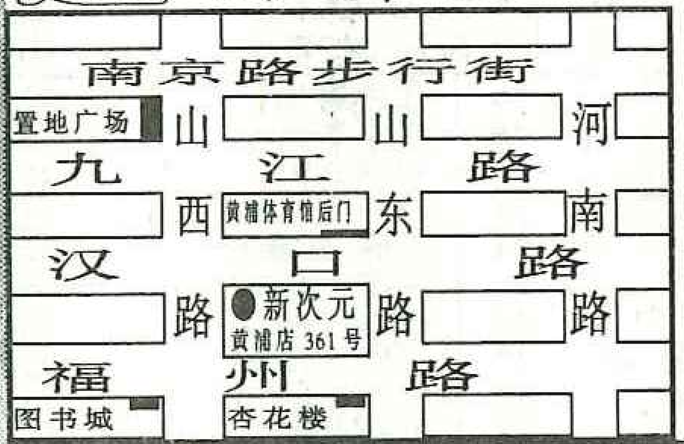
上海 新次元

暑期大放送

京韵音像总汇 电玩专卖店

来信请附上信封 邮票及二元钱

创新的电玩理念 **您的需要就是我们的服务** 专业二手买卖



新次元黄浦店地址:上海市汉口路361号(近南京路步行街) **咨询电话:**021-63503162

业务电话:021-63229104 **主要经营:**各类顶尖流行高档游戏主机、软件、卡带及周边配件

另类销售:各类中古级典藏游戏主机、软件、卡带以及各类配件 **特种项目:**收购各类淘汰、损坏二手旧游戏主机及软件,卡带 贴换各类游戏主机、卡带、软件(16-128位可互换)

特约服务:维修各类游戏主机收费低,小问题立等可取

随身玩伴 随身蛋

随身玩伴的热销,引起了广大玩友的注意。可是有些玩友没有PS机,更没有PDA顾无法玩到这款经典游戏!

新次元此次为广大没有PS及PDA的玩友,献上一款《随身蛋》。无须PS主机,更不用PDA下载只须将她启动便可。此《随身蛋》功能强大,与PSPDA一样具有以下功能:1.世界时钟 2.运动跑表 3.心情感应 4.电子闹钟 5.SOS紧急呼救 6.计步器 7.光线通信 8.迷你游戏 9.BLÁCK JACK 21点 10.相性诊断 11.万年年历 12.作息表 13.培养人物 14.AI人工拟能。等等……对应每位玩友,还推出了男孩专用和女孩专用,两种款式为一套!

每台均为日本原装!!还随机付送原装说明书一份!原价:98元。邮费:15元/只 暑期特价:单只58元,一套:100元 (限量供应150只并且免邮费)购买时请说明男孩专用。女孩专用!! 行动要快!!!!!! 限量发售!!!!!!!!

特别高价回收:PS2各类原版软件及主机 家用SNK机皇硬卡机及各类卡带 任天堂GBA主机、及原版卡带

贴换市场

重点贴换GBA PS2软件/卡带《限原版》
DC软件贴换(不限) GBA主机、卡带贴换
N64卡带贴换 SFC超任套机光碟机
SFC硬卡贴换 8—16位卡带贴换 10元起
NGP、WS、NOMAD、GG、GB卡带掌机贴换
贴换已损坏的各类SS、PS、DC、SFC、PS Ⅱ、DC、SS、PS软件都可互相交换
贴换从古至今各类原装主机、软件、卡带及周边产品

只要想换放马过来

贴换、贴换、再贴换16位起无论什么旧游戏机或软件都可以帮您互相贴换

随身玩伴

特别介绍:

2000年东京电玩展独得6个奖的名品《随身玩伴》,隆重登场,特别应广大玩友要求,又一次将"随身玩伴"带到每一位玩友身边!它功能强大,是每一位有PDA玩伴必备软件,对应PS/PS2游戏主机。连同说明书只售88元。迷你限定版118元。

可维修 更可回收 可贴换

???损坏了的主机该怎么办???

各种PS2、DC、PS、SNK、SS、GB、SFC各类掌机本店都可以帮你贴换和回收

大量回收

任天堂GBA主机及卡带
PS2主机、软件、配件 N64主机、光碟机及各类硬卡及配件
MD、CD、高档便携VCD SNK各型号主机及一切附属配件、软件
3DO原版软件、精典软件 3DO松下各型号主机、配件、软件
SNK原版软件、精典软件 PS原装PDA
SNK卡带主机及各类硬卡 超级GAME BOY,在超任上玩GB游戏
SS、PS、主机、配件及软件 NCP、WS、NOMAD、GG、GB所有掌机及卡带
大量回收从古至今各类原装主机、软件、卡带及周边产品

只要想卖马上过来

回收、回收、狂回收16位起无论什么旧游戏机或软件本店都能帮您收购

新次元为新开店的广大朋友们提供各种批发服务,为您的新店配备充足的货源

邮购地址:上海市黄浦区汉口路361号(近山西路南京路口) 收款人:负责人收 邮编:200001 电话:021-63503162 021-63229104

特约服务:本店特设维修服务,专业技师主修,针对各种烧、损、坏游戏机修理,收费低、小毛小病,立等可取,让您死机复活

特此声明:1.凡寄往本店贴换物品,请于10日之内与我店及时联系,最迟不得超过一月,如逾期,我处将自行处理,如有遗失,后果自负

2.汇款邮购物品两周内还未收到货物者也请即时与本店电话联系 021-63229104

另:寄信时请写明回邮地址及回邮信封和邮资。如无此上述操作本店将不于回复!!谢谢合作

南京 兴达游戏 专卖

专业批发 价格低廉 原装正货

老店新开,全面装修,所有商品一律低价销售

游戏机			
	PS Ⅱ 30000型 35000型(原装振动手柄、AV线、遥控器、电源)	特价	邮费50元
	PSone103型(原装振动手柄、AV线、直读、中文说明书+火牛)	790元	
	PSone102型(……火牛)	780元	
	日版DC机(原装手柄、AV线、火牛、上网卡)	750元	
	任天堂GB手掌机(保修卡+4节原装电池、送卡)	230元	邮费30元
	任天堂GB超薄手掌机(保修卡+2节原装电池)	280元	
	任天堂GB彩色超薄手掌机(保修卡+2节原装电池、送卡)	430元	
	任天堂GBA彩色手掌机(保修卡+2节原装电池)	690元	

由于定稿时间限制,以上邮购价可能会与当时店内售价有出入,请以电询为准

★ 新到日本精装音乐CD,日本卡通VCD(日语原声,中文字幕)及SS、PS、PS Ⅱ、DC近千种新款光碟游戏价格特低,邮费一律15元,现备有详细目录请函索或电询(目录每份1元)。其它配件价格请参照其它广告的低价 邮购。为了提高速度请写好回信名址贴足邮票(缺一不复)。

邮购部:南京市秦淮区中华路357号。范文祥(收) 邮编:210006 查询电话:025-5612618。

售后服务 凡在兴达连锁店所购买的游戏机一周包换、三个月内免费保修。终身维修,如有假货包退,并双倍赔偿给消费者。

地址		
	南京市中华路357号(原来燕桥2号,兴达店) 电话:025-2212108 (2、16、33、路公共车、长乐路站对面) 一楼店面,二、三楼网吧 欢迎光临	批发总部: 南京市中央门建宁路11号—10 (金桥市场正对面) 电话:025-5612618 范文祥

凭本期广告 免费上网2小时

重要通知

《电子游戏软件》杂志社将于10月1日起迁至新址办公,地址是北京东城区安定门外安德里北街景湖苑一号楼B座,编辑部电话是:(010)64472187,邮购部电话为:64472177,邮购信箱仍为北京6129信箱不变,原邮购部电话将保留到11月15日。

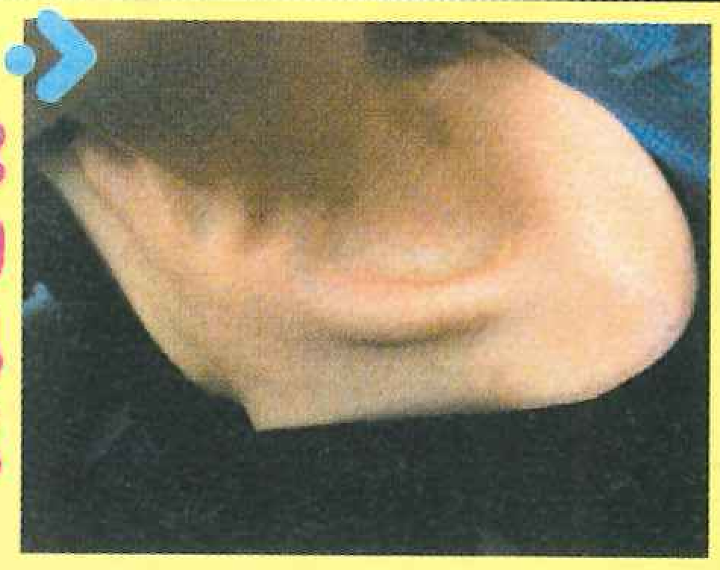
与《电软》一起搬入新址的还有国内发行量最大的电玩游戏杂志《软件与光盘》以及新创刊的《网上俱乐部》,这几家杂志将合组成国内最有实力的游戏传媒联盟。

蚊™

子



蚊的视点



据说蚊子很喜欢锁骨这个位置，但是为什么呢？也许只有蚊子自己才知道。哈哈，谁是蚊子？

PS2	
厂商：SCE	类型：蚊子ACT
媒体：CD-ROM	发售日：2001.6.21

夏天里蚊子飞舞的季节!!

介绍 游戏的重点关卡·STAGE·

本来打算在7月就为大家介绍本款游戏的，由于广告“突袭”的原因，只得作罢。这次为大家补偿一些比较有“养眼”镜头的关卡（大部分的玩家对中年秃头男子应该不会有兴趣吧？）！在全部12个关卡里头，有美少女“丽奈”跟“绫香”出场的总共有5关。每一关都有很清凉的场面会出现哦！



山田丽奈

擅长中国拳法的美少女。有时候玩家以为打不到的地方她却可以轻松的攻击得手。



高岛绫香

山田丽奈的同学。特征是戴着一幅眼镜。看起来有点文弱，正好与丽奈相反……（笑）

STAGE◆01 杀蚊眼神◆

第一关的目标是躺在自己房间床上休息的山田丽奈。只要玩家去撞击电灯的开关，那么丽奈的大腿上就会出现吸血点。要小心千万别发现哦！否则的话玩家将会看到丽奈凶狠的“杀蚊眼神”……



←跟人类进入战斗时，人类身上就会出现“松懈点”，那么人类就会安静下来并且停止攻击。

↓玩家千万不要“盲目”地在丽奈脸上飞来飞去，这种行为根本就是找死。还是从丽奈的腿部开始攻击吧。



好漂亮的美腿呀~

STAGE◆04 浴室攻防战◆

第4 关的战场是在浴室哦！只要玩家飞行一定时间之后，在丽奈的锁骨附近就会出现吸血点。赶快冲过去“开动”吧！由于本关的限制时间只有短短的3分钟，所以玩家可是没时间慢慢“欣赏”这美艳的……



←光看是过不了关的，赶快攻击丽奈的锁骨部位吧！



→被发现的话，丽奈会用莲蓬头攻击玩家，要小心哦。



心头小鹿乱撞

（生物的原始本能）

STAGE◆06 格斗少女!?◆

本关的“标的物”是正在练习中国拳法的丽奈。只要玩家去碰撞枕头旁边的行动电话，丽奈就会因为接电话而露出空档，这个时候就是吸血的大好机会啦！



倒挂金钩!!

↑愤怒的格斗女神必杀技！丽奈会使用各种中国拳法来攻击玩家哦！



←发现左耳下方的吸血点！小心不要被发现，然后慢慢地靠近吧。

STAGE◆08 眼镜美少女◆

哦哦哦～丽奈的朋友绫香到山田家来玩了！绫香身上的吸血点非常多，而且绫香的攻击也不会很可怕。基本上算是相当容易的一关。再过不了关就要去撞墙啦！



↑跟丽奈不一样，绫香可是女人味十足的哦。要从那里开始吸血呢？



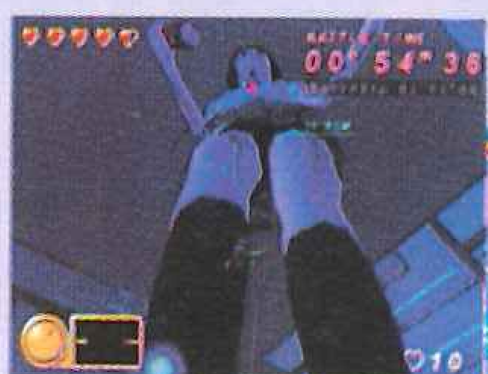
←以往几乎是等于自杀的“眼皮攻击”在本关当中可以尽情地使用。



→即使被发现，绫香的攻击也不是很猛烈。看到蚊子的绫香好像有点害怕耶。

STAGE◆10 阴暗的房间◆

为了跟蚊子一决生死，抓狂的丽奈将房间里的灯光全部关掉、并且摆出了大量的捕蚊灯。由于丽奈会疯狂的追杀玩家，如果要吸血的话就必须先攻击丽奈身上的“松懈点”才行。



↑抓狂的丽奈一开始就会对玩家发动猛攻。



↓攻击“松懈点”之后，丽奈身上才会出现吸血点。

杀虫剂升龙拳!!



↑丽奈的最终奥义。融合了中国古拳法跟现代杀蚊工具的威力。地面上的捕蚊灯也要小心哦！

凶暴凶恶、残虐无比的无规则格斗者——

Craig Mardok 库雷格·玛多克





利用手肘的攻击使得京的防御崩坏，由巨大的体格所使出的攻击每一下都是强力无比的攻击！

意味着“什么都可以”的无规则格斗技就是库雷格的格斗型态，就画面上的动作看来，不管是架式上或是动作的流动上都可以看出并不受任何形式上的拘束，而且像是利用手肘或是拳头等攻击的动作也有威力十足的感觉。活用以威力攻击作为主体的战斗形式，将会是库雷格获胜的重点吧。



看得出来比京的个头还巨大。



看来有点怪异的上段高踢，速度上如何呢？



挥动右腕将京击倒的一拳，与流派没关系，似乎对全力量的攻击十分在行。



库雷格用将京的手锁在自己的右腋下，就算是摔技似乎也是以力量技居多。

果然骑乘压制攻击还是关键所在吗？

在新公开的情报中，也有骑乘压制攻击系统的攻击存在，将对手推倒后骑在对方身上，对无法防备的对手的颜面狠狠的乱揍一顿，可说是十分凶暴的攻击。这还只是普通的骑乘拳击攻击，不过是不是还有除此之外的攻击方式，这点颇让人在意。库雷格的攻击将对手打倒在地上后，随即有进行骑乘压制攻击的机会的技巧相当多，说不定这会成为库雷格的主力作战方式？

ARCADE GAME 无双特报





以骑乘压制后进行拳头的攻击，在无规则格斗技里这是最基本的技巧。



抓住对方的颜面后用力的打在地上，这之后会接着骑乘压制攻击的机会吗！？

铁骨铮铮的斗 拳风凛凛的战 4度风火来袭！

铁拳4

- 厂商：NAMCO
- 类型：3D对战格斗
- 媒体：SYSTEM 246

ARC

http://www.namco.co.jp/

铁拳 TEKKEN 4

这次我们由公开的游戏画面来看看他们的格斗类型，顺便也作详细的解说。另外还有除了新登场的库雷格和克莉丝蒂两位新角色外其他八位角色的公开画面，以及这次追加的新技巧，这些都是不可错过的最新情报哦！让我们一起再来感受一下“铁拳”的魅力吧！

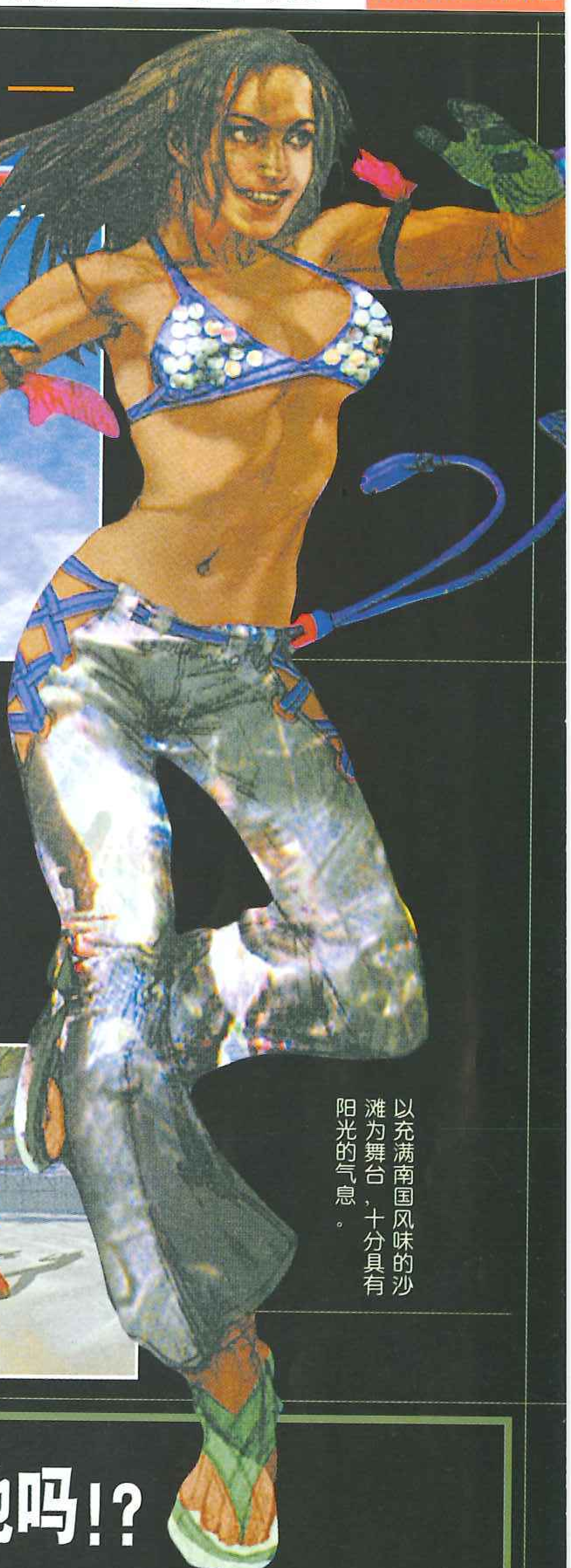
传说中闪拳高手的孙女——Christie Monteiro

克莉丝蒂·蒙提罗

新角色之一的克莉丝蒂所使用的格斗类型为“闪拳”，基本上可以看作与前作的艾迪是同样性质的角色。在身上装饰了许多细致的饰品，所使出的闪拳不管是威力或是形姿上都比艾迪来的有动感与优雅的感觉，似乎也是蛮值得期待的。

克莉丝蒂的正面，除了左右手所佩带的饰品之外，身上其他的地方也有不少零零碎碎的饰品。





由艾迪那里所继承下来的“黑兰巴可”，由蹲下的动作转变为向上踢的动作攻击对手。



这也是由艾迪那里继承的技巧“波雷”，在蹲下状态下所使出的中段技，可以说是相当少见的技巧。

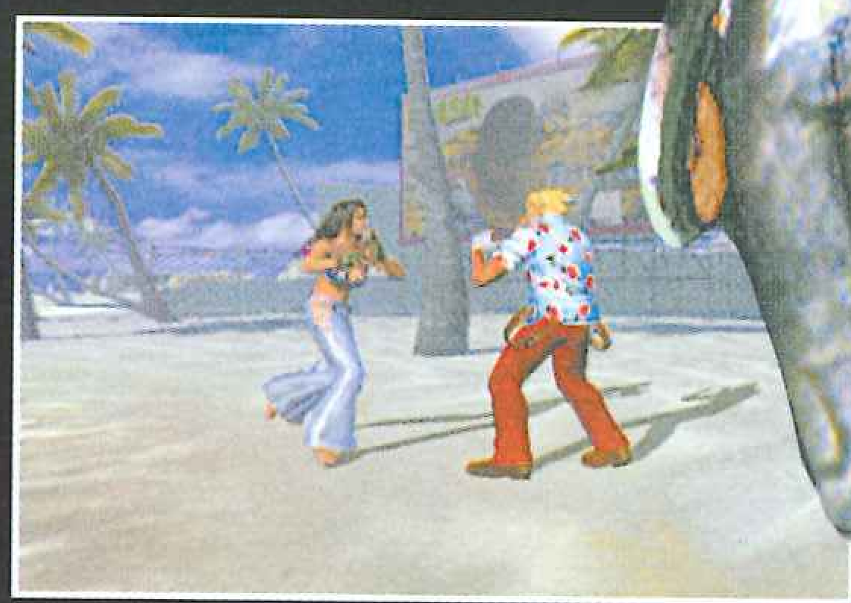
和艾迪不同之处也很值得关注

依照格斗游戏以往的惯例，即使是同样性质的角色也会因为男女的性别不同而在性能或是攻击力、攻击范围上等等有着不同的变化。或许和艾迪比较起来，克莉丝蒂的攻击范围没那么大，但是在运步与技巧出招的时间却应该会比艾迪来的快得多。综合起来，或许要把克莉丝蒂看做是另一个新的角色会比较好吧？





看起来似乎是筋斗踢的一种，不过被史蒂夫以横移动闪开了。



以充满南国风味的沙滩为舞台，十分具有阳光的气息。

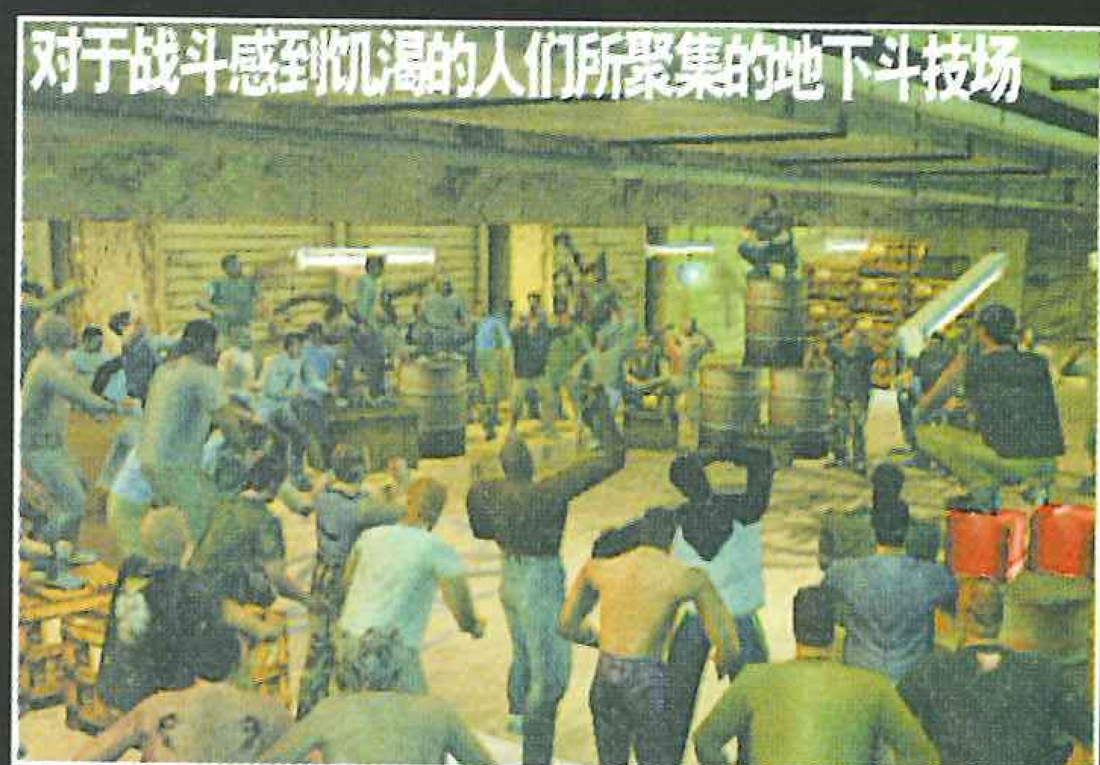
新舞台画面公开！这次的战场是在世界各地吗！？

这次的战场多增了“墙壁”的设计，还有舞台的地形高地差等新要素的导入，使得每个舞台都有自己的特色，同时也使对战的新鲜感加倍哦！



有着时钟塔与雕像的高层大楼顶，看来这里似乎也是相当高的地方。

对于战斗感到饥渴的人们所聚集的地下斗技场



如此狭窄的场地，感觉上很象布莱特·皮特主演的电影《FIGHT CLUB》。



以研究所作为战场的舞台，周围被浓雾给包围着。





吹着南国风味的海滩

周围被椰子树包围着，以充满着南国风味的沙滩作为战斗背景的舞台。另外还有着写着“BRASIL”的看板，来这里应该是克莉丝蒂的舞台吧？

聚集了购物人潮的购物中心



正中央有扶手电梯，周围则有喷着水的小池塘，仔细注意的话，会发现似乎还可以继续往里面走的样子。看来这是十分宽敞的舞台。另外，墙壁上写着“AOUA GARDEN”的样子。

历代英雄所隐藏的新技巧一次大公开！

这些在系列前作中登场的8名角色这次也追加了新技巧，不管是前作一路随着系列下来的角色们也好，或是新加入的史蒂夫也好，这次就让我们来看看他们多了什么样的新技巧吧！



Steave Fox

史蒂夫·弗克斯

只凭着自己的双拳一直战斗着





由挥下的拳头顺势转化为快速的上勾拳，这是拳击手典型的连续攻击。

普通的左直拳，但是在此之后可以连接多样化的连续攻击。



强力的左勾拳确实的命中了！虽然只有以拳击为攻击的型态，但是变化上可是多采多资的哦。



Paul Phoenix

保罗·菲尼克斯

学会许多强力的新技巧



将身体大幅的向后拉，接着一步向前以肘击攻向对手。由动作上看来似乎是属于攻防一体的技巧。

用尽浑身力量向下一槌的"铁打"，对于蹲着的角色具有相当的效果。





保罗这次不少的动作都有变更，至于变动的程度有多大呢？这个恐怕要等实际上发售的时候再来确定了。



Kazuya Mishima

三岛一八

让你见识到三岛家的本事与实力



新追加的上段踢，接着这招之后的会是连续四次的攻击。

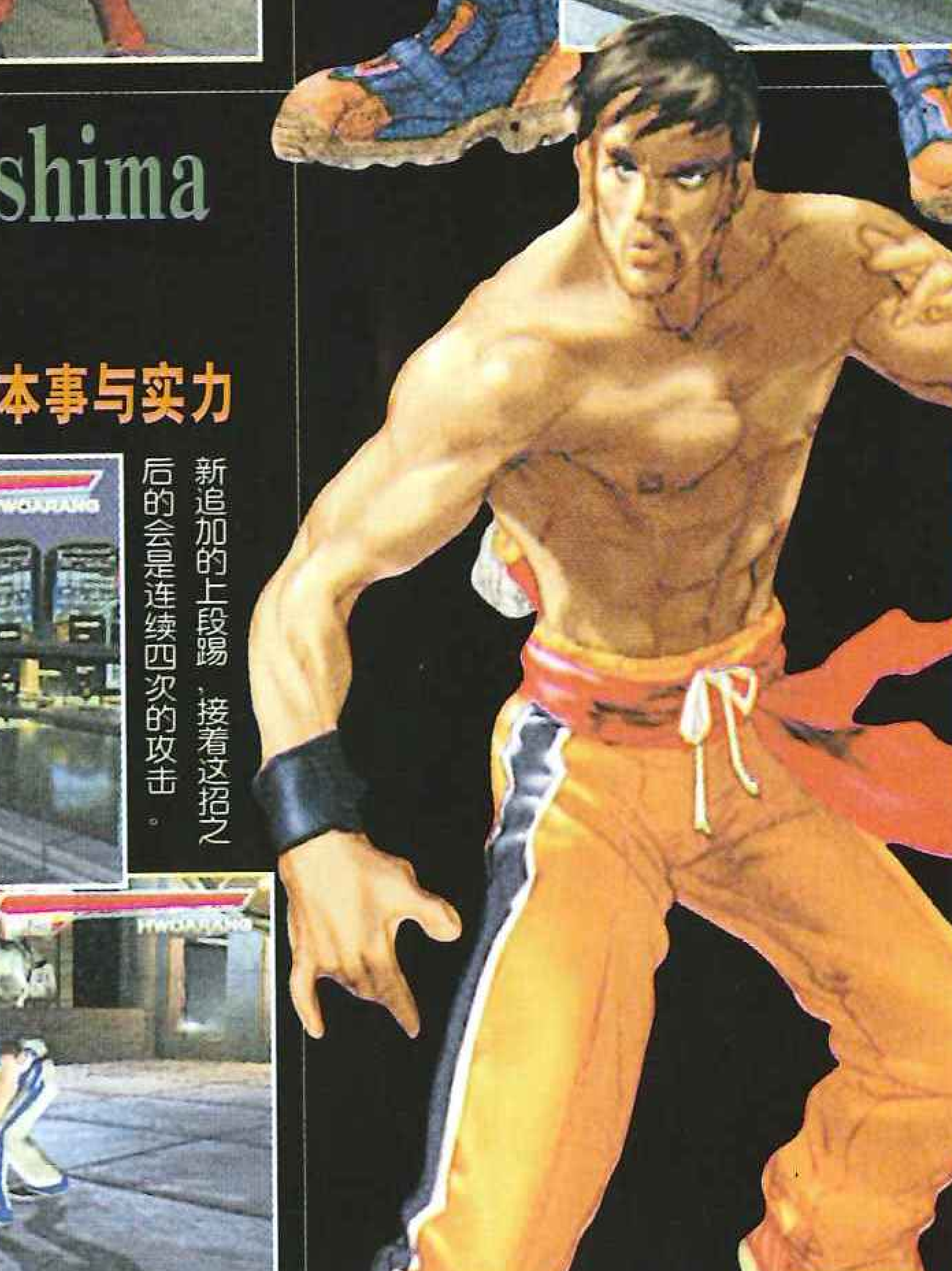


左肘直接打在对方的后脑上，如果是在拦截的状态下命中，对手会被打得整个趴在地上。





从"魔神闪焦拳"到"中心突"的连续画面，就算是被防御下来，动作的空隙还是相当的小。



Marchall Law

马绍尔·洛

由架式衍生出各式各样的攻击



看来似乎只是普通的假动作背拳，但是却拥有将对手打到飞起的威力。



寸劲不会把人打飞，但是会在当场无法行动，这时正是藉机多打几下的好机会！



一记强烈的踢击将对手踢飞，这是由特殊架式所衍生出来的技巧。

Hwoarang

花郎

更加经历了磨练的脚技





前扫脚的动作和前作不同，不过若是输入追加指令的话，还能再继续踢技的连携哦！



先向后退一步之后一口气向前踢出一脚，拥有闪过对方攻击后进行反击的效果。



由佛朗明哥的架式踢出的连扫踢，连续两脚踢向对手的脸部。

Yoshimitsu

吉光

利用剑的攻击依然健在









由"卍字胡座～千觉"的状态下若是按下左拳钮的话，会先隐身之后由上空出现以刀斩向对手。

由像跳着芭蕾舞一样的上段回旋踢"雾扫"所变化的下段扫脚，有了这样的连续技，要接上"稻妻"也相当容易。

Ling Xiaoyu

凌晓雨

追加了新的浮空技





由"凤凰架"衍生出的新技、利用单手撑住身体，同时向上踹出一脚。与弓步盘肘并列为从"凤凰架"衍生的浮空连续技中的实用技巧。



雀连炮这次在技巧性质上也有若干的性质变化，普通使出这招之后，会自动变成转身背对对手的状态。



将对手击飞的推架掌，这次是由凤凰架～右挑领的连续攻击可以使出这招之外，也可以从前壁加横推架掌的第二下变化成这一招。

King

京

因为墙壁的存在变得更强



由装甲京所继承下画的暗影金臂勾，指令也不一样。







在背对着墙壁的状态下抓住对手使出巨人回旋时，可以把对手甩到墙壁上。由于被甩到墙壁上的对手无法以护身减少损伤，巧妙利用的话可以造成对手严重的损伤。



哦，哦，哦，GC的可爱猴子顺利诞生了!!





在日本的街机厅中以操作简单、造型可爱，再加上奇特的“香蕉型”摇杆而在女性玩家间广获好评的动作解谜游戏——“超级猴子球”终于登上家用游戏的舞台了，而且所登场的主机还是集玩家注目于一身的任天堂最新主机——GAMECUBE！游戏方法相当简单，玩家只需要在规定时间内操纵一只被包在透明球体内的猴子顺利前往终点就可以了。只不过关卡中也将会出现各种陷阱、机关来妨碍玩家前进……如何顺利突破难关抵达终点，这就要看玩家们的智慧啦！本作相当值得提出的一点，就是最多可以四个人一起玩，所以这同时也是一款适合多人同乐的好游戏！

SUPER MONKEY BALL

超级猴子球

NGC	厂商：SEGA 类型：喜剧+动作+益智
	媒体：DVD-ROM 发售日：2001年9月14日

让猴子滚球向前走…



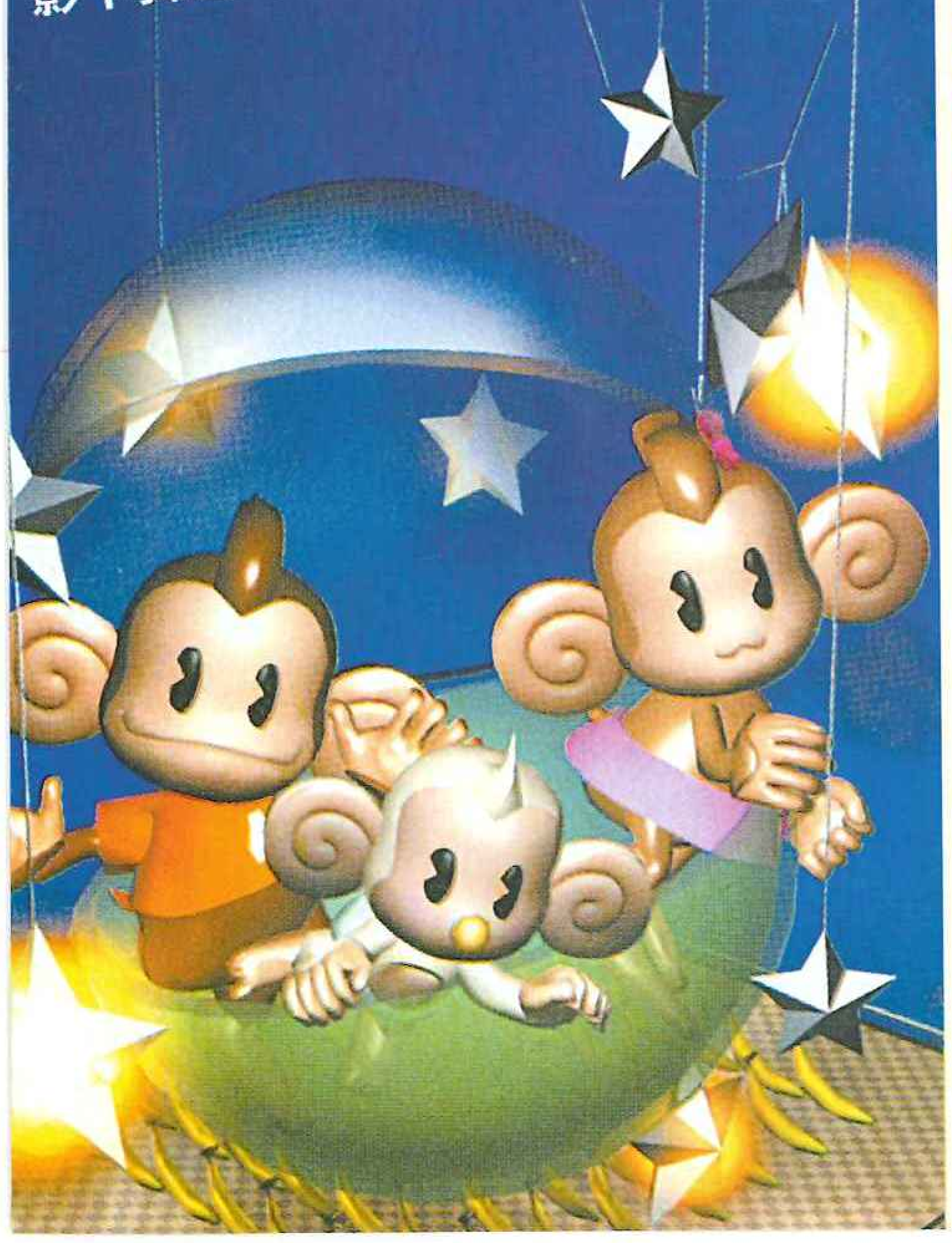
←如果GAMECUBE再发售街机版那种“香蕉型摇杆”的话，那就太棒了！



关卡种类五花八门…

→有时地板会动、有时道路太窄……关卡中有许多难关会阻碍猴子的去路喔！

可爱的猴子家族在任天堂的主机上引起骚动是在所难免的，它们随着NGC的首发将会在这件任氏利器的刀光剑影下舞出可爱的SHOW～♥





←因为最多可以四个人一起玩，所以人再多也不用担心喔！

最多可以四个人一起玩!



←100根香蕉换一支猴子…有点像“超级马里奥”。



规则十分简单哦♥

就如前面所说的，玩家只要设法让猴子抵达终点就可以了！除此之外，如果玩家在游戏中让猴子滚出跑道的话就会损失一只猴子，当猴子的数量为0时游戏就会结束；不过只要玩家能收集100根香蕉的话，猴子的数量就会增加一只！

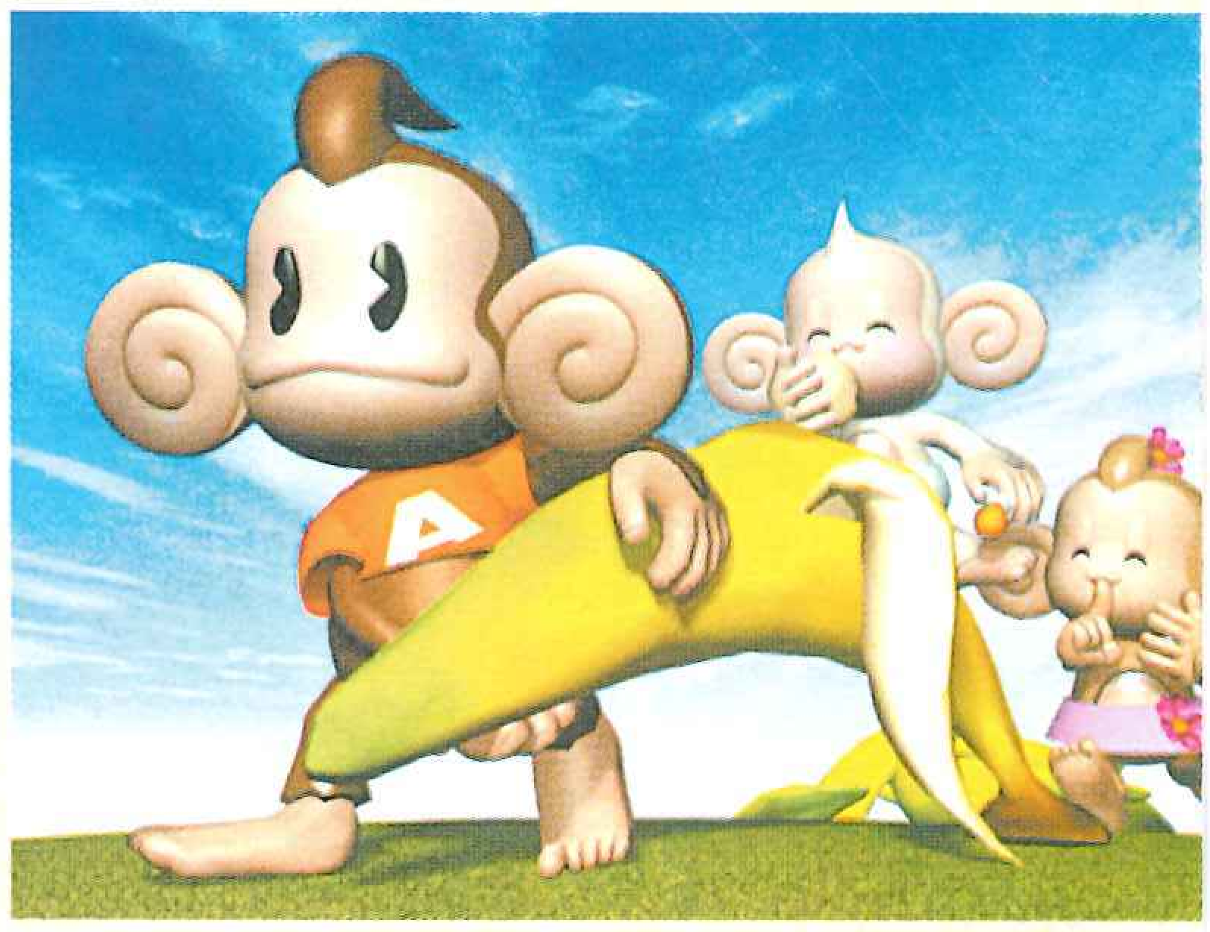


任何人都可能轻松上手喔!









可以两人对战，也可以三人对战！

↑除了这些模式外，据说SEGA还开发了目前尚未公开的“秘密模式”呢！



→↑除了对战模式之外，过关模式也可以多人同乐！有些感觉像“炸弹人”。但贪吃香蕉的猴子应该比那呆头呆脑的炸弹人看起来机灵些吧！

收录很多只有NGC版才有的新要素！

接下来让我们一起来看看NGC版“超级猴子球”的游戏模式吧！首先，既然是移植作品，当然会收录街机的“过关模式”；再来则是NGC原创、可以自由选择游戏关卡的“多人自由对战模式”（当然可以设定各种游戏规则）。除此之外，据说NGC版里还收录了很多目前不能“见光”的好玩小游戏呢！想要知道更多关于这款游戏的最新情报吗？买个NGC抱回家或者看看今后任氏“趸”者风林的报导吧！

看谁先抵达终点！

SUPER MONKEY BALL



激烈的香蕉争夺战！



↑对战模式里最重要的道具当然还是“香蕉”。

←看众多猴儿在游戏里争得面红耳赤，玩家可别在游戏外打起架来喔。这里可不是花果山啊！

抢香蕉啊……！

四猴同屏对战!!



←画面变小，竞争者反而变多，小心别滚到跑道外去啊！

最后稍微来介绍一下游戏关卡吧！

对过关型游戏来说，关卡的多寡当然也是游戏相当重要的要素之一。不过关于这一点玩家也大可放心，因为SEGA足足在本作中安排了100道以上的关卡，而且每道关卡在机关配置、跑道大小、形状上当然都完全不一样！这下不要说多人玩很过瘾，连自己玩都可以消磨上好长的一段时间呢！





←面对动来动去的地板，玩家要冷静对应喔！

地板会移动？！



→虽然狭窄的道路非常难走，但如果动作太慢的话时间就会不够用…

远方那个东西是城堡吗？



←在加分关卡中拿到的香蕉不会因为猴子掉出跑道而减少，所以玩家尽可放心大胆地移动猴子去吃香蕉。

满地都是香蕉啊，大满足…



SEGA
SEGA PC
世界著名游戏公司SEGA的扛鼎之作，风靡日本列岛。
广井王子、藤岛康介等各界名家荟萃一堂，缔造游戏史上永恒经典。
Sakura Wars
樱花大战
TM
简体PC中文版
Original Game © SEGA 1996 © RED 1996 Reprogrammed Game © SEGA/OVERWORKS,2001
全国热卖中
樱花大战官方网站
www.sakurawars.com.cn
赠
战略全图
主题徽章
花组手簿
超值惊喜价:
50元/3CD
YEAH!
13枚SEGA精品游戏徽章大收集!
每一款SEGA游戏产品内
均送相应游戏主题徽章一枚!
电脑战机
天人互动精品光盘游戏
天人互动
biggamer.com
电话:64895388 传真:64895389


SEGA
SEGA PC
死亡之屋2
中文版
世嘉PC中文版游戏登陆中国!
热卖中
VR特警2
东京番外地
中文版
35元
射击
中文版
35元
3D格斗
中文版
九月上市
世嘉巡回车大赛
电脑战机
35元
赛车
中文版
35元
3D对战
中文版
有礼!
《樱花大战》25集TV版VCD
礼品大赠送!
只要用户将除《樱花大战2》外的任意6款SEGA游戏产品中的回函卡认真填写后寄回天人互动公司，便可获赠樱花大战精美礼品一份。
寄回全部12款SEGA游戏产品回函卡的用户可得到《樱花大战》25集 TV版VCD一套!
本次活动的解释权归天人互动公司所有
本次活动的截至日期为2001年10月31日
天人互动精品光盘游戏
天人互动
biggamer.com
电话:64895388 传真:64895389



サクラ大戦 Sakura Wars

电软特别策划

樱大战编年史

SAKURA WARS CHRONICLE

文/王姬　编/S·P



▶这样的标题画面，现在看起来还觉得相当不错。

前言

根据外传小说“樱大战前夜”所描述，一位明治时代作家铃野十浪于公元一九一二年自费出版的小说“サクラ”的复印本，被游戏原创者广井王子于自家的仓库中找到，书中天马行空的奇思妙想，令广井王子感到相当兴奋并决定改编成游戏，且定名为“サクラ大战”。

樱大战自1996年推出至今已有近五年的时间了，大受欢迎之余相关作品亦推出不少，故在这秋天即将来临之际特编辑了系列作品的发行年表，希望能对各位读者有所帮助。

96	97			98		99	00						01		??
9/27	2/14	3/28	11/13	4/4	12/23	4/26	1/6	1/24	5/25	7/28	9/21	12/28	3/1	3/22	?/?
SS	SS	SS	SS	SS	SS	PC	DC	DC	DC	GB	DC	DC	PC	DC	DC
樱大战	花组通信	花组对战	蒸气蓄音秀	樱大战2～望君珍重～	帝击绘本	樱大战	花组对战2	大神一郎奋斗记	樱大战	樱大战GB	樱大战2～望君珍重～	樱大战电子邮件	樱大战2～望君珍重～	樱大战3	樱大战4

樱大战

サクラ大战

DATA	
1996.9/27	AVG
特别限定版A、B：￥8800	
普通版：￥6800	

刚从海军学校首席毕业的青年大神一郎，得知自己即将分配成为一个机密的组织——帝国华击团·花组的队长，热血澎湃的他在前往了集合的地点——上野公园之时，与击退了突然袭击帝都和平的胁持，并负责与其会合之少女剑士真宫寺樱的邂逅，大神并不知道，他从这时已经开始必须要面对深藏于历史当中、那份歪斜而罪恶深远的“魔”，以及与他生命中的女孩们、那不可承受的重……。

以几近完美的制作阵容（创作者广井王子、剧本家赤掘悟、角色设定藤岛康介、作曲家田中公平…），在经过两年以上的制作准备后于1996年推出时，即受到了极大的好评与回响，不但叫好又叫座，首批推出的限定版被抢购一空，之后再版也以不到半天的时间就售完。游戏当中除了造型讨好并个性与魅力均十足的角色让玩家们痴迷之外，其他诸如年代设定、机械设定、内涵部分也是相当出色。此外樱战在游戏性上也做得相当好，在一般模式中能让人感到轻松有趣与“虚拟恋爱”的喜悦之外、战斗模式也简单好玩。而属于严肃悲伤的游戏负面部分也能让人有所感般地悲伤；独创的Lips系统（Live Interactive Picture System，实况互动影像系统）提供了一种与角色作几近虚拟的即时对话感，并以人类现实中的对话时限流逝的常理，提供了多种玩家可能的想法答案，且会因玩家的选择不同而影响周遭角色的互动甚至是情节发展，构成一种丰富的感受。除此以外樱战的音乐也是构成整体优秀内涵的重要因素，作曲家田中公平依游戏中角色们的特色与剧情的发展，创作出以歌谣曲为主题的各式曲风，赋予了专属于每个环节、那尊贵奔放的灵魂。玩家们聆听之余，相信其效力足可绕梁三日。

在当时属于美少女游戏的范畴内，樱战这样多采多姿与丰富的游戏性与内涵，让其即使到现在仍占有一席之地，也给予了后续游戏们在创作示范上的一种必然的可能性。（右方图片采用ＤＣ版之画面）



▲樱战系列的男主角—大神一郎，年轻有为吃苦耐劳。



▲拥有甜美可人外貌与惊人战能的樱战内定女主角－真宫寺樱。



▲4作据说仍在ＤＣ上推出，SEGA Fans高兴了吧?!



▲李红兰可是咱们中国的可爱MM哦!

花组通信

サクラ大战　花组通信

DATA

1997.2/14	ETC
特别限定版A、B：￥8800	
普通版：￥4800	

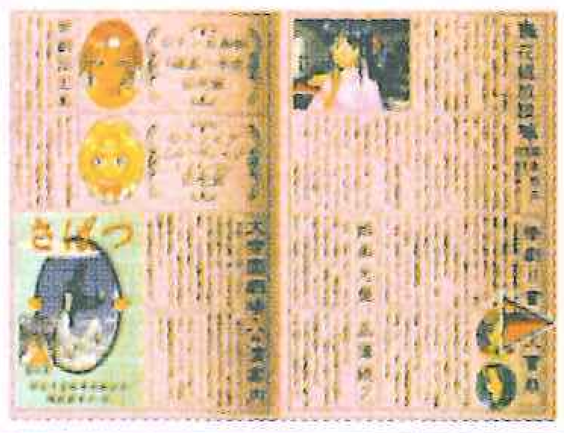
也许是因为樱大战太受欢迎了，纵然拥有多重结局的设计、能够让玩家一玩再玩，但仍旧无法让玩家满足。SEGA也很聪明地迅速推出了一款收录着有"花组哪个队员最适合你"的心理测验、虚拟帝都报纸、以及访谈樱战机械设定者永田太的访谈……最特别的是还收录有可搭配硬件解压缩卡使用、数段由声优横山智佐穿着真宫寺樱和服并演唱樱战歌曲，以及樱战第二次限定版再版于发售日当天玩家抢购至完的影片。

收录着这样多项有趣的樱战附属相关资料的资料盘，得到了玩家们的支持，也成为了樱战本传之外的别传作品系列的首部作品。



▲美丽大方、传说中喜欢的类型是胡子大叔、扮演樱演唱中的声优横山智佐。

▼内容十分有趣的帝都虚拟报纸，值得一看。



花组对战

花组对战コラムス

DATA

1997.3/28	PZG
￥5800	
1～2人	



▶第一代帝击花组的两大元老队员，玛丽亚VS桐岛。

迅速推出的樱战系列第三作，与"花组通信"这样的玩家碟相比，本作的游戏性可说高上许多。以经典游戏"魔法宝石"为主轴概念、并将樱战的丰富素材与其活用结合，呈现了一个相当有趣的全新作品，故不论是玩家独自游玩，或是与朋友之间的对战，均可在其中得到极大的乐趣。

此外，本作加入了可延续玩家情感的剧情模式，足以让当时苦苦等待樱战二的玩家们得到极大的慰藉。此外游戏性与耐玩度极高、可让玩家们操作着自己喜爱却又特性不同的角色们对战、看谁比较厉害的宝石对战模式，让樱战登上了众乐乐的聚会游戏之殿堂，可说是相当地成功。

蒸气蓄音秀

サクラ大战　蒸气ラジヲショウ

DATA

1997.11/13	ETC
￥4800	

"花组通信"类型的玩家碟系列第二作，比起前者而言，本作内容显然丰富不少（增加成为两张游戏碟）。比较值得注意的是，因适逢樱战之舞台剧化"歌谣秀"的首部戏码"因为爱"的公演刚结束并没有多久、故本作的最大特色就是将歌谣秀剧中的各高潮桥段以影像的方式收录，亦支援硬件解压缩卡来呈现更高画质的影像品质。

此外本作另一大特色是樱战中各个角色将以担任电台DJ的身分（附带一提，在日本有樱战的广播节目存在着，内容相当多样）来与玩家作另类的互动，相当有趣；还有樱战中深受欢迎的小游戏，本作也设计了更多的耐玩小游戏供玩家玩乐，当然游戏中以游戏角色图像表现的剧中剧"因为爱"、可以借某些方法最后能与游戏角色虚拟约会的设计，以及达成诸多条件方可看到的樱战二代预告片，都是蛮吸引人去深入品味的重点。

提供玩家只想轻松玩乐樱战的机会，本作算是蛮称职的小品。





▲第一次歌谣秀的重头戏－因为爱，克蕾萝蒂奴与安德烈的悲恋。

◀让帝都男士们为之疯狂，华丽高贵的神崎重工大小姐－神崎堇女王。

樱大战2～望君珍重～

サクラ大战2　君、死にたもうことなかれ

DATA

1998.4/4	AVG
￥6800（初回特典版与普通版皆同）	

太正十三年、与极魔撒旦的战斗，历史上称之为"樱大战"一役后，领导帝击花组有方、最终获得胜利的队长大神一郎，回归海军后进行海上勤务。更加成熟的他，又因帝击司令米田一基的召唤，终于回归帝击·花组，并再次地与他重要的人们在一起了……但，他不知道，更大的"魔"正蠢动着……。太正十四年，帝都再次地展开大战。



◀再次相会了，大神先生！

于1997年中就已展开盛大宣传，以山雨欲来气势的樱战二代终于在众人的期待下、于1998年4月4日（当天是属于日本传统节日的樱花祭）发售了，除了比"樱战一"在整体视觉和娱乐效果上加强许多之外，花组也加入了帝击昔日旧分组星组的两位新队员蕾妮与织姬、与帝击相关角色也增加许多，使得整体而言因为这些相当具特色的要素的加增，在与'一'较偏淡色调的感觉相比下，显得较为鲜艳许多。此外，'二'也将LIPS系统继续加强与丰富，使得原本只是单纯要表现与角色作虚拟互动的情况更加地活泼，当然影响也是不在话下地更为提升，自然让玩家的乐趣增加了许多。在战斗系统上，不论是普通攻击、新增的合体攻击、或是改以3D技术表现的必杀技都更多样化，也帅气并爽快多了。另也加入了"风林火山"这样可改变整体战力的策略功能，令战术施展上可以更加有所不同，单就这点就足以肯定"樱战二"的进步了。但因为游戏内容的增大，原本樱战制作小组负责剧本的赤掘悟，再也无法独自承担这样的工作量了。于是'二'的剧本编写改为多人负责；或许是因为有部分剧本创作者风格不一或是经验不足的关系，故显得有所落差，所以略显得有些缺憾。不过与"一"相比，"二"在剧情整体的走向和氛围上，均显得黑暗许多。或许是因为与真实世界的史实有着部分交集，以及副标题"望君珍重"算是有引用参考到日本作家与谢野晶子的一首反战诗中的辞句，游戏内部"即使是降魔这样的邪恶生物，也是由有着丑恶私欲心魔的人类所引发的，故战争亦同"的表现，相信玩家都心有所感吧。但愿，在没有战争的世界上，玩家才有足够的幸福可以希冀着，所谓樱战新续作的诞生吧。（本框中使用DC版画面）



◀帅气的反派黑鬼会干部鬼王，身为男人，这或许才是真正的战士！



▲帝击星组的元队员－蕾妮，因某些原因而最受女性玩家喜爱的樱战二新角色。



▲同样为樱战二新角色，元星组的意大利戏剧巨星－织姬战斗中的英姿。

帝击绘本

サクラ大战　帝击グラフ

DATA	
1998.12/23	ETC
￥4800	

“花组通信”类型的第三作，比起前作蒸气蓄音秀而言，省略了歌谣秀的部分，而加重在游戏性上。其中以“花组特别公演睡美人”以及花牌大战二最为有趣，另外帝击问答两百问也是可以考验自认是樱战专家的玩家的好机会。此外收录设定用语集与樱战预告影片的部分，也是值得一看的重头戏。

本作是Red Company自费制作的游戏，因此在程序设计运作的部分明显可发现比起以往SEGA负责的系列作品有不少差距。



◀相当完整，图文并茂的樱战用语与设定查询，实在是很方便。



◀也收录了相当多的樱战图片，左图为樱战外传小说的高品质插画。

樱大战　PC版

サクラ大战

DATA	
1999.4/26	AVG
￥9800	
JWIN 95/98	

将以往SS的“樱战”加以强化后移植到电脑的作品，内容并无太大变化，但整体画面的解析度以及动画均以最高品质呈现，而战斗系统也引进樱战二的取消系统（可取消上一步的动作），对有电脑的玩家而言是很值得品味的游戏。附带一提，当初刚发行时，日本的玩家们绝大多数是电脑等级不敷其运作，故哀鸿遍野可想而知……。但今年由天人互动公司代理的中文版的推出可为我们带来不少快乐哦！

花组对战2

花组对战コラムス2

DATA	
2000.1/6	PZG
￥5800	
1～2人	



◀元星组组员的战争同时也是天才之间的较量。

终于转移舞台至DC上活跃的“樱战”，首部作品就是极受欢迎的花组对战续作，除了大大增强视觉效果之外，游戏的内涵与游戏性也更丰富了，除了加入新角色之外，也设计了剧情模式，这对1999年几乎是樱战空白期的寂寞樱战玩家而言，能够与角色作久违的互动，这是相当重要的一件事。



◀呼声最高、但却没有登场的帝剧守护神蔷薇组的英姿再现，以此图纪念之。

大神一郎奋斗记

大神一郎奋斗记～サクラ大战谣ショウ“红蜥蜴”より

DATA	
2000.2/24	ETC
￥5800	



▲游戏的标题主画面，如所见，这是大神一郎终于真正成为主角的一款游戏。

“花组通信”类型的第四作，本作是以樱战第三次歌谣秀“红蜥蜴”为主题而量身订作的游戏；托大容量GD-ROM的福，本作拥有大量的影像、声音以及小游戏，当然其都跟歌谣秀本身脱不了关系是。

本作拥有很大的两个特色：第一就是大神一郎的声音真是好多；第二就是游戏中的虚拟角色图像和真人影像不断地切换，令人精神上的磨练长了不少，确实相当不错。



▲可爱的艾莉丝。主角居然是用抽签选出来的。

▼可爱的艾莉丝的配音员－西原久美子，游戏中都会随时切换到这里的。



樱大战　DC版

サクラ大战

DATA	
2000.5/25	AVG
初回限定版：￥6800	
普通版：￥4800	

樱战终于也移植到DC上了，基本上可说是电脑移植版的加强版，除了整体品质提升之外，也充分利用到了DC的机能，如VM的显示状态、运用震动包来增加互动性、以及网络的应用来增加游戏的附加价值……最重要的一点是，其记忆可以与DC版的“樱战二”甚至是“樱战三”互相连结，有心的玩家不妨将本作再玩过一次，相信仍会很有收获的。

樱大战GB

サクラ大战GB 檄·花组入队

DATA	
2000.7/28	AVG
￥4800	
COLOR专用	

樱战登上GBC的作品，玩家不再是像以往一样担任大神一郎，而是以一个以进入帝击为目标的菜鸟队员，来看整个樱战世界的养成游戏。虽是GBC的游戏，但若论其本身的品质和基本声光效果的话，则是叫人相当惊讶的，感觉相当地丰富，若要仔细去玩，仍是要花蛮多精神在上面的。

另外“樱战GB”也可和另外销售的樱战计步器作资料连结，相当有趣。

樱大战2 DC版～望君珍重～

サクラ大战2 君、死にたもうことなかれ

DATA

2000.9/21	AVG
特别限定版：￥7800	
普通版：￥5800	

与“樱战DC版”进化的程度类似，但“樱战二”本质上表现就比“樱战一”来得丰富，以必杀技的3D表现而言，DC版可是重新制作过的，因此效果可说是一绝。另外SS版的的一些程序上的错误，在DC上也修正了，所以很有价值在DC上再品味一次呦。

樱大战电子邮件

サクラ大战キネマトロン花组メール

DATA

2000.12/28	ETC
￥2800	

对应着DC网络功能，让樱战的玩家能够利用其中收藏的丰富樱战素材，在写电子邮件的时候能够彻底丰富其外观。不过，值得注意的是，收信者方面如果没有此游戏的话，即使送信者本身寄给对方樱战化的美丽邮件，对方也无缘欣赏。

樱大战2PC版～望君珍重～

サクラ大战2 君、死にたもうことなかれ

DATA

2001.3/1	AVG
￥9800	
JWIN95/98/2000	

继“樱战一”之后移植至电脑上的“樱战二”，虽然功能并没有DC版来得那么丰富，但也是一个品质相当优良的游戏。

值得一提的是，拥有八片CD-ROM大包装的PC版，还有送粉红色的鼠标，相当可爱，而且日本只限量一万套。国内推出的中文版不知各位可有兴趣。

樱大战3 巴黎的燃情岁月

サクラ大战3～巴里は燃えているか

DATA

2001.3/22	AVG
特别限定版A、B￥9800	
普通版：￥7800	

众所期待的“樱战三”，终于在今年三月份登场了。结合了动画与CG的“New CG”技术、有着动作游戏感觉的新战斗系统“ARMS”、加强活化的LIPS系统、由藤岛康介与明贵美加设计的新角色与机械设定、与广井王子的总体游戏设定与考证监督；并以日本作家森鸥外的悲剧短篇小说“舞姬”为基调，来到了新的“魔”所窥伺着的未知国度——巴黎的大神一郎，玩家们相信可一同与其共同感受，那份与所爱的人相遇的真实情感，以及隐隐暗藏的深切不安，一个崭新的——樱战世界。



◀来到巴里帝击的专业剪票员——大神一郎的英姿



▶可爱的艾莉卡，同时也是一位见习修女，亦为樱战三内定女主角。

身边的许多朋友已经将此游戏打穿了，据说最感动的是两大花组会合的场面，新老人物全部集结于此，真得会令樱战Fans们大呼过瘾啊！编辑部中的风林和莱因就是Fans哦。



◀拥有高贵的法国公爵血裔——克丽丝姆，使得一手好斧枪的她，是巴里帝击的一大战力。



◀巴黎第一大恶党洛贝莉雅！外型冷酷的她，发型和樱战一的魔王天海很像。



◀身裁轻盈，可爱的小女孩可可，造型有点像某漫画作品“金田一少年杀人事件”的金田一二三。

樱大战4 DC版

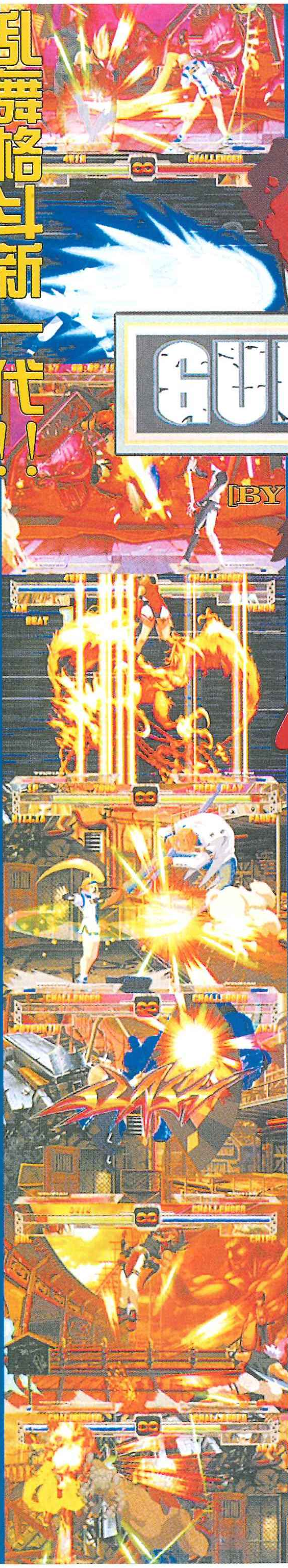
前阵子宣布停产DC的SEGA公司，因为“樱大战3”发售后，Fans们强烈的好评和在DC上看到续作的呼声，使“樱大战4”得以在DC再次现身，但会何时出现在大家面前仍是个谜？





乱舞格斗新一代！！

所有人等，准备GUILTY GEAR的处分吧！





GUILTY GEAR X

[BY YOUR SIDE"G.GEAR]

罪恶工具X

GUILTY GEAR X

PS2	厂商：SAMMY	类型：格斗动作
	媒体：CD-ROM	发售日：2001年秋季

转战PlayStation2斗场！！

拥有崭新游戏系统以及独具魅力角色的人气格斗动作游戏“罪恶工具X”终于决定要移植到PS2上了！本作品除了收录DC版的所有新模式以及特点外，还追加了许多只有PS2版才有的模式。不管是“罪恶工具”系列的老支持者还是格斗初学玩家，都能够完全享受到“罪恶工具”世界的所有乐趣喔！





展开热斗的角色们在此集结！





↑一能够使出自我特色连续技的取消系统、华丽的觉醒必杀技、一招将对手KO的一击必杀技等，搭载许多让玩家热血沸腾的游戏系统。



→这是PS2版追加的一个新舞台，这里会融入什么样的故事呢？

令人注目的新舞台大公开！



在PS2版中似乎预定将每位角色都配上一个专用的舞台来套入剧情，可是目前详细的情报都还未公开，有兴趣的玩家请期待后续的详细报导。



新的战斗预感……！？

号称2D格斗的顶峰作

关于本系列作品，最新作除了WSC版以外的时间最新的就是DC版了，刚刚玩到DC版时确实感觉十分优秀，不论从流畅性还是画面的绚烂程度都堪称一流。编辑部中无论是年纪虽小但游龄超长的风林，还是对格斗游戏不甚擅长的彩火，都对此游戏赞不绝口……





SOUND TEST

↑可以随时享受游戏中的BGM和效果音。



→玩家的体力在打倒敌人后会恢复少许，能够生存到最后吗？

SURVIVAL

献给想要更深入游戏的玩家们！更加精致的游戏模式！

TRAINING





一眼即能判断指令输入状况！



→可以尽情锻炼技巧的模式，练好功再来挑战游戏内容吧。

SOUND TEST

在这个模式下，玩家可以尽情聆听游戏里的背景音乐与效果音。与DC版的格式稍有不同，改变成能让玩家更容易操作的格式喔。

TRAINING

对战格斗游戏当然少不了能够熟悉角色招式的练习模式，所以在本作中也绝对不会缺少这个模式喔。在这个模式下玩家可以参考损伤值与指令输入状况与战法喔！

SURVIVAL

将不断出现、越来越强的敌人一一打倒的模式，电脑会依照玩家所造成的损伤给予等级评定，这次最强的敌人等级会是多少呢？

GALLERY

美术馆模式

这是PS2版特别新增的模式，玩家必须遵照游戏所设定的题目，使用规定的角色达成目标，才能欣赏到特别的图绘CG与设定资料，似乎还有隐藏的内容存在呢。



罪恶，是否已经成为工具……

冲击街机射击领域的先锋
在TREASURE的鼓动下POWER UP！！

斑鸠



TREASURE 推出的纵卷轴射击游戏“斑鸠”是值得射击迷期待的新作。虽然这次还无法介绍详细的操作方法和游戏系统，但游戏画面之美，应该足以掳获人心。其中，最值得一提的是，NAOMI 基板呈现的美丽镜头。质感细腻的敌机和充分表现世界观的设计概念，已经超过一般游戏机的影像境界。

至于自机、敌机和敌弹的“黑白”关系，应该不只是画面演出而已。原因是，在同社人气作品“闪亮银枪”中，实现了锁定同色敌人的游戏性。因此，“黑白”应该也是游戏系统的重要关键。

游戏预定今年秋天发售，有兴趣的玩家，千万别错过。



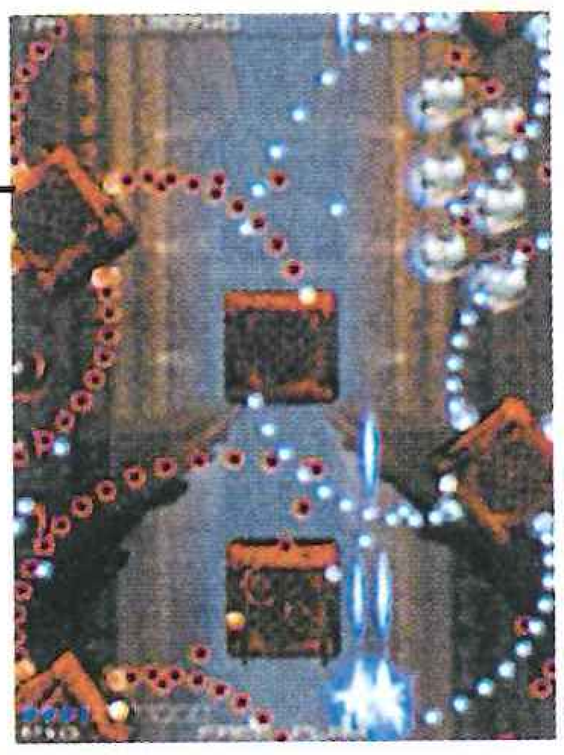
ARC	厂商：TREASURE	类型：STG
	媒体：NAOMI基板	发售日：2001年秋



黑与白

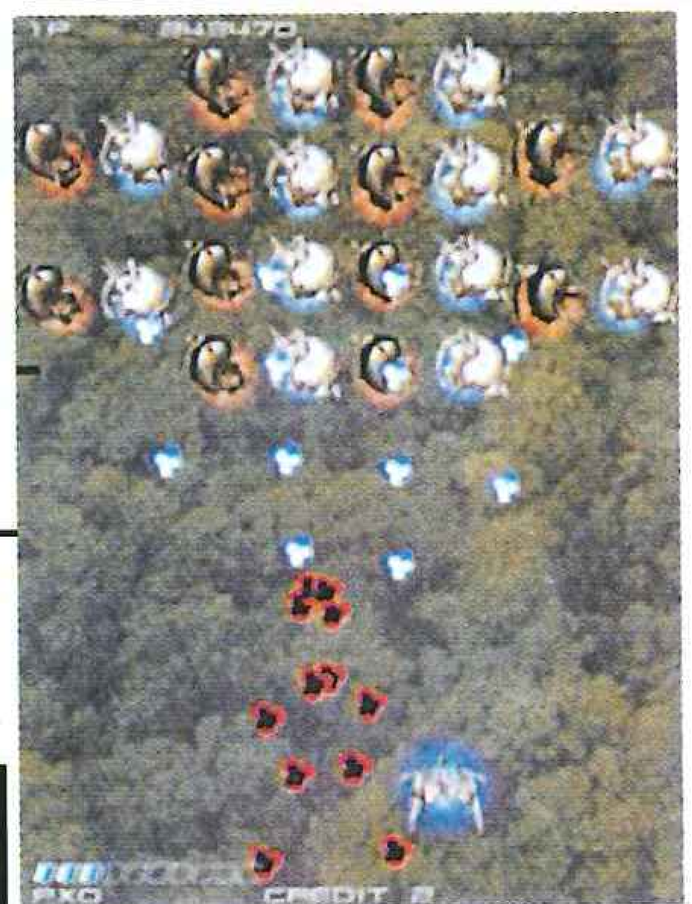
登场的敌机和敌弹是以黑白与主色，己机好像也是分成白色机体和黑色机体。这意味着什么呢？覆盖画面的黑白对比，应该是游戏的核心吧！

IKARUGA 地形

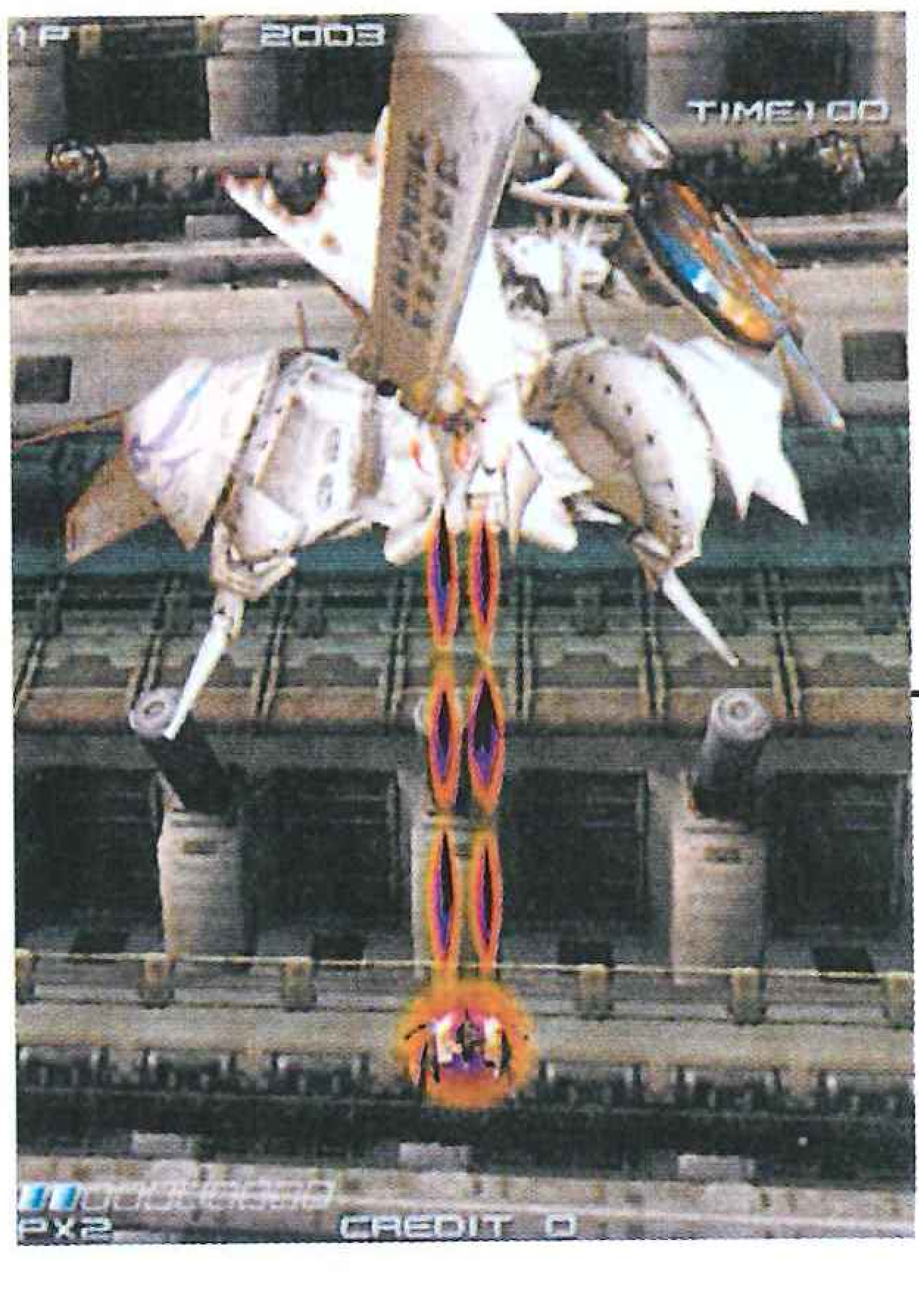


→此作搭载一般纵卷轴射击游戏相当罕见的地形要素，敌配置和战况应该既富益智性又有震撼力。

规则性



↑黑白敌机以整齐阵形构成编队。知道同社作品“闪亮银枪”的玩家，应该不难想像到其中的益智要素和高度逻辑。



梵文

巨大敌机挥动的剑，烙印着诡异的梵文。由此看来，在未来日本展开的这个故事，应该弥漫着强烈的宗教气氛和神秘的世界观。在体验炽烈战斗的同时，还能欣赏谜样的故事，真是一举两得。被发掘出来的“产土神黄辉块”究竟是什么呢？

故事 IKARUGA

“凤来国”……本是位于本州郊外的小国。但，现在竟然自称获得神力的“神通者”，假借选民思想与和平统合之名，以武力镇压各地。

事情的导火线在于，凤来国之中心人物“凤来天楼”在数年前从地底深处掘出的“产土神黄浑块”。据说，凤来天楼自从接触这个物体，便开始发挥各种神奇力量。

在统治声浪高涨的期间，有个期盼自由，勇于挑战凤来的组织“天角”。他们驾驶名为“飞铁块”的战斗机，迎战凤来。但，由于势力悬殊的缘故，屡尝败绩，终于全灭。

激战中，有位青年奇迹似地生还。他的名字就叫“森罗”。

森罗再度单身前往凤来，但遭到无情的攻击，坠落在与世隔绝的小村庄。

村庄名叫“斑鸠之里”，聚集着受到选民思想波及，遭到社会遗弃的老人。森罗在长老“风守老人”等老人们的帮助下，捡回一条小命。

不久，森罗的身体痊渝，企图再向凤来挑战。老人们将自己精心打造的飞铁块“斑鸠”送给没有任何武装的森罗。

速度感？●作为“北京巴士司机”，天语提醒大家在阅读风林君的“滑水游戏大比拼”时，注意一下哪个作品是经过“视点压低”处理的？凡是“视点压低”的竞速游戏，其画面速度感都有保证。鉴别方法为——路边(岸边、水中)的种种物体，一律不垂直于水平面，而是斜着立在地上。世嘉梦美 DC 版、任天堂水上摩托 NGC 版，都是经过“视点压低”的优秀 RAC，背景巨斜无比，视点自然超低。这些老牌专业厂家在制作游戏时，总是能够把握到“什么——才是游戏中最重要的”。

小小存储卡 大大有学问

在 FC、MD 时代，我们以卡带为游戏媒介，玩家储存进度只能依赖电池，相信每个人都遭遇过“游戏快要打穿，电池却突然没电”这类倒霉至极的事儿，那欲哭无泪，又似轰然坠入 18 层地狱般的绝望感实在不敢回味。随着当年“次世代”机的发售，记忆卡的概念应运而生，以 PS 的 MEMORY CARD 为例，它采用的是名为 EEPROM 的记忆体颗粒来进行记忆，所谓 EEPROM (Electronically EPROM)乃电可擦除可编程只读存储器，需要注意的是一些易使人混淆的相似技术，它们往往令芸芸众生误入迷途，在此我就先为大家解惑了——

EPROM(Erasable PROM)：(紫外线)可擦除型可编程只读存储器。(用紫外线照射除去旧信息，再写入新的，很神奇吧?)

EEROM：电可擦只读存储器

当玩家们再碰见什么 EEPROM、EPROM 一类的字眼儿，应该不会一头雾水了。由于市场的极度混乱，PS 的组装记忆卡也有使用电池记忆的，建议大家不要买这种吓人的产品，为省那点儿银子而抱一个定时炸弹回家，遗失宝贵存档能让你后悔一辈子哟！好像土星机内的记忆存储器也是用电池的吗？怪不得它失败了。(开个玩笑)

总的来说，只要你买的是原厂 MEMORY CARD，使用时遵守规则，便可免于过提心吊胆，惴惴不安的日子了。话虽如此，PS 记忆卡(标准性)的缺点也非常明显：超小的容量。极慢的存取速度……

好在，新科技总是前仆后继不断涌现，一种更为优异的产品开始普及，那便是 Flash Memory。Flash Memory 是一种非挥发性存储器，(即断电后数据也能保存)，中文译名为快擦型存储器，它拥有 EPROM 结构简单的优势、并吸收了 EEPROM 电擦除的特点，不但具备 RAM 的高速性，而且还兼有 ROM 的非挥发性。同时其集成高度，可靠性强，耗电低，体积小，重复使用性好。随着数码时代的来临，像什么相机、摄录机、音频播放器也都随大势“数码”化了，于时各种微存器大行其道，猛烈发展起来，而自容量越造越大(我们游戏机的记忆卡容量也不断提高)。由于生便逢时，再加上众多优点，Flash Memony 的应用迅速广泛起来，并有全面取代 EPROM，EEPROM 的势头。

这宝贝是日本东芝首先研究成功的，1980 年申请专利，并在 1984 年的国际半导体学术会议上发表，目前 Flash Memony 从结构上大体上可分为 AND，NAND，NOR 和 DINOR 等几种，NOR、DINOR 相对电压低，随机读取速度快，功耗低稳定性高，NAND 和 AND 型则容量大，回写速度快，芯片面积小。由于可见，NOR 更适合数据/程序的存储。

事实上，再好的芯片如果不应用在具体产品中，完全白搭。

目前的存储卡中，Compact Flash 见的最多，它由 SanDisk 于 1994 年推出，其能同时支持 3.3 伏和 5 伏的电压，并将 Flash Memony 与控制器结合在一起，使它的外部设备比较简单，因为系列产品都可以用单一机构来读写，所以在升级换代时也不必担心兼容性。由于推出时日较早，使得该产品在容量上发展很快，已经有 320MB 的了。

MMC(MultiMediaCard)是西门子和 SanDisk 于 1997 年推出的产品，号称目前最小的 Flash Memony 存储卡，它有两种工作模式：MMC(标准默认模式)和 SPI(主要用于只需要数量的卡和低数据传输的系统，可以减小花费)。作为一种低成本的数据平台和通讯介质，接口只有 7 针，操作电压为 2.7 伏到 3.6 伏，写读电流只有 27mA 和 23mA 而已。

SD(SD 是 Secure Digital 的缩写)卡则是较新的产品。由东芝、松下、SanDisk 等公司于 1999 年 8 月联合推出，它在数据传送和物理规范上由 MMC 卡发展而来，采用的是 NAND 型 Flash Memony，平均传输率能达到 2MB/S，不久更将提到 10MB/S，其它方面也均属先进水平，由于 SD 卡性能优异，势头很猛！



←GBA 卡带的记忆全部都是『闪存』方式，大大方便了玩家。图示这辆车莫不是日产 SKYLINE-GTR？据说游戏中车子的轰鸣声是采自真实……

天花乱坠了半天，可以肯定的是，未来游戏机记忆卡，随着更多新技术的融入，其功能也远远不会只限于“记忆”吧?向多功能化发展，也是大势力。一个看似不起眼的小玩艺儿，却掩映出于了科技迅若流星般的发展速度。

另外，VR4 的画面，给我的第一印象很差，“光”很不自然，部分人物肌肉见楞见角，这并非不好，只是过于夸张，显假了(结城晶的胳臂)。“雪”的质感也欠佳，这是从电软彩页上得出的结论，可当我看过铁拳 4 的画面后，才发现 SEGA 之伟大。好像有人说“论实际画面，现有机种超越 MODEL3 都困难。”那 PS2 版 VR4 咋办呢?有空长联系，再见。

(北京 15 岁少年 王岩)

L/R 键的设计思路

众所周知，油门的松紧是赛车游戏中最重要的操控方式之一，它与舵轮的“何时转、转多少”和刹车的“怎样踩、踩多长时间”一样，极难拿捏。

在梦游美国中，因为其油门与刹车都是 ANALOG 全程可控式的操作，轰油时，踩一半它就乖乖地停在 5000 转，到底的话它老老实实地上到 10000 转。所以，DC 的手柄对专业级竞速类游戏而言，是最科学的设计。

PS2 手柄的 L/R 键不是“扳击”式，因此我们在 GT3 攻略里引入“油门点放”一词，以便理解和实践。实际上在某些 PS 赛车游戏中，为了改善游戏操纵性，有厂家允许玩家将右摇杆设定为油门，以实现 ANALOG 操作。当然，PS2 的 L/R 键并非为赛车和空战而设——对那些我们可以使用专用控制器。

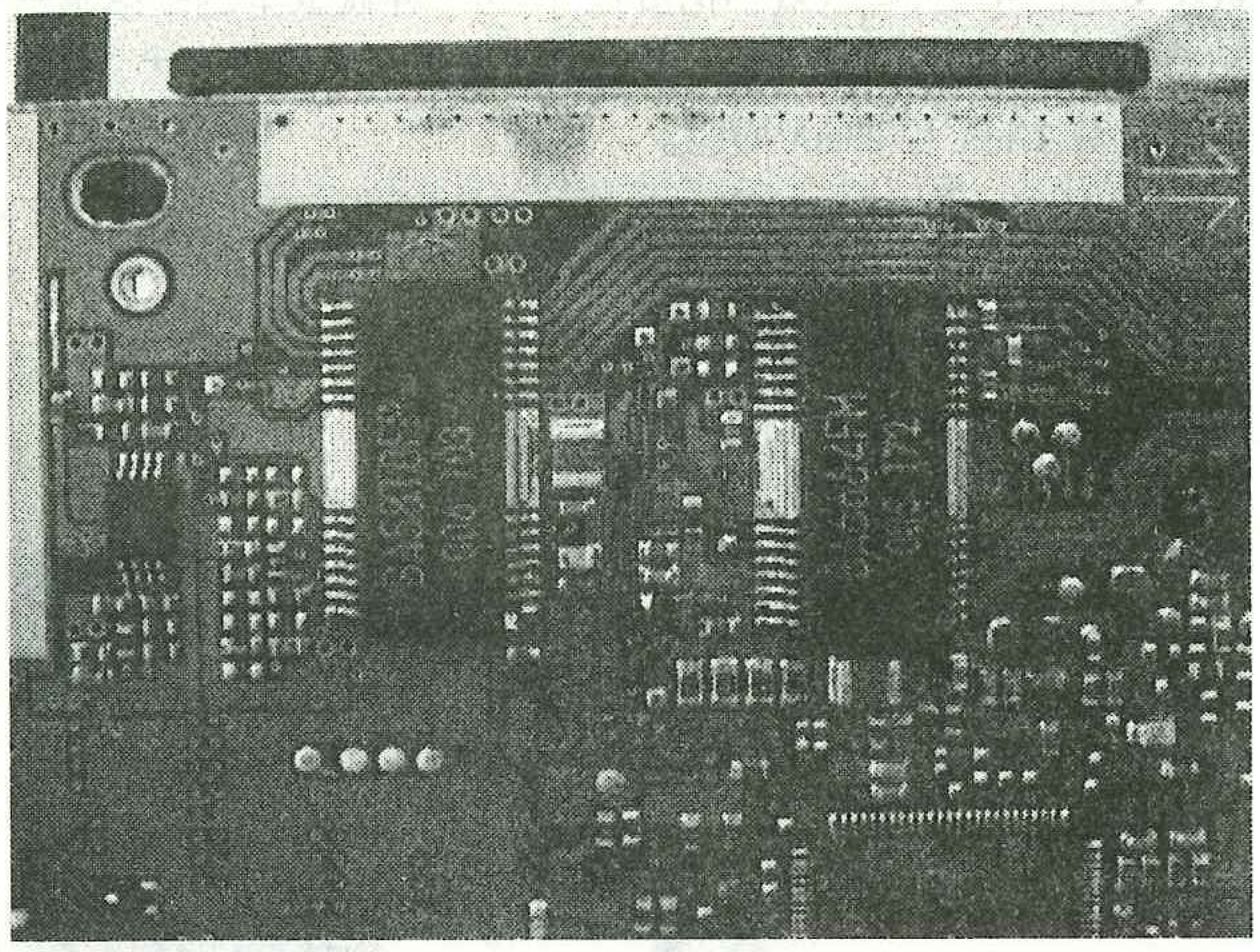
但 NGC 的手柄的 L/R 键很可能是“扳击”式的。

●索尼集团预计 2001 财年的赤字是 348 亿日元。游戏部门赤字将有所减少。
●日刊“FAMI 通”8 月 17 日号第 13 页告诉我们，全日本所有的驾校，从 2001 年后半起，将一律采用世嘉(SEGA)用基板制造的司机培训模拟行车软件。

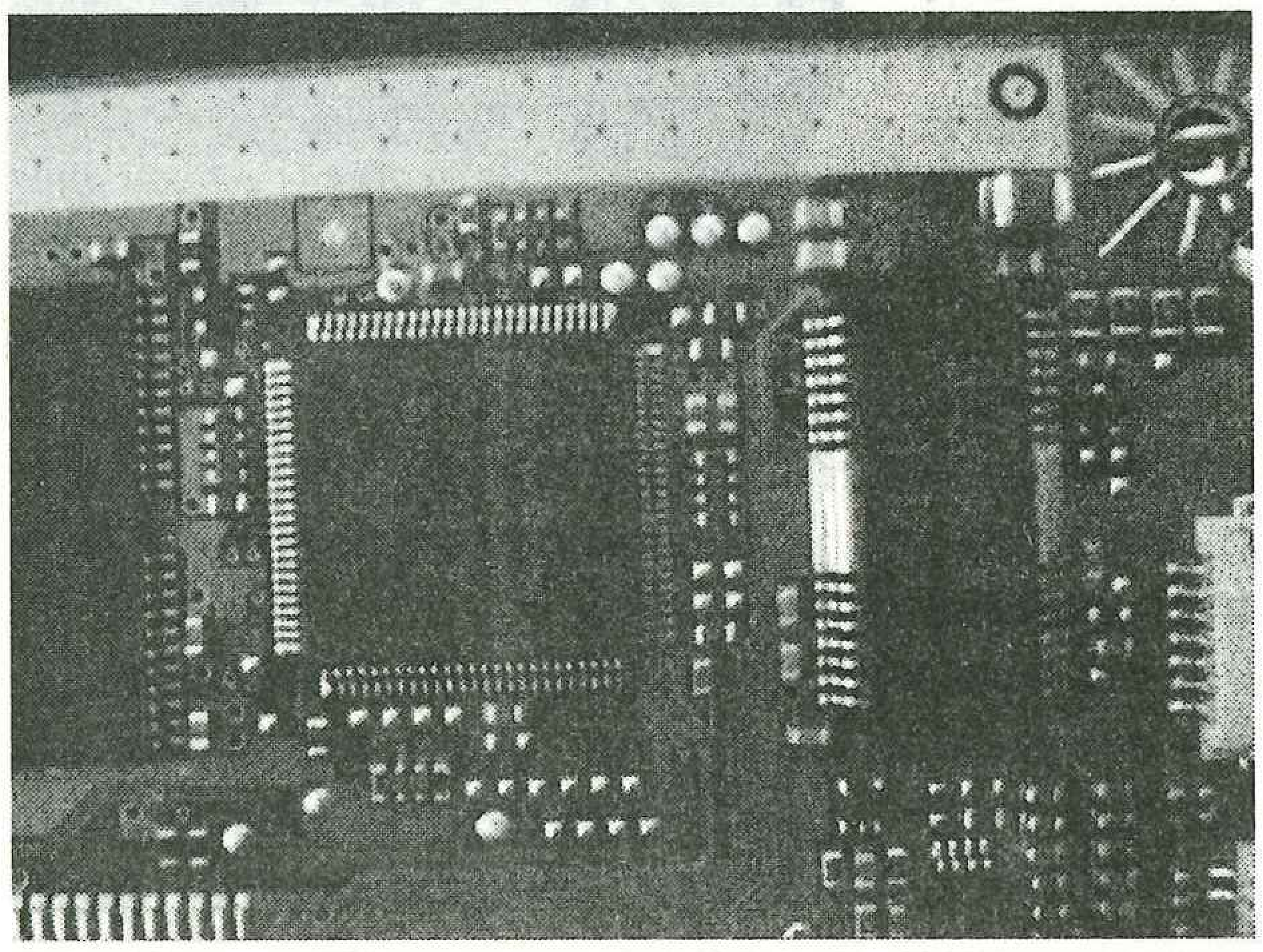
北京地安门游戏机维修中心提供 PS、SS、DC 的维修
咨询部电话:(010)84011892,维修部电话:84011890

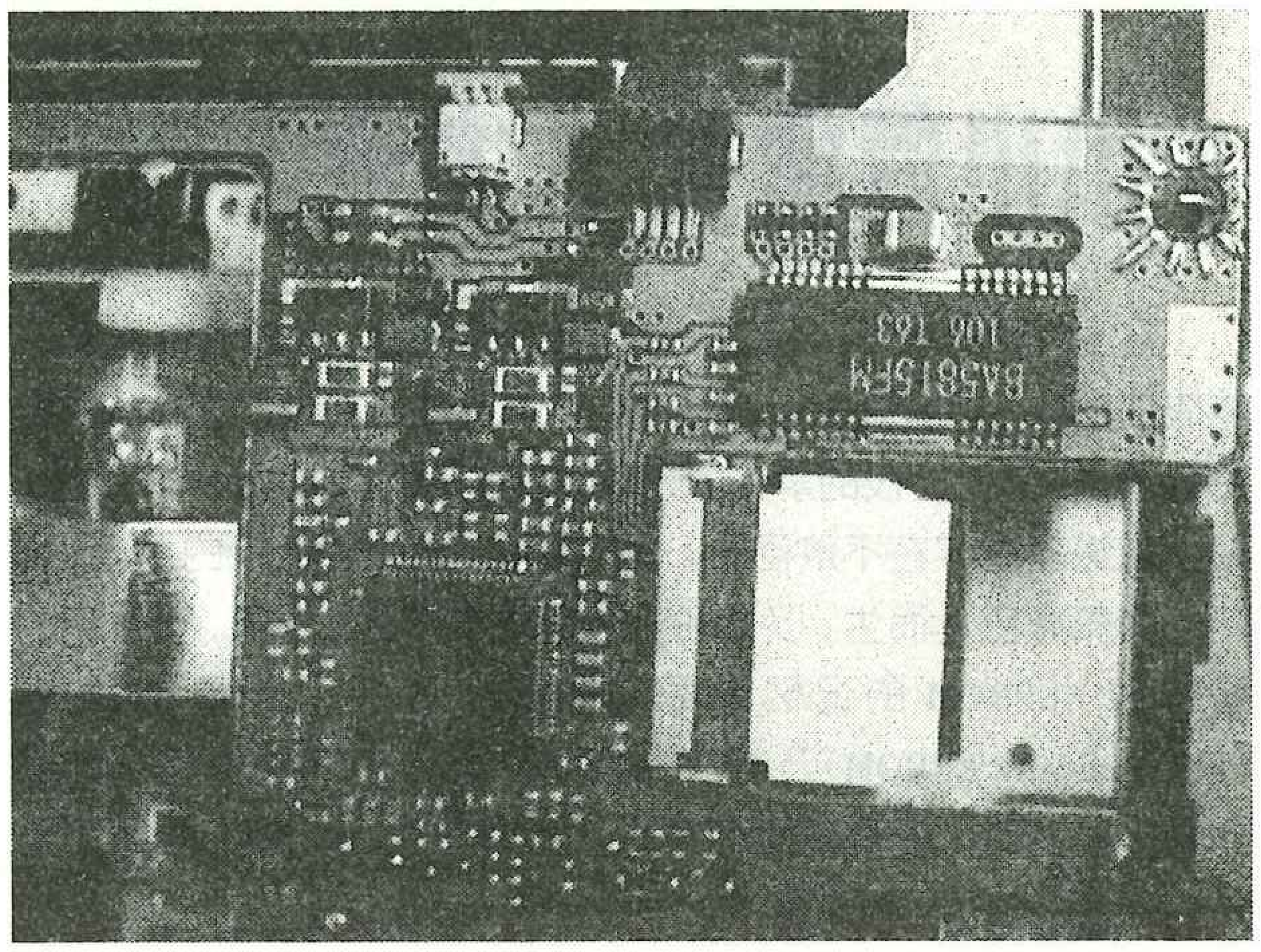
30000 型与 15000 型大解剖

资料提供:北京地安门游戏机维修中心



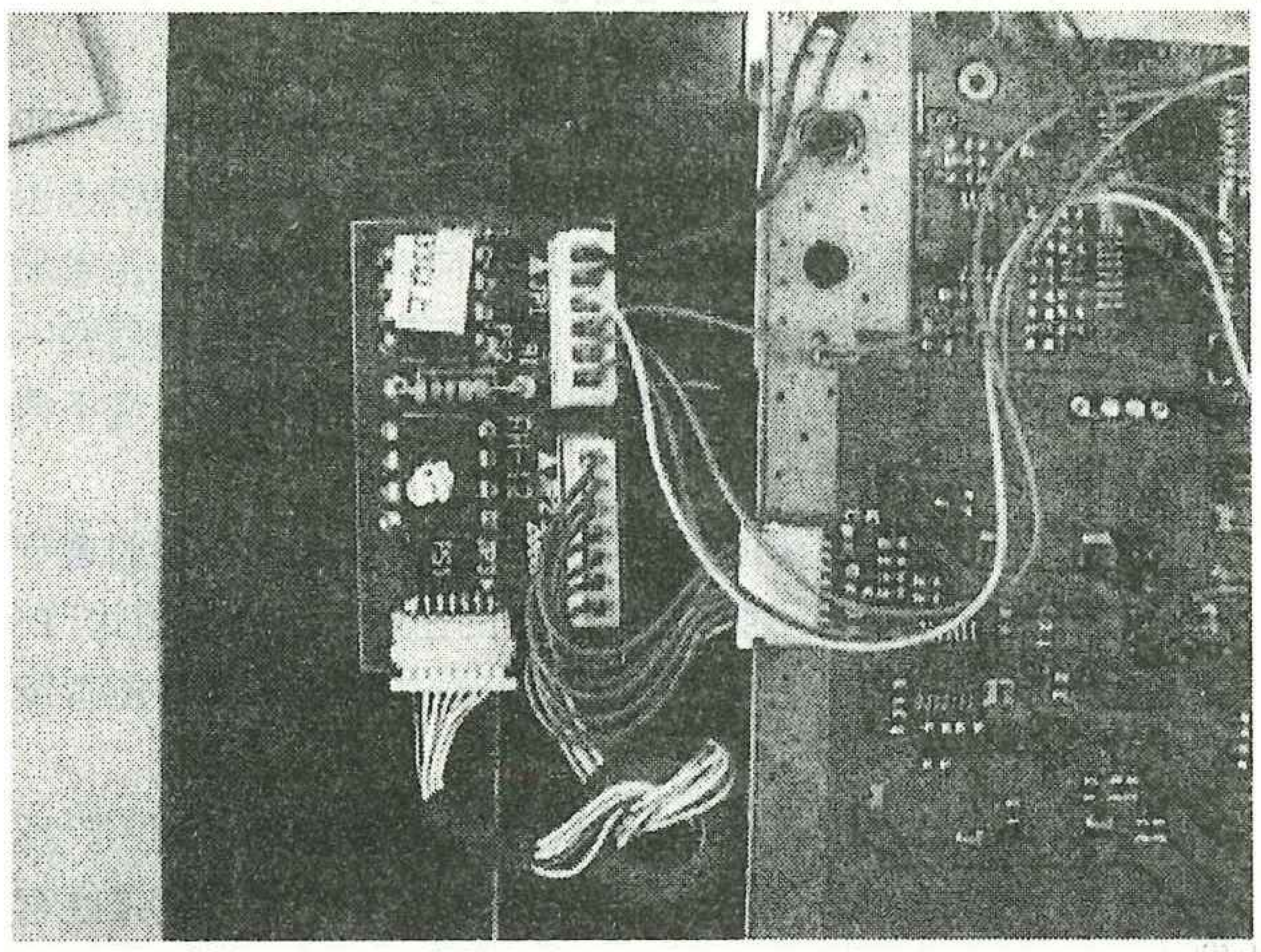
●光驱芯片的区别:15000 型主机采用两片芯片,编号为 BA6664 和 BA5810(上图),30000 型则只有 BA6664 型(下图)。



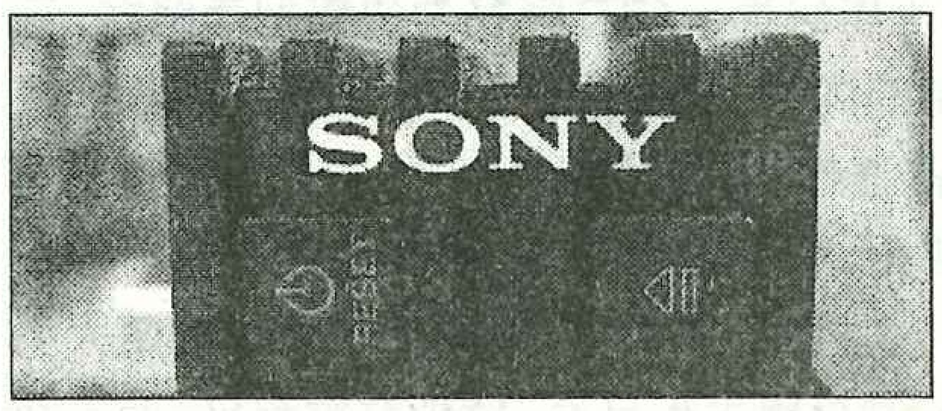


←BA5815 芯片也是光驱伺服用的。

●30000 型与 15000 型采用的光驱和光头属同一种型号。



←15000 型 PS2 的早期直读。



忠告:

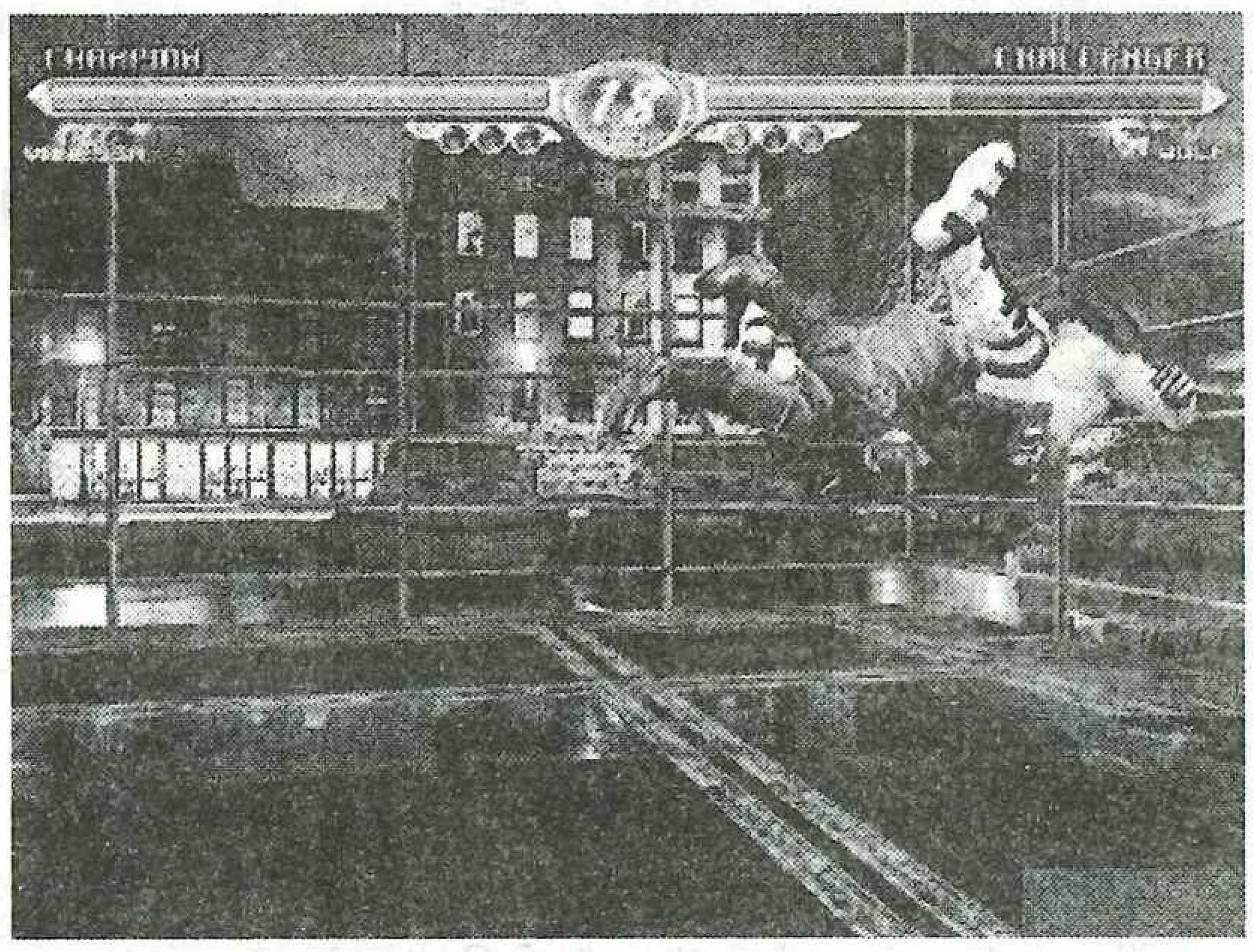
一不用 PS2 玩盗版游戏,二不用 PS2 看盗版 DVD。

GBA 的连线对战

今天天语与玛莉赛车高手风林君(听说,此人已经将预留给 NGC 的钱买了台 35000 型 PS2)单卡联线玩了几把 MARIO CART A——总共就那么 4 条赛道,前三条全输了。在岩浆赛道,自诩 RAC"巨星"的我,被风林用龟壳暗算 N 次(其使用香蕉皮 N+1 次),但人算不如天助我也——N 次本人皆用无敌金星搪塞过去,一路逃窜,最后竟然胜了……

几乎所有 GBA 卡带都对应连线对战。单卡同乐时 GBA 的资料传送速度还算说得过去,建议拥有 GBA 的朋友花十余元买条对战线,这样一来,和好友一起游戏时乐趣会倍增。

但需要注意的是,并不是所有的卡带都可以单卡同乐,只有任天堂自己的游戏才会附加这么一个特殊的模式,正常情况下,多卡同乐的效果才是最理想的——拿玛莉赛车来说,多卡对战模式远比单卡要丰富。实际上,大多数第三方厂商都是要求多卡对战的,如,MTO 公司的 AGTA 赛车。



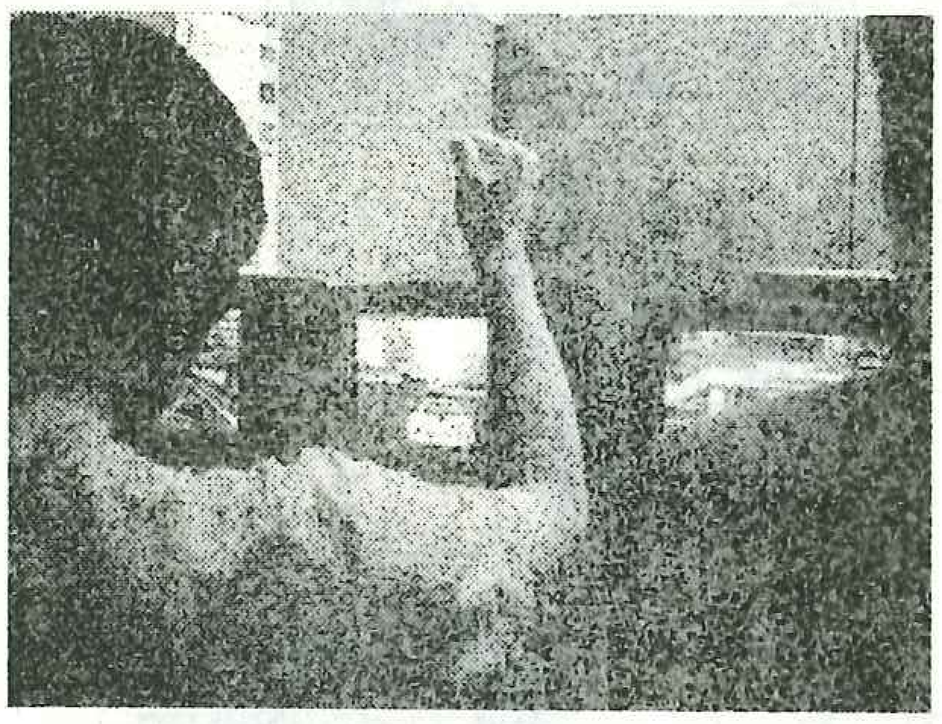
←水面不但有倒影,而且,倒影上还有明暗效果。图为 VANESSA 主场,画面这种技巧恐怕只有『军警』才作得出吧?(笑)

↑基板对画面进行 HI-POLYGON 处理。其 16 点光源的震憾力令每一位玩家侧目。VR4 的画面华丽得让人觉得"假",就是这个道理。DOA3 的光源处理与 VR4 比,要自然柔和的多。VF4 角色、物体的那种极度夸张的光影效果,让玩家睁不开眼。铃木裕摆明了就是要炫机能。

说明●"玛莉 A"找蛋模式下的 7-2 关,想要在不中断游戏的情况下一次得到两个耀西、五颗星、一滴血不费过关,须注意以下两处——其一为取得"加血蘑菇"时,你必须从绳索的高处往下跳,拔出魔法瓶后赶紧扔出然后进门,即可避开鬼火。其二就是游戏前半的那个纵版"封面儿"处(即通过绳索才能"进门"的那里)。都很容易。

PS2的联机对战

来看看大人的趣味竞赛吧！准备主机、游戏光碟、电视各三套，在超震憾的3面显示画面下狂奔！



↑仅次于互联网对战的“高级”游戏方式。

“GT3”的暗藏卖点，就是最大6面多重电视显示。不过呢，就个人环境而言这是非常难以实现的。但是，如果是“3面多重显示”的话倒还能办得到…在这样的思路下，就请大家以一个实验性的例子来参考地看看吧！

1 首先是准备器材

●PS2主机×3+“GT3”游戏×3+电视(14寸)×3

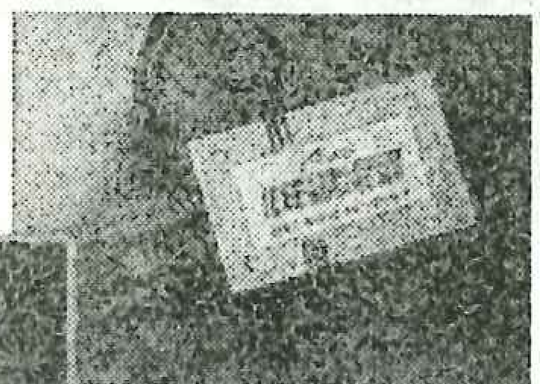
●i.LINK CABLE(6针转4针)

如“VMC－IL4615A”(SONY)等，1个约2300日元(市场价格)，需要3个。

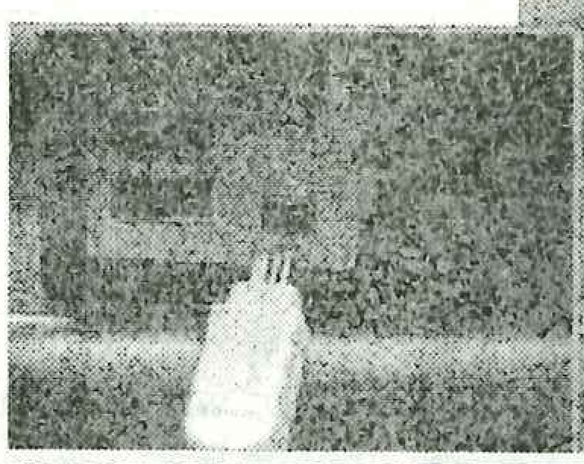
●i.LINK HUB(6针头、6插口)

“AIE－6”(AKUROSU)，1个约7580元(市场价格)。全部i.LINK相关费用约1万5千日元左右)

在本次试验中，架起了3面多重显示的游戏环境。准备的器材请参照上面明细。各个线材都接好了之后，就选择街机模式内的“i.LINK Battle”，并确认各主机的“Machine ID”。单人游玩时用于赛车的主机是ID为“1”的主机。



下图：在PS2主机前面的端子部份，连接上CABLE的4针接头(小的)。



上图：然后HUB(集线器)上连接6针接头(大的)。插口的话任何位置都行。



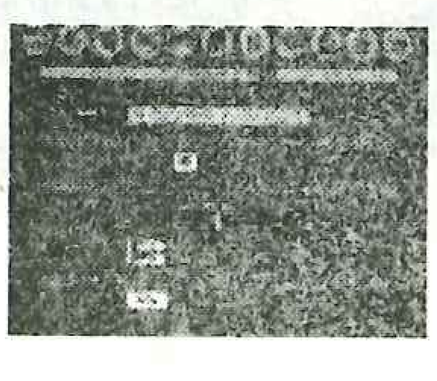
注意！——LINK CABLE的种类

6针转4针的连线中，其6针接头的2号线(GRAND)被划分为“与4针部分有连线跟没连线”的。有连线的CABLE会出现错误的关系，要多留意。

↑要详察CABLE盒，选6针接头一端的2号没有连线的来用吧。

2 调整各种设定

确认好各台主机的ID后，将其与电视配好AV端子。装好的话就暂先离开那个画面，然后在ID“1”主机上读取游戏资料，并在OPTION里设定圈数等项目。另外，能够行驶的场地与车辆，唯有街机模式里能选到的而已（车库车辆无法选择），所以预先做好资料整理会比较好。



左图：圈数是以“2人对战比赛圈数”来设定。

3 全部选择“ライブ中继”(实况传送)

5	4	6
2	1	3

●多重显示的ID配置组合这回只有下面那3台的部份。

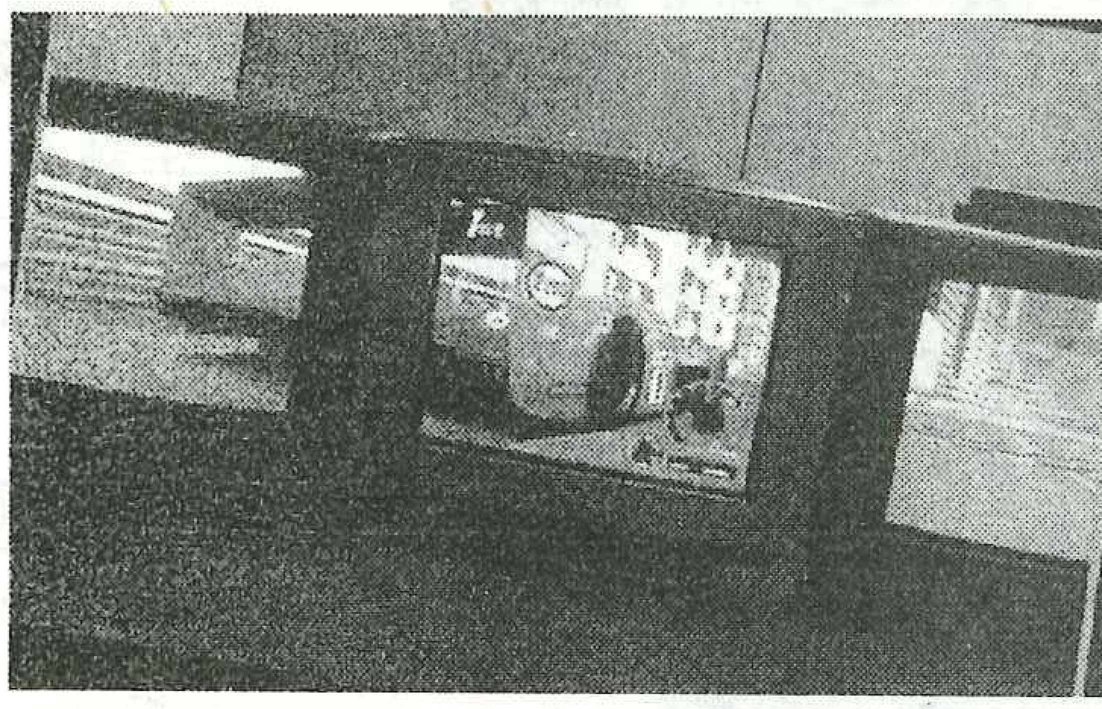
注意！——关于Machine ID

这ID是由连接上的PS2主机的组合来自动决定。相同的组合时，电源输入与CABLE的顺序就算不同也不会有所变化。

设定完了之后，在全部的主机上选择“ライブ中继”。在一瞬间的黑画面之后，期待的3面多重显示就会宽广地展现出来！

4 进行比赛！

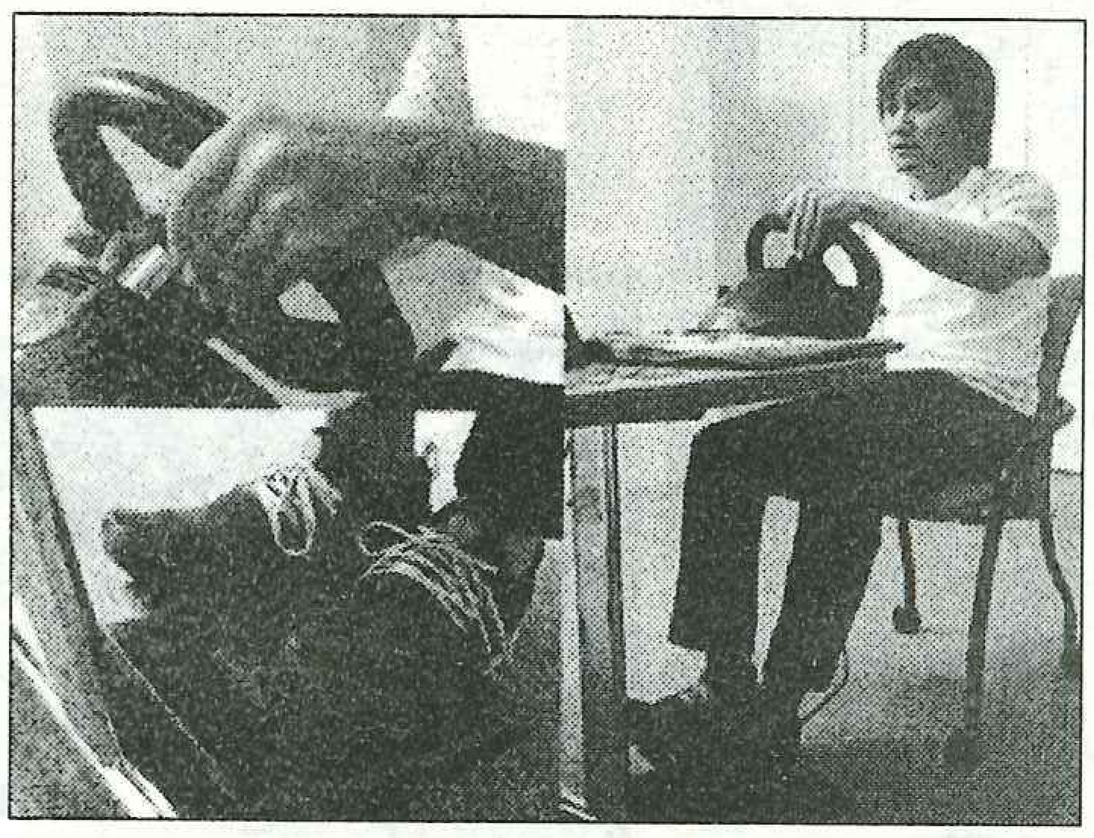
除了通常的画面外，还会加上左右45度前方视点的DEMO，所以就算是14寸也是逼真感十足！另外，由于每一台电视都会有音响的效果，因此音效上也非常劲爆喔。



←这种把戏在街机上本是小儿科，但在家用机上，就很有些看头了。但要付出代价。

招集车友，来场超劲爆的i.LINK对战！！

虽然一个人游戏时也能享受到劲爆的多重显示效果，但既然特地组装起来的话何不顺便玩看看i.LINK对战的滋味。这种玩家之间才有的白热化对战，是对电脑战中死也玩不到的。更何况在画面分割的2P对战中所无法选择的COTE D'AZUR赛道也能拿来使用了喔。另外，尝试一下多人数参加的团队、圈数99、轮胎损耗ON的“模拟Le Mans”的对战也未尝不可。而圈数、轮胎损耗、落后程度的各种设定在ID“1”主机上，比赛场地&等级是以第一个做出选择的那台主机为主。所以只要拥有一个出现全部场地的资料，那就等于哪个场地都能对战的意思，但车辆会受到各主机上的资料左右的关系，所以要特别注意。还有一点，就算是用iLINK对战，车库中的车辆也是不能使用的。最后，泥沙赛道上2台、湿滑赛道上4台，是同时对战的最大人数。



↑罗技的GT FORCE卖得非常好。建议真·赛车迷玩家买一套。绝对能玩出感觉。档把的位置体贴！

←这位是日本2000年GT500赛事的冠军，受GT之父山内一典邀请，来玩GT3。现实比赛中他开『无限』……



业界烽火欲连天，霸王再披战袍——PS2，GO！



随着 NGC、XBOX 发售日的迫近，PS2 面临着自发售一年半以来最严峻的考验。尽管"FF X"将 PS2 的硬件销量推向了一个新的高峰，但是老谋深算的任天堂与擅打金钱战略的微软又岂会眼睁睁的让 SONY 轻易得逞？可以想见即将到来商战将会何等激烈，下面我们就来看看 PS2 能否顺利的度过难关……

责编/风林

面临严峻考验的 PS2，今后她的路是一帆风顺还是举步为艰……

从 7 月至年底的游戏业界重要事件

7月 PS2 第一款"FF"作品登场
●Final Fantasy X（19 日）

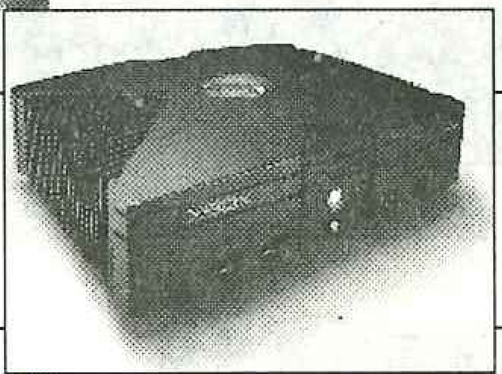


8月 新主机在日本国内首次亮相
●任天堂 SPACE WORD（25 ~ 26 日、幕张）

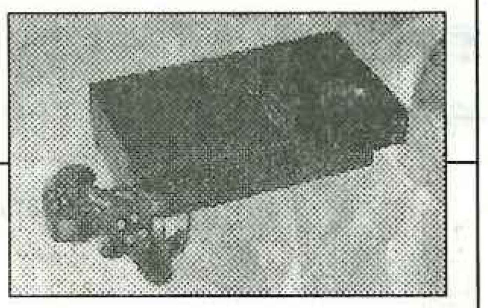


9月 同时发售的游戏有两款！
●GAME CUBE 发售（14 日）

10月 Xbox 在日本的正式展出开始！?
●2001 年秋季东京游戏展（12 ~ 14 日、幕张）



11月 在美国进行大火拼！！
●GAMECUBE（5 日）& Xbox（8 日）美国发售



12月 新主机重量游戏以及 PS2 的大作
●年底游戏发售超级尖峰期

游戏业界风云变幻，每个月都有值得关注的事情发生！看过上面的月历您就会明白，从今年 7 月至年底，月月都有牵动业界的重要时间发生。而且 PS2 专用硬盘也已经在 7 月 19 日与"FFX"同时发售，再加上尚未公开的 Xbox 日本地区发售日及价钱，总之，业界大事会一直持续到年底。

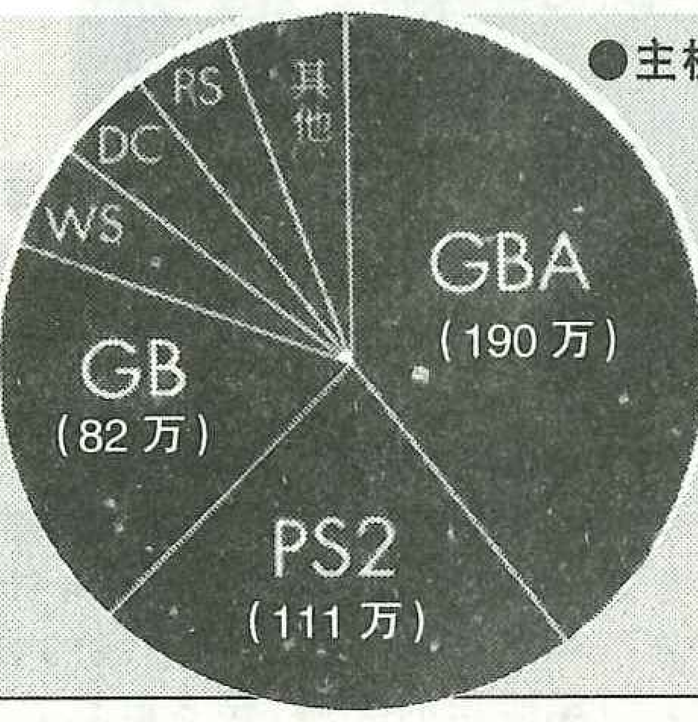


←要关注这些大事，当然不能错过《电软》了！无论是特稿还是新闻，只有这里才是权威哟！

DATA ROOM

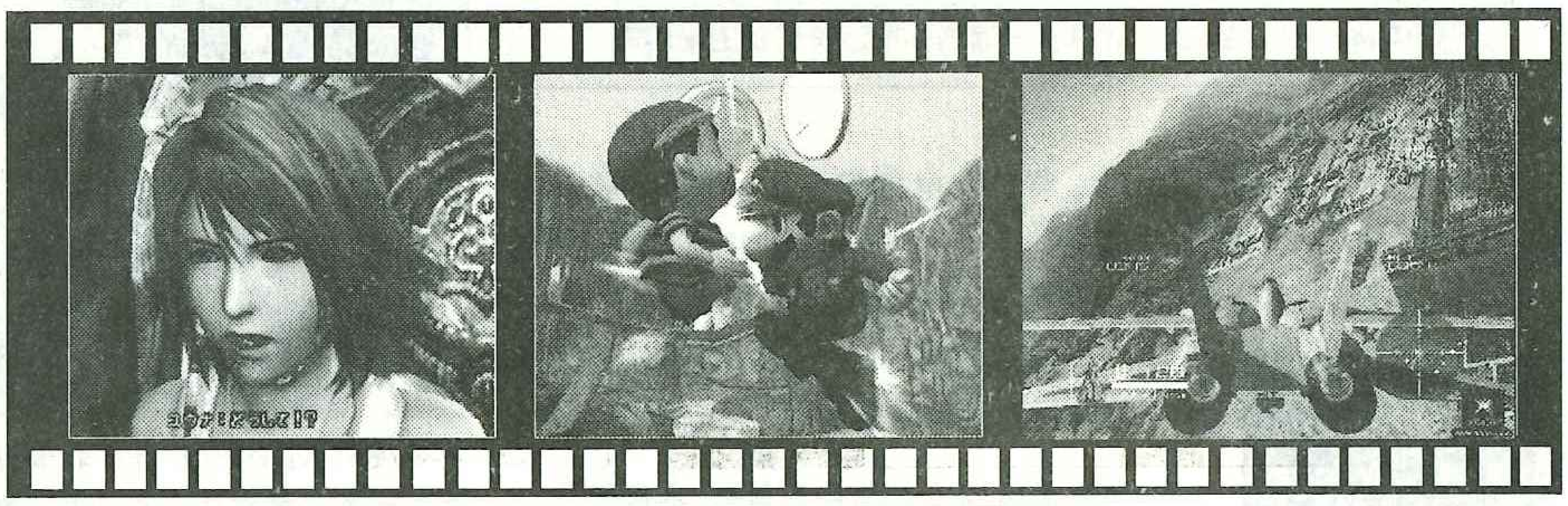
首先让我们来回顾一下上半年游戏硬件与软件的销售数据。在这些数据中的最大焦点，无疑就是 GBA 的发售以及 PS2 第一款销量突破百万的游戏出现。尽管有这些非同寻常的事情发生，但是游戏市场低迷的走势并没有因此而缓解，硬件热卖、软件滞销的情况一直困扰着厂商。不过，这种情况会不会到所有主机登场后有所改观呢？

2001 年上半年（1 ~ 6 月份）的硬件销量



●主机发售量的另一面（1 ~ 6 月）

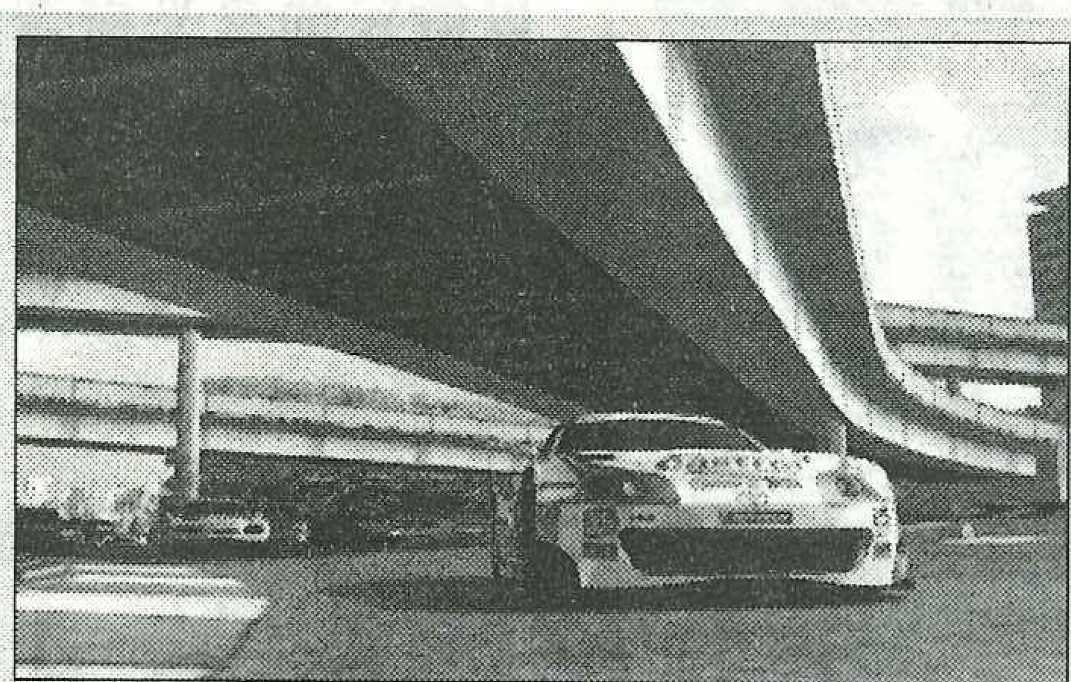
自 3 月 21 日开始发售的 GBA，创造了三个月实际销售量突破 200 万台的惊人记录。但是在 GBA 游戏销量方面，连《马里奥》也只卖到了 65 万份，由此可见即使硬件畅销，相关软件也未必可以大卖。



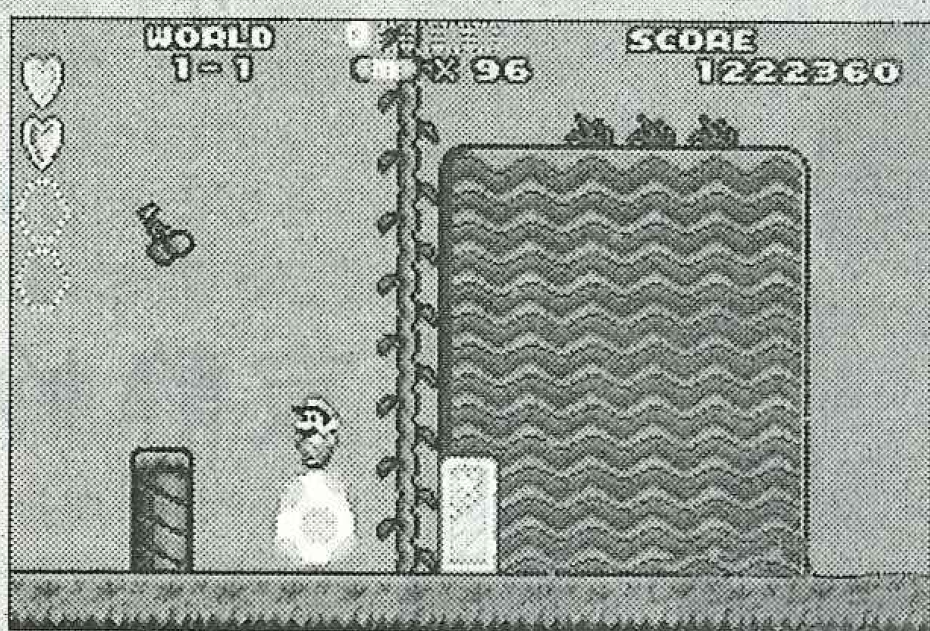
DATA ROOM

2001年上半年（1～6月份）的软件销量

1	GT赛车3	PS2	113万套
2	勇者斗恶龙怪兽篇2·鲁卡的旅程	GB	99万套
3	鬼武者	PS2	94万套
4	超级马里奥Advance	GBA	59万套
5	口袋妖怪水晶	GB	57万套
6	超级机器人大战α外传	PS	52万套
7	海贼团格斗版	PS	42万套
8	实况胜利十一人5	PS2	41万套
9	塞尔达传说不思议的木之实～时空之章～	GB	35万套
10	塞尔达传说不思议的木之实～大地之章～	GB	34万套



←「GT3」成为PS2第一款突破百万的游戏，也成为PS2第一款同捆软件！



→GBA目前销量最大的软件，自3月以来一直停留在日本游戏销量榜上，高居不下。不知道能够超越她的游戏会在什么时候出现，难道要「口袋妖怪」推出后吗？

焦点1 "FFX"会不会成为PS2史上最畅销的游戏？

"FFX"的推出对业界起到什么样的作用？能不能使软件市场更为热销呢？

"FFX"将激活低迷的市场以及使SQUARE的收支增加

随着7月19日"Final Fantasy X"的发售，使"FF"系列首次在PS2上登场了。虽然比起当初所预定的时间晚了一些，但是距离前作"FF Ⅸ"的发售日正好一年，可以说推出的速度仍然是相当的快。

不仅如此，全系列中首款网络RPG"FF Ⅺ"也预定将在明年年初发售。而更令人意外的是"FF Ⅻ"的制作人员名单也已经公布了，虽然上市日期还未确定，但可以肯定的是"FF Ⅻ"已经在开发中了。像"FF"这种重量级大作，以一年一款的速度连续推出，这在游戏业界中也是绝无仅有的做法。

不过尽管"FF"系列推出的速度如此之快，但受到游戏业界不景气的大环境影响，导致SQUARE也出现了大量的财务赤字。因此，目前除了在WS上推出了几部游戏外，未来在PS2推出的作品，不算"FF"就只有与迪士尼合作开发的RPG"王国之心"一款而已，游戏推出的数量比较于以前已大为减少。

就SQUARE而言，也非常清楚目前所处的境地，如果继续单靠"FF"本身的号召力来赢利的话，将会使这一招牌系列的人气加速衰退。有鉴于此，SQUARE目前除了对"FF"的固有系统加以改变以适应未来人们对游戏新的需求外，也希望能够推出与"FF"同样具有号召力的新系列作品，以改变过于依赖"FF"的局面。而在此之前，"FF"仍然扮演着企业顶梁柱的角色。



不过值得庆幸的是，广大玩家对"FF"的支持不但没有退减，相反比以往来得还要疯狂。这可以从"FF Ⅸ"在PS AWARD 2001的玩家大奖中独占鳌头这一点上看出来。就作品本身的评价来看，"FF"系列可以说已经到达了前所未有的顶点。加上"FF X"推出后销量势如破竹，只要SQUARE将这种气势维持住，无疑将会为今后的激烈竞争打下良好的基础。

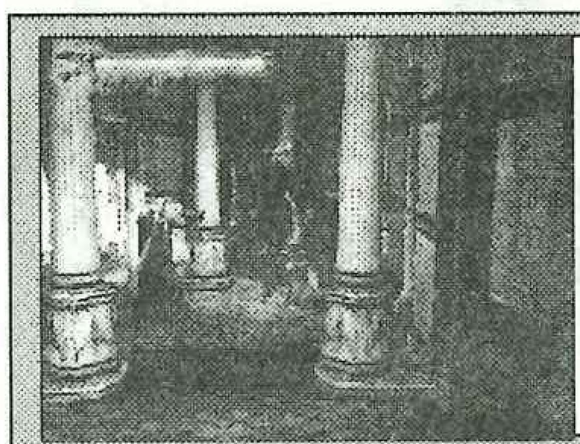
在"FF Ⅺ"的制作人名单中，我们可以看到"穿越时空"的田中弘道先生，以及"圣剑传说"的石井浩一先生的身影。而"FF Ⅻ"则有制作"放浪冒险谭"的松野泰己先生加入。SQUARE在这些即将推出的"FF"系列作品中，大胆地起用了这些充满个性的实力派制作人，我们期待他们凭借自己独到的看法以及不同的实力，将全新的构思溶入到游戏之中，使"FF"这部在游戏界呼风唤雨的作品拥有更多魅力。而且令SQUARE在创作上更加富有变化，能够常常推出令大家满意、耳目一新的作品。

"FF"相关的今后预定表

7月19日	"Final Fantasy Ⅹ"发售 PS2的HDD发售
2001年内	WSC"Final Fantasy Ⅲ"发售？
2002年3月	网路专用 "Final Fantasy Ⅺ"将会发售？
4月	"Play Online"起跑？
？？？？	"Final Fantasy Ⅳ"、"Ⅴ"、"Ⅵ"发售
？？？？	"Final Fantasy Ⅻ"发售

焦点 2 在“FFX”推出后，还有哪些游戏值得期待？

以敏锐的目光探询今后重点游戏的去向，从现在到年末重量大作统览！

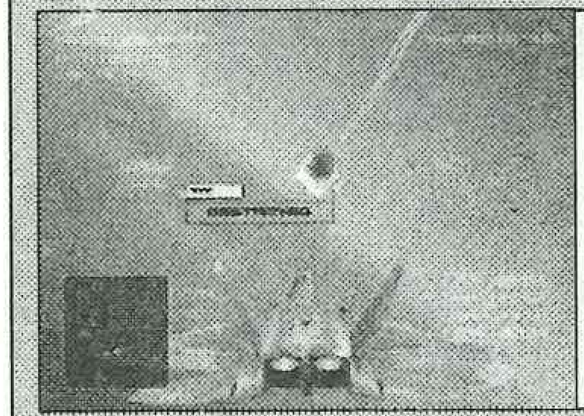


魔颤

机种:PS2 发售日:8 月 23 日
类型:AVG 厂商:CAPCOM
前作销量:——

以爽快感为重点的全新作品，制作人三上真司的自信之作。尽管在此前传出三上对 PS2 硬件性能表示不满，不过相信这并不会影响到完成品的素质。应该说本作是 8 月中 PS2 的鼎力之作！

热卖度 5



皇牌空战 4

机种:PS2 发售日:9 月 13 日
类型:STG 厂商:NAMCO
前作销量:40 万本

以完全压倒性的画面给人以逼真的感觉。仅欣赏目前公布的未完成画面就已经感觉很厉害了，果然是 NAMCO！游戏在难度方面会不会影响到本作在非玩家中的支持率……

热卖度 4



寂静岭 2

机种:PS2 发售日:9 月 27 日
类型:AVG 厂商:KONAMI
前作销量:30 万本

还记得前作给人们带来的恐怖感吗？这回 KONAMI“变本加厉”的给广大玩家带来了全新一次心跳体验。不过，本作在恐怖程度上好像已经超越了普通人的承受力，不知道会不会被扣上“18 禁”的帽子…

热卖度 3

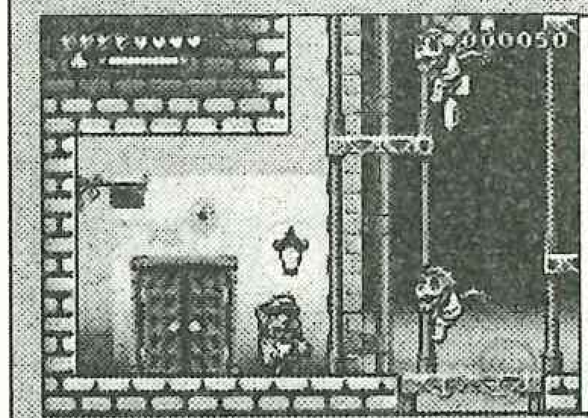


CAPCOM 对 SNK 2

机种:PS2、DC 发售日:9 月 27 日
类型:AVG 厂商:KONAMI
前作销量:20 万本

应该说这是目前最热闹的格斗游戏了吧，也亏 CAPCOM 能够想得出来。前作销量达到了 20 万以上，应该说在低迷的市场中算是非常不错的成绩了。不知道这回同时发售的 PS2、DC 版能够获得什么样的成绩……

热卖度 3



瓦里奥 4

机种:GBA 发售日:8 月 21 日
类型:ACT 厂商:NINTENDO
前作销量:不详

玩过的玩家一定会对游戏中各种隐藏的宝物而乐此不疲，不过 4 代制作在 GBA 给人的第一感觉就是——太好看啦！超突出的二维性能赋予了本作足够吸引广大玩家的本钱，从长远来看本作应被看好。

热卖度 4



超级机器人大战 A

机种:GBA 发售日:9 月 26 日
类型:SLG 厂商:BANPRESTO
前作销量:60 万本

哈哈，足以毙掉 PS 画面的 GBA 版神奇的登场了，这真是机战迷的福音，毕竟是卡带为媒体，读碟当然是没有的啦！终于可以随时随地体验机器人的魅力了，一气呵成的感觉真好！

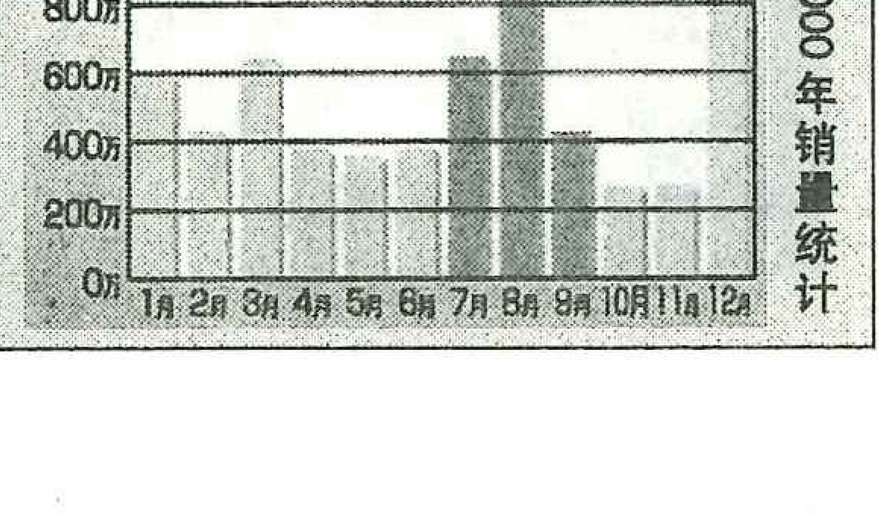
热卖度 5

网罗了所有游戏类型的发售表真是让人迷惑？

从今年夏天到秋季的预计发售的游戏上看，很明显的可以感觉到各公司都是竭尽全力的迎接商战。除了有超级大作“FF X”外，其他公司也都安排有重量级游戏的发售。例如 CAPCOM 的从“生化危机”演变而来的“魔颤”，还有已经发售并销量突出的任天堂人气赛车游戏“马里奥赛车 ADVANCE”等等，可以说无论哪一款都绝对是各公司精挑细选出来的作品。所以，若是注意看《电软》每期发售表的玩家应该可以有十分充实的感觉。在 PS2 主机发售后大约一年半的时间里，由于各厂商的开发技术越来越成熟，因此软件的质量也稳步提高，暑期大作众多。任天堂方面，为了使 GBA 更为快速的普及开，甚至将战略游戏也安排在暑期商战中。而其他主机也拿出看家作品来分抢市场，像 DC 的“超级机器人大战”以及“莎木Ⅱ”、N64 的“德比赛马 64”等等，都是看到名字就想买的作品。这种现象可以说是厂商借“FF10”的东风，也为了扭转软件销售低迷的情况，而特意安排的。随着新主机的即将发售，以及年末这一销售旺季的到来，游戏厂商都满怀热情，这些都可以通过《电软》每月的发售表中看出。

DATA 夏季商战的重要性

夏季商战是继年底之外最重要的销售旺季，各厂商也会抓住商机投入了所有精力来促销产品，因此商家往往也乐于将大作放到这段时期发售。



让我们来看看编辑部中的游戏铁人们准备在暑期购买哪些游戏……



整天幻想但口袋空空的风林：

这个暑期游戏好像很多呀，对于荷包而言无疑是一次严峻的考验。在7月份，应该说“FF X”是跑不了的了，GBA风林也已经买了“马里奥赛车”，还有“黄金太阳”也已经划入考虑范畴。而8月份嘛，好像值得买的更多，仅PS2就有“魔颤”以及“啪啦啪啦啪2”两款必玩的游戏，GBA的“瓦里奥4”好像也是错过不能，真是头疼呢（笑）……以上这些如果硬着头皮买的话，倒还能承受，但是如果到了九月的话，恐怕就真的会“飞流口水三千尺”了。数数看，“寂静岭2”、“皇牌空战4”、“三国无双2”、“莎木2”还有NGC的发售以及任天堂的两款首发游戏……天哪，爱游戏真是一件痛苦的事情……



金子一屋子的游戏大佬莱因：

PS2的“FFX”已在第一时间7月20日购入，而8月23的“魔颤”，9月6日的“吉翁最前线”都是不可错过的游戏。至于“寂静岭2”看起来并不诱人，不想让自己烦恼的话不买为妙。至于“皇牌4”，还是看看自己的铁够不够了，因为9月好游戏太多了。

DC上“机战α”一定要买，而“莎木II”对我来说已经没有什么吸引力了，不会第一时间买（当天有PS2的“吉翁最前线”玩）。

GBA上最让我动心的当然是9月26日的“机战A”，绝对是超强的游戏。机战万岁！

焦点3 从秋季到年底之间，游戏大作将会陆续登场！！

令你难以按耐的游戏究竟会在何时推出呢？除了PS2外，其他游戏也不妨看看……


合金装备2

请注意PS2在年底将会登场的作品！正如前面所提到的那样，从7月一直到年底游戏业界可以说话题不断。而这之中的重点无疑就落在NGC与XBOX的发售上面了。同时还会伴有重量级软件推出，对于PS2而言自然不敢怠慢。下面我们就来看看截止到年底我们到底可以玩到那些超级大作。

●超大作的续篇……
●更加引人关注……

名作续篇好像更值得我们关注？毕竟对于这些游戏我们心里还有些底……下面这些游戏名单包括厂商没有公布的作品，但是可以确定的是这些作品都将在年内有所交代，总之，通过下面这些游戏名单，相信你也一定会对年底商战充满了期待。


异度传说


铁拳4

生化危机4	一直没有消息，PS2已经发售1年半了，明年初发售可能性大。
生化危机0	本作应该会在“4”后面发售，怎么说也要NGC普及量达到一百万以后吧……
灵魂能力2	在E3上展出一段影像后就没有音信了，估计会像铁拳一样来次突袭吧？
勇者斗恶龙8	ENIX已经表示将要加快开发速度，那么年底发售也有可能喽？
马里奥128	在8月任天堂展会上应该会有准确消息了！
塞尔达128	同上……
口袋妖怪“钻石”	上集是水晶，那么这回是钻石也很有可能！年末发售吧！
铁拳4	从互换基板上移植还会慢吗？年底必出！
VF4	街机版铁拳4就与本作较劲同日推出，家用版也会差不多！
随身玩伴2	一直没有消息……到底出不出呢？新PDA……
幻想水浒传3	早就宣布了，年底应该可以有准确消息了！
梦精灵2	看来在NGC上推出的可能性最大，不久就可以见到吧？
马里奥赛车128	能够卖到百万的赛车在明年一定会现身！
街头霸王4	有传闻说给NGC秘密开发中……

焦点 4 PS2 专用硬盘发售！究竟市场前景如何？

发售日、价格、对应游戏都已公布！但是购买的好处在哪里呢？

硬盘的存在价值明确与否将是关键

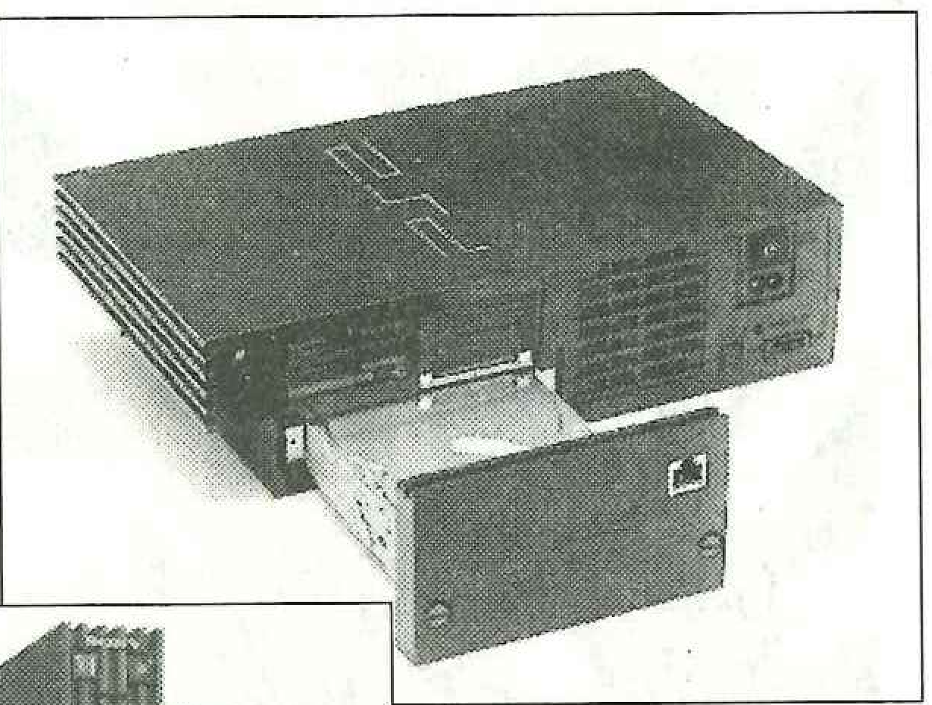
去年 6 月公布的 PS2 专用硬盘，如今已经与“FF X”在 7 月 19 日同时发售了。先前的 7 月 5 日在 PS.COM 上也已经展开了预约，到现在，这批硬盘已经被抢购一空。同时对应硬盘的游戏也相继登场，各游戏厂商也正在考虑对应 PS2 网路的事宜。

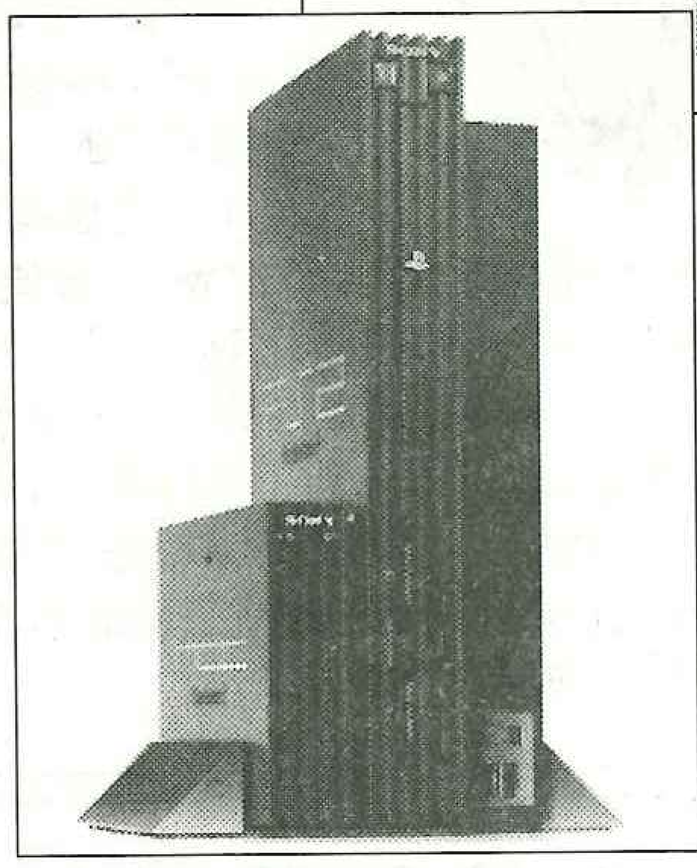
尽管目前已经有很多游戏都宣称支持硬盘，但是像“A 列车”那样为了保存追加的资料集或像“FF10”为了缩短读取时间而使用硬盘的话，硬盘存在的意义充其量不过是为了游戏方便一点罢了。

由于 PS2 硬盘容量有 40GB 之巨，所以在价格上相当于三款 PS2 游戏，这样一来，可能会使部分玩家的购买心理发生变化。不过，随着今年 PS2 的网络事业的发展，硬盘的用途将会越来越大。在 PS2 的网络服务计划中，利用宽频网络下载音乐、影片是一大卖点。

目前，硬盘给人的印象还是“非常昂贵”。SCE 必须从人们观念上进行改变，否则对于硬盘的普及来说将会非常艰难。许多拥有 PS2 的玩家觉得硬盘只是可有可无的东西，而 SCE 应该让消费者觉得硬盘是像震动手柄一样必备的标准配件，如果成功的话对于今后 PS2 网络计划的普及也将起到不可低估的作用。

而且 SCE 已经发售内附硬盘的 LINUX 开发工具，应该说一切已经准备就绪。关键，以后会借此诞生什么样的游戏呢？SCE 要面对的课题还有很多。





←↑买块硬盘到底有没有用呢？其实，最主要的还是看价格方面了，以 18000 日元的硬盘来说，合人民币就要 1300 元，这对于中国玩家而言就是一个非常大的负担。当然，如果今后不上网的话，硬盘的用途也就大打折扣了，有没有必要呢？真头痛。

焦点 5 面对廉价的 NGC，PS2 会降价吗？？

与其等对手出现后根据对手的动向展开战略，不如趁对手还没有出现就占尽优势……

来看看编辑部内的观察家的看法……

关于 PS2 是否会在圣诞降价的问题，我觉得这是务虚讳言的商业行为：一方面，作为对手的新主机出现，而降价是最好、最有力的对抗武器；另一方面，强力软件陆续在年底推出（mgs2 等），配合降价的攻势，PS2 很容易巩固自己在圣诞黄金季节中的统治地位。应该说，与次世代时期不同的是，PS2 的价格在主机发售后一直保持比较平稳的态势。

这主要是因为由于 DC 的过早出局，使得 PS2 在 1 年多的时间里根本没有对手、一家独大，根本不需要运用价格杠杆来调节销量。但是随着 NGC 发售的临近，索尼历史上最大的考验也将随之到来，考虑到 NGC 极具挑战性的定价，PS2 如果仍然固执己见，一定会受到重大打击，在这种情况下，使用软件＋降价的手段，几乎是必然的。



←同捆版的 35000 型 PS2 引发了抢购热潮，也创造了目前『GT3』130 万本的惊人成绩，可见 SCE 这一手的确起到了很大的效果。

焦点 6 两大格斗相继移植，PS2 稳操胜券？？

随着“VF4”与“铁拳 4”街机版的推出，家用机版的发售就成为了人们关注的焦点……

来看看编辑部内的观察家的看法……

很多人都看好“TK4”和“VF4”的家用版发售，认为这两个软件将会是“FFX”之后又一个推动 PS2 主机销量的作品。但实际却未必如此。

查一下资料就知道，作为 HARDCORE 玩家的代表类型，对战游戏的销量正在急剧下降：“VF3”在日本勉强卖了 40 万份，“SOUL CALIBUR”与“TTT”也不过 50 万上下。做为街机的移植作品，对战游戏的普及要依靠街机的大流行来推动－－当初土星版“VF2”近 170 万的销量就是在街机游戏的黄金时代诞生的，而那已经是这类游戏在家用游戏中所能够达到的极限了。

确实，“VF4”目前在日本势头很猛，大有重振街机游戏的样子。但仔细分析一下便可以发现，世嘉在“VF4”上使用的那些手法：网络排名、网络组队等等几乎全都是针对 HARDCORE 玩家的，而 LIGHT USER 不但对此兴趣缺缺，更没有机会欣赏和享受“VF4”的乐趣（据说现在的 LIGHT USER 上机台一般活不过 40 秒）；“TK4”方面，从操作的简单和入门手法方面来看，甚至不如“SOUL CALIBUR”。而没有 LIGHT USER 的支持，游戏就几乎无法对 PS2 造成任何影响，SEGA 的翻本也许只会是一场春梦。



←关键之战……



任天堂 RPG 强袭 GBA！！

黄金の太陽®

GBA	厂商：任天堂	类型：RPG
	发售日：2001 年 8 月 1 日	

文/危险分子　责编/风林

一向对 RPG 不屑的任天堂完全原创的游戏，超乎人们想象的出色！尤其是在 GBA 上，能够出现这样的游戏实在是令人诧异，仅仅不到 4 个月就出现了这样好的游戏，如果再过一年的话，将会是什么样的境界呢！不管这么多了，大家还是不要错过这款游戏先！

人物出场介绍



主人公罗宾(ロビン)： 在ハイディア村出生的 17 岁少年，和奇奥罗特是非常好的朋友，拥有地属性魔法的特质，是个有一个有很高能力的剑士。



奇奥罗特(ジェラルド)： 自小和罗宾青梅竹马，17 岁，也出生在**ハイディア**村，拥有火属性魔法的特质，是一个攻击能力很高的战士。



伊万(イワン)： **カレイの町**一位商人的儿子，15 岁，是少数能使用风之魔法的才子，能使用名为"**リード**"的特技。



琪拉丝敏(ジャスミン)： 也是**ハイディア**村出生的 17 岁少女，拥有火属性魔法的特质的专职魔法师，其余的就不太清楚，只知道她有个哥哥。



玛利亚(メアリイ)： **マーキュリーの**灯台守护者一族的末裔，拥有水属性魔法的特质，能运用水之魔法为他人疗伤，是主人公冒险必不可缺的伙伴。

○剧情

故事发生在艾纳奇斯托(**エナジスト**)的哈伊塔亚(**ハイデイア**)村。有一天村子村子突然受到阿鲁发山上滚落巨石的袭击！主人公罗宾(**ロビン**)和他的朋友奇奥罗特(**ジェラルド**)离开村子去避难，在途中发现被激流卷入水中的卡尔奇亚（**ガルシア**）。主人公们为了救助卡尔奇亚而去向村人求援，但这时巨大的岩石落了下来，村子、亲人、朋友都消失了……

○流程

屋外下着磅礴大雨，阿尔法山下的哈伊塔亚村子发生了巨大的灾难，有快巨石从山上掉下将滚落进村子，届时一切都将化为乌有。为了自己的儿子，善良的母亲将罗宾从睡梦中叫醒，并让他赶快离开村子去外面避难。虽然固执的罗宾百般不愿但也没什么办法，只得去找自己的好友奇奥罗特一同离开，而这时奇奥罗特还因为一个宝箱不肯离开呢！这时巨石已经滚落了下来，为了争取时间，为了掩护更多人能有时间逃离村子，村中所有会魔法（**エナジー**）的成年人一起出动，发动魔法挡住了巨石，但看样子他们并不能支持太久，因为那巨石太大了！时间就是一切，为了保护村子和家人，罗宾和奇奥罗特准备去山下向大长老求助，那有许多拥有强力魔法能力的人。他们经过途中的瀑布旁的琪拉丝敏（**ジャスミン**）家时发现急流将卡尔奇亚卷入水中，随时都有生命危险。为了救他，罗宾和奇奥罗特迅速赶到山下，向长老说明情况后带着一位勇者便回去了。但时间是无情的，罗宾和奇奥罗特不但没能救到同伴，巨石还滚落进村子，什么都没有了………罗宾大喊着向家的方向而去，奇奥罗特紧随其后，谁知在途中他们遇上了赛特御罗斯(**サテュロス**)和梅娜塔伊(**メナーデイ**)。罗宾和奇奥罗特救人心切，不听那两人多说就想闯过去，却被无情的打倒……

○剧情

巨石掉落的事情已经过去 3 年了，村子还在，但卡尔奇亚、琪拉丝敏一家和罗宾的父亲却永远的消失了。和平的生活并不能让罗宾的心平静下来，3 年前的事情至今还深深埋在他的心底，他一直为自己的无能而感到懊悔，为此罗宾不分白天黑夜的练习魔法，希望以后能帮上大家的忙。为了更好的学习魔法，罗宾、奇奥罗特和琪拉丝敏一起去找伟大的炼金学者斯库雷达（**スクレータ**）学习更强的魔法，谁知在路上……

○流程

奇奥罗特在村子里练着魔法，自以为很了不起，后来跟着琪拉丝敏去罗宾的家，看到罗宾正在用超能力补房子的时候，奇奥罗特才知道自己的能力其实并不算什么。三人为了能学到更强的魔法而告别了家人，在村内闲逛一会后就向西找炼金学者斯库雷达去了。在路上，三人又遇上以前将他们打倒的赛特御罗斯和梅娜塔伊，这回双方都好象很客气，但赛特御罗斯和梅娜塔伊的出现有什么企图呢？罗宾一行找到斯库雷达后得知，要解开炼金术强大力量的封印就必须去**ソル**神殿，而去神殿的路上又有神宫严密的看防，但罗宾他们还是利用神宫巡逻时的空隙溜进了神殿。

○剧情

罗宾一行成功的进入了**ソル神殿**，但神殿内机关重重，而且他们还不知道有巨大的灾难在伴随着他们。

○流程

进入神殿后先要经过一个水池，通过最右边的平台能进入下一个通道，在另一个水池中有3个通道。先进入中间的通道内取得宝箱中的水晶眼球，然后去右边的通道内将水晶眼球放如雕像的眼中，这样左边的门就打开了。进入深层通道后先要找到另一个水晶眼球，然后来到一处有6个女神像的地方，用**ム－ブ**特技将最左边的石像移开，将水晶眼球按好后再移动最右边的石像，这样就能去到大厅了。在大厅斯库雷达让大家帮他一起找机关，罗宾他们来到二楼，将地面上有月光之纹周围的石像推到坐台上之后奇怪的事发生了，原本月亮的图案变成了太阳！斯库雷达让大家再仔细找找。罗宾想了一下，他将太阳之纹周围的石像推到坐台上，在平台上竟然出现了一个洞！罗宾又用**ム－ブ**特技将中间的托盘女神像移入洞中，奇怪的事发生了！太阳之纹变成了月光之纹，难道说……果然，将原先月光之纹周围的石像都推到坐台上之后，月光之纹也变成了太阳之纹。这时楼下传来奇怪的声响，在大厅出现了一个通往异世界的时空门！罗宾他们进入到时空门里，在异世界那他们看见了分别代表4个元素的四个神像，大家为此发现而欢呼雀跃。斯库雷达想亲自解开封印却有心无力，只能把重任交给罗宾和奇奥罗特。罗宾和奇奥罗特从右下的地之女神像(**ヴィ－ナススタ－**)开始，然后是右上的水之女神像(**マ－キュリ－スタ－**)，再接着是左下的风之女神像(**ジュピタ－スタ－**)安顺序解开封印，当还剩下最后的火之封印时赛特御罗斯和梅娜塔伊又再次出现，并且抓住了斯库雷达与琪拉丝敏，他们的要求很简单：交出封印之石。为了大家的安全，罗宾只得在解开所有封印后将封印之石交出。但斯库雷达还是被抓走，而琪拉丝敏也因为失踪的哥哥突然出现离开了罗宾。封印被解开了，异世界的能源平衡遭到破坏，整个神殿和阿尔法山面临着崩溃。虽然守护神出现，但他也不能阻止这一切了，随着“轰”的一声神殿被深深的埋在阿尔法山下了。罗宾和奇奥罗特回到村子，长老和神父看到他们回来就什么都知道了，一番对话之后罗宾和奇奥罗特知道了事情的严重性。为了找回那4块封印之石，罗宾和奇奥罗特离开了哈伊塔亚村踏上了冒险的旅途……

(未完待续)

系统解析

● **在游戏中按SELECT或A后会出现4个选项——**

エナジ－：进入此选项后能更具不同的角色来选用魔法.

アイデム：用来装备武器防具和使用道具药物。

ステ－タス:检查角色的状态。

ジン:精灵系统,将加入的精灵与角色合体，游戏中共有4种属性共28个精灵,详细的资料请参看下文。

● **按下START后出现ポ－ズメニュ－系统,其中有三个选项——**

はうけんをきもく:储存进度

いますぐスリ－プ:推出游戏

かんきようせつてい：游戏系统的各项设定

● **战斗系统**

たたかう:进行战斗

にげる:逃跑

ステ－タス:检查状态

● **在进入たたかう后有6个选项**

こうげき:普通攻击

エナジ－:使用魔法

ジン:精灵攻击

しょうかん:精灵魔法

アイデム:使用道具

ぼうぎょ:防御

极酷的游戏，
最强RPG！



全精灵加入手册

●——地之ジン

★**ソロ**:在**ハイディア**村强制加入。

★**グラニト**：**コリマ**村有栅栏的房间里面的地下道中进入栅栏里得到。

★**マイカ**：在迷**いの**森的南西可以得到。

★**カルクク－**：在**ブアップ**村中听到钟声逃走的狗，在它进入的地方使用**イマジン**。

★**アイヴィ**：**マカラン**砂漠的洞窟小岛**ジ－**从**トレビ**的洞窟到**カレイ**的船场。

★**バルブ**:宝岛的地下六层

●——火之ジン

★**バ－ン**:从**ク－ブアップ**到**ビリビノ**途中的洞窟。

★**コロナ**:在**イミル**村中最深的瀑布中。

★**フイ－バ**:在**シ－アン**村北边的地区。

★**ダイナ**：在**カレイ**町，外面有台阶的家的断墙处跳下。

★**ジエネ**：在**トレビ**街中东边门前到崖下向右走。

★**マグナ**:在**スハ　ラ**砂漠使用**イマジン**。

★**ヒ－ド**：在**ラリベロ**町，屋顶的武器屋二层外面的墙壁。

●——风之ジン

★**ゲイル**：在**ビリビノ**町、从教会前的栅栏前的草从种。

★**シルキ－**：在**トレノ**中最上方右侧的树。

★**バイス**：在**フ－チン**寺的瀑布的洞窟中。

★**スモ－キ**：在**マカラン**砂漠中使用**イマジン**。

★**ツヴァイ**：在**ハイディア**村，对**スクレ－タ**家前路便的岩石使用**リフト**。

★**エレキ**：在**アルタミラ**洞窟的取泡泡途中路上。

★**ブリ－ズ**：在**バビ**灯台左右的柱子附近。

●——水之ジン

★**フイズ**：角色**メアリィ**初期就能得到。

★**ソルベ**：在**マ－キュリ－**灯台的水道打开后下一个房间右边第四个瀑布中。

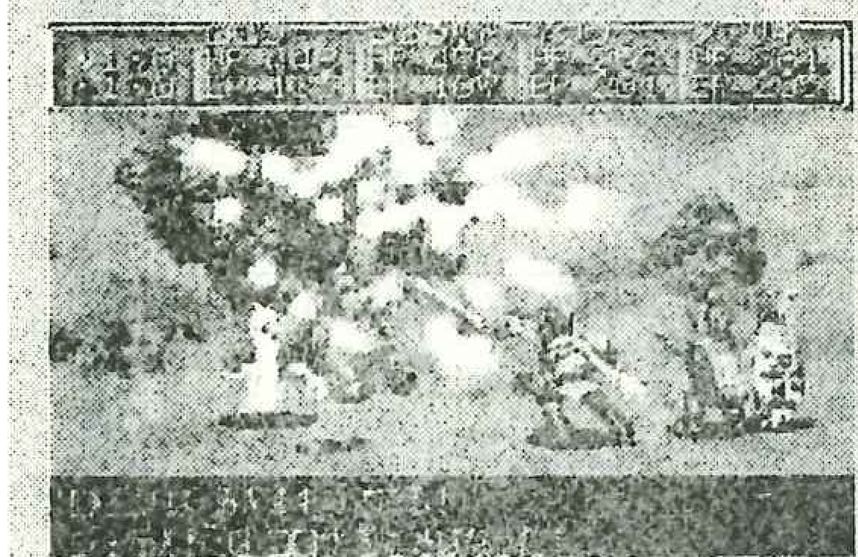
★**ミルキ－**：在**シ－アン**村水路中将听到脚步声就潜水的**チルド**冻住后得到。

★**マ－チン**：在**アルティン**矿山最下方矿区的右边。

★**スウィズ**：过了**トレビ**西边的桥后,在前方的区域中得到。

★**ミント**：**ルンパ**村的**ドドンパ**监狱中入狱的**ドンパ**处得到。

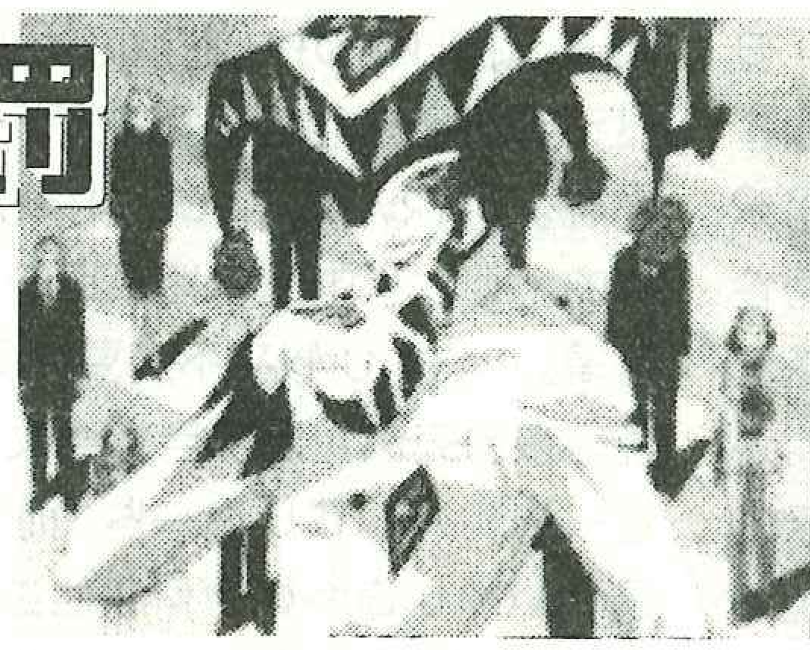
★**チチ**:在**スハ－ラ**通行所左边

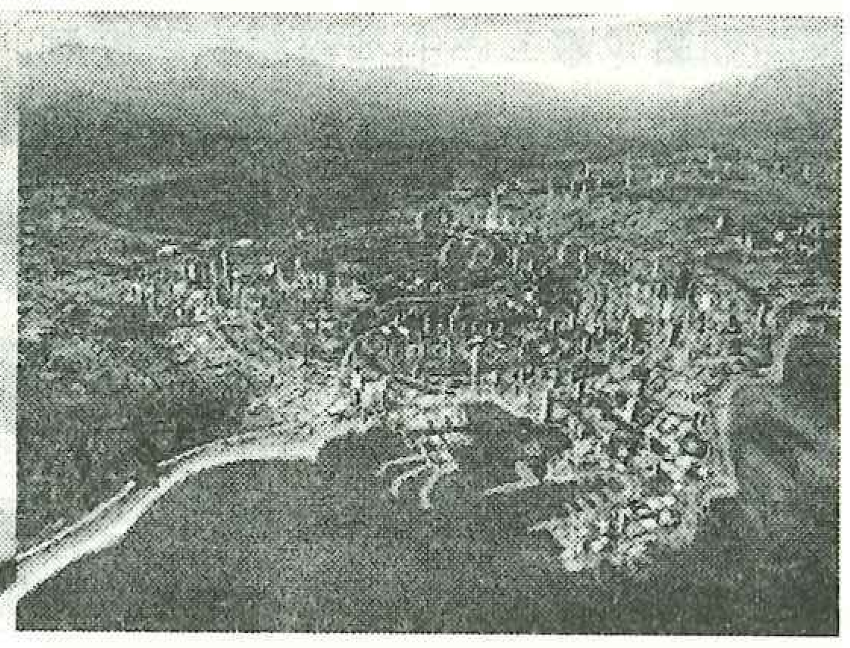


待续……

女神异闻录2—罚







文/三日月

PS 厂商:ATLUS 类型:RPG 发售日:2000.6.29

(接上期55页)

第六章 孤岛的黑手党

ZODISC

舞耶等人去了梦崎区的ZODISC(**ゾディアック**),进入了内部的DISCO便找到杏奈。杏奈以前和达哉经常也会来这里,克哉问杏奈在达哉失踪之前,有没有说过一些特别的话。杏奈记起他在失踪之前,说过什么要赎罪的话。PAOFU问这里谁是老板,杏奈说好像最近有一些中国台湾来的MAFIA接管了这里,一些诱拐集团的人经常在这里出入,有些人还说着中国话。丽请杏奈放心把法子和达哉交给她们,她们会拯救达哉和法子的。

他们通过DISCO进入建筑物内部,这里除了会出现前章的恶魔之外,还有一些MAFIA的人出现。和他们对话不可能达成契约或取得塔罗牌,因此可以借此机会涨经验值提升舞耶和PERSONA的LEVEL。不过要留意他们的物理攻击非常强,最好使用一些物理攻击无效的PERSONA,这样便可以轻松地增长经验值。

到了3F右手边的秘密赌场门外时,会有人问舞耶暗语才可进入,她们只好再去探听正确的暗语。舞耶等人走到3F另一边的房间,进入后PAOFU会叫众人在门口等他,他和MAFIA的人用中文对话、你坦白吧…我生气了"、"干什么!?不行!"等,之后便发出枪声。克哉他们立即进去,只见两个MAFIA的人躺了在地上。PAOFU并没有杀死他们,他们告诉PAOFU真正的暗语是"Panther"。不过PAOFU的行为再次令克哉不满,两人便争吵起来,丽见状便劝二人尽快赶去秘密赌场救法子。

舞耶他们再次来到秘密赌场门口,说出暗语门便被打开。进入赌场后克哉看到曾经在署长房间出现过的客人——脸上有很长疤痕的男人。PAOFU看见他后面色变得凝重,一声不响便走向那男人的位置。但被那男人身边的手下上前阻止,并且用中文问PAOFU是谁,那男人也用中文叫他的手下让PAOFU等人过去。克哉问PAOFU那男人是谁,原来这人的名字叫云豹,是个卑鄙的杀手。克哉惊讶为什么署长会和这杀手有关系。但云豹却叫克哉拘捕PAOFU,说PAOFU在台湾杀了他25个人,他才杀了一个日本人,这样对他并不公平。PAOFU并没有理会他的狡辩,直截了当问他须藤龙藏的企图。云豹继续在狡辩,他说自己是协助警察和新日本政府的人,是JOKER猎人。克哉也发怒地问法子到底在那里,云豹便叫人把法子带出来。当舞耶和丽上前察看法子时,云豹便叫法子攻击众人。神情呆滞的法子突然发动JOKERPERSONA,而且这次比上次又再进化成长了。

要打倒JOKER法子,首先一定要消灭两个流氓(**リュウマン**)。千万不能小看这两个流氓的攻击力,虽然他们不懂使用魔法,可是枪击的物理攻击很强。另外这次JOKER的攻击属性是水和冰,还有专用的附身魔法。要对付它们,最好准备好两种PERSONA,第一种是物理防御力强的PERSONA,在消灭两个流氓时使用。第二种是水系和冰系防御力强的PERSONA,当JOKER在后段时会不断放出水和冰系的魔法,只要到时换了这些PERSONA后便不用害怕它的魔法攻击。

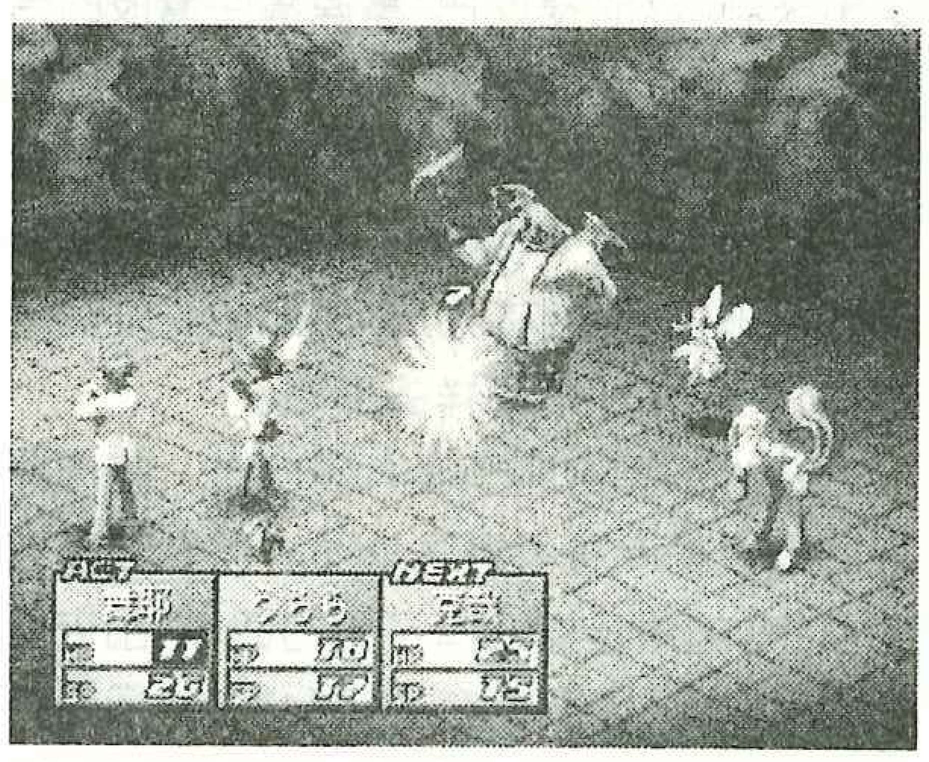
神秘人

把JOKER打倒之后,发现云豹等人已经逃离现场。克哉第一时间问PAOFU所讲是否属实,PAOFU没有否认但也不承认,克哉他们觉得PAOFU的身份越来越神秘。这时丽叫两人暂停争吵,赶快把法子送去VALVETROOM救治。

法子在VALVETROOM回复过来,杏奈问克哉是否要把法子拘捕。克哉以现在证据不成立为理由,不打算把法子拘捕,不过要杏奈负责监管她,杏奈连忙向克哉道谢。克哉觉得要把真正的主谋捉到才是最重要的,政府、警察和外国的MAFIA组织,一切的谜仍未解开前,他绝对不会放弃的。正当丽觉得克哉十分温柔和坚强的时候,克哉的手机响起。有一个男人找克哉,叫他如果想要有关JOKER消息的话,便在约定的时间到青叶区的青叶公园找他。克哉问他到底是谁时,他称自己为SNEAK(**スニーク**),还问克哉记不记得他。克哉挂线后便问众人的意见,大家认为不过在没有线索的情况下,应该去试一试。于是众人便起程到青叶公园去。

春日山高校

在平田区的春日山高校,有"渣滓学校"(**カス**校)的别称。玩家到了这可以自由进入学校内,不过这里并没有特别的EVENT发生,只是在天台和B1才会有学生出现。玩家可以在这里增长金钱和经验值等。但要留意由B1到4F的地方,出现恶魔的LEVEL很低,对话成功后所给的塔罗牌数量很少,打倒它们得到的金钱与LEVEL也不多。如果想要遇到更高更强的恶魔,可以到B1特别入口的防空洞。里面有很大的地方和LEVEL较强的恶魔,但在防空洞内没有自动绘画地图系统,因此玩家要小心迷路。

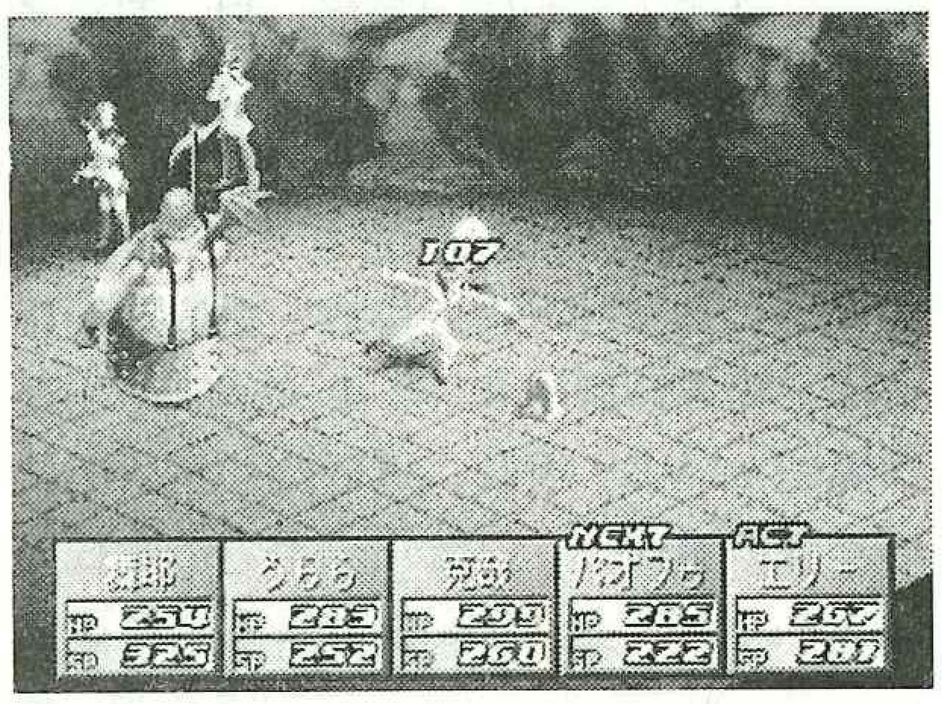


第七章 新世塾

青叶公园

克哉收到神秘电话之后,便和舞耶等人去了青叶公园的休息所。约定时间到了后,一位身穿大衣的男子走进休息所,坐在克哉背后的长凳之上。他对克哉他们说,由于现在没有时间,因此不能以真面目见他们。正如舞耶她们所知,警方和MAFIA也

是由须藤龙藏背后的神秘组织所控制。但除此之外，还有传媒和很多举足轻重的企业等，也和这个称为“新世塾”的神秘组织有关。克哉问他新世塾和须藤到底有何企图，可SNEAK不知从何说起。克哉要返回警署找署长和岛津，被SNEAK阻止。还说如果他们冲动的话，只会步克哉父亲的后尘。克哉惊讶他为何会知道他父亲的事时，SNEAK解释新世塾现在仍轻视他们，他们要掌握须藤的犯罪证据才可以行动。另外除了克哉他们调查须藤之外，还有人在调查新世塾。SNEAK叫克哉尽快和他们合作，他把对方的两张相片留下便匆匆离开。PAOFU看过两张盗摄的相片后，便怀疑SNAEK的可信程度。不过克哉的直觉告诉他，这人好像在偿还自己的罪行。由于只有两张相片，舞耶等人不知怎样联络对方，于是丽便提议到青叶区的葛叶侦探事务所，利用传言把他们找出来。



寻人

众人到了葛叶侦探事务所，由于他们不知道怎样散播传言，才能把那一男一女找出来。丽这时提议把“掌握事件情报的男或女，会在PARABELLUM酒吧出现”的传言散布出去，因为他们看过相片，所以便可以认出他们。PAOFU说这样会把很多传媒引来，没有别的办法，舞耶他们唯有一试，但PAOFU有不祥的预感。

游戏这里出现了很大的分支，在选择把丽提议的传言散播开去时，需要选择男或女的。如果玩家选择了男的话，南田圭便会成为同伴，如果玩家选择女的话，桐岛英理子便会成为同伴。两个分支的版图和故事也有一些分别，玩家要好好考虑后才选择用谁。

第八章 新的合作者

PARABELLUM

舞耶让轰社长把传言散播出去之后，一行人便赶去目的地PARABELLUM，等待那位目标人物出现。由于这传言会引来很多传媒的关注，因此舞耶等人便会兵分两路，丽和PAOFU在酒吧内阻拦传媒，舞耶和克哉会在酒吧对面的人行道等他(她)出现。PARABELLUM内果然有很多传媒的出现，当中还包括舞耶的上司水野总编辑。PAOFU似乎不满要他负责的工作，说应该由克哉扮演那目标男女。丽一边喝酒一边和PAOFU说一些内心的话题，可是PAOFU奇怪她为何和他说这些话。舞耶和克哉冒着寒风赶路，克哉问她觉不觉得冷。

克哉始终怀疑这次的计划能否成功，目标人物是否会出现？来了又如何应付等不安的问题围绕着他。舞耶叫他不要多想，以她的口头禅“LET’S POSITIVE THINKING”来安慰他，克哉听后就脸红了，舞耶忍不住捂嘴而笑，尴尬的克哉问她有什么可笑。由于克哉觉得自己经常会背负很多重担，因此便会想很多。舞耶觉得只要是自己选择的决定，便不会觉得是一种负担，克哉称赞她很坚强。

就在两人对话的时候，目标人物已经出现在PARABELLUM门口。舞耶二人立即走到他(她)面前，并且告诉他(她)有关的事情。这时PARABELLUM内的水野总编辑，看到在门外的舞耶，便推断那人便是目标人物。PAOFU见事情败露了，便和丽一起做戏吸引传媒的注意。丽不知是否喝醉了，还是在意PAOFU所说的台词，竟然真的殴打PAOFU，把他逼到酒吧门前。因为PAOFU阻碍了水野总编辑出外找目标人物，所以水野总编辑便与丽一起殴打PAOFU，难道这便是PAOFU的不详预感。

新的合作者

镜头转到了装修华丽的地方，这里正是鸣海区高级酒店PLEIADESHOUSE的房间。在场的除了舞耶和克哉之外，SNEAK留下相片中的二人同时也在房间出现。一位像是管家的人吩咐下人开门让丽和PAOFU进来，克哉便叫他们两人坐下，但是二人看来仍为酒吧的事情生气。经过克哉的介绍后，知道相片中的男子叫南田圭，是大企业南田集团的太子。女的叫做桐岛英理子，是在就读的大学生，同时也是模特儿界的新宠儿，很多人称她为ELLIE。他们是圣艾露美学园的同学，而且两人也懂得使用PERSONA。

克哉问圭为何要调查新世塾，圭反问他们有没有见过“神田久鹰”的人，PAOFU说只知道他是须藤龙藏的秘书。圭怀疑这人的真正身份是“神取鹰久”(《女神异闻录》中的大奸角)。克哉问是不是引发御影町事件的SEBEKU(**セベク**)公司的社长，他应该在那次事件中失踪了。圭补充说神取在三年前企图毁灭世界，应该早已被他



们打倒。PAOFU好奇地问二人，是否为了神取的影子而调查新世塾？圭当然很在意神取的生或死，不过英理子是为了调查流行的“望龙占卜”，偶然之下才会遇上圭。圭和英理子在听过舞耶他们的话后，推断新世塾现在很需要JOKER的力量。圭调查到他们把一些曾经召唤过JOKER的人掳走，并且把那些人关进这酒店附近的“理学研究所”。英理子补充新世塾是利用占卜的手段，把JOKER的传言广泛地散播开去，而散播的人应该是望龙千鹤，她利用流行的望龙占卜术吸引群众的注意。

圭在这时提议兵分两路进行调查，他负责理学研究所的秘密，英理子负责到珠闲留TV调查望龙千鹤。这时如果玩家先前选择了圭的话，舞耶四人便会和圭一起去调查理学研究所。相反如果选择英理子的话，舞耶四人便会和英理子一起去珠闲留TV找望龙千鹤。决定了行动之后，一位好像圭的管家的人走到舞耶面前，这位叫松冈的男人很不客气的说不希望圭进行调查，并且说舞耶她们的行动和南田集团无关。听罢这人的话后，舞耶没有理会他，而且还马上展开调查行动。

第九章（南田圭篇）JOKER的人体实验

下水处理设施

离开酒店后的舞耶等人，来到理学研究所。不过由于守卫森严的关系，众人无法进入研究所之内。圭建议众人经由附近的“下水处理设施”进入，那里除了可以通到研究所的地下停车场之外，设施中的守卫也比较薄弱。当舞耶等人进入下水处理设施之后，圭向众人解释这里的保安系统。设施之内会分成A和B两条通道，每条通道由三个部分组成。为了安全，各部分都设计



成迷宫一样，并且每隔一定时间，便会排出大量的水来防止入侵者。因此进入了每个部分之后，必定要在10分钟内找到出口，而且不能走回之前的入口。由于这两条通道的门，也是由这里的第一和第二控制室控制，因此需要留下两个人在控制室操作开关。

克哉问圭为何会这么清楚这里的保安系统，圭很惭愧地说这里的一切资金，全部都是他家族财团对须藤龙藏的政治捐款，但是他并不知道用途。PAOFU问他这样做对他有没有问题，圭说只是按自己相信的路走，PAOFU也不禁称赞他。

就在众人要决定谁留下来的时候，他们背后传来"交给我们"的声音。原来声音的主人是神取鹰久的同母异父兄弟，有"身番长"（番长是指中学里不良少年的老大）之称的城户玲司，他的身后还有好友村园麻希。他们与圭和英理子是圣艾露美学园的同学，也同样拥有使用PERSONA的能力，这次是受到英理子的拜托前来协助圭。圭把电子锁交给了二人，麻希负责第一控制室的A门，玲司负责第二控制室的B门。最后圭把对讲机交给舞耶，要开A或B门只要和控制室的二人联络便可。

由于B通道上的道具比A通道多，再加上B2的路线较短，因此笔者在这里建议玩家选择B通道进入理学研究所的地下停车场。另外由于进入每个部分之后便不可以回头，因此玩家在进入每部分之前最好SAVE一次，这样可以在选择错误时重新开始。当进入每部分之后，便要在10分钟内找到出口，因此无谓的战斗和交谈要应免则免，尽量利用逃走来节省时间找出口和取宝物。

地下停车场

舞耶众人成功通过下水处理设施，到达理学研究所的地下停车场。在他们的观察之下，发现这里的守卫并不算森严，只有一个守卫在入口守着。克哉看到守卫带着机关枪感到惊讶，圭解释这并不是他们财团雇用的人，是须藤龙藏的手下。为了不惊动其他守卫，要不动声息收拾他，于是丽便自告奋勇要色诱那守卫，并且马上走了出去。正当众人想阻止鲁莽的她时，PAOFU第一时间冲了出去，利用纯熟的弹指武器把那守卫打晕，跟着向丽揶揄一番。克哉叫她把色诱之计留待下次使用，原本已经生气的她变得更怒气冲冲。最后在舞耶的催促下，只好跟着众人进入理学研究所。

理学研究所

当众人经过警备管理室的门前，听到房内传来一阵吵闹的声音，于是众人便偷听发生了什么事。房内有两名守卫捉到一位染了头发的高中生，如果玩过上一部的玩家一定会认得这位高中生，他便是《罪》的一位同伴，是渣滓学校的"番长"三科荣吉（是我在《罪》中最喜欢的角色啊）。因为他怀疑自己的朋友杉本被人捉到这所研究所作人体实验，所以他便来这里找人，结果因迷路而被人捉了。

两位守卫正想要把荣吉交给研究员时，圭和众人出手相助。把这两个喽罗般的守卫收拾后，舞耶等人相信荣吉的朋友杉本因为曾经召唤过JOKER，所以才会被人捉到这研究所之内。克哉叫他先回去，把他朋友杉本的事交给他们，不过荣吉希望舞耶可以带他一起调查，可是克哉等人并不赞成。这时刚刚脱离青少年阶段不久的圭，很明白荣吉现在的心情，并不是说回去便可以回去的，因此便提议带他一起调查。不过要荣吉答应不能妨碍他们，在途中说要他回去便要回去，荣吉答应之后众人再继续进入研究所内部。

舞耶他们走了不久，便找到了集合人体实验受害者的地方"独房集合部屋"。众人发现有位被JOKER魔化了的受害者，其余的人即使还未被魔化，但都显得痴痴呆呆。荣吉一边叫着杉本的名字，一边挨个房间搜索他的踪影，可是并未发现杉本本人。这时圭便拜托荣吉，叫他把所有受害者带到地下停车场的货车之上。克哉问圭打算如何，圭说要把这些受害者送到自己的医院进行治疗。荣吉答应了圭后，便把杉本的事拜托舞耶他们，众人便继续在研究所进行调查。

在这间理学研究所的通道上，总共会有四种不同的闸门出现，分别是A闸、B闸、LV1闸和LV2闸。A闸和B闸只要利用一些切换键来控制，LV1闸和LV2闸必须要取得保安卡才可以通过。虽然看来很复杂，不过由于有多个切换键在版图之内，因此玩家很容易便可以顺利通过。在B1的左上方，会有一位研究人员出现，因为他已经很厌恶自己进行的人体实验，听到圭等人正在调查有关事情，于是把LV1 SECURITY CARD给舞耶。在2F的右下角，有一位研究员也因同样理由而协助众人，把LV2SECURITY CARD交给舞耶，这样众人便可以顺利进入3F的研究室。

特异功能少年

众人进入了研究室之后，便调查研究所的电脑。根据电脑显示的资料，当中包括了一些"JOKER和人分离的基础研究"和"控制二足步行驱动，移植人体脊髓神经报告"等报告。不过最令圭惊讶的，是一个以神取鹰久署名的"人工开发PERSONA的研究报告"。原来圭一直追查的神田久鹰的真正身份是神取鹰久。

PAOFU马上拿出手提电脑把所有的资料COPY过来，并且对众人说只要3分钟便可以完成。当PAOFU的COPY工作快要完成的时候，丽被研究室内的某东西吸引，并叫众人进入研究室的内部。当众人进入那房间后，都被眼前的景象吓了一跳。在漆黑的房间内，有一部印着JOKER字样的机器，并且在众人面前打开。神秘的机器内有很多大型的玻璃试管，内里装着一些像是液体又像魔鬼的东西，闪着好像



眼和口的光，还向着众人张牙舞爪。就在众人也目瞪口呆之际，背后传来圭很熟识的声音"你还在做间谍吗，南田君……？"。

众人回头一看，房间内四面的灯都开着，一大群手持机枪的士兵冲入包围众人。神取鹰久站在高层的通道之上，身边还有两名士兵用枪胁持着三科荣吉。圭看着应该在三年前死掉神取鹰久，问他为何仍在人世。神取告诉他因为言灵的关系，那班人对他很有兴趣，所以便利用传言变成事实的特质令他复活过来。神取要挟圭把盗取的资料交出，否则便把荣吉杀死。圭在无

计可施之下，叫PAOFU交出手提电脑。PAOFU只好耸耸肩表示不满后，把手提电脑交出。可是卑鄙的神取鹰久奸笑着，说圭仍像小孩一样幼稚。他准备开枪把荣吉杀死，圭只有在傍喊叫停手。就在这千钧一发的时候，旁边的门忽然打开，挡住了从神取手枪上射出的子弹，一条飞快的身影迅速救走荣吉，瞬间把两名士兵干掉。这个人便是达哉，他还叫舞耶等人逃走。在这种极恶劣的情况下，众人唯有趁着混乱，与在场的士兵一边交火一边逃去。神取并没有去追舞耶他们，只是对眼前被组织称为“特异点”的少年感兴趣。达哉叫神取告诉“那家伙”，他会守护舞耶和大家的，跟着便发动PERSONA和神取一战。



朋友

镜头转到地下停车场，荣吉已经把所有受害者带到货车之上，舞耶和圭等人也逃了出来。荣吉见状便叫他们上车逃走，可是众人等待追兵前来。前来的追兵是一只被魔化的怪物，虽然它的叫声很难听，可是仍然叫了荣吉的名字。荣吉知道这只怪物便是他要找的朋友杉本，不过圭对荣吉说：“原谅我，少年！”，荣吉呼叫停止之后便进入战斗。这一仗的魔化杉本比之前JOKERBOSS弱很多，除了要注意它的物理攻击外，其余的攻击也算不得可怕。只要装备一些物理防御能力高的PERSONA后，就连它身边的两名REDBERET(レッドベレー卜)的物理攻击也可防御。

众人把魔化杉本打倒后，荣吉激动地指责圭和神取没有分别，同样会把人杀害。而便叫荣吉看清楚杉本，他只是倒下并没有死去，圭只是打晕了它。荣吉见状便马上改变态度，除了称赞圭的为人外，还要当圭的弟弟。这时丽气愤这次行动没有收获，PAOFU便在怀里拿出一件东西，原来他早已把手提电脑的硬盘取了出来，研究所的资料仍然在他手上。在有更多追兵来到之前，众人驾驶货车离开研究所。当众人回到PLEIADESHOUSE酒店时，出现了更吓人的一幕。

第十章(桐岛英理子篇)千鹤的奇门遁甲

珠闲留电视台

离开了PLEIADESHOUSE酒店之后，圭和英理子兵分两路行动，与舞耶一行人去到青叶区的“珠闲留TV”。当英理子等人进入电视台之后，正在等待英理子的是她一些老同学。那男演员名叫上杉秀彦，又称BROWN，还有与BROWN一起来进行摄影工作的雪乃黛，他们都是圣艾露美学园的同学。舞耶的同事藤井也被派来做摄影工作。英理子他们从BROWN那里得知，望龙千鹤正在化妆间(乐屋)之内，而且有很多节目和杂志也同时谈及她的望龙占卜术，看来是新世塾有意安排传媒这样做的。克哉正在问及千鹤是否被新世塾利用时，而发现有只黑猫一直在旁看着他们。

BROWN认得它是千鹤的宠物，黑猫叫了一声后便离开，PAOFU叫众人不要理会，赶紧找千鹤要紧。笔者在此建议玩者在进入电视台之前，一定要去购备足够的道具，因为之后有很长时间也不能走出电视台。

英理子她们在2F的乐屋1之中，看见现今的人气偶像组合MUSES，主音的莉莎(リサ)看来很烦恼的样子，而却叫舞耶上前要签名。在乐屋2之内看到著名女演员黑须纯子，而同样嚷着向她要签名。当众人进入乐屋3的时候，看到刚才在大堂出现过的千鹤的黑猫。找不到千鹤的英理子等人，正要离开乐屋之际，黑猫叫了一声，四周的环境便起了变化。除了舞耶等人之外，所有的物件和地方都变成了黑白的，那只神秘的黑猫却穿墙走出乐屋。对于拥有丰富玄学知识的英理子，一眼便看出已经中了千鹤的奇门遁甲之术。而问英理子什么是奇门遁甲，英理子解释这是一种风水幻术，刚才的黑猫便是千鹤的式鬼，它把世界的影子空间反转过来。要通过指定的八扇门才可以离开这里，每一扇门都会贴着写上1至8的风水数目字。当舞耶她们正在担心之际，英理子却表现得很兴奋，还说是第一次有奇门遁甲的经验。

奇门遁甲

众人根据英理子的解释，找到贴上第一道符的“第一STUDIO”。进入之后果然见到千鹤的黑猫。黑猫显得有点意外，英理子逞强地向它说不会怕千鹤的奇门遁甲之术，式鬼却说她们稍后便会清楚奇门遁甲的可怕之处。通过了第一STUDIO后，英理子她们在“第二STUDIO”看到第二道符，可是这次却不能成功通过。英理子为了要搞清楚自己有没有弄错数字，于是决定去找BROWN相谈。她们在3F的乐屋4找到BROWN。正在照镜打扮的BROWN，从镜中看到英理子后吓了一跳，但经过英理子的解释后平复下来。照BROWN的推断来看，英理子等人正处于镜里的影子世界，因此所有事物的影像也会左右互相对调。英理子在符上看到的2字，其实是个5字。把事情弄清楚后，众人便要继续找出路，BROWN叫她们有问题可以再找他。

按照BROWN的解释，英理子等人在4F找到贴上第二道符的“第五STUDIO”，结果成功通过那里，但看不到黑猫的踪影。接着众人在“第三STUDIO”中找到第三道符，进入那里后仍看不能黑猫的踪影。正当众人离开之际，背后传来按快门的声音和闪光灯的光。当英理子回头一看，发现一直缠着她的STALKER[注]桑田真出现了。看到这个肥胖的怪人身上的伤痕，应该曾经被人修理过，可是他又再卷土重来骚扰英理子，还带着电锯来向英理子示爱。面对这种女性公敌，而马上上前教训他。要留意这怪人的精神系魔法攻击，对英理子最有效。另外他的物理攻击也会有少许威胁，但在众人的密集式攻击下，很快便可以收拾他。



疯狂的求爱者

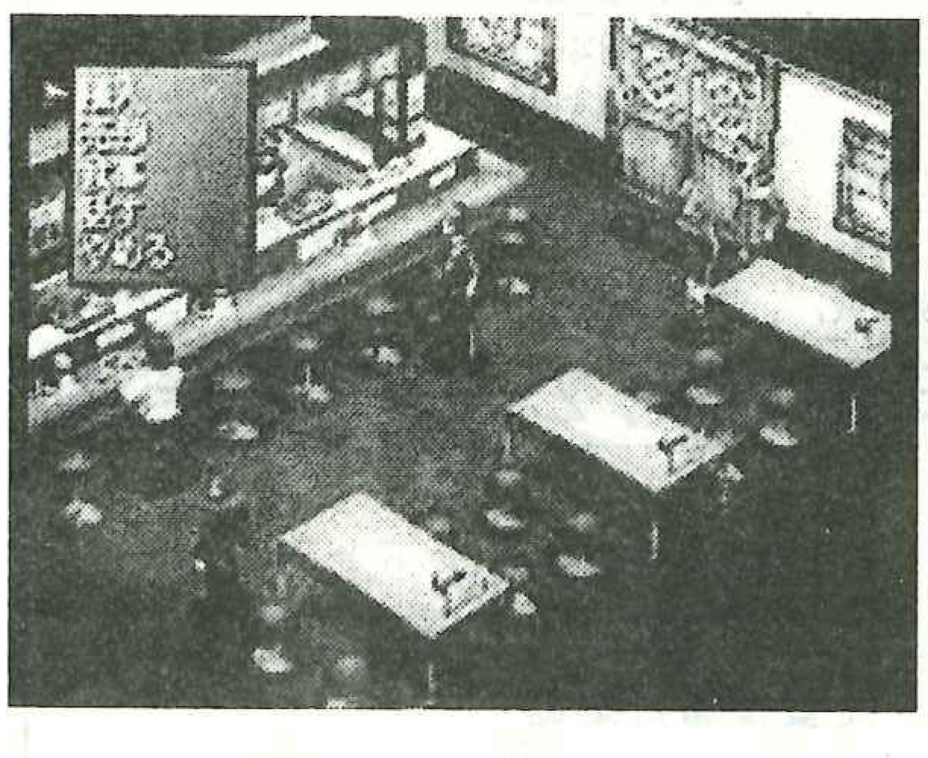
收拾STALKER之后便可继续前进，由于镜子作用的关系，这次的目的地是贴上第四道符的“第七STUDIO”。进入录影厂后并没有发现黑猫的踪影，忽然克哉大叫英理子小心，并且飞身扑向她，避过了从天而降的照射灯。众人立即上前看看二人有否受伤，这时前面的STALKER又再次出现。这次的他竟然想杀害英理子，众人便再合力把它打倒。再次打倒STALKER之

[注]:意思是指疯狂的爱慕者，会经常向目标做出跟踪和偷拍等行为，更疯狂的会对目标进行伤害，以表达对目标的一种所谓爱意。



后，克哉便用手铐把它锁起，使他不能再次骚扰英理子。这时开始感到害怕的英理子，得到丽的鼓励后继续前进。众人进入贴着第五道符的“第二STUDIO”时也小心翼翼，看不到黑猫和STALKER之后，便向“第六STUDIO”进发。众人没有看到STALKER，英理子才放心进入。忽然STALKER从布景板跳出来，把丽和英理子吓得花容失色。英理子再也不能容忍他，骂他一厢情愿的好意只会令人感到困惑。岂料STALKER问她真的因为如此，虽然她坚决答是，但他继续说英理子和他一样，对某人也是一厢情愿。在旁看得火爆的丽再也忍耐不住，上前攻击这个麻烦的STALKER。这次终于把它打得颈骨折断，PAOFU说他以后连行走也成问题，不过英理子仍在意STALKER说自己和他一样的话。克哉问舞耶会否觉得奇怪，为何这STALKER每次也比他们快进入STUDIO，莫非好像那只式鬼所说，这便是奇门遁甲可怕的地方。

经过第七道符的“第四STUDIO”后并没有异样，众人向着最后贴着第八道符的“第八STUDIO”进发。当众人进入了录影厂之后，有一位戴耳环的少年走出来（如果玩过《女神异闻录》的玩家，相信也认得这位主角），向英理子问好。英理子问他为何在这里出现，他是为了确认英理子有没有守诺言，英理子当然说有并向他走过去。丽觉得这位少年有异样，PAOFU便让英理子停下，并说这少年的眼神很奇怪。少年问英理子是否不信他，英理子答不是，但这少年说她说谎，并且说这次出现在他面前，是为了和她说两句话，“一厢情愿的好感会令人困惑”、“不要和我再有任何关系”。听到自己喜欢的人向自己说这些话，英理子经不起这个打击，双脚发软跌坐地上。这时克哉向少年的旁边开枪，听到“喵”的一声后黑猫便出现，少年的幻影也随即消失。



PAOFU问克哉为何会想到，克哉说所谓咒术和幻术的手法也是很古老，以前的STALKER和刚才的少年也是英理子心底恐惧的投影。黑猫听到后显得很愤怒，但黑猫利用那人的相貌来欺骗人，英理子比它更加愤怒。黑猫变成好像老鼠的怪物向舞耶等人袭击，玩家千万不要向黑猫发动任何的魔法攻击，它会全部反射回来。只要向它施展物理攻击便可，如果玩家的PERSONA没有物理攻击的话，用普通的攻击指令也可以。不过要留意它的“电光火石”这招，如果物理防御力低的话，会被扣很多HP。把黑猫收拾之后，英理子为了自己内心的软弱，给众人惹麻烦而道歉。丽说明白她的心情，并且以舞耶的口头惮“LET'SPOSITIVETHINKING”安慰她。PAOFU笑说丽在变为JOKER的时候并没有这么可爱，引得众人发笑。最后克哉叫众人赶快破掉最后的法术。

望龙千鹤

镜头转到在第一STUDIO播放中的节目，除了节目主持和望龙千鹤之外，还有黑须纯子和MUSES乐队。主持请千鹤为JOKER的事件进行占卜，她走进像魔法阵的中间，手舞足蹈地摇着铜钱占卜。突然她感到异样，双脚一软跌倒在地上，纯子和工作人员上前看她有没有事。她奇怪地说式鬼被消灭了，跟着和工作人员说只是有点头晕，可以继续进行占卜。她占卜的结果是全守护龙也显示女娲之兆，如果继续这样的话，便会有更多人被JOKER附身，因此要在被附身之前把污秽清除。舞耶她们从奇门遁甲之中逃出来后，有位电视台的AD叫她们赶快避难，在第一STUDIO中有事发生。英理子叫那位AD冷静些，清楚地告诉她们发生的事。原来当千鹤占卜时说就算没有召唤过JOKER，也会被JOKER附身。千鹤这种论调一出，黑须纯子便变成JOKER。相信是新世塾为了令更多人变成JOKER而散播这种传言，克哉叫舞耶等人尽快赶去。

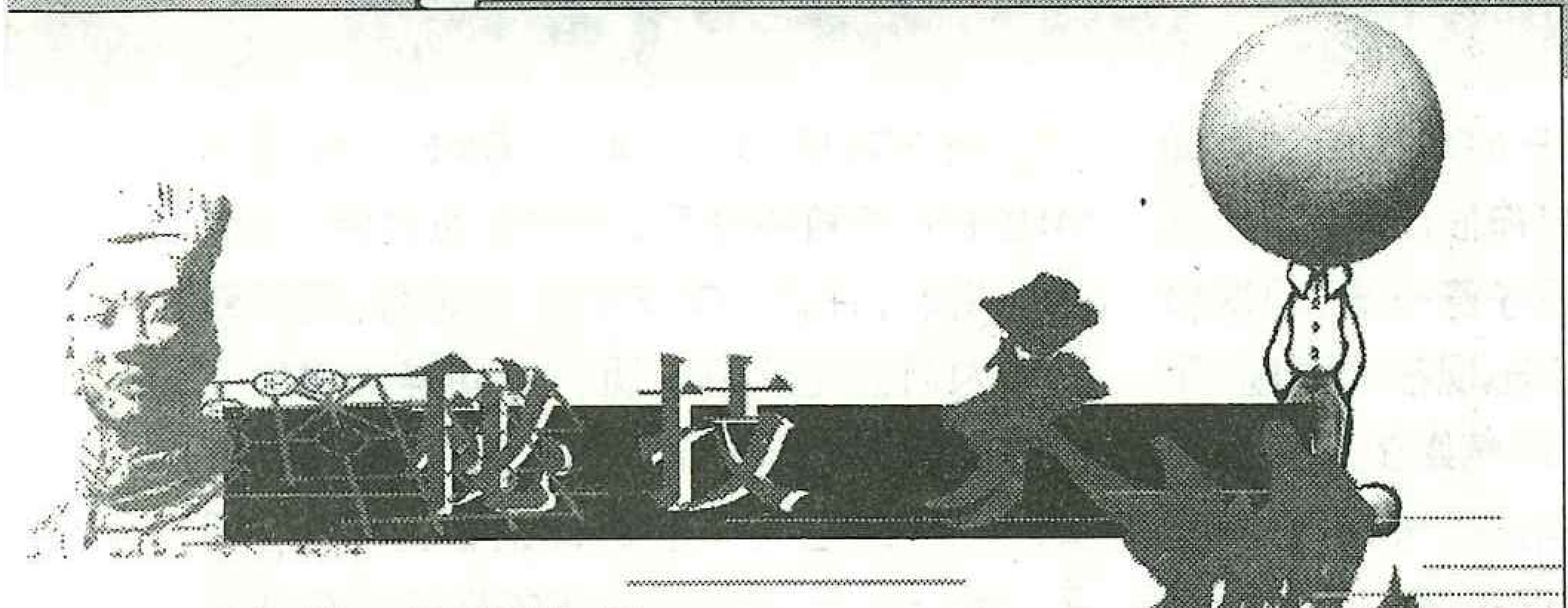
在STUDIO之内，JOKER纯子向MUSES的莉莎袭击，正当危急之际，达哉出现相助，并和JOKER纯子对峙，莉莎奇怪他为何会在这里出现。“你便是久鹰大人所说的特异点吗，让我帮你教训这帮你所关心的小辈吧”，千鹤这样说着，“退下，银子（ギンコ）”达哉以奇怪的称呼叫莉莎快逃。就在莉莎迷茫的时候，克哉等人已经赶到现场。千鹤吩咐黑须纯子把达哉杀了，她则走到舞耶她们面前。丽高呼不会再信她的占卜，千鹤回应说因为有你这样的人，占卜才会有存在的必要，这样才可以收集大量的“污秽”。千鹤更指着克哉说：“因为有你这样的人，我才会被你们轻视和排斥。你们不能容纳和你们不同的人，你们是愚蠢和污秽的罪人。请看看现在的状况，之后再承认这是好的！人如果不依靠神的启示，便不能继续生存下去。”面对千鹤这些激烈的言论，克哉等人以战斗来回应她。不要误会千鹤会很难对付，其实只要一招普通的攻击已经可以打倒她。问题是她身边的四个式神。四个式神的属性是不同的，分别是火、水、风和地变。他们会反射和自己相同属性的魔法，玩家应该集中攻击一个式神，例如使用水魔法攻势火属性的式神。尽量不要使用全体的魔法，避免会反射回到自己的身上。



打倒所有式神后，英理子拾起千鹤的假人符，很可惜被她逃走了。克哉正想找达哉时，发现他已经离开。莉莎告诉克哉他带了黑须纯子去VELVETROOM清除附身的JOKER，她还叫克哉们帮助“情人”达哉，他看来相当苦恼，但莉莎本人也不知为什么会称呼达哉为“情人”。克哉安慰担心的莉莎，他一定会把弟弟送回学校的。PAOFU说这里的事告一段落，赶快回去PLEIADESHOUSE酒店。当众人回到酒店后，看到了吓人的一幕。

（未完待续）

征稿启示：本刊现在大量征集攻略稿件，游戏流程、难点解析或研究均可。来稿要求内容准确，表达清晰，不限字数。



责编:危险份子

大家好！我们亲爱的 WP 君因为要重回校园而不得不离开大家一段时间，以后就由我——危险份子来接替 WP 主持这栏目，希望大家能和以前一样继续支持《电软》,支持秘技天地,支持我……

DC 世嘉拉力 2 HP = 8

所有车辆: ↑、↓、↑、B、←、→、B、B、↓

所有赛道: ↑、←、↓、→、B、A、B、←、↓

(危险份子:速度代表成功,技术代表胜利。)

PS2 BEATMANIA 打打打! HP = 6

隐藏歌曲: 想得到《BEATMANIA 打打打》的隐藏歌,只要把所有歌曲完全一次便可以了。

(危险份子:不知何时才能有钱买键盘。)

PS2 实况 J 联盟 3 HP = 6

使用全 14 支隐藏球队

首先在 J LEAGUE MODE 里,以 LV 4 或以上来进行游戏,最后只要每完成游戏一次,那么就可以令隐藏球队出现。

(危险份子:在 WE 如此流行的今天,J 联盟就显得渺小多了。)

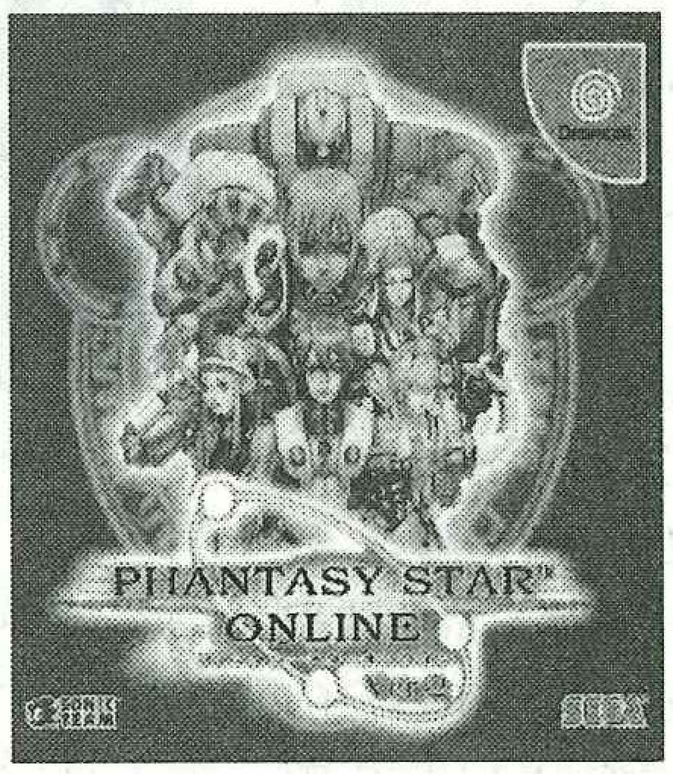
DC 生化危机 2 HP = 7

无限弹药: 在选道具画面时,输入上、上、下、下、左、右、左、右、R 就可以无限。

DC 梦幻之星 HP = 5

角色穿上隐藏服装亮相

HU mar——KSKAUDONSV
HU new earl——MOVEOSRHUN
HU cast——RUUHANGBRT
RA mar——SOUDEGMKSG
RA cat——MEIAUGHSYN
RA caseal——NUDNAFJOON
FO marl——DNEAOHVHEK
FO new m——ASVEBHEBVI
FO new earl——XSYGSSHEOH



(危险份子:至今没能在网上与人 PK。)

DC 生与死 2(日) HP = 7

选用两种不同影色下的舞台: 在可以自己选用舞台的模式中,选用 THE AERIAL GAROEN(有瀑布的那个) 舞台,按 X(L) 键决定就是白天时候的舞台,按 Y(R) 键决定就是夜影下的舞台。

(危险份子:漂亮的 MM 永远能吸引玩家们的目光。)

PS2 风之克罗诺亚 2 HP = 7

从另一个角度看 opening: 此秘技虽不能影响游戏的进行,但仍会为玩家带来不少乐趣！只要在 opening 播放时紧按"L1+R1"或"L2+R2",那么 opening 便会以另一种方式进行了。

PS2 蚊 HP = 9

必要码: ECB4497C 14366AF4

体力不减: 3CD431E4 1456E7BD(如果在吸血中被打死也会 GAME OVER)

体力量表最大值 MAX: 3CD352E4 1453E7B1

(危险份子:近期一款比较异类的游戏,要玩家想尽办法去吸取人血,换句话说就是去害人。)

PS 重装机兵 2 HP = 6

最强机体: 当游戏进行到后期,会得到型号为 GF-01C,价格为 998000G,SOINT 为 20(满值) W MAX 为 2050(满值)的フレーム,此时就可组装超强的机器人了。

先买入型号为 FG001S 的ジエネレーター,再买入型号为 GF-01C 的フレーム后按以下顺序组装(不可打乱顺序):

(1) FCP002M	(11) CRP-BT01
(2) SPT-BS01	(12) F-CP002M
(3) VL1-002S	(13) SPT-B01
(4) NRF-001	(14) HST-02H
(5) SPT-B01	(15) CRP-SG01
(6) FG001S(ジエネレーター)	(16) NRF-001
(7) FGS-01	(17) F-RG002
(8) SPT-BS01	(18) HST-01S
(9) LECP-02P	(19) CRP-BT02
(10) NCB-001	(20) LECP-01R

(危险份子:至今未能打过第三话……)

DC 格兰蒂亚(英) HP = 9

无限特别能力点	21679DFD 0001869F
无限魔法点	78352DBA 0001869F
无限金钱	E1FTE62C 0098967F

PS2 最终幻想 10 HP = 9

全贵重道具
3CA8A026 1456E79C
4CA8A028 1456B010
1CA8A124 1DFB00C

必要码
EC883B04 1431D444

金 MAX
1CA898E0 7E9C70C

最大 HP
1CA8B368 1456089C

最大 MP
1CA8B36C 456E404S

Lv 无限 XX:最大=63
3CA8B39B 1456E7XX
3CA8B42F 1456E7XX
3CA8B4C3 1456E7XX
3CA8B557 1456E7XX
3CA8B5EB 1456E7XX
3CA8B67F 1456E7XX
3CA8B713 1456E7XX

ARC 三国战记 2 HP = 8

选用神密人物

孔明 DBDCCBDB 上下
孙权 BBBCDCBB 下下
貂蝉 CDBBCD 上下上下
庞统 BCD 上下左右 CD

在选神密人物时一开始一定要按着开始键

DC 东尼滑板 2 HP＝6

开启所有赛场，人物：在游戏中暂停后按住 L 不放，输入 A，A，A，X，Y，↑，↓，←，↑，X，Y，A，Y，B，A，Y，B 成功后屏目会晃动，然后选择“End Run”

完美平衡：开始同上按住 L 后 输入→，↑，←，X，→，↑，X，Y

大头模式：同上 输入 X，B，↑，←，←，X，→，↑，←

流畅模式：同上 ↓，↓，↑，X，Y，↑，→

加速模式：同上 ↓，X，Y，→，↑，B，↓，X，Y，→，↑，B

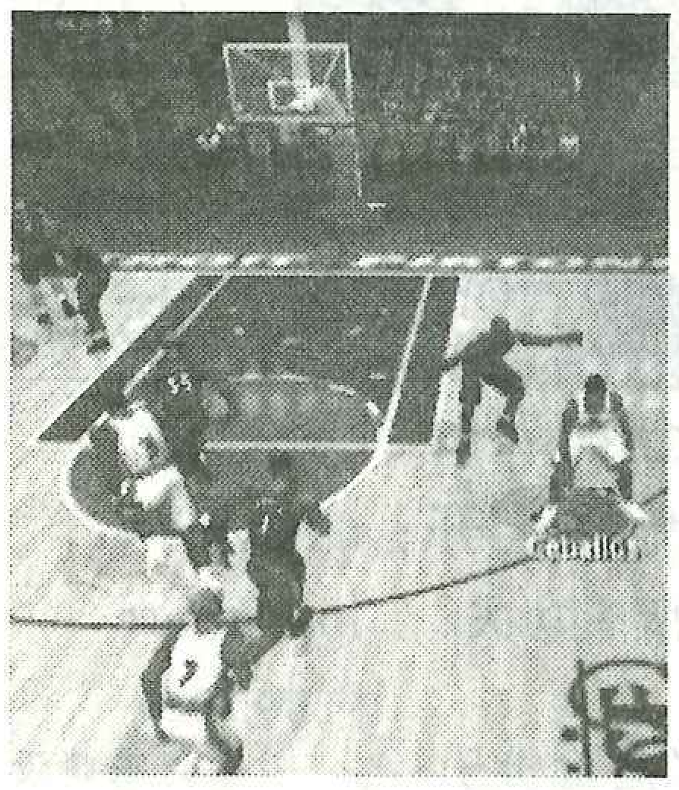
DC NBA2001 HP＝7

隐藏队伍密码：“VC”

Sega Sqorts Team 隐藏队员：使用“VC”后再输入“Marrinson”、“Stricker”、“Dobsun”、或“Ayraga”。

Mo Cap Team 隐藏队员：使用“VC”后，“Arnold”

大头：“heliumbrain”



怪物队员：“alienbrain”

病毒感染队员：“tvirus”

得分后庆祝：“sobappy”

疯狂解说：“whatamisaying”

篮球视角：“betheball”

Cool 外表：“radical”

70 年代服装：“the Toslive”

Sign 模式：“Not so happy”

自动选队：选队时按“L”＋“R”＋“A”

GBA FINAL FIGHT ONE HP＝7

打倒 50 人：可以使用 ZERO GUY

打倒 200 人：可以设定人物个数到 9 个

打倒 500 人：可以使用 ZERO CODY

打倒 800 人：选择 STAGE

打倒 1300 人：4 种人物颜色选择

打倒 2000 人：按紧拳击时会连射 燃烧吧！

DC JUSTI 学院 HP＝5

让男生进入女校：首先在制作人物时设定为女生，所选学校为“圣纯女学院”，然后在确定时选“书 X 直 X”，接着把人物改为男生，再次确定时选“提出 OK”，那么你的男性角色便可以进入“圣纯女学院”了！

隐藏人物出线条件：

VATSU：完成五究轮高校的游戏

ROY＆TIFFANY：完成 PACIFIC 高校的游戏

雹：完成 JUSTIC 学院的游戏。

狂醒翻：在外道高校第四章里，以 AKIRA 把 WILD 醒翻打倒，然后再完成游戏。

POWERED AKIRA：圣纯女学院第四章以 AKIRA 把醒翻打倒，然后再完成游戏。

BURNING 伐：太阳学院第二章令伐输掉，然后再以其他角色完成这章，最后再完成游戏。

DARK SIDE SCHOOL：取得上述人物后，再完成故事另一分支，还有五轮学院第二章使用其他组合完成游戏。

雾岛九朗：以 DARK SIDE SCHOOL 完成游戏。

狂雹：取得所以角色及完成所有分支。

PS 寄生前夜 2 HP＝8

BOSS 巧打法：在 AYA 见到 EVE 前要遇到一高大 BOSS，此 BOSS 难招很多，又能靠 EVE 补充 HP，但如果在此 BOSS 使出招数的一瞬间 AYA 向它的腿撞去的话，AYA 会被撞倒而 HP 不减，且 BOSS 使出的招数不减 AYA 的 HP，这样可以保住 HP 点数，还可轻松击败 BOSS。

（危险份子：用金手指更简单）

GBA 恶魔城 血之轮回 HP＝7

MAGIC AN MODE：完成游戏一次后重新开始游戏，将名字改为“FIREBAL”就可进入该模式。

FIGHTER MODE：完成上述模式重新游戏，将名字改为“GRADIVS”即可。

SHOOTER MODE：完成上述模式后，重新开始，名字“CROSSBOW”即可。

LUCKY MODE：完成上述模式后，重新开始，名字“DAGGER”即可。 （山西太原 曹鹏）

PS 最终幻想 9(英) HP＝9

特殊剧情：在游戏的最开始，当 BAKU 解释绑架计划时会有一处选项，如果不选择绑架公主，而是选择“……to kidnap Qveen Brahne”，则选项可重选，连选 64 次，就会……自己看吧！

PS2 真·三国无双 HP＝6

取得所有人物：在游戏的标题画面中输入□、□、L1、L2、R1、R2、□、□便可使用全隐藏人物。

自制游戏的片头画面：在游戏的标题画面中输入 L1、L2、R2、R1、L1、L2、R2、R1 便可以把自己的喜爱的角色放在游戏开始片段做主角。 （想将 PS 变成 PS2 的 铁碗）

GBA 马里奥大赛车 HP＝7

隐藏赛道出现条件：在大奖赛中，除了原有的 20 条赛道外，还有 20 条隐藏的附加赛道。只要在任意一站比赛中累计获得 100 枚金币以上，然后回到选站的画面，按“L”或“R”键，便可选择本站的附加参道。 （北京 没站比赛均为双星的 非）

PS 三国Ⅶ HP＝8

圣兽获得方法：前题条件就是君主要有圣痕和调教两项特技。然后访问有无双和一起特技的武将，就会有出游打猎的邀请，同意。则有 30％左右的机率遇到虎，如果你击败它，而且有圣痕和调教两项特技，就可能得到不同能力的圣兽，但每种圣兽只能得一只并只能使用一次。圣痕特技只要君主进入名声排名榜前 10 位就会获得，调教可向木鹿大王搞好关系，他有可能传授这项特能。如果你的手下有圣痕和调教，则邀他打猎时有可能他会得到圣兽，一般他会献给君主，但有选择，用钱买下强取和不要，强取会降亲密度。 （重庆渝北 赖飞）

PS2 最终幻想 10 HP = 9

观赏模式

当游戏进行到**ポルトニキーリカ**时在地图北侧，仔细找一下会发现一只船里面有个剧场。门口有两个人，上前和他们对话就可以买到游戏中发生过情节的所有音乐石和电影石，然后去卖票处对话后可以进入剧场，之后便可以欣赏到FFX中的所有CG和音乐了。

究极召唤兽

当游戏到了**ナギ**平原后，在地图北侧有一发光的方形图案站上后可选上下左右选上就可以进入取得究极召唤兽（**ようじんぼう**）

（上海普陀　胡岩）

DC MACROSS M3 HP = 5

GOOD　ENDING 出现条件及隐藏歌曲：

如果玩家在完成游戏后听到的是“小白龙”这首歌，那就代表玩家所完成的是BAD ENDING。要完成GOOD ENDING的话，就需要完全达成每个任务的隐藏MISSION，这样就能听到“可曾记起爱”。

任务/模式	隐藏机体取得条件
1	完成任务后总分达40000或以上
2	完成任务后总分达180000或以上
3	完成任务后立即取得
4	完成任务后总分达450000或以上
5	完成任务后总分达490000或以上
INTERNET 模式	输入68134581
INTERNET 模式	输入25193621

任务	条　件
1-1	余下时间达或37秒或以上
2-1	余下时间达1分1秒或以上
3-1	余下时间达49秒或以上
4-2	余下时间达1分25秒或以上
5-1	余下时间达1分1秒或以上
6-1	余下时间达1分25秒或以上
7-1	余下时间达1分37秒或以上

隐藏 PLUG IN 取得条件

任务1完成后分达70000

任务2完成后分达90000

任务3完成后分达110000

任务4完成后分达90000

任务5完成后分达80000（飞弹）/90000（大炮）

任务6完成后分达110000

任务7完成后分达110000

DC 太空频道 5 HP = 6

无敌模式：在游戏里舞拉拉移动中，或者是外星人出题的时候将L与R钮同时按下，然后输入：上、左、A、左、A、下、右、B、右、B 按照上面输入后，听到舞拉拉喊：“YAA！”时，就是输入成功，成功之后不用按钮舞拉拉也会作出正确的动作。

（**危险份子：**这游戏在DC上堪称经典，希望没玩过的玩家能细细品尝一下。）

PS J 联盟 2001 HP = 8

隐藏模式：在游戏的选项画面中输入：右、右、左、左、上、下、上、下、X、○，成功后就会有隐藏的模式出现。

（**危险份子：**难道又和“魂X罗”有关？）

DC 模拟创造球会 HP = 7

无限次留学大法：假定有一个比较有名的球员X，在留学前将签约年限定为5年，然后让X去国外留学2年，等X回来后在当月月底20亿以上的投资、修缮草皮，一定要存档！！如果在下月月初没有发生“免费留学”事件则读档，直至事件发生，当X留学回来后看他的资料，会发现他并没有留过学，那就再去一次把！这个密技是游戏的BUG因此如果你有耐心的话可以让你的球员无数次留学，但条件是有30亿以上的资金，并有2个以上的留学名额，此密技两个DC版本都对应。

（**危险份子：**你怎么知道我最喜欢这游戏？）

DC SRW－α HP = 9

金钱无限：656DD7B8　　00000003

（**危险份子：**不会把！？游戏不是还没出吗？……）

DC 莎木二章 HP = 9

金钱无限：C0CAE530　　000000FF

地图全开：14E41948　　00002710

所有功夫：F8A5DD31　　000000FF

F8B9DD31　　000000FF

（**危险份子：**我……我的眼睛没看错把！）

DC SFC 模拟器 HP = 0

现在SFC的DC版模拟器可以在游戏时回到开始画面，方法是：在游戏的任意时间（游戏中），把DC手柄的摇杆向左上推并持续4、5秒钟就能回到开始画面了。这样就省去了开机关机的损耗，对主机的保养很有帮助！

（**危险份子：**主机＝铁＝快乐＝玩家的生命！）

（安徽芜湖　周霆）

DC 梦幻之星 HP = 7

巧骗EXP大法：在完成迷宫后要打BOSS，当你每次打到BOSS取得东东后不要回去或继续剧情，马上记录退出，这样就能反复击倒BOSS骗取EXP和道具了！

（**危险份子：**什么是秘技？卑鄙下流的代名词。）

（上海　陈承）

GB 少年街霸 HP = 7

豪鬼乱入：当你选定人物或KO一位对手后马上按住“A、B”不放，这样在下场战斗时豪鬼就会乱入。

域加乱入：条件一样但要求马上按住“A、B和选择键”不放，这样在下场战斗时域加乱入。（广东高州　朱斯迪）

危险份子有话要说：这几天我不停的收到大家的来信和投稿（给WP的），我看着心里很开心啊！但是看着这么多的投稿我都不知道该用谁的好，怕枪毙玩家的稿子而被玩家枪毙……在这我想提醒大家一下，投稿最好是一些时效性的攻略或秘技，这样被录用的可能性才高啊！

邮购 北京皇金荣 游戏器材连锁销售中心

HUANG · JIN · RONG 皇金荣

购主机者报销车费叁拾元

本店汇员均免费提供超新超快的游戏攻略及金手指，凡本市购贵重物品者，三环以内可免费送货上门。

通知：本月皇金荣销售中心更换新会员卡，请新老用户速来办理，谢谢合作！

套餐系列

套餐	市场价/优惠价
A、PS Ⅱ 35000 型(主机＋双手柄＋记忆卡＋支架＋电源＋AV＋直读＋引盘＋GT Ⅲ＋20 款游戏)	~~4360~~/3990
B、PS Ⅱ 30000 型(主机＋双手柄＋记忆卡＋支架＋电源＋AV＋直读＋引盘＋20 款游戏)	~~4070~~/3690
C、PS Ⅱ 18000 型(主机＋双手柄＋记忆卡＋支架＋电源＋AV＋直读＋引盘＋摇控＋20 款游戏)	~~4410~~/4180
D、PS Ⅱ 15000 型(主机＋双手柄＋记忆卡＋支架＋电源＋AV＋直读＋引盘＋20 款游戏)	~~4730~~/4480
E、PS Ⅱ 10000 型(主机＋双手柄＋记忆卡＋支架＋电源＋AV＋直读＋引盘＋20 款游戏)	~~5880~~/5520
F、DC 美(主机＋双手柄＋记忆卡＋振动包＋电源＋AV＋网盘＋风扇＋枪＋20 款游戏)	~~1240~~/1118
G、DC 日 A(主机＋双手柄＋记忆卡＋振动包＋电源＋AV＋风扇＋VCD 卡＋20 款游戏)	~~1370~~/1260
H、DC 日 B(主机＋双手柄＋记忆卡＋振动包＋电源＋AV＋风扇＋摇杆＋20 款游戏)	~~1320~~/1180
I、DC 欧(主机＋双手柄＋记忆卡＋振动包＋电源＋AV＋网盘＋风扇＋鼠标＋20 款游戏)	~~1280~~/1150
J、PSone 家庭装(主机＋双手柄＋记忆卡＋电源＋AV＋VCD 卡＋金手指＋手掌跳舞毯＋20 款游戏)	~~1360~~/1170
K、PSone 旅行装(主机＋双手柄＋记忆卡＋电源＋AV＋显示器＋充电器＋金手指＋手掌跳舞毯＋20 款游戏)	~~2190~~/1880
L、PS 7501/9002(主机＋双手柄＋记忆卡＋电源＋AV＋VCD 卡＋金手指＋手掌跳舞毯＋20 款游戏)	~~1220~~/1080
M、GBA(主机＋16 合 1 配件或 7 合 1 配件或 5 合 1 配件或 3 合 1 配件	~~930~~/810 ~~880~~/760 ~~810~~/740 ~~760~~/700

凡购主机者获礼包壹个并赠会员卡

银卡、主机邮费均 30 元

注：凡在本中心购主机均有“皇金荣”封贴。一律保修半年，终身维修。本店主机售出时均经过严格测试，保证您利益

主机售价

PS Ⅱ 35000 型(主机＋手柄＋AV)	2590 元
PS Ⅱ 30000 型(主机＋手柄＋AV)	2690 元
PS Ⅱ 18000 型(主机＋手柄＋AV＋摇控)	2980 元
PS Ⅱ 15000 型(主机＋手柄＋AV＋记忆卡)	4180 元
PS Ⅱ 10000 型(主机＋手柄＋AV＋记忆卡)	4820 元
DC 美(主机＋手柄＋AV＋网盘)	850 元
DC 日 A(主机＋手柄＋AV)	1080 元
DC 日 B(主机＋手柄＋AV)	790 元
DC 欧(主机＋手柄＋AV＋网盘)	780 元
PSone(主机＋手柄＋AV)	750 元
GBA(主机)	630 元

精品新品一览表

PS 便携小彩电	480
PSone 金手指卡	105
PS Ⅱ 原装手柄四分插	380
PS/PS Ⅱ 专用分量端子	350
PS X 加速卡＋VCD 解码	220
PSone 充电电池	230
PSone 专用车载充电器	150
PS 原装 PDA	380
PS 木吉它	130
PS 原装透明记忆卡	65
PS/PS Ⅱ 振动方向盘	180
PS Ⅱ 专用 modem	1380
PS Ⅱ 原装金手指卡	480
PS Ⅱ 原装 VGA	360
PS Ⅱ 音响	180
PS Ⅱ 硬盘	1880
DC 4M 原装记忆卡	155
DC SNK 原装格斗手柄	400
DC 原 S 端子	180
DC 沙锤	95
DC 钓鱼杆	95
DC 摇杆	95～170
DC 转 PS 模拟器	130～260
DC VCD 卡	110
DC GBA 卡	110
DC SNK 原格斗手柄	290
GBA 16 合 1 单充电器、放大镜、灯、盒、模、套、对战线、双电、手柄扭	195
PS Ⅱ RGB 线	180
FFX 男女链表	65
FFX 项链	30
FFX 戒指	20
PSone 通用显示	650 元/760 元/880 元
FF Ⅷ 手表、腰表	65 元

邮费 10 元

二手超市

- DC 主机(650 元、600 元、550 元、500 元、450 元)
- PS7 字头(620 元、550 元、450 元、400 元、350 元)
- PS9 字头(630 元、550 元、480 元、430 元、380 元)
- PSone 主机(680 元、630 元、550 元、500 元)
- GBA 主机(600 元、550 元、500 元)
- GB 主机(320 元、270 元、220 元)
- SS 主机(350 元、280 元、180 元、150 元)

本月特价区产品

- 任天堂新主机 NGC （电询）
- SNK 手掌机＋5 合 1 卡 450
- 再生侠第 19 代人物手办武士系列(6 个人) 5280 元

凡持本店店标者均可免费办理会员银卡及小礼品

FF Ⅷ情侣金表	155 元
射雕英雄传情侣金表	135 元
合金装备 FF Ⅷ、DQ Ⅶ、樱花等打火机	25 元
合金装备Ⅷ、DQ Ⅶ、SNK、等金属笔盒	25 元
FF Ⅷ、樱花合金装备烟盒、火机套装	45 元
生化危机手表	65 元
FF Ⅷ金属项链(金/银色)	20 元
放浪冒险谭金属项链、戒指套装	20 元
拳皇项链、戒指套装	20 元
FF Ⅷ、FF Ⅹ金属模型刀	48 元

原版盘卡系列

GBA

游戏王	350
游戏王五	360
黄金太阳	350
皇家骑士团	380
龙战士	350
恶魔城	390
寂静岭	350
拿破仑	320
洛克人 EXE	320
玛里奥	310
GTA	380
J 联盟足球	390
快打旋风	410
街霸Ⅱ	330
大冒险	380
a 版赛车	480
钻地小子	340
火爆摔跤	280
怪物猎人	420
希拉克帕Ⅲ	420
瓦里奥岛	420
玛里奥赛车	330

PS Ⅱ

FFX	550
鬼武者	510
死或生激斗	470
决战Ⅱ	470
Z·O·E	480
维罗尼卡完全版	480
GT Ⅲ	290
实况足球 5	490
首都高 0	480
风之少年	470
毁灭	470
真三国无双	480
真三国无双Ⅱ	490
寂静岭Ⅱ	520
王牌空战四	530
实况 2001	530
鬼泣	550
恐惧	630
房屋盗贼	460

DC

超级机器人大战 a	440
莎木Ⅱ	650
阿卡迪亚	480
格兰帝亚 2	480
创造球会特大号	430
索尼克 2	380
梦网 1	480
梦网 2	350
生或死 2(日)	480
樱花大战 2	400
樱花大战 3	480
疯狂出租车 2	420
街霸 3 度冲击	380
VR 足球	230
GT 赛车	320
NDA2K1	300
法拉利－355	270
刀魂	310

邮购咨询热线电话：(010)84039110

HTTP://WWW.GAMEHJR.COM

宽街店：北京市东城区地安门东大街 65 号

电话：(010)84014872

西客站乘 823 路锣鼓巷站下北京站乘 104 路宽街站下

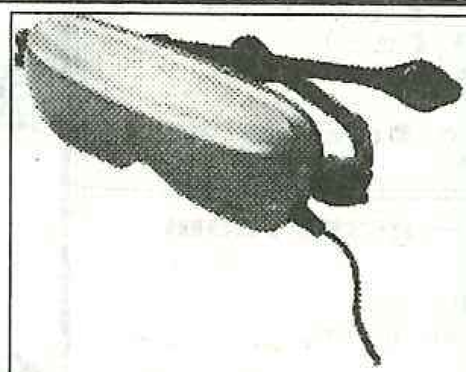
鼓楼店：北京市东城区鼓楼东大街 271 号

服务电话：(010)84039110

邮购地址：北京市东城区地安门东大街 65 号

邮编：100009 收款人：李君轶

传真：(010)64068644



奥林帕斯头戴显示器

FMD250W	4900 元
FMD01SF	3700 元
FMD－200	3900 元

注：★本中心以上价格为邮购价目，本市玩友以店堂为准。因市场变化价格会有浮动，请见谅。

SEGA SONY 专业售后服务中心

皇金荣鼓楼游戏机维修中心

光头系列：

DC、PS2、PS7、9、1、5，SS 系列

PSone 等光头

主机维修：

换光眼、换芯片、换底板、换电源板

维修内容：

不读盘、手柄失灵、无图像、电源灯不亮、主机烧毁、主机直插、加各种机直读

PS2 DVD 直读

本公司特引进日本先进维修检测设备及高级技师，拥有多年游戏机维修经验，排除各种疑难杂症，所维修主机均有两月质保期。

本维修中心速度快，技术过硬，本地顾客立等可取，外地顾客可寄机维修（修好当天发出，免邮费），本中心维修成功率极高，请您放心。

咨询电话：(010)84039110

北京腾腾游戏(原北京腾达游戏)6年老店真诚为您

配件价目:

PS/PS Ⅱ类	1M 组装记忆卡	16	6	AV 端子	15	6	DC 配件类	原装记忆卡	118	6	格斗手柄	35	8
	2M 卡	32	6	北通大摇杆	80	15		组装 1M	26	6	专用 VGA BOX	50	10
	4M 卡	45	6	PS 四分插	45	10		2M	37	6	专用电源	20	10
	8M 卡	82	6	北通铁手枪	65	10		4M	48	6	专用制转	30	8
	1M 原装卡	65	6	PSone 液晶屏	635	20		振动包(原)	113	6	3合1手柄转换器	82	6
	1M 全 IC 优质卡	50	6	PSone 充电器	135	15		振动包(组)	28	6	S 端子	20	6
	北通多彩格斗	26	8	PS Ⅱ专用电源	35	15		振动包(仿原)	40	6	AV 端子	15	6
	北通小手柄	12	8	PS 转 PS 接头	8	6		专用光枪(对应引导)	75	10	专用方向盘	160	20
	北通振动手柄	40	8	金手指	28	8		专用鱼杆	88	10	红外摇控枪	115	12
	仿原装	29	8	化解危机原装枪	220	10		专用鼠标	52	6	彷原装摇杆	90	10
	PS 原装手柄	38	8	AV 线分插器	15	8		原装手柄	78	8	2合1金手指	50	10
	S 端子	20	6					仿原手柄	39	8	对应 PS、SS、DC、PS Ⅱ等通用制转	85	13

GBA 配件	GBA 摇杆	20	8	GBA 对战线 2 头	15	6
	GBA 防护贴膜(组)	10	8	GBA 对战线 4 头	17	6
	GBA 防护贴膜(原)	65	8	透明套	10	6
	GBA 充电器 + 电源	35	8	高亮度灯	18	6

GBA 卡带:(以下 GBA 原装卡,邮费每片 8 元,每加一片,多加邮费 3 元)

街霸Ⅱ X	330	玛莉	270	GT 赛车	330	洛克人	350	龙战士	310
皇家骑士团	330	玛莉赛车	310	风之少年	355	拿破仑	300	快打旋风	370
黄金太阳	330	Q 版赛车	350	炸弹人	350	游戏王	390		

GB 卡带:

口袋水晶	31	SD 高达(中)	31	游戏王 1(中)	36	真女神红之书	32	篮球飞人	17	白银兽机神	49
口袋(金/银)	29	勇者 1+2(中)	33	游戏王 2(中)	51	真女神黑之书	32	幽白 3	28	禁断秘宝	31
牧场 3(中)	31	机器人 F	21	游戏王 3(中)	24	V 拉力 99 赛车	24	萨尔达时空(中)	51	口袋王国	41
口袋红/绿/青(中)	21	孤岛冒险(中)	28	游戏王 4(中)	66	合金装备	34	萨尔达大地(中)	51		
三国Ⅱ(中)	22	97 格斗	20	第二次(中)	23	洛克人 X	23	口袋翡翠(中)	40		
太空战士入	22	96 格斗	18	第五次(中)	20	1942	28	口袋钻石(中)	40		
大富翁	20	萨尔达时空章	22	侏罗记(中)	20	彩虹 6 号	28	鬼武者(中)	36		
七龙珠	20	萨尔达大地章	22	心跳文艺版	34	大金刚 2001	49	合金装备(中)	52		
萨尔达(中)	23	樱大战	52	心跳体育版	34	实况 2000	36	新机器人战记	42		
勇者斗恶龙	32	古墓丽影(中)	51	格斗 99	32	胜利Ⅱ人足球	18	勇者斗恶龙怪兽篇Ⅱ代(男孩篇、女孩篇)	51		
		勇者斗恶龙 3	51	格斗 2000	32	月影村	22				

GBA 主机 720 元
GBA 主机限定版 1070 元
邮费 20 元

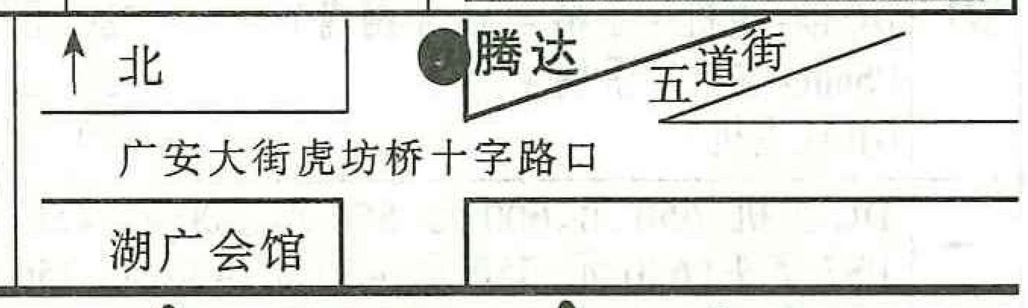
以上 GB 卡邮费每片 6 元、两片 9 元,以此类推。

PS Ⅱ软件:

R5	490	GT3	450	极乐丸	490	维罗尼卡	490	决战	490	决战Ⅱ	490	玟	490
真三国无双	490	毁灭	490	ZOE	490	死或生Ⅱ	490	铁拳 TT	490	牧场 3	490	鬼武者	530
		太空义	610	实况 5	520	保镖	490	风之少年	490	血腥咆哮	490		

PS 每片邮费 10 元
两片 15 元,以此类推。

邮购地址:北京宣武区虎坊桥五道街 15 号
电话:010-63153732 联系人:杨诺宾 邮编:100050
乘车路线:6 路、53 路、102 路、105 路、14 路、15 路、25 路、66 路、50 路、36 路、特 5 路、虎坊桥站下车



哈尔滨 游戏服饰专卖店 腾达

本公司同时销售各种家用游戏机,动漫 VCD,有意购买者请到:
http://www.td-game.com,查询特新的报价。

特新登场:
FF10 男主角服装:上衣+皮裙+短裤+项链+护手=460 元
FF10 女主角服装:上衣+裙子+背包+项链=420 元
99 真草雉京:外衣+内衣+裤子+手套+裤链=420 元
99K'上衣+裤子+项链=360 元(皮版)
98 草雉京:上衣+马夹+内衣+裤子+手套+头带=400 元
八神庵:上衣+衬衫+裤子+项链=380 元
特瑞:上衣+裤子+手套+帽子+内衣=320 元

特新推出 KOF2000:
拉蒙:上衣+裤子+眼罩=300 元
拉尔夫:上衣+内衣+裤子+头巾=360 元
克拉克:上衣+内衣+裤子+帽子=360 元
库拉:上衣+裤子=300 元
斯科尔:上衣+内衣+裤子+项链=460 元
斯科尔舞会服装:上衣+裤子=420 元
莉诺亚:上衣+内衣+护腕+项链=380 元

特新推出灌蓝高手系列:
湘北队服:上衣+裤子=220 元
陵南队服:上衣+裤子=220 元
海南队服:上衣+裤子=220 元

闪亮登场
99 草雉京假发
120 元/个
99K'假发
120 元/个
八神假发
120 元/个

FF10 男主角项链:60 元/条
FF10 男主角戒指:45 元/个
FF10 男主角裤链:60 元/条
FF10 女主角项链:80 元/条
FF10 所有过场动画:25 元/张
FF9 男主角项链:60 元/条
FF8 男主角项链:50 元/条
FF8 男主角戒指:40 元/个
FF8 女主角项链:80 元/条
99 草雉京裤链:60 元/条
99 草雉京手套:35 元/副
99 草雉京内衣:120/件
98 草雉京手套:80 元/副
99K'项链 35 元/条
八神项链:35 元/条
八神裤子:85 元/条
克里斯项链:35 元/条
特瑞帽子:35 元/顶
草雉京领标:10 元/对
草雉头带:20 元
格斗王胸章:25 元/个(版面多)

便利的网上购物敬请关注:http://www.td-game.com
克里丝:上衣+内衣+裤子+项链+护腕=280 元
98 罗伯特:上衣+裤子=260 元
七枷社:上衣+裤子+背带=280 元
日本学生装(立领装):上衣+裤子=240 元
女神异闻录:
周防达哉:上衣+裤子=260 元
荣吉:上衣+裤子=260 元

HOT 项链:35 元/条　HOT 手链:35 元/条
HOT 教跳舞 VCD:120 元/套(包括滑步、特技)共三集
HOT 肥裤子:80 元/条(颜色全)
HOT 写真集:50 元/本(品种多)
HOT 头巾:35 元
HOT 背带裤:160 元/条(颜色全)
谢廷峰项链:35 元/条

HOT 新动态敬请关注:http://www.td-game.com
HOT 幸福黑底白边大衣 160 元/件
HOT 四件套:银灰马夹+外白短袖+内黄长袖+肥裤子=300 元
HOT2000 北京演唱会出场服:西服+衬衫+领带+裤子=380 元(We are future)
HOT 套服:西服+裤子=300 元
迈克尔·杰克逊吉隆坡演唱会演出服:上衣+裤子=400 元

本店服装颜色齐全,品种多样,玩友有特殊要求,本店还可订做,保证忠于原版,本店同时提供大量鬼服和大量演出服。而且本店商品均向有关部门申请保险,如有邮购丢失现象均可索赔。

(注:如邮购请将身高、体重、腰围、胸围写清楚,均写净量尺寸,把自己的联系电话写上,一定把字迹写清楚,索取 2000 年新游戏服饰相片及详细资料每份 15 元,千万不要错过机会)。 本广告长年有效。

地址:哈尔滨市南岗区学府路 51 号服装城 2 楼精品 20 号
邮编:150080　收款及联系人:杜遴遴
联系电话:(晚)0451-6670072
批发专线:013904646351
E-mail:dladm@263.net　OICQ:15162584
http://www.td-game.com

三颖电器商行

本商行集批发、零售及修理于一体,专门经营家用游戏机、手掌机

①PSone 机、101 型、102 型、103 型 DC 机
②GBA 机、彩色 GB 机、GB 超薄机
③16 位世嘉机、Ⅱ代、Ⅲ代、Ⅴ代、幻彩型 8 位学习机、游戏机

以上各机种卡带 1000 多种,各种周边配件品种齐全。

我商行以可靠的质量,优惠的价格营造了一个游戏新世界。欢迎四方的新老客户光临。

地址:义乌市稠州中路 92 号
邮编:322000
电话:0579-5535396 5539523
传真:0579-5520387 联系人:段建辉

北京嘉兴游戏机经营店

嘉兴精品模型中心隆众开业！

好消息 经销日本原装、田工、百代、军事、模型以及日本原装公仔、手伴、游戏精品

模型中心经营地址：北京市东城区美术馆后街亮果厂6号 热线电话：010－64035610

邮购地址：北京市东城区东四邮局22号信箱 收件人：蔡晓初 先生 邮编：100010

游戏中心经营地址：北京市东城区美术馆后街亮果厂2号 电话/传真：010－64031591

快 原装太空战士招换兽

新 热卖中！价格电询



GBA 价格 690元

本月特价主机：DC全套配置 880元

原装主机			
	索尼原装限定版 PS2 35000型(正版GT Ⅲ，原装电磁振动手柄，原机AV线，电源线)	3120元	邮资50元
	索尼原装 PS2 30000型(原装电磁震动手柄，原机AV线，电源线)	2950元	邮资50元
	索尼原装 PS2 18000型(原装电磁震动手柄，遥控器，原机AV线，电源线，保修半年)	3190元	邮资50元
	索尼原装 PS－ONE(原装震动手柄，AV线，电源，保修半年，终身维修卡)	850元	邮资30元
	索尼原装 PS－7501(双手柄，AV线，电源，保修半年，终身维修卡)	650元	邮资30元
	世嘉原装 DC－欧版(原装手柄，震动器，AV线，110V－240电源，56K调制解调器，保修半年)	880元	邮资40元
	世嘉原装 DC－美版(原装手柄，震动器，AV线，110V－240电源，56K调制解调器，保修半年)	950元	邮资40元
	世嘉原装 DC－日版(原装手柄，震动器，AV线，110V－240电源，保修半年)	880元	邮资40元

周到的换卡服务
优惠优质的批发业务
高价收购各类二手主机
专业维修各类主机及周边

掌机系列		
原装任天堂32位彩色手掌机	690元	20
原装 SNK16位彩色手掌机	470元	20
原装百代16位彩色手掌机	480元	20
原装任天堂GB彩色手掌机	430元	20
原装任天堂GB薄机	265元	20

GB周边							
GB对打线(薄对薄)	10元	GB薄机镜面	10元	GB笔式充电器	28元	GB原装数码相机	310元
GB对打线(薄对厚)	10元	GB厚机镜面	10元	GB 2合1放大镜	15元	GB原装打印机	310元
GB万用对打线	15元	GB高亮度小夜灯	10元	GB皮卡丘多彩专用包	15元	GB多彩外壳	25元
GB彩机镜面	10元	GB稳压电源	10元	GB皮套	10元	邮费5元/件	

GBA卡大全　　GBA卡和配件邮费10元

黄金太阳	320	玛莉奥	255	炸弹人	150	GTA	150	拿破仑	150	Q版赛车	150
皇家骑士团	330	玛莉奥赛车	150	钻地小子	150	全明星赛车	150	蚯蚓战士	150	快打旋风	330
龙战士	180	洛克人	150	叮当大冒险	150	日本摔脚	150	模拟赛马	150	空中管制员	150
街霸	350	火爆手球	150	大富翁5	150	玩具兵人	150	日本J联盟足球	150	翠儿大冒险	150
恶魔城	150	蜜蜂丁克大作战	150	全日本GT	150	游戏王5	150	高尔夫球	150	风之古利亚	340

GBA配件

GBA格斗摇杆	15
GBA格斗手托	15
GBA专用卡盒	10
GBA原装放大镜(带灯)	45
GBA高亮度夜视灯	25
GBA对战线	18
GBA原装屏目	20
GBA高效充电宝	55

GB游戏卡一律免邮费，在您汇款时请写清姓名、地址、邮编及所购物品，我们将以极快的速度为您提供周到的服务！

GB彩色单卡

特新推荐

洛克人X2	26元	口袋翡翠(中文)	43
风来之西林2	60元	时空之章(中文)	48
星之海洋	65元	大地之章(中文)	48
孤岛冒险2(中文)	45元	心跳回忆(中文)	70
赌神之战－野猫	58元	真女神转生(中文)	65
勇者斗恶龙3(中文)	68元	合金装备(中文)	55
最终幻想	45元	名侦探科男(中文)	69
炼金术士 中文	68元	鬼武者(中文)	45
牧场物语3中文	40元	水浒神兽(中文)	75
古墓丽影(中文)	62元	口袋猎人(红、绿、青)各	55
鬼太郎 大冒险(中文)	36	禁断之秘宝	35
口袋王国(中文)	45	口袋卡片2代	48
红色警报(彩)	45	太空战士10(真)	72
数码宝贝(中文)	68	生化之鬼屋恶梦(彩)	65
口袋钻石(中文)	43	海盗军团(彩)	58

塞尔达时空之章 日文	26元	塞尔达中文	34元	彩虹六号	36元	NBA2000	35元	格斗之王99	38元
塞尔达大地之章 日文	26元	塞尔达日文	32元	合金装备	38元	NBA2001	43元	NBA2K1	37元
坏玛莉2	35元	心跳体育版	44元	统刚战记	45元	实况2000	43元	真女神转生 黑	46元
坏玛莉3	36元	心跳文艺版	44元	勇者Ⅰ＋Ⅱ中文	38元	机器人大战F	46元	英雄无敌4	43元
水晶中文版	35元	炸弹人卡片	41元	钢铁与友情	39元	口袋金银中文	51元	真女神转生 红	46元
口袋金中文	33元	炸弹人RPG	37元	振动大金刚	58元	街霸3	40元	超级机战F中文	30元
口袋银中文	33元	七龙珠中文	28元	振动弹珠台	45元	玛莉3	34元	新洛克人X	29元
口袋金日文	25元	太空八中文	30元	振动顶级赛车	46元	蓝精灵	35元	饿狼2001	68元
口袋银日文	25元	大富翁中文	30元	三国志2中文	32元	樱花大战	78元	大金刚2001	65元
游戏王1中文	43元	牧场物语2中文	40元	HQ赛车	27元	古墓丽影	75元	雷弩机神 中文	49元
游戏王2中文	70元	勇者斗恶龙中文	40元	Q版赛车	35元	拳皇2000	40元	真格兰迪亚	79元
游戏王3中文	30元	1942	36元	炼金术士	47元	DDR劲舞	46元	格斗四人组(彩)	40
游戏王4中文	75元	太空坦克	38元	玛莉网球	46元	流行音乐4	46元		
		封神演义	36元	FIFA2000	40元	孤岛冒险2	39元		

免邮费 **GB金手指二合一 73元！**

GB黑白单卡

口袋恋爱	24元	拳皇96	19	街霸2	21	胜利十一人	21	格斗之王	17	超级玛莉7	22	V－拉力赛车	30
口袋妖怪紫	34元	拳皇97	27	饿狼3	19	大贝兽物语	23	真实谎言	20	恶魔城传说	15	幻想传说	40
口袋红中文	28元	洛克人5	23	杀手学堂	20	超魔神英雄传	24	热血排球	32	三国志中文	23	无赖战士(彩)	42
口袋绿中文	28元	洛克人8	24	飞龙拳EX	22	SD机器人大战	26	赌神2	22	玩具总动员	16	烈火战车(彩)	45
口袋黄中文	31元	幽游白书1	19	第二次机战中文	32	太空战士4中文	25	西游记	17	忍者龙剑传	13	S－11突战(彩)	38
口袋青中文	28元	幽游白书3	19	第五次机战中文	26	牧场物语	25	大金刚3	22	美少女战士	20	暗黑文神(彩)	45
口袋红日文	24元	幽游白书4	19	忍空RPG	22	王国物语	31	游戏王3	31	侏罗纪3(中文)	28	3DO玩具兵人(彩)	45
口袋绿日文	24元	名侦探柯南1	20	热血高校	22	化石创世	38	魂斗罗6	13	吞食天地3(中文)	25	心跳回忆方块(彩)	55
口袋黄日文	24元	名侦探柯南2	20	J联盟足球	16	公主钟声	28	索尼克6	20	孤岛冒险Ⅰ(中文)	42		
口袋青日文	24元	月影村的怪物	25	篮球飞人2	20	雪人兄弟	15	超级玛莉3	25	魔界村(彩)	35		

GB手掌机合卡目录

004001	太空战士8/太空战士4/口袋妖怪－红/侏罗纪3(全中文)	52元	12C03	天使之翼2/国际足球98/灌兰高手/J联盟足球/十项全能/热血硬派/热血高校/明星兰球/世界保龄球/美式足球/乒乓球/足球小子	40元
004002	口袋妖怪－金/太空战士4(中文)彩色七龙珠 第5次机战(全中文)	55元	JPS－0A2	花木兰/格斗96/洛克人世界3/小叮当2/忍者龟3/魂斗罗2/乱马1/2/一对一兰球/BB战士/恶魔城/俄罗斯方块/打击方块/炸弹杰克/坦克	48元
004003	牧场物语2/大战争/侏罗纪公园3/大富翁4/(全中文)	65元	009001	格斗天王97 洛克人3 忍者龟3 魂斗罗 灌篮高手 森林王子 玛莉兄弟 打砖块 智慧方块	49元
004004	游戏王3/口袋妖怪－绿/第5次机战/口袋妖怪－黄(全中文)	65元	010001	格斗97 龙珠SD格斗 魂斗罗2 双截龙3 雪人兄弟 玛莉医生 方块2 坦克大作战 大富翁	49元
004005	牧场物语2/太空战士4/侏罗纪3/吞食天地3(全中文)	65元	010002	神龙传说 三国志 第2次机战 大富翁 快打旋风2 格斗96 灌篮高手 龙珠 鬼太郎 世界杯赛	52元
004006	口袋妖怪－黄/侏罗纪3/第5次机战/三国志(全中文)	65元	JPS－022	格斗96/幽白1,2,3,4/乱马1/2/街头格斗/元祖快杰/鳄鱼先生/妖精传说/所罗门之谜/企鹅乐园/玛莉网球/疯狂大射击/扑克大合集	59元
005001	口袋蓝/口袋绿/三国志/第5次机战(中文)魔法球	56元	012001	口袋格斗王 口袋妖怪(金 黄 红 蓝 绿)宇宙战机 火箭任务 网球 越野车 方块 足球小子	115元
005002	太空战士8/三国志/口袋红/吞食天地3(中文)忍者龟	56元	2038	格96/洛克2/幽白4/魂斗罗1/雪人兄弟/法拉力/忍者蛙2/足球2000/花式撞球/明星兰球/乒乓球/网球/世界保龄球/智慧弹跳球/方块2/打砖块/旋转方块/砌图方块/打击方块	48元
006001	口袋银/FF4/机战5/第5次机战/大富翁/七龙珠(中)魂斗罗6	68元	AK019	口袋黄中文 口袋青中文 口袋绿中文 口袋红中文 第五次中文 三国志中文 数码爆龙中文	95元
006002	塞尔达/口袋绿/吞食天地/机战5/数码暴龙4/三国志(中)	68元	AK008	新合卡82合1绝不重复	76元
2034	格斗天王96/双截龙1,2,3/洛克人1,2,3/魂斗罗1,2/中国拳外传/世杯足球	47元	009002	格斗王96 热血足球 热血硬派 热血高校 热血纪录 热血时代 热血赛车 热血台球 热血进行曲	45元

本店GB卡数量很多，因版面限制不能详细列出，凡在本店购卡者送GB卡详细目录一份(多达上千种)　配件邮费每件10元

PS周边

1M记忆卡	20	全中文金手指卡 模拟器	45	连机对战线	10
2M记忆卡	38	原装背包 PS－ONE背包	28	多用型AV分插器	20
4M记忆卡	65	原装振动手柄	95	仿真振动方向盘	135
8M记忆卡	55	原装滑鼠 赠鼠标垫	45	PDA可下载记忆卡	260
6键振动吉他	85	原装模拟驾驶播杆	170		
标准四分插	65	多彩日机振动手柄	65		

PS－ONE专用彩色液晶显示器(可连接任何游戏机)

DC周边

DC全兼容VCD模拟器	20	台湾2M记忆卡	58	标准原装手柄	89
DC金手指 特销价	50	原装4M记忆卡	155	原装键盘	105
六键动感格斗手柄 带连发	65	多彩仿原装振动器	45	原装摇杆	175
DC制式转换器 NTSC－PAL	38	原装振动器	105	方向盘	246
原装1M记忆卡(欧、美、日限定版)	139	自带动感光枪	95	原装VGA	85
台湾1M记忆卡	48	标准多彩手柄	55	手柄转接器	85

攻略天地(经典游戏 精品攻略 美焕美伦 永久收藏)

GB攻略

萨尔达时空大地之章彩色中文版(32开90页)	28	口袋水晶彩色中文版(32开128页)	32
樱花大战彩色中文版(32开60页)	28	勇者斗恶龙彩色中文版(32开100页)	30
燃烧战车彩色中文版(32开97页)	29	牧场物语2彩色中文版(32开100页)	22
游戏王1彩色中文版(32开111页)	31	牧场物语3彩色中文版(32开96页)	27
心跳回忆彩色中文版(32开112页)	30	口袋妖怪4INI彩色中文版(32开96页)	25

PS攻略

太空战士7彩色中文版	28	PS2、GT3攻略	20	三国志7彩色中文版	23
太空战士8彩色中文版	25	PS2鬼武者	20	神来彩色中文版	28
太空战士9彩色中文版	15	PS2太空战士10	25	零复活	25
燃烧战车彩色中文版	28	天诛4彩色中文版	30	纹章传说	28
世纪末吸血鬼彩色中文版	30	生化危机1、2、3彩色中文版	28/38	恐怖反应Ⅰ Ⅱ	25
机器人α彩色中文版	30	勇者斗恶龙7彩色中文版	15	枪神Ⅱ	25
机器人大战G世纪IF彩色中文版	37	射雕英雄传彩色中文版	15		
修道院之谜彩色中文版	30	永恒传说彩色中文版	26/36		

攻略书邮费8元

因市场价格有浮动，零售请以店内时价为准。

喜讯 因本公司业务扩展，新公司加盟，实力增加原鲲鸿公司现改名为北京博凯利有限公司，这将更加提高邮购速度，售后服务更有保障，欢迎本公司玩友俱乐部的会员以及北京玩友和外地玩友继续支持本公司，并且我们也会给广大玩友带来更多的优惠惊喜！

游戏超市

北京博凯利游戏精品邮购价目表(原北京鲲鸿公司)

主机自选区

PSONE：袖珍游戏机套餐＋送配件自选价值 300 元内＋AV 线＋20 款游戏(自选)920
PS 套餐：主机(自选)＋送配件(自选)价值 300 元内＋AV 线＋20 款游戏(自选) 980 型号：7501/9002/9001
PS2 代游戏机：18000 型/35000 型/30000 型＋原装震动手柄＋8MB 记忆卡＋电源＋摇控器＋AV 线＋直读＋PS2 键盘＋20 款游戏自选 3200/3400/3000
DC 主机套餐：美版/日版/欧版/亚版＋送配件(自选)价值 300 元内＋VCD 播放器＋AV 线＋火牛＋30 款游戏(自选)：950/890/850/820

GB 单机：GBA：32 位手掌机＋送 GB 卡价值 80 元内自选 五色自选 白/蓝/紫/红 680
GBA2001 限定版＋送 GB 卡价值 80 元内自选 五色自选白/蓝/紫/红 820
GB 彩机/薄机/厚机＋送 GB 卡(自选)价值 80 元内不限卡数 420/200/175
GB2001 限定版夜光比卡丘彩色超薄手掌机(可自调颜色) 580
GB2001 超薄萤光机(分白天、夜晚使用)送 GB 卡价值 80 元内不限卡数 360
NGP 彩色手掌机＋送卡核金弹头＋送卡 99 拳王 650
GB 套餐：GBA 套餐 GBA 主机＋送配件(自选)＋价值 100 元内＋送 GBA 旅行充电电源＋送 GBA 卡价值 400 元内 1020
GB 厚机套餐：厚机＋送配件(自选)价值 100 元内＋送 GB 卡自选不限卡数 220
GB 薄机套餐：薄机＋送配件(自选)价值 100 元内＋送 GB 卡自选不限卡数 240
GB 彩机套餐：彩机＋送配件(自选)价值 100 元内＋送 GB 卡自选不限卡数 460

本公司高价回收各种二手机游戏机按本区价格 60%－70%回收外地玩友可寄机回收

主机邮费 50 元/台　GB 机邮费 20 元/台
GB 套机邮费 30 元/套

凡购买任何一款 PS、DC、主机者均送 MD 游戏机、2001 格斗游戏机、影武者游戏机、超级赛车游戏机、活用卡、可自选，数量有限，售完为止。
凡购买任何一款 GB 主机套餐者均送超薄"四驱车"，一辆带发动机的四轮备胎数量有限送完为止。

二手主机自选区

九成新 PS 机(自选)＋送配件(自选)价值 200 元内＋PSVCD 卡＋20 款游戏(自选) 750 元 型号：7501/7500/9001/9002
八成新 PS 机(自选)＋送配件(自选)价值 200 元内＋PS 原装液晶记忆卡＋20 款游戏(自选) 650 元 型号：7000/5501/7000/7001
七成新 PS 机(自选)＋送配件(自选)价值 200 元内＋PS 震动方向盘＋20 款游戏(自选) 550 元 型号：5500/7002/9003
SS 主机三洋光头/JVC 光头＋(双手柄＋4MB 加速卡＋樱花记忆卡＋金手指卡＋电源＋20 款游自选 400/450
PSONE 机：主机＋送配件自选(200 元内＋电源＋AV 线＋旅行充电电源/＋20 款游戏自选) 700
GBA 主机＋送卡(自选)价值 300 元内 580
GB 彩机/荧光机/薄机/厚机＋送 GB 卡(自选)价值 80 元内 310/300/150/120
世嘉 16 位手掌机：300 元 N64 光碟机＋送双手柄＋开机盘＋电源＋游戏＋记忆卡 850

主机邮费 50 元/台
手掌机邮费 20 元/台

凡购买任何一款二手主机者送最终幻想 DCD 一套，数量有限送完为止，并送本公司会员卡一张，凭此卡可享受 8 折优惠。

SS 经典游戏隆重登场，我们每期都将奉献给玩友不同的 SS 经典游戏，软件均为金碟 10 元/张，买 4 张送一张可自选，邮费每次 10 元。

001:吞食天地 1	020:战国传说 1	037:闪电出击 1	056:千年帝国 1	072:恶魔战士 3 1	087:花小路大战 1	105:世加 3 合 1 1
002 火热七 1	021:街霸二 1	038;饿狼五 1	057:妖霸天下 1	073:魔兽争霸 1	088:雷延战机 1	106:魔法学员 1
003:魔剑女神 1	022:街霸三 1	039:依苏全集 1	058:武装雄狮 2 1	074:仙剑奇侠 1	089:重装机兵 2 1	107:英雄传 1
004:怒首岭峰 1	023:三国英杰 1	040:天草降临 1	059:深水恐惧 2	075: 机器人大战 F 完结 1	090:飞龙 RPG 4	108:魔法使用法 1
005:豪血寺一族 1	024: 信长野望－天祥记 1	041:龙之力量 1	060:守护英雄 1	076:电梯大战争 1	091:SD 高达 2	109:格兰蒂亚 2
006:97 拳皇 1	025:GT 赛车 1	042:魔道物语 1	061:侍魂 RPG 1	077:越南战役 1	092:百色物语 2	110:太平洋之岚 1
007:梦游美国 1	026:第五元素 1	043:D 之食卓 1 2	062:三国 V 1	078:苍穹红连队 1	093:斗龙传说 1	111:白发魔女 2
008:斩红朗无双剑 1	027:核金弹头 1	044:海底大战争 1	063: 光明与力量 1 阻级击神子 1	079:龙珠－真武斗传 1	094:魔剑美神 2 1	112:疾风魔法大战 1
009:快打刑事 1	028:卡片招换师 1	045:VR 特警 1	064: 光明力量 2 王都巨神 1	080:恶魔城 1	095:春风战队 2 1	113:雷神之锤 1
010:命令与征服 2	029: 天外魔镜 II－第四次默示录 2	046:龙与地下城 2	065: 光明力量 3 冰臂邪神宫 1	081: 放课后恋爱俱乐部 2	096:数码暴龙 1	114:机动战舰 1
011:1945 II 1	030:古墓丽影 1	047:大航海时代 2 1	066:梦幻 1＋2 1	082:机器人大战 F 1	097:育成足球 2 1	115:真说武士道 1
012:生化危机 1	031:皇国传书 1	048:大航海时代外传 1	067:梦幻 3 1	083:VR 战士 2 1	098:洛克人 RPG 1	116:皇家骑士团 1
013:水浒传 1	032:光明与黑暗 1	049:VR 特警 2 1	068:梦幻 4 1	084: Q 版 VR 战士 1	099:银色之星 2	117:电脑战机 1
014:孔明传 1	033:基兰野望 1	050:四国战击 1	069:梦幻 5 1	085:银河英雄传说 1	100:黑暗追踪者 1	118:大战略 1
015:真女神转生 2	034:战国风云录 1	051:激战大军团 1	070:3D 索尼克 1	086: 心跳回忆－旅立之诗 1	101:热血亲子 1	119:98 法国世界杯 1
016:死亡之屋 1	035:黑之断章 1	052: 魔道物语 1	071:公主皇冠 1		102:侦探物语 1	120:提督绝断 3 1
017:骨头先生 2	036:妖艳电视麻雀 1	053:鬼马小精灵 1			103:精灵王记传 1	121:太阁立志传 1
018:超时空要塞 2		054: 飞龙 2 1			104:恋爱故事 1	122:98NBA 1
019:紫炎龙 1		055:世嘉拉力 1				

配件自选区

DC 手柄 原装/组装/格斗	69/36/33	DC 原装键盘/鼠标	110/70	3D 立体数码液晶 投影眼镜	580	GB 万用对战线/放大镜	10/15
DC 记忆卡 2M/8M 记忆卡	25/40	DC 原装光头	200	PS2 原装震动手柄	150	GB 彩/薄/厚电源	8
DC 原装记忆卡(带屏幕)	120	DC 制转	35	PS2 键盘(USB 插口送对应游戏一张)	280	GB 彩/薄/机壳	15
DC 震动卡 组装/原装	78/26	PS 金手指(可对应所有机型的主机)	30	PS2 鼠标	190	GB 便携试彩透皮套	15
DCVGA/万用 VGA	45/270	PS 120 格记忆卡	45	PS2 电源	50	GB 彩/薄/笔式充电器	25
DC 用 GB/NGP 模拟器(DC 上可玩 GB/NGP 游戏)	65	PS 原装液晶记忆卡	85	GBA 透明皮套	10	GB 掠夺者金手指卡	70
DC 用超任模拟器(DC 上可玩超任游戏)	90	PSONE 专用液晶显示屏	630	GBA 对战线	15	GB 夜用灯/贴膜	10/8
DC 用 GBA 模拟器(DC 上可元 GBA 游戏)	100	PSONE 液晶屏放大镜	55	GBA 镜面	10	GB 魔术卡	25
DC 用 N64 模拟器(DC 上可玩 N64 游戏)	180	PSONE 旅行充电电源	150	GBA 夜用灯	20	GB 充电器	25
DC 万用 SS 模拟器(可玩 SS 游戏)	150	PSONE 原装震动手柄	80	GBA 放大镜	17	GBA/GB 耳机＋收音机	30
DC 万用金手指	35	PSONE 限定记忆卡/背包	30/33	GBA 摇杆	10	PS2001 加强版金手指书(送金手指盘一张)	40
DC 开机盘	20	PS 制转	30	GBA 旅行充电电源	35		
DC 万用 VCD 播放器(送最终幻想 VCD 一套)	70	便携式 52 寸立体投影眼镜	900	GBA 充电器	30		

配件邮费每件 10 元

凡购买以上配件满 100 元者均送迷你型超人掌上游戏机一台，或送本公司会员卡一张，数量有限送完为止。

GBA 卡自选区

GBA 黄金太阳	280	GBA 寂静岭	250
GBA 恶魔城	290	GBA 玛莉奥	250
GBA 皇家骑士团	255	GBA 洛克人 EXE	160
GBA 快打旋风	340	GBAJ 联盟足球	290
GBA 拿破仑战史	240	GBA 尖端 GTA	240
GBA 龙战士	420	GBA 马里奥赛车	300
GBAKONAMI 赛车	270	GBA 风之克罗诺亚一梦见帝国	390

隆重推出精典正版 DVD 珍藏版限量发售

最终幻想	80
古墓丽影	80
亚特兰帝斯	80
比卡丘	60
数码暴龙	60
沙丘 3000 之皇权争霸(2DVD)	150

凡在本公司购买 GBA 卡者均可享受无限次换卡业务，并送价值 80 元的 GB 彩卡一盘邮费 5 元/盘

GB 合卡自选区

00502：太空战士 8 中文、三国霸王大陆中文、2000 格斗、合金弹头……60.
00401：牧场 2 中文、三国演义 2 中文、游戏王 3 中文、第五次中文…… 50
00402：机器人 F 中文、游戏王 4 中文、三国 3、牧场 2(全中文)……75
00601：萨尔达、勇者斗恶龙、三国 3、牧场 2(全中文)…… 60
01602：勇者斗恶龙 6、口袋妖怪蓝、口袋红、牧场 3、三国(全中文)……90
00411：口袋金中文、数码暴龙中文、第四次机器人中文、口袋银中文……60
01302：口袋水晶中文、口袋金中文、银中文、游戏王 4 中文、孤岛冒险中文……105
01305：萨尔达大地中文、机器人大战 F 中文、2001 格斗核金弹头 EX、勇者怪兽中文……130
01201：口袋金、银、红、青、绿、水晶、黄中文、牧场 3 中文……120
012601：拳皇 96、97、98、街霸 3、柯南、饿狼……45

攻略

DC				GB			
		格兰蒂亚 2	18			物场 3 攻略	25
		梦幻之星 2	26			勇者斗恶龙 1＋2	25
樱花大战 3	18	魔剑 X	28	勇者 3 中文	25	游戏王	23
生化危机·维罗尼卡	25	能量宝石 2	23	樱花大战	26	勇者斗恶龙 4	23
莎木	18	神机世界 2	23	口袋金、银、水晶完全攻略	32	合金装备	18
百剑完全功略	26	盗墓迷城	28	勇者斗恶龙怪兽篇 2	27	真女神转生 1＋2 中文	25
生化危机 2	29	盗木 VI	27	口袋金、银、完全攻略	33	名侦持柯南 3 中文	23
						生化危机中文	18

GB 单卡自选区

射雕英雄传(中文 PS 版)	65	口袋水晶(壮士版)中文	60	心跳回忆 2 中文	60	古墓丽影·剑的诅咒中文	80	鬼屋魔影	65	帝国时代	39
幻想水浒外传中文	75	口袋水晶(翡翠版)	60	勇者斗恶龙 3 中文	75	2030 中美模拟大战中文	53	勇者怪兽篇 2 中文	75	盟军敢死队	41
大航海时代中文	40	游戏王 5 中文	70	超魔神英雄传中文	55	机器人大战 F 完结中文	50	SNK 对卡普空	65	红色警报	41
天诛 4 中文 PS 版	65	幻想传说中文	50	星之海洋	70	梦幻之星中文	55	樱花大战中文	75	英雄无敌 4 中文	39
生化危机 2 中文	80	心跳回忆(文艺、体育中文)	50	勇者斗恶龙 4	80	风来之西林(PS2 版)	85	真女神转生 1＋2 中文	75	核金装备中文	65
口袋水晶中文 2 时钟	39	太空战士 X 中文	60	名侦探柯南 3 中文	63	2001 饿狼中文	60	足球经理 2000	52	魔法骑士 2＋3 中文	55

凡购买 GB 卡 3 盘以上者均送合卡 1302 一盘，数量有限送完为止。

邮购汇款地址：北京市广安门 邮局 100053 信箱 001 分箱
收款人：北京博凯利公司　邮编：100053
地址：北京市广外马莲道甲 17 号(此地址不收汇款及信件)乘 414 马莲道南口下车向东 50 米路北、609 红莲南里下车对面即到　咨询售后服务电话：(010)63274599
查询时间：早九点三十分至十七点三十分(周二休息)

郑重声明：
本中心维修各种游戏机，价格合理质量保证。
1、本公司产品均经有关部门检测，保证消费者利益和权益。
2、因市场变化个别产品会有浮动，请来电来函查询。

北京天安游戏王国

DC、PS、SS、PC 软件大全，低价出售！！

专业(批发、零售、邮购、维修)

日本索尼 PS 机，北京销售部(兼批发)保证良好信誉，为您做好售后跟踪服务。主机型号：(7000、7002、7501、9001、9002、9003、5501、5000)
日本索尼 PS 机特约指定维修保修部，引进精密仪器，(特聘)专业技术人员精通游戏机电路机各种机械故障，为您的主机排除疑难杂症，注(收费合理)新到一批纯原装 PS、DC 光头，各经销商及机房代收点维修，价格另议，本市维修立等可取，新开设 DC、PS2 加直读业务；外地 3 日内即发货。特价销售各类游戏(套)机，送保修卡、会员卡。

DC 原装主机大展，狂热销价： 欧版 800 元、日版 980 元、美版(全兼容)1130 元，邮费 50 元/台。

索尼 PS2(1800 型 + 原装振动手柄 + 电源 + AV 线 + 机架 + 摇控 + 直读 + 金手指) = 3880 元 邮费 80
PS Ⅱ机(1800 型 + 原装振动手柄 + 电源 + AV 线 + 机架 + 摇控) = 3380 元
PS ONE(原装便携光盘机 + 原振动手柄 + 电源 + AV 线 + 正版盘) = 998 元 邮费 50 单机 928 元 邮费 50
索尼 PS(原装 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 直读 + 20 种游戏 + 记忆卡 + 金手指) = 1400 元 邮费 60 元 单机 1050 元 邮费 40 元
索尼 PS(组装)特价：880 元 PS ONE 显示屏幕 660 元 GBA 彩色 32 位手掌机 760 元
GB 超薄手掌机(原装 + 手柄 + 电源 + 皮套 + 放大镜 + 2 节电池 + 30 合 1 以上合卡 + 专用耳机) = 358 元 邮费 30 元 单机 258 元 邮费 20 元
GB 彩色手掌机(原装 + 电源 + 2 节原电池 + 手柄 + 皮套 + 放大镜 + 彩色卡 32 合 1 + 专用耳机) = 538 元 邮费 30 元 单机 458 元 邮费 20 元
世嘉 MD Ⅱ型机(双制式 + 电源 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 制转盒 + 视频线 + 卡) = 158 元 邮费 30 元 单机 120 元 邮费 20 元

次世代周边

北通(BT)产品，北京批发销售部：

BT PS 美版双振动手柄	55 元	BT PC 格斗王手柄	48 元
BT PS 野牛 2 振动手柄(纪念版)	58 元	本月特价区(配件邮费 10 元/个)	
BT PS 小精灵摇杆	68 元	SS 4M 加速卡(全兼容)	98 元
BT PS1M 透明 IC 记忆卡	28 元	PS 原装光头(包安装)	200 元
BT PS2M 透明 IC 记忆卡	48 元	PS 手柄转 PC 连线(带驱动)	15 元
BT PS4M 记忆卡	65 元	PS 原装手柄	48 元
BT PS 金手指卡Ⅱ中文(赠书)	45 元	PS 振动手柄(原)	98 元
BT 铁手振动枪(带脚踏)Ⅰ/Ⅱ	58/88 元	PS/SS 组装手柄	均 10 元
BT VGA 转换器(将电脑显示器作游戏机屏幕)	350 元	SS 光头(原装 JVC)	150 元

PS/SS AV 线、RGB、S 端子线	均 30 元	BTDC4M 记忆卡	45 元
超任手柄、AV 线、电源	28/40/45 元	DC BT 振动手柄	68 元
DC 原装记忆卡	118 元	DC(金手指书 + 金手指功能盘)	19 元
DC 原装振动器	118 元	DC 振动手柄(透明)	48 元
DC 原装手柄	99 元	DC 专用电源	28 元
BTDC 组装手柄	38 元	DC 键盘	98 元
DC 制转	55 元	DC 转 PS 手柄插口	88 元
BTDC 组装振动器	48 元	DC 原装 1M 记忆卡	118 元
BTDC2M 记忆卡	38 元	PS ONE 电影卡	198 元

土星乐园 土星玩友福音，本乐园收藏了 SS 新老游戏软件近 1000 种(市面有的或未见过的)，本乐园均备有大量现货，热卖价：电询！邮费 10 元/次，欢迎来店购买或邮购。邮购请在汇款单附言栏写清游戏名称即可，或来信索目录，2 元/份
土星乐园将不断增添游戏种类，同时希望众玩友从新拿起土星机，重振龙威，进行您的游戏旅程吧！！

索尼 PS 经典系列篇登场，此软件均为港产仿原装黑盘，每张 25 元，邮费 10 元/次。DC 正版黑盘 25 元/盘

前线任务决择	1CD	机器人大战 α	1CD	太空战士 7	4CD	阿兰多拉 1、2	各 1CD	疯狂医院	2CD	天诛 4	1CD	私立学园 2	2CD
前线任务 2、3	各 1CD	梦幻模拟战 1 + 2	1CD	幻想水浒 1、2	各 1CD	龙战士 3、4	各 1CD	极品飞车 3、4、5	各 1CD	武道士之忍 1、2	各 1CD	街霸 EX/街霸 2	1CD/1CD
机器人大战 F	1CD	梦幻模拟战 4 + 5	2CD	太阁立志传 2、3	各 1CD	生化危机 1、2	各 2CD	GT 赛车(真人版)	1CD	雷霆战机 1、2	各 1CD	舞王 1、2 各	1CD
机器人大战 F 完结篇	1CD	王者模拟战	2CD	鬼魂力量 1、2、3	各 1CD	生化危机 3	1CD	GT 赛车 1	1CD	越南战役	1CD	超时空要塞 1、2	各 1CD
第二、三、四机器人大战各	1CD	信长野望烈风传	1CD	绝地风暴 1、2	各 1CD	生化枪版	1CD	GT 赛车 2	2CD	越南战役 X	1CD	虹色青春	1CD
机器人大战 EX	1CD	信长野望武将风云录	1CD	三国志 2、3、4、5、6、7	各 1CD	古墓 1、2、3、4、5	各 1CD	97、98、99、2000、2001FIFA	各 1CD	魂斗罗 1、2 各	1CD	心跳 1、心跳 2	2CD/5CD
SD 机器人大战	1CD	成吉思汉 - 苍狼与白鹿	1CD	三国志诸葛孔明传	1CD	战栗之门	3CD			沙罗漫蛇	1CD	爱之彩歌	2CD
机器人大战 G 世纪 ZO	2CD	成吉思汉 - 元朝秘史	1CD	大航海 2、4	各 1CD	亚典娜	3CD	实况 3、4、5	各 1CD	性感沙罗漫蛇	1CD	新世纪钢铁女朋友	2CD
新机器人大战	2CD	浪漫沙加 1、2	各 1CD	时空之轮 1	1CD	太阳表决	1CD	格斗力量 1、2	各 1CD	沙罗漫蛇战略版	1CD	浪客剑心 RPG	1CD
机器人战线	1CD	太空战士 4、5、6(超任版)	3CD	时空之轮 2	2CD	圣诞节 3	3CD	天诛 1	1CD	95、96、97、98、99 格斗王各	1CD	1945 Ⅰ - 1945 Ⅱ	各 1CD
真魔装机神	1CD	太空战士 6	1CD	寄生前夜 1	2CD	闭锁医院	1CD	天诛忍凯旋	1CD	铁拳 1、2、3	各 1CD	浪客剑心	1CD
机器人大战 GF	4CD							天诛忍百选	1CD	私立学园 1	2CD		

3DO 怀旧篇 虽说有些古董，但众游戏前辈谈起 3DO 还是有许多经典值得一玩，本怀旧屋收集了 70 种软件，备有大量现货，不妨怀旧长廊一瞧，仅 30 元/张，邮费 10 元/次。并可交换。索目录 2 元/份。

SFC N64 软件 ★超任盘(对应 PC、送目录、全部游戏)100 元/套 邮费 10 元 ★N64 节目盘(对应 PC、送目录、6 张全部游戏)160 元/套 邮费 10 元
★超任 SFC 磁盘，4 元/张，含盘 + 节目，目录 2 元/份。SNK 光盘 41 余种 60 元/张

动画 VCD：动画 VCD、CD、日剧品种繁多，并可任意订连续剧其中一张，PS 游戏 1800 种，PC 游戏 1200 种，目录 2 元/份

收藏版：PS 游戏完全攻略书，限量发售！！注：每本攻略均附送港产仿原装黑盘 1 套，以下 1CD 为附送 1 张的游戏，2CD 为附送 2 张的游戏，以此类推。以下标价均含盘的价格，另免邮费，莫失良机。

攻略书名称	价格										
三国 7(1CD)	40	永恒传说(3CD)	62	放浪冒险谭(1CD)	40	实况足球 4(1CD)	40/40	机器人大战 α 外传(1CD)	40	高达 GF(4CD)	90
神来(送 1CD)	46	勇者斗恶龙 7(2CD)	50	生化危机 3(1CD)	43	生化危机 1、2 各(2CD)	60/60	恶魔城历险记(1CD)	40	99 拳皇(1CD)	35
龙骑士传说(4CD)	73	午夜列车(2CD)	48	寄生前夜 2(2CD)	55	龙战士 4(1CD)	40	基列野望(1CD)	40	沙加徽章(1CD)	40
射雕英雄传(1CD)	42	天诛 2(1CD)	40	007 Ⅱ之黑日危机(1CD)	42	古墓 4、5(各 1CD)	40/40	北欧女神(2CD)	40	机器人大战 α 外传(1CD)	40
		机器人大战 α(1CD)	40	封神演义仙界大战(1CD)	43	恐龙危机 1、2(各 1CD)	40/40	劲舞劲舞(1CD)	30		
				太空战士 7、8、9 各(4CD)	90/90/90	燃烧战车(3CD)	70				

GB 手掌机卡特价处理，未能详登其余合卡 10 元 - 30 元 邮费 2 盘 5 元以此类推，两盘以上起邮

8 元区：小鬼当家、飙车一族、WWS 摔角、机械战警、98 足球、叮当 2、99 足球、战斧Ⅲ、暗黑之封印、95 格斗、兔宝宝、鸡蛋仔、炸弹战士、98 飞机、大运会、洛克人 8、中毒英雄、科学怪人、高气压

13 元区：魂斗罗、光之继承者、蝙蝠侠 3、月影村怪物、热血时代、NBA - 2、麻雀兵、黑船党之谜、四驱车Ⅰ、Ⅱ、真人快打 3、炸弹人、斩红郎、海钩

15 元区：天外魔境Ⅱ、迎宾 2015、大战争Ⅱ、F1 赛车、太空Ⅱ、七龙珠、异形Ⅱ、产业大亨、名侦探柯南、超人足球、勇者斗恶龙Ⅰ+Ⅱ

16 元区：口袋精灵、第二次机械人大战、第三次机械人大战、牧场物语、沙丘魔堡Ⅱ、幽白 10 合 1、大贝兽物语、96 格斗 18 合 1、统钢战记、大金钩 5 合 1、侏罗记公园Ⅱ、Ⅲ、口袋红、绿、黄、金、同级生

17 元区：皮卡丘 19 合 1、新机器人大战 10 合 1、侏罗记 12 合 1、公主钟声、激龟Ⅲ 60 合 1、大富翁(中文)、冒险岛 32 合 1、玛莉欧 3、萨尔达、龙珠 28 合 1、青口袋(中文)、大刀、爆走传说、96 格斗 14 合 1、三国志(中文)

GBA 手掌机卡可交换			
玛力奥秘	385 元	桃太郎	348 元
恶魔城	535 元	暴热排球	335 元
快打旋风	350 元	千年龙王	368 元
拿破仑	298 元	F1 赛车	318 元
GTA 赛车	355 元	皇家骑士团	350 元
叮当	348 元	黄金太阳	380 元

专业二手货市场，本店系二手货指定回收，销售中心，并可交换新旧主机，回收机种及软件(PS、SS、3DO、SNK、GB、MD，电脑，随身听及各种二手电器设备。
所售二手货商品及相关配件均备有实物拍摄 VCD 光盘，免去一切后顾之忧，欢迎索取 30 元/张，免邮费，一定填汇款单索取。
特别推荐二手特价专业 14 寸日本原装 N 制，监视器 480 元/台 邮费 160 元/台

二手游戏机系列：(邮费 50 元/台)

土星机 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 盘 + 七成新/九成新 = 450 元/550 元
索尼 PS 机 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 20 张盘 + 记忆卡 + 九成新/七成新 = 650/450 元
SNK 卡带机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 饿狼 3 卡 + 八成新 = 2600 元
SNK 光碟机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 盘 + 八成新 = 890 元
SNK 手掌机彩色/黑白 + 九成新 = 400 元/300 元
MD 世嘉便携机(兼容 MD 游戏盘、MD 卡、CD)八成新 990 元
超任主机 + 32M 磁碟机 + 双手柄 + AV 线 + 2 电源 + 10 磁盘 + 八成新 = 650 元
世嘉 CD 机(兼容 1,2 型 MD 机) + 八成新 = 300 元
世嘉 GG 彩色手掌机 + 电源 + 卡 + 七成新 = 410 元
GB 手掌机普/薄/彩 主机分别 + 电源 + 放大镜 + 卡 + 九成新 = 180 元/200 元/480 元
另有废旧拆件用 SS 机/超任机/GB 机 = 135 元/50 元/75 元

二手随身听系列：(邮费 20 元/台)

索尼 CD 机/D - E441/D - E500/D 线控 + 皮套 + 防震 + 电源 + 九成新 = 780/350
索尼 CD 机 D - 305 + 皮套 + 电源 + 耳机 + 八成新 = 550 元
索尼磁带机 GX652/FX613/GX614/EX600/FX877/EX674/GX654/FX675/FX5 收录放 + 电池 + 耳机 + 银灰色八成新 = 300/480/480/700/650/700/700/700/500/元
松下磁带机 RQ - SX35/RQ - SX41/RQ - SX50/RQ - NX60V/XX88V/RQSX - 20/RQSX - 77V + 线控 + 充电器 + 电池 + 九成新深蓝色 = 450/450/680/300/480/300/500 元
松下 CD 机 SL - S310/SL - S120 + 线控 + 九成新 = 480/300 元
JNC MP3 随身听 SSF - 881 1280 元
爱华 CD 机 XP - V514/XP - V74 + 线控 + 九成新 = 400 元/400 元
爱华单放机 PX590 + 线控 + 电池盒 + 九成新银灰色 = 550 元
文曲星 PC505/卡西欧 SF - A30 300/260 元 好易通 EC - 688 300 元
金远见文曲星 180 元 EC3000 快译通 260 元 连笔王商务通 602 950 元 震旦 2 代全中文手写掌上电脑 1500 元
2.2 寸便携小电视 可接 AV 玩游戏等带收音机功能 880 元 卡西欧 1.5 寸高清晰小电视 八成新 700 元
4.5 寸彩色电视机 600 元 5.5 黑白电视 400 元
松下便携 VCD 机，带遥控 + 九成新 = 950 元

GB、MD 换卡，面向本市，不对外地。本店备有大量 GB 单卡、合卡，售价 10 元 - 35 元，欢迎来门市购买，邮购参照其它店广告即可，GB 卡免邮费。

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好，贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类) 营业时间：早九点 - 晚八点(节假日不休息)
来信或汇款请寄：北京市东城区交道口东大街 31 号 褚振亮(收) 邮编：100007 咨询服务热线：(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282
北新桥总店地址：乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车，红绿灯西 107 北新桥站对面即是。
酒仙桥第一分店地址：乘 401、402、408、413、、418、813 路公汽到酒仙桥商场下车，413、402 酒仙桥商场站点斜对面口内 15 号即是。
三里河第二分店地址：乘 13、21、15、19 路汽车到儿童医院下车，红、绿灯西 10 米路北即是！邮购只限总店，分店零售价格以门市标明价格为准。



北京瑞明兴隆游戏服务中心

休闲假日别徘徊

礼上 http://taokimalu.at.china.com"网"来

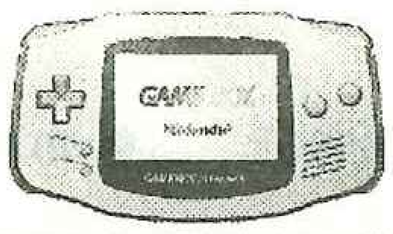
批发、零售、维修、邮购

面向全国回收二手主机

快到瑞明兴隆来

注意:本服务中心已与扬帆佳业维修中心连锁经营维修游戏机业务。PS、DC、SS、PS2、GB 等不读游戏。无图像、手柄失灵误插 220V 电源烧机、换光头、换光眼、换芯片、换电源板、换底板。外地玩友可将主机邮至本连锁服务中心进行维修。

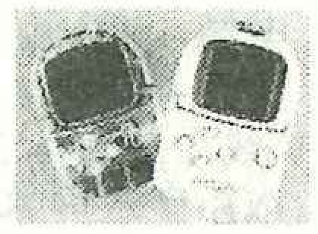
时尚掌机



任天堂 32 位手掌机 GBA 650 元
皮卡丘限定版 GBA 主机 1180 元



百代 WSC 580 元
百代 WSC + 太空战士Ⅱ限定版 1050 元



PS 原装记忆卡 + PS 手掌游戏机 = PS PDA 330 元

免邮费中

本中心质量第一,服务第一,价格公道,所售主机均为原装正货,保修三个月,终身维修。

游戏主机

PS2 10000 型(原装手柄 + 原 8M 记忆卡 + 驱动盘 + 直读 + AV 线 + PS2 支架 + 20 款游戏)4850 元含特快邮费
PS2 15000 型(原装手柄 + 原 8M 记忆卡 + 驱动盘 + 直读 + AV 线 + PS2 支架 + 20 款游戏)4550 元含特快邮费
PS2 18000 型(原装手柄 + 原装遥控器 + AV 线 + 支架 + 电源线)2900 元
PS2 30000 型(原装手柄 + AV 线 + 支架 + 电源线) 2600 元
PS2 35000 型(原装手柄 + AV 线 + 支架 + 电源线 + 正版 GT3)市价最低
PS one 套机(原振动手柄)+ 原 AV 线 + 原电源 + 原装记忆卡 + 多款游戏) 880 元
PS 7501 套机(原振手柄 + AV 线 + 原电源 + 记忆卡 + 游戏) 780 元
PS 金手指直读 18000 - 35000 型 480 元
奥林巴斯眼镜可视器可与 PS、DC、PS2、VCD、DVD 相连
FMD - 01 3600 元 52 寸 FMD - 200 3900 元 52 寸 FMD - 250 4850 元 62 寸
DC 日版 790 元 DC 欧版 780 元 DC 美版 950 元
GB 彩机 460 元 GB 薄机 240 元 WS320 元 NGP 彩机 400 元 PS2 原装 VGA 360 元

主机邮费 35 元
掌机邮费 20 元

二手主机

八成新 PS 7501/5501/1001(双手柄 + 记忆卡 + 电源 + 游戏)650 元 保修三个月
八成新 DC(双手柄 + 记忆卡 + 电源 + 游戏) 750 元 保修三个月
九成新 GB 彩机(带卡) 390 元 九成新 GB 薄机(带卡)210 元

游戏配件及周边

配件	价格 邮费		价格 邮费		价格 邮费		价格 邮费
PS2 原装振动手柄	260/20	PS 纠错王 VCD 卡	260/20	DC 原装手柄	80/8	DC 4M 记忆卡	58/8
PS2 8M 记忆卡	280/20	PS 原装记忆卡	95/10	DC 彩包透明手柄	55/8	DC 专用制转	70/8
PS/PS 两用遥控器	90/10	PS 原装振动手柄	95/10	DC 原装振动包	130/8	DC 摇杆	180/20
PS 手柄转 DC 手柄器	98/15	PS 彩色振动手柄	65/10	DC 组装振动包	55/8	DC 方向盘	280/20
PS Btat Mania 打碟机	310/20	PS→PC 手柄接口(单头)	10/10	DC 原装记忆卡	155/8	DC 沙槌	150/20
PS 原装木吉它	175/20	PS→PC 手柄接口(双头)	15/10	DC 1M 记忆卡	38/8	DC 格斗手柄	65/10
PS 原装双人大摇杆	260/30	PS→PC 手柄接口(对应振动)	65/10	DC 2M 记忆卡	48/8	DC 金手指	180/10
GB 放大镜(带灯)	15/6	GB 夜用灯	15/6	FF8 情侣表	135/6	FF8、合金装备、樱花、烟盒	45/8
GB 贴膜	15/6	GB 五彩腰包	15/6	生化危机 手表	75/6	FF8 火机,笔盒	30/6
GB 电源	15/6	PS 原装包	75/6	拳皇人物照片	40/套/6	FF8 项链	20/6
GB 摇杆	10/6	PS one 原装包	55/6	拳皇原版宣传画	25/张/6	FF8 戒指	15/6
GB 笔形充电器	35/8	DC 原装包	75/6	拳皇项链、戒指	25/6	射雕英雄传情侣表	120/10
GB 万用对战线	15/6	FF8 手表、腰表	75/6	游戏人物胸牌(可定做)	10/6	世嘉电子狗	550/20

经典 GB 卡邮费 3 元 GB 合卡请电询! 另:金手指 65 元 邮费 5 元

古墓丽影	85	牧场 3	49	玛丽 DX	38	大战争外传	45	口袋恋爱	25	三国志(中)	25
NBA2001	55	牧场 2(中)	48	1942	42	海陆空大战 2	35	飞龙拳 EX	20	魂斗罗 6	16
樱花大战	85	三国志 2(中)	36	实况 2000	48	人猿泰山	46	口袋红(中)	33	洛克人 8	25
牧场物语 3	45	太空 8(中)	38	FIFA2000	45	大富翁(中)	40	口袋绿(中)	33	光之继承者	33
口袋妖怪(金,中)	39	心跳(文)	50	拳皇 2000	48	罗德岛战记	35	口袋黄(中)	35	名侦探柯南系列	23
口袋妖怪(银,中)	39	心跳(体)	50	拳皇 99	47	97 格斗	35	口袋青(中)	33	SD 机器人大战	29
游戏王 1(中)	50	合金装备	48	口袋卡片	35	俄狼 3	22	太空战士四(中)	26	王国物语	35
游戏王 2(中)	75	口袋妖怪水晶	48	金银 2 合 1(中)	58	侍魂	26	吞食天地 3(中)	26	95 格斗	23
勇者斗恶龙(中)	45	坏玛丽 2	43	新世纪福星战士	56	斩红郎	32	第二次机器人大战	34	96 格斗	23
萨尔达传说(中)	45	坏玛丽 3	45	再生侠	48	幽幽白书系列	22	第五次机器人大战	35	圣剑传说	24

PS2、DC、GBA、WS、NGP 正版游戏、GBA 国产卡带请电询

品名	价格/邮费										
PS2 实况足球 2001	580/10	PS2 寂静岭 2	550/10	DC 机器人大战 α	450/10	GBA 快打旋风	360/10	WS GG 格斗(彩)	390/10	WS 机甲战士(黑)	180/10
PS2 鬼武者	530/10	PS2 皇牌空战 4	电询/10	DC 樱大战	490/10	GBA 皇家骑士团	390/10	WS 宇宙大合号(彩)	380/10	WS 原装连接线	电询
PS2 维罗尼卡	480/10	PS2 真三国无双 2	560/10	DC 樱大战 2	520/10	GBA 黄金的太阳	360/10	WS 仙界传 2(彩)	370/10	WS 梦幻模拟战(黑)	280/10
PS2 鬼泣	580/10	DC 莎木 2	580/10	DC 樱大战 3(限定版)	790/10	GBA 街霸Ⅱ X	350/10	WS 数码暴龙 02(彩)	370/10	WS 数码暴龙(黑)	260/10
PS2 决战 2	490/10	DC 莎木(回归版)	420/10	DC 维罗尼卡完全版	490/10	GBA 龙战士	340/10	WS 高尔夫球(彩)	360/10	NGP 瞬剑士	230/10
PS2 实况 5	520/10	DC 莎木	550/10	GBA 超级玛莉	290/10	GBA 柯纳米赛车	350/10	WS SD 高达(黑)	180/10	NGP 拳皇 R1	220/10
PS2 Z·O·E	520/10	DC 特大号足球	480/10	GBA 洛克人 EXE	350/10	GBA 玛莉奥赛车	320/10	WS SD 高达英雄传(彩通)	220/10	NGP 侍魂	230/10
PS2 风之克罗诺亚 2	490/10	DC 阿卡迪亚	550/10	GBA 恶魔城	450/10	GBA 游戏王 5	420/10	WS 机器人大战 2 地上篇	350/10	NGP12 合 1	280/10
最终幻想 X	580/10	DC 梦幻之星 1	520/10	GBA GT - A 赛车	360/10	WS 太空战士(彩)	380/10	WS 机器人大战 2 宇宙篇	360/10	NGP 拳皇大富翁	240/10
PS2 GT3	450/10	DC 索尼克(限定)	530/10	GBA 拿破仑	350/10	WS 太空战士(彩)2	430/10	WS 机器人大战 2 银河篇	390/10	NGP 拳皇 R2	230/10
		DC 梦幻之星 2	530/10	GBA F - ZERO	280/10	WS 机动战士(彩)	390/10	WS 午夜凶铃(黑)	280/10	NGP9 合 1	280/10

PS2 游戏大全 18000 - 35000 专用 价格 30/元 邮费 15 元

生或死Ⅱ(激斗篇)	炎之爆笑军团	血腥咆哮	电车 GO3	第一神拳	决战Ⅱ	猴岛小英雄
机甲战士 2	毁灭	真三国无双	山脊 5	沙罗曼蛇	维罗尼卡完全版	指挥家Ⅱ
柯纳来世界联盟足球	鬼武者	鬼泣	NBA2001	东京 bus	魔剑交	空中权利
首都高速 ZERO	火爆战车	牧场物语 3	最终胜利	狂热节拍 dx4th	棋牌大全	街头蓝球
EA 足球	网球	蚊	麻雀Ⅱ	ZOE	高达	疯狂出租车
红色警戒	VR 摩托	梦幻骑士 2	花火	保镖	太空战士 10	台球 2001
甲子园 2001	GT3	实况 5	风之克罗地亚 2	暗云	街头滑板	全明星网球
	铁拳 TT	三国志 VⅡ	前线任务	决战	越野电单车	梦幻骑士Ⅱ

新千年,新世纪,电脑动画新感觉,多张压缩为一张,精彩超值,PC 版均为金碟,价格低廉,邮费 15 元。

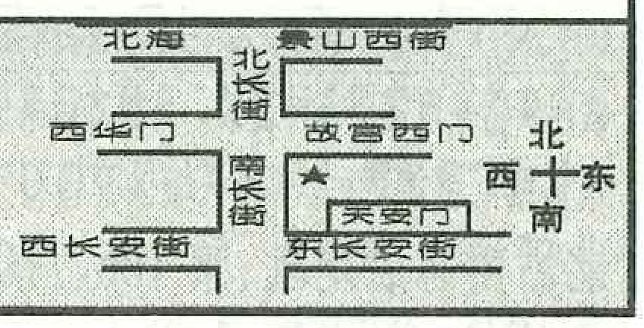
名称	PC 片数						
强殖装甲	1·	高达 W	3·	柯南剧场版	1·	街霸 V	1·
风魔小次郎	1·	高达 V	3·	青青 6 号	1·	3×3 只眼	1·
龙珠	2·	高达 X	3·	幽幽白书全集	6·	街霸完结篇	1·
灌蓝高手	6·	高达 G,高达 Z	3·/3·	DNA2	1·	安达充,棒球小子	5·
封神演义	2·	不可思议(青龙)	2·	逮捕令	1·	银河英雄传说外传	1·
橙路	3·	不可思义议(朱雀)	2·	剑风传奇	2·	新世纪福星战士(TV + 剧场)	2·
金田一少年事件薄	2·	超时空 07TV 版	1·	游戏王	3·	浪客剑心前传(十字伤)	1·
神行太保(圣子到)	2·	银河英雄全集	7·	机器猫	1·	中华一番	2·
圣斗士星矢系列	2·	头文字 D	1·	樱花大战	1·	GTO,柯南 TV	2·/7·
城市猎人	1·	圣斗士四大剧场	1·	猫和老鼠	2·	圣斗士全集	4·
罗德岛战记	2·	圣斗士北欧篇	2·	瑟男杰特	2·	安达元棒球小子后续	2·
高达 08MS 小队	1·	浪客剑心 TV 版	4·	新世纪福星战士(TV)	2·	蓝色力量	2·
		超 - 时空要塞 TV	2·	少年街霸	1·	银装骑攻队	1·

日剧、连续剧、电影	PC 片数		
GTO 麻辣老师	2·	周润发经典全集	2·
沙滩小子 + 未成年	3·	李连杰经典全集	2·
危险关系 + 年夜凶铃	3·	007(1—19)全集	6·
爱没有明天 + 传说教师	3·	小宝与康熙	5·
不落的太阳 + 美丽人生	3·	星之金币全集	2·
理想结婚 + 妙手情天	3·	另一个天堂	2·
英雄	3·	与亿万富翁结婚的方式	3·
周星弛经典全集	1·	千年之恋/成龙全集	3·/3·

店址及汇款地址:北京市西城区南长街 12 号 邮编:100031

电话/传真(010)66054729 收款人:赖伟涛

乘车路线:1 路、4 路、5 路、52、57 路中山公园站下车或乘地铁到天安门西站下车换乘 5 路西华门站下车北走 20 米路东或从北海乘 5 路西华门下车,南走 100 米路东



水晶 佳人游戏精品 北京专卖

本店商品真实可靠保真，如有不实，愿以十倍赔偿

经营项目： XBOX、NGC、PS2、GBA、DC、PSone、WSC、日本高科技电子产品。

迎暑期主机特价优惠月，来店购主机报销车费 20 元。持学生证报销 30 元(持广告)

主机	价格	全套配置 保修一年
PS2	2500－3800 元	
DC	820 元	
PSone	800 元	
GBA	698 元	

热销产品：
日本原装 OLYMPCS 眼镜电视，售价 1500－6500 元(型号不等)
日本原装松下便携式宽荧幕超薄 DVD 机，售价 3000－6800 元
日本原装索尼 MD，售价 1800－2200 元(型号不等)

二手市场
高价收购二手主机、出售二手主机配件及二手正版游戏

PS2 正版

GT3	350	SG 语音足球	500	保镖	480	机甲兵团	250	街霸 EX3	300	EVE	500
生化完全版	500	变身格斗 3	480	G 高达	480	生与死日	450	冲浪	300	牧场物语 3	480
决战 2	500	毁灭	480	决战 1	480	响尾蛇	480	沙罗曼蛇	250	梦幻骑士 2	520
决战 1＋2	900	三国无双	480	DJ4	480	武装雄狮	480	城市危机	480	太空战士 10	560
骑兵队	500	黑云	250	R5	480	大盗伍佑卫门	480	影子之心	500	原始岛	480
极乐丸	480	红铃	500	鬼武者	500	风之少年	480	机甲兵团	480	鬼泣	500
机甲核心	480	ZOE	480	摩托 GP	480	三国七	250	蚊	500	寂静岭	550
铁拳 TT	480	首都高 0	480	生与死击斗	500	WE5	480	炼金术士 3	480	真机器人大战	500

混沌世代 500
五分钟世界 500
(各有限定版)
以上正版均有现货

正版 CD ZOE 原声 CD，鬼武者原声 CD，樱花大战原声 CD，生化危机原声 CD，太空战士原声 CD，价格不等来电(店)咨询。

佳人时代游戏俱乐部诚招各地会员，请您来店(电)所取俱乐部细则

本专卖有 PS2、NGC、GBA、DC 的正版收换盘(卡)业务。价格合理！

廉价区
DC 正版游戏及周边配件
PS 正版游戏及周边配件
以成本价发卖欲购从速

PS2 周边

原装手柄	250	色插线	100	钢琴键盘加盘	1500	打鼓机	280
原装 S 端子线	350	4 分插	90	原装 VGA	350	硬盘	1600
DJ 键盘加盘	1400	原装电源保护器	480	GT 原装方向盘	1080	太十杜比音响 5.1	1800
原装 8m 记忆卡	230	原装 PS2 键盘加盘	650	遥控器	200	PS2 调制解调器	1400

好消息 凡来本店购买 PS2、NGC 正版软件都能获得 30 元代券一张

超级收藏区
生化危机五周年限定
ZOE 限定
王国物语限定
格兰帝亚 2 限定
梦幻骑士 2 限定
索尼克 2 限定
樱花大战限定
沙木限定
WSC 太空战士 2 限定
生化完全版限定

凡在本店购买 PS2、NGC 主机，本店将终身保养

本专卖邮购真实可靠保真，请外地玩友尽可放心邮购商品。

地址：上海市卢湾区码当路 309 号“风之谷”
联系人：史小兰 电话：021－6384319
地址：北京市东城区鼓楼东大街 24 号 联系人：张海滨
邮编：100009 电话：(传真)010－84029356

本店口号
让所有游戏迷聚到一起来



上海王子游戏

九月特价 机不可失

邮购(收款)地址：上海市新昌路 448 号 收款人：鲁薇 邮购专线：021－63590463 邮编：200003

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PSone102 型机	790/20	PS2 3500 型机	2900/30	DC 主机(美、欧、亚州版)	特优价	GB 彩色手掌机(送片)	430/10
PSone103 型机	790/20	PS2 外置硬盘	1680/20	DC 原装记忆卡	120/10	NGP 彩色手掌机(送卡)	480/10
PSone 透明机壳	30/10	PS2 内置硬盘	1600/20	DC 原装手柄	80/10	PC 振动手柄	48/10
PS 原装打碟器	180/10	PS2 原装手柄	280/10	DC 透明机壳	38/10	SONY R900 录放 MD 随身听	1980/10
PS 原装振动手柄	90/10	PS2 原装分量端子线	280/10	DC 格斗振动手柄	50/10	SONY R700 录放 MD 随身听	1580/10
PSone 用彩色显示屏	650/10	PS2 原装 8M 记忆卡	280/10	WS 黑白机(送 80 元卡 1 盒)	250/10	SONY Q33 重低音耳机	250/10
PS 原装新光头	330/10	GBA 手掌机(中国产)	720/20	WS 彩机(送 80 元 2 盒)	580/10	JVC 重低音耳机	180/10
PS2 大摇杆	78/10	GBA 手掌机(日本产)	720/20	WS 充电、对战、灯、外壳 6 件套	48/10	SONY MD 空白光盘(免费录音)	20/10

以下游戏不论多少，每次收邮费 10 元

价格 品名		价格 品名		价格 品名		价格 品名		价格 品名		价格 品名	
PS2 太空战士 10	590	PS2 三国无双	490	WS 机甲战士	80	GBA 原版玛里奥	260	GBA 原版坏玛里奥	380	NGP 9 合 1	290
PS2 生与死 2	490	PS2 7 刀极乐丸	490	WS 找伙伴	80	GBA 原版拿破仑	180	GBA 原版机器人大战 A	450	NGP12 合 1	290
PS2 7 骑兵队	550	PS2 武装雄师	490	WS G 世纪高达	150	GBA 原版闪灵二人组	280	DC SONIC 2 限定版	450	NGP 皇家骑士团	280
PS2 魔剑 X	490	PS2 保镖	490	WS 太空战士(彩)	250	GBA 原版 GT 选手权	280	DC 樱花 2 限定版	390	N64 生化危机 2	390
PS2 决战 Ⅱ	550	WS 斗魂烈云	80	WS 高达英雄传(彩)	250	GBA 原版 NAMCO4 合 1	250	DC 特大号足球	390	N64 大金刚＋显存	390
PS2 实况足球 5	490	WS 三国志	80	WS 机动战士高达(彩)	250	GBA 原版皇家骑士团	380	DC CAPCOM VS SNK PRO	280	N64 星之卡比	390
PS2 暗云	390	WS SD 高达	80	WS 陆行鸟(彩)	250	GBA 原版 GTA 赛车	280	DC 风狂的士 2	450	N64 机器人大战 64	390
PS2 捕猴	490	WS 钓鱼	80	WS 宇宙战舰(彩)	180	GBA 原版皇金太阳	350	DC 欧洲杯足球	250	N64 口袋妖怪金＋银	280
PS2 GT3 赛车	290	WS 宝石方块	80	GBA 原版炸旦人	280	GBA 原版魔兽守护者	380				
PS2 铁拳	490	WS DJ 打碟王	80	GBA 原版机器猫	180	GBA 原版玛里奥赛车	350				

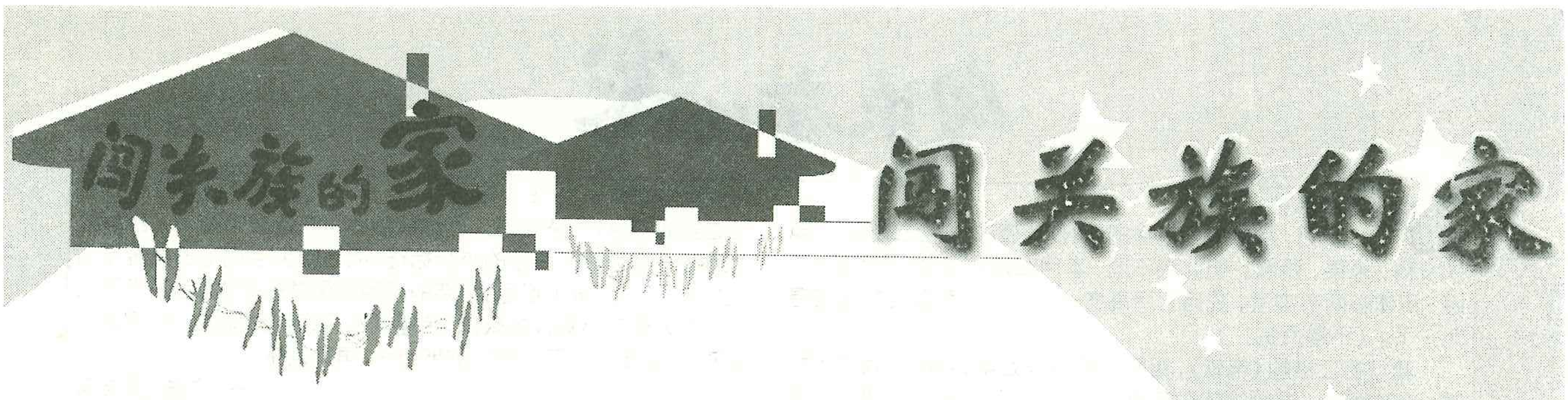
王子有专业维修人员为您维修、改装 PS2、PS、DC、GB 等游戏卡，立等可取、价格合理。

上海王子游戏精品店
地址：上海市新昌路 448 号(新闸路向南 100 米)
公交 15 路、21 路、19 路、939 路、136 路、801 路
地铁一号线：新闸路站下，新昌路出口左转步行 1 分钟
电话：021－63590464 营业时间：10:00～18:30 节假日照常营业

上海王子川北店
地址：虹口区东宝兴路 239 号(四川北路向西 30 米)
公交 18 路、21 路、轻轨明珠线到东宝兴路站下
电话：021－63246365
营业时间：10:00～21:00(节假日照常营业)

高价收购 PS、SS、N64、DC、GB 主机及 MD、N64、SF、WS、NGP 卡带等商品

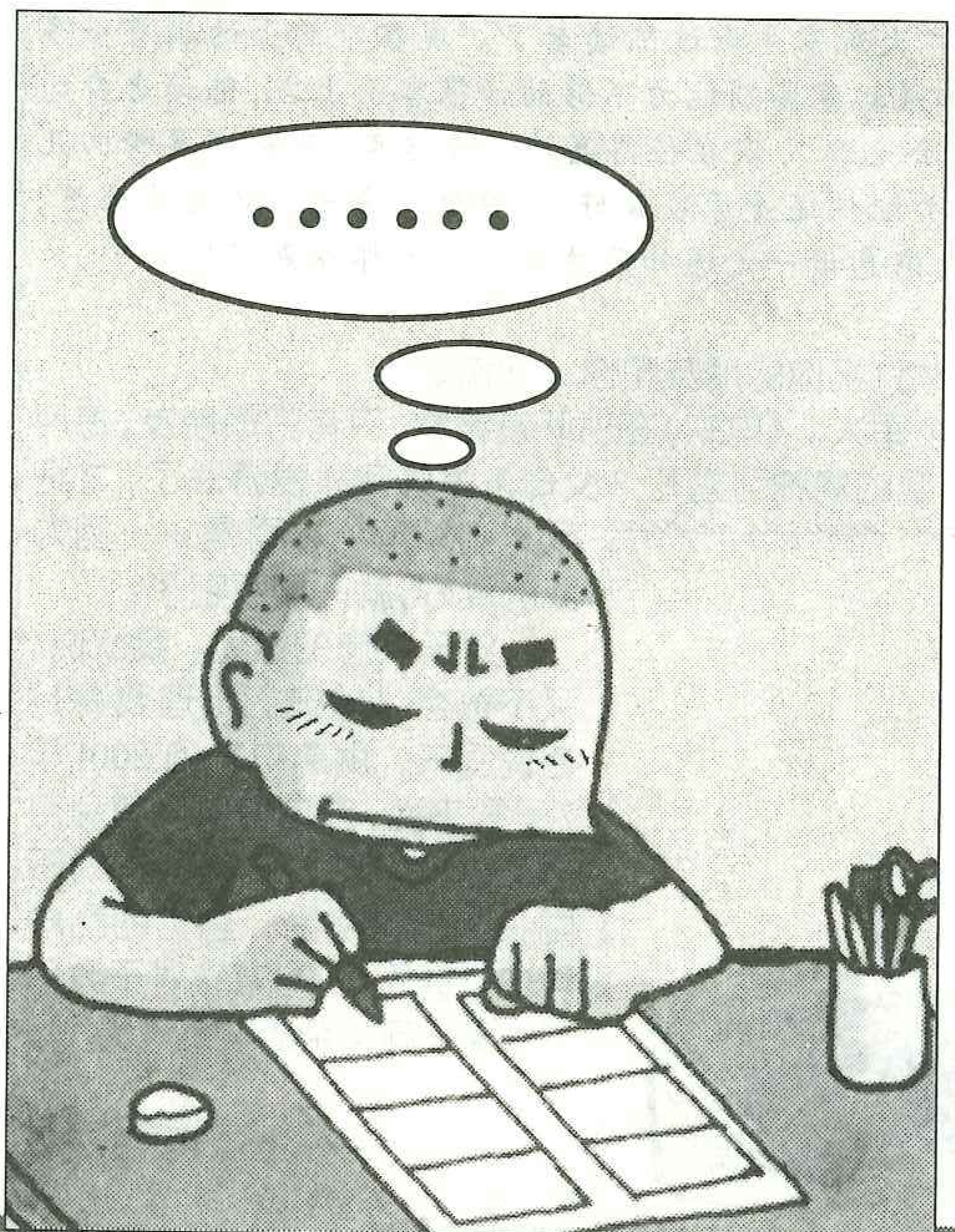

11 121 11 121 11 121 11 121 1234
现在大家跟我一起来
北通游戏产品,从安装到操作——
就这么简单!
其它产品请参阅北通网站或来函索取
BTP-A211
BTP-A221
BTP-A111
BTP-C138A
BTP-C013
北通GBA产品
北通GBC产品
BETOP®
北通产品
详细产品画册可免费索取
通信：广州市第十甫邮局27号信箱 梁海昆 510140
Eail:sales@betop-cn.com
北通电子有限公司 www.betop-cn.com
广州：020-81844931 北京：010-65924094 上海：021-3203072



闯关族的家

这个九月

写在 NGC 发售之前……



渐渐进入九月了，天气也凉快些了，不过风林的心情并没有因此而凉下来……购买了新的“宠物”、体重略有增加、没有买到心仪的 N64 卡带、因考虑是否购买 DVD 机而伤了脑子、想给自己的 PC 加个 40G 的硬盘……好些事情等着去做，真是苦哇！

不过还好，到了班上可以每天收到来自天南海北、五湖四海的玩友来信，心情一下子从疲惫中解脱出来。不顾身后小天天因风林“地通娜”玩不好而发出的嘲笑，也不管外星人正在俺思考问题时发出的 BEAM 怪声(光“FF10”的主题曲就每天放 100 遍)，更不理坐在俺身后的小 P 不时的“力邀”外出购买“大零嘴”……哼，镇定自若俺不惧，谁爱干扰谁干扰，哈哈哈……

一直以“实况”笑傲编辑部的 WP 君，因为要实现自己的理想而暂离。在这里，风林祝 WP 君在今后的生活中一切顺利，555。就在风林黯然神伤时，突然出现了一个自称“危险份子”的家伙，目前该人的档案还都是“？？？”，如无意外的话，将在下期“闯家”中将他的档案全部披露。同时，下期也将会就大家关心的栏目责编问题为大家进行解答。

好多来信说风林上期的“放浪文”写得好，本来这期想写篇“及时语”的，不过想了想，还是这样平淡的写更能让大家接受吧？

从第七期《电软》开始会不定期附送别册，玩家来信表示“早该这样了”。风林也在上上期说过了，我们会做到“吃亏不难受”。对今后《电软》有什么要求，还请朋友们不吝赐教，多多提出宝贵意见。

关注《电软》，关注游戏。

闯关族语录

●如在下期《电软》中未出现我们这封信的回函的话，请麻烦一下把此片寄回，我将以泪洗面，然后珍藏这特别的压缩明信片……(风：谢谢“小两口”儿对风林的支持，对闯家的喜爱，以及所有支持《电软》，支持闯家的朋友，谢谢你们！)

——北京　宋波和女友杨坤

●只有在玩游戏时，才能感觉到自己的存在。(风：我在看别人玩游戏时也能感觉到自己的存在，因为我也想玩……)

——山东　张燕华

●请风林把写字的格子放大点！(风：你指哪个格子呢？)

——安徽　许轶

●星期天的早晨雾蒙蒙，捡破烂的风林排成行，哨子一吹冲进垃圾堆，破裤子破尿布满天飞，风林一高兴买了望远镜，哈哈哈哈…………(风：我可哈不出来……)

——福建 CRF

●本人这次写信就是要批评一下你们，你们为什么要把 PS2 上的《恐惧》刊登在彩页上！我在看 7 月份《电软》时正好是晚上，家里又没人，当我翻到那一页时差点儿把我吓死！我强烈反对你们把一些恐怖的画面刊登在我最喜爱的电软上！(风：我也不敢看……)

——山东 杨雷

●看看 PC 的世嘉游戏价格，这些游戏如果以同样价格在 DC 上推出我们会不去买吗？(风：现在的 DC 游戏价格已经比较合理了，比如 DC“生化”才 100 多，应该说很便宜了)

——上海　陆华

●几经风雪、几经磨难、倍受歧视、不为人看、偶遇游戏、人生幸事、不观游戏、甚是遗憾、老师封杀、父母戎严、开发游戏、是我宿愿、我与游戏、永往直前(风：你真硬派……)

——乔森 Grace

●“傻子日记”真有意思，希望能够继续下去。(风：很难呀，众口难调，“傻子日记”是否能够继续下去还不好说……)

——郭凯

特别感谢

1、**来自杭州的 HEERO YUY 君：**游戏最主要的是快乐，硬着头皮去玩并不是真正意义上的游戏。由于时间关系没能为你回信，实在抱歉。

2、**徐超读者**，你提出的建议的确正中了“要害”，这也是我们今后工作中必须要注意的。希望你还能再来信提出看法。

3、**金学铭：**新小编们真的丧失了搞笑能力……《电软》越来越不好看，7 月份杂志只看了半小时……另，金读者询问有关 GB“勇斗·怪兽篇”的？？系怪兽配合方法，请知道的朋友来信告之，互相帮助发扬我们闯关族的优良传统！

4、**山东小龙：**《电软》最好能改为半月刊，让所有电玩迷都能更充实一些……

5、**超搞笑的贵州谭雪飞读者来信说：**看《电软》穷鬼风林的目标是——GBA 买一台！我也不能没有目标啊，GBA——捡一台，DC——抢一台！(谭读者期盼主机的心情可以理解，但是天上是不可能掉下馅饼的)你们为什么不把价格改成 8.5 元，省得书店老板老得找一毛钱，太麻烦了！(倒！)中国今后会不会出游戏机？(风林个人觉得盗版问题不解决，出了主机也没戏)曾经有一只小鸡(游戏机)放在我面前，但是我把它借出，当我失去的时候才知心痛，人生最大的悲痛莫过于此，如果上天能再给我一次机会的话，我会对他说：“不借！”如果要在这个不借的时间上加个期限的话，我希望是一万年……

6、**浙江诸岗读者来信说：**大家一起买 D 版！恕风林不敢苟同，尽管日本在贸易方面对我们进行了种种抵制，但这并不能成为玩 D 版的理由……

7、我们可以封风林为“闯王”(风：我服……)——**上海张辉**

闯关族的家

可恶的风林：

你好！我是来自福建的 FANS 兼傻子，曾尝试数次给电软投稿，未果，残念。但此次不同，本月我购入了第一张 GBA 正版，买体彩两次中宝，况且上月高考一帆风顺。我以此为由要渲泄一下。（不得反抗！）

我从初二接触《电软》，粗略一算也有五年的时间（我才十七哦）当时面对一塌糊涂的杂志摊，有一本叫《GAME 风景线》的书吸引了我。那里尽是些希有的 SS，PS 的消息，从小热爱游戏的我就此与你们解下不解之缘。

这近两千天的岁月中，我时刻关注《电软》，看那一批又一批读者的鼓励批评，冷嘲热讽。还记的 99 年 9 月的那首《无奈》吗？我当时为《电软》打抱不平，气了一天，想：为啥读者为一些东西钻牛角尖，并乐此不疲呢？杂志一路走来仿佛我的求学路程，有不足，有进步，可我们不也一路走过来了吗？虽遭众议，却见销售日见火爆。当然，也正因为关注才会直抒胸臆，才算是闯关族。

如今我买了 GBA，却时常放不下黑白的"第二次"；有了 PS，却终爱舞两盘"魔强统一战"。正是那份挥之不去的怀念——对游戏的感情。每月购入的《电软》、《菜鸟》和《批评》的心情，恐怕只有 6 月那为里脊兄可以理解，他说的没错。一份无言的东西能令我们一次次的选《电软》，用文诌的话那叫默契。一本陪我初中、高中、还会和我走进大学的书，有几本？我不想放弃《电软》，也不会放弃《电软》，因为我们总在一起。（小脸红：)）纵使你断断续续的攻略，稀少的错别字，偶尔封面的平庸，一如既往的广告。可是……这么说吧！大川会放弃 SEGA 吗？我对《电软》和他的感觉一样。看好《电软》，仿佛看好自己的明天！

至于其他，别人会说，我也不想多说。不好意思，发了这么多牢骚，小编的耳里起茧了吧？我就想表个态：你们是最好的，像我这样的读者太多了，要顶住压力呀！将杂志办的更好给他们看！

附：GBA 真不赖，NINTENDO 就是硬派！

——福建 游维恒



有你的支持，我想编辑们付出再多也都愿意。尽管我们的工作时常不被某些玩家理解，不过《电软》为天下玩家奉献最好内容的宗旨是不会改变的。从《电软》创刊到现在已经风风雨雨 7 年了，我们在一直都陪伴在玩家的身边，今后，我们也将会永远的相伴广大玩家左右。《电软》与闯关族，谁也离不开谁……GBA 风林已经买了，正在苦练"马里奥赛车 A"，希望有 GBA 的玩家都利用对战线来体验风格独特的"宫本茂赛车"！

我是广东一个山区县城的读者，也是县城里唯一一间电玩店的 BOSS。我 97 年迷上了"次世代"，2000 年实现了梦想，这其间的酸甜苦乐，一言难尽！不怕你笑话，我第一次去广州进货，就被黑心的 BOSS 坑了。所以我深恨假货，我这里除了 D 版碟，主机全是原装的。我开店全靠自己摸索，直到我找到了《电软》，我真想说：我找到了方向标。《电软》上的各种消息和知识让我得益非浅，可以说我把《电软》当成良师益友。我有一个建议，贵刊多收集一些打假文章登出来，好让广大玩友不再被黑心 BOSS 坑，像上期区分 DC A 版和 B 版的文章就很好。我有一个区分 PSone 原装手柄和组装的方法，不知道有没有用。原装的 PSone 手柄在插头背面贴有一个 CE 标志的标签。101 型的是黑色的，102 型是刻印上去的白色，凸突标志。而组装手柄是在背面中间一个螺丝孔上贴有一个圆形的白色的防拆标签。而且原装手柄上的按键符号（□、△、╳、○）永不退色，组装的不用多久就会消失。目前市面上流行的 X 通产品有很多假货，希望玩友们购买时提防。先写这么多了，下次我找到区分假货的新方法，再写信来。

——广东 陈志向

风林代广大玩家先谢过陈读者了。现在市面上的确有很多假货，如果玩家鉴别能力不够的话很容易上当，陈读者身为波士仍能"大公无私"，实在值得嘉许。在这里，风林还要唠叨几句，买游戏相关配件还是原装最好，一分钱一分货。欢迎你来信，有什么最新的消息请一定通知风林哟！电子邮件更好！

风林：你好！祝你的朋友和你一切都好！

我是一个军人。《电软》在部队没得看，只有劳烦朋友，每月寄本给我看，我的精神可嘉吧？父母就是看我太爱游戏了，才把我送到军营的，可是……因为我的爱好，就只剩下它了。

对于杂志的意见，我欲说，又不敢言（怕你们不理我嘛！）话说回来，就拿电软的 2001 年 7 号刊来说，我觉得对我有利用价值的就只有 7～18 面了，对于闯关族的家来说，总觉的乱糟糟的（请原谅！）电软对于我来说，属于同类杂志中的"贵"刊了。

——上等兵：唐子锦

因为游戏而被迫当兵！！？风林也无话可说了……闯家的确有很多不足，风林也正在"磨合"，每期都多少会有些变化，就是要使闯家能满足更多读者的需要。也希望今后的闯家能令你满意。

小编：您好！

我终于拥有一本属于自己的《电软》了（本期）以前只能抢同学们的看，每个月初都到同学们的家里疯狂地乱翻《电软》。我的游戏世界十分被动，而我又十分执着地喜欢他！我出生在一个比农村生活高、小小的城镇家庭，就连《电软》都买不起，对于玩游戏我只有几个选择：机厅、租 PS 的小屋、向同学预约半年才肯借给我玩两天的 PS。去年初中毕业因一场流行感冒给害惨了，我考不上重点高中，家里以读高中没有出路又浪费钱的说法把我想读书的提案给否决了，而其它中专技校也都别想了。过了半年的穷光蛋生活，再经过三个月的思考、琢磨、考虑，终于在今年四月坚决地走了打工路而目的只有一个：一台属于自己的主机！可天公不作美，由于初出茅庐吃了不少苦，又是试用期工资低微，又扣按金，搞什么证件，生活用品，一大堆琐碎的事搞得我比家里还穷（负资户）。唉，心爱的主机离我多远？

——广东 陈光坚

谢谢你给风林来信，在这里也祝愿你能够尽快的拥有属于自己的游戏机，并请时刻关注《电软》。

风林：我很早就喜欢 SNK 工司（只因森气楼大师）。森气楼大师乃是我的偶像。他画的画，实在太漂亮了。所以想以风林君这里问一下，是否能出《森气楼画集》呢？这个对我来说，太重要了！贵刊以出过《街霸画集》了，是否考虑一下，出一本这位大师的画集吧？再次请贵刊众编考虑。

——河北 孙磊

神啊，救救我吧，一把年纪啦，一个 FC 都没有，游戏有很多，如果没玩过，人生是黑白的……

闯关族的家

漫话 ADVANCE 编写/屈超

暴走索尼克独家机密档案

姓名:《索尼克》
生日:《寄生前夜》(恶魔?)
出生地:《寂静岭》(恶魔??)
现居地:《恶魔城》(恶魔!!)
国籍:《机械帝国》
星座:《梦幻之星》(这个星座怎么没听说过?)
毕业院校:《私立凤凰学校》(还是名校哟!)
职业:《太空战士》
头衔:《格斗之王》
所属团体:《皇家骑士团》(正义军团有个恶魔)
嗜好:《血腥咆哮》(什么毛病?)
口头禅:《噗哟噗哟》(神经病!)
家庭成员:《姐妹公主》(双亲……Sorry!)
最爱的歌曲:《西风狂诗曲》
最爱的书籍:《射雕英雄传》(又是个金庸迷)
最爱的颜色:《失落之蓝》
最爱的饰物:《合金弹头》(是挂在胸前吗?)
最爱的运动:《实况足球》
拥有的宠物:《古惑狼》(跟着他吃不饱吧?)
心仪的对象:《彩京》(彩火的妹妹啊!)
最爱的收集品:《火炎纹章》
向往的地方:《音乐天堂》(你走了妹妹怎么办?)
最满意自己的部位:《铁拳》(暴力倾向……)
最头疼的问题:《死或生》(的确很难哦!)
最爱的交通工具:《疯狂出租车》
最爱的恶作剧方式:《街头涂鸦》(好孩子别学!)
最大的愿望:《梦游美国》(梦游?好说,好说。)
简历:参加过各次《机器人大战》,从此以后暴走。以上是笔者冒着被碎尸的危险,采访的"暴走索尼克"的独家机密档案。



我是贵刊的一名超级忠实读者,自从 95 年初结识贵刊后,期期必买,你们的成绩是有目共睹的,我希望杂志越办越好,小编们的"铁"也越来越多!下面有几点意见和问题向你们提一下!



意见:1、你们的错别字,实在是……2、"游戏新闻眼"、"科普园地"、"闯关族的家"、"龙哥热线"都是非常好的,最好能加大页数;3、在新作发售表上,以前有游戏类型,现在为何没有了?

问题:1、"阿卡迪亚"在日本卖的如何?本人买了 D 版,3 张 CD(美版)可打穿后却只到正版的第一张盘结束!提醒换盘,换上哪张盘,都无法玩!是否有什么办法?2、能不能出一本"世嘉 DC"专辑呢?要非常详细的介绍一下"DC"(所有方面)还要介绍一下 DC 的游戏,我觉得这么做很有纪念意义!这也是很多读者的想法!!!一定要做到! 3、"足球特大号"也是一个非常好玩的游戏,能不能关照一下呢?难道杂志社里没人玩?4、"疯的 2"有没有隐藏车?介绍一人?

——北京良乡 佟生

关于你的意见:1、改! 2、目前正在考虑,请你放心;3、由于目前游戏种类繁多,大部分未发售的游戏都很难判断具体类型(日本厂商标明也并不明确),为了谨慎起见,还是去掉了类型一项。对于重要游戏我们会及时进行介绍,你就放心吧,好游戏是不会让你错过的!

关于你的问题:1、销量 10 万左右,你的 D 版问题是无法解决的,如果有合理正版的话还是买一套吧,这游戏的确好玩!2、你的想法与前期某位读者不谋而合,但是我们目前还没有此打算;3、编辑部里玩这部游戏的人很少,主要还是工作比较忙……不过,攻略的可能仍然很高;4、秘技上期已经登出了,请参看!

风林:知道我想说什么了吗?铁!铁!铁!

不知是在第几期杂志上见到一位玩友说,《电软》还是很便宜的,被老师收掉了,还可再买一本。估计此人家中一定很富有。

再说定价贵也不是所有游戏杂志的通病。90% 的游戏杂志都比《电软》便宜,或差不多。但你要知道,它们不是很厚,就是全彩,还是那种铜版纸,还经常有赠品附送,相比之下,《电软》实在太朴素了。没错,《电软》也是比较厚的(广告占了 21%);《电软》内容很充实(只看见字,少图)。我也经常对同学说,你看你的杂志,全是图,字又那么大,难怪便宜,看我的,扬了扬《批评》。但我心理越来越不平衡,不知《电软》会否降价,难道一定要等中国加入 WTO 以后吗?(苦笑)如不降价,拜托经常送点礼物,来抚慰一下《电软》迷们受伤的心(受伤的绝对超过 60%)。比如小卡片大海报啦,而且要是经典镜头或原创画面。《电软》也送了,我知道,不过也实在太"难产"了吧。

写了这么多,不知道是不是在浪费墨水,作为一名"穷学生"我也只有这样喊两句,解解气了,因为其它杂志的栏目,大都模仿《电软》,因此还是《电软》亲切。总之,风林,给点回音如何。至少让我知道你考虑过并努力争取过。

——江苏 宋逸致

其实所有读者的来信我们都会收到(只要不是寄送中途出现问题的话),所以大家的要求与建议风林都有看到的。第八期随书送出了调查表,目前我们正在商讨,相信不久就会有准确的答案,也必然会令广大《电软》支持者满意。放心,我们一直在努力!

我是一位内蒙古的游戏爱好者,我家住在内蒙古的工业城市,有着世界稀土文都美称的包头市。我从 97 年起一直购买《电子游戏软件》,是贵刊的忠实读者,《电软》中闯关族的家也是我最喜欢的栏目,每当我拿到最新一期《电软》时就马上翻到闯关族的家。当我在今年 4、5 期电软中看到闯关族的家栏目,刊登的一些电玩迷的照片"游戏宿屋"。很是喜欢,所以拿起了像机,把我的游戏空间拍照成像,寄与栏目给与点评。

所以在今年春天,我在家里的几间房中,选出一间作为游戏室进行装修。照片中所看到的游戏柜组合是我亲自设计的,电视下方的游戏格是按照索尼第 2 代游戏主机 PS2 横竖都能玩的特点设计制做的,游戏格最多可以放下几台游戏机,在 2008 年奥运会之前应该够用了,我的下一个目标是把任天堂的 NGC 搬回家,当然还要支持正版事业。最后我祝《电子游戏软件》越办越好,我们的"家"越来越大。

——内蒙古 袁朕煌



闯关族的家

读《GBA 想说爱你还是有点难!》有感

看了这篇文章，唯一想说的就是无奈。唉，国内玩家靠 D 版渡日，杂志上甚至做起了 D 版的广告，这算什么？也许只有像我们中国这样落后的国家才会出现吧！这样长期歧形发展下去，中国的游戏业会好吗？

反观任天堂，也许 GBA 在中国不走俏，才是它成功的一个表现，熟知任天堂的人，就都知道任天堂向来以质取胜，而它一向也以卡带为媒体，我认为，这也是它防盗版的一个措施，卡带本身成本就高，没有哪个盗版商会赔本出盗版，这也是 N64 在国内卖不出的原因。就算 D 版出来了，它也有一定的成本，价格自然不菲，这也许就是 GBA 在国内热卖的最大障碍，所以会出现作者所说的，买 GBA 玩 GB 卡。

我是比较喜欢任天堂的，相信 GBA 一定会买。至于卡带我也不敢保证一定买正版，唯一我可以做的就是祝愿我们的国家能够富强，这样才会走出 D 版，走上正轨，我也想说一句，游戏啊！想说爱你不容易呀！

——无锡 郭俊

风林，我的 DC 是 4 月份买的 B 版，到现在 4 个月还不到就有些碟读不出了，是否可以调光头功率来恢复呢？

——北京 王冬生

按理来说不应该出现这种情况，你可先拿无法读出的碟到别的机器上试，如果确定不是碟片问题，可到比较有保障的店铺去检查，千万不要自己随便调节功率。

贵刊的广告中有天人互动"汉化的"樱大战"我是一定买正版的，对于"樱"系列，我没有口福玩 DC 版也只好玩 PC 版了。8 月 18 日，我等的好急，希望我们这可以快些进货。

——湖北 JUSTINE

"萨酷拉大战"风林也会买正版的，这游戏绝对值得！另外，你一定要严防伪正版，如果买错得不偿失。

《电软》的内容可以这样来形容，食电软就好似食西餐，让上齿颊留香(旺旺?!)但总是食不饱，而且其中好似还有中国的杂烩菜，香，但已不是一道完整的佳肴。我很喜欢《电软》的每夜一游，因为可以了解很多(?)新的游戏。但介绍的游戏太有限了，我较喜欢 SLG 类(诗织の fans)的，可没见过贵刊介绍过几个，Why?版面问题！俗话说一顾客就是上帝！对于那些读者反应强烈的地方，该改就改、该删就删！像"闯关族语录"，话说是给读者一个吐露真情、发泄肺腑的空间，但是否是在浪费版面?再者，说这些有什么用?这是一本游戏杂志啊！无论怎样改版，作为一本游戏杂志是应以自己的本职——游戏为主啊！像闯关族语录放在每页的最下面就得了。还有那个"傻子日记"！砍！一定要砍！在杂志中加些与主题无关的东东可以，但切记不能跑了题！

——河北 魏琛

风林好！由于 7 月高考，心想等考完再买《电软》，谁知考完跑遍全市也未能买到(此 GBA 卖得还火)……一想到同学们马上就天南海北，各奔西东，恐怕一辈子也无法见面，望着那毕业"全班福"我都快"嚎出来了(请勿笑我没出息)……对了！多亏游戏"生化"、"太 8"等的英文游戏，使我最后高考英语竟得了 120 分！

我觉得贵刊介绍任天堂的游戏实在太少了!NGC 推出后，希望能多介绍一些……

——河北 潘潇

祝贺考得好成绩！NGC 的游戏风林一定会争取多介绍些，你放心吧！本期俺介绍了"蓝色风暴"，希望你能够满意！

风林我想问你一下有没有"寄生前夜 2"的中文对白，我玩这个游戏的时候是干玩，看不懂对白，请您帮我找一找，找到的话，我向你保证，如果北京发生"生化危机"我第一个去救你，忘了告诉你，我是一名防化兵，希望僵尸不要把我吃掉，这年头北京申奥成功对什么经济啊什么都有增长，对我国游戏业有什么影响呢？

——北京八达岭 66321 部队 陈强

听说市面上有"寄生 2"的中文版，你不妨去找找看。申奥成功举国欢庆，风林当天也高兴的睡不着呢。风林认为我国的游戏要解决以下问题才有可能发展起来：观念问题、盗版问题、生活水平问题。另外，邮购《88 丛书》的朋友可以打目录页的电话查询。

风林：我与你有许多共同点。比如我们都是游戏机贫缺者，风林缺少的是 PS2，而我则连 PS 也没有(不知风林现在是否拥有 PS2 呢?)；我们也同样是街机游戏的"旁观者"，可能是学习紧了，去币厅少了……我不是索尼派，也不是世嘉派，更不是龙哥所说的纯游戏派和综合欣赏派，可我却是地地道道的无极乐无派。许多身边挚友总说我精神食粮太丰富(知道 PS2、NGC)就是物质生活太贫乏(没有 PS、没有 DC，只有街机和 MD)可我却不在乎，因为我认为只要有游戏玩就是最好。不知风林是否赞同我呢?这就是我——一个中国最普通最纯朴的电玩爱好者的一点感受，不知风林是否会收到呢？

——忠实的伙伴 万博

谢谢在信中对风林的祝愿！风林已经买了自己心仪的主机，也希望你能够早日买到自己想要的。你这个无极乐天派实在厉害，风林佩服！自己快乐才是最重要的！另，你来信注明我收，我的当然收到了。祝你游戏愉快！

风林大哥：

1、小弟玩"莎木"时，出了芭月凉的屋子后，就不知怎么走了，可否指点一下?2、玩"格兰 2"时，当开始游戏没多久，走到游戏的第一个大宝箱前约 10 米处，屏幕上方会出现一些单词，如果再向前走，电视便会漆黑一片，只有音乐而没图像，换了 2 台 DC 也没改变得现状！可否解释一下?3、我想买一台 GB 机，不知 GBP 好还是 GBC 好? GBC 能玩 GBP 上的游戏吗? 4、《电软》代号为多少?(邮局刊号)，一年价格？

——广西 韦俊

谢谢多寄了两张纸，你又是怎么知道风林是三分球高手呢？(笑)1、不知道你指何处？就按刚开始说吧，出屋后在房间里搜索好东西，到厨房看餐桌，出屋去道场门前樱花树下回想，进道场，出大门遇见小姑娘并味猫，到"樱之丘"帮助大妈……由于版面所限只能先回答这么多了，下面你应该可以过去了；2、这种情况风林倒是没遇到，有哪位朋友知道请来信告之；3、买 GBA，700 左右，很合理呀，也能玩 GB 游戏；4、请邮购吧……

由于版面所限，众多读者来信咱们下期见！

难得的约会……



Inspire the Game

龙哥热线



此番与日本同步，我们谈游戏音乐。

日刊原话：OUT RUN。MAGICAL SOUND SHOWER——这就是在游戏音乐史上灿烂生辉的名曲。只要听着这首曲子，就宛如一阵凉爽的风轻拂脸颊一般。至今仍可在 i－application 版里轻易听见。

日刊编辑原话：这就是笔者极力推荐的曲子——"OUT RUN"的 MAGICAL SOUND SHOWER、"AZEL～PANZER DRAGOON RPG"的第 1 关配乐……若重新再想过一遍，SEGA 的游戏中留在脑海里的音乐真的是很多。不过，不知为何现在却决定要推荐"PSO VER.2"的片头主题曲。理由很简单，就是我现在已经疯狂陷入 VER.2 中了。连正在写原稿的现在，它也还是在脑袋里大鸣大放呢(笑)。(Mr. **ロズウェル**)

龙哥凑热闹：看着最新一期的日刊"DENGEKI－OH(电击王)"这样大赞自己喜欢的曲子，不免一阵伤心，他们漏了很多经典曲子。不过还是要向索尼音乐致敬，现在，在 SME · visualworks 的 HP 中，不单是 SEGA 爱好者，只要是游戏迷都十分瞩目的企划"SEGA 名曲特辑(**セガコン**)"正在举办中，目的就是由 SEGA 的游戏所出现的名曲当中，投票选出人气较高的数首，将这些歌曲做成最佳单曲 CD。令人难以忘怀的往日那首曲子、最喜欢的那首曲子……等等，将你认为"我想听这首歌！"的曲子，即刻点击如下网址投下自己的一票——

http://www.sonymusic.co.jp/Animation/segacon/

SME 要求投票者在网页上的投票栏先记入必要事项。一次只能投一首曲子，但不论要投几次都 OK。此外若不知道曲名时，只要说明曲子在游戏中播放的状况(如：第 5 关的魔王登场时等)就没问题了。另外，投票者将有可能被选中致赠"SEGA 名曲特辑特制礼品，而且在投票栏中可将对所选曲目或对该游戏的想法用 200 字左右写下，优秀者将被选出并刊登在成品版 CD 内的小册子中。这是多么周到而体贴的服务啊！果然是索尼风格。

6 月 22 日排名 TOP 10 的曲目如下(首位之争极度炽烈)——

1、NIGHTS 片尾曲"DREAMS DREAMS(童声合唱版)"
2、OUT RUN"MAGICAL SOUND SHOWER"
3、飞龙 RPG"Sona mi areru ec sancitu"
4、梦幻之星Ⅲ篇头曲
5、樱大战 3"御旗のもとに"
6、冲破火网Ⅱ"AFTER BURNER"
7、SGGG"世嘉进行曲"
8、PSO OPENING THEME"The whole new world"
9、SUPER HANG ON"Outride A Crisis"
10、BURNING RANGER"燃之心～炎之天使"

好了，大家看到的是日本玩家选出的曲子。其他像 ZWEI、DAYTONA、Mr.BONES、HOD、VF3 等许多游戏都有好听的曲子，只是没有被选中。其实说到 SEGA MUSIC，就不能不提到 WAVE-MASTER，其前身是 SEGA"DIGITAL MEDIA 制作部"，此前，它一直亲手制作了大约全部 SEGA 的游戏音乐，可算是不折不扣的"音乐集团"。不过，WM 也曾经发售过一款 DC 软件"ROOMANIA"。由于有"对人家的生活管东管西"这样不可思议的游戏性，至今该作品仍保有一定人气，并将制作 PS2 版新作(DC 版销量 10 万以上)。

SEGA 有两大音乐家，一为 HIRO 师匠，一为光吉猛休。前者为 OUT RUN 谱曲全部，后者演唱歌曲无数，如"梦美"、"救火奇兵"。WAVE MASTER 独立后除游戏外现已涉足电视、广播等其他行业，甚至高功力从 DAYTONA USA 2001 的 SOUND TEST 中可见一斑。

龙哥从 SME 的这个企划想到了很多很多。关于游戏的。

如，游戏不是技术与艺术的生搬硬凑、一切要为游戏本质服务……等等。再问索尼，CAPCOM 格斗游戏名曲特集有吗？？？

买正版游戏——带领我们通往神奇游戏世界的康庄大道

游戏推荐：大金刚 2001(GB)

北京 苏浩

大金刚系列作为任天堂的招牌名作之一，继承了任氏动作游戏一贯的风格。猩猩们动作细腻流畅，游戏隐藏要素多多，而游戏难度嘛……现在就和我一起来 power up 吧！

●一、人物(猩猩)差异(手感差异，很微妙哦！)

主角不用说也知道是猩猩了，一大一小两只，大猩猩 powerful，小猩猩动作灵活。某些庞大的敌人只有大猩猩才能踩死，小猩猩就只能用木桶砸了；大猩猩能将木桶举过头顶直接"对空"，而小猩猩则抱着当盾牌。如果两只猩猩都健在的话就可以用 select 键来换角色。

●二、操作

猩猩们的动作主要有滚和跳。按住 B 不放即前冲。一个非常重要的操作是向前滚的时候跳，其特点是角色即使在空中也能跳起。若悬崖中央有宝物或悬崖太宽时非常有用。另外大猩猩还有一招"拍地"(↓＋B)，似乎没什么用的样子……

●三、我变，我变

跳进箱子里就能变身。变成鱼可以在水中攻击，变青蛙自然是跳得更高了，变鸵鸟就能在空中滑翔，变犀牛就拥有无敌的牛角，另外，吃三个相同的动物金币也能变身并进入奖励关，好多金币啊！我吃，我吃……

●四、隐藏要素必不可少！

在很多地方"着陆"可以砸出一大串香蕉，用木桶砸某些墙壁可砸出隐藏路线。而进入有些木桶后就是 mini game，努力找寻吧！

mini game 的打法

1. 三个桶上不断变换着香蕉、香蕉串、动物金币和奖命。跳起来将它们碰成相同的就能得到相应的奖励。
2. 四个桶上不断变换着 K、O、N、G 四个字母，跳起把它们排成 K、O、N、G 的顺序即可。
3. 旋转的字母，跳起来碰闪烁的字母
4. 一条张着大嘴的鳄鱼，把香蕉从它嘴里踩出来！别被咬到，踩死后可得到动物金币。

●五、BOSS 提示

1. 大老鼠一只，很简单，踩它的背几次就 KO 了。
2. 可笑的老鹰，躲过它吐的石头再利用皮球弹上去踩它的头。
3. 好大的蜜蜂！用桶砸它！小心躲避哦！
4. 又是大老鼠，厉害了很多，还是踩它的背。
5. 大铁桶！不断躲避并消灭它吐下来的敌人即可。
6. 又是那只老鹰，它会连续吐出几个石头，须小心躲闪。
7. 最终 BOSS，鳄鱼船长？躲过它的皇冠和"暴走"后踩它的头！注意它戴着皇冠时不能踩。踩几次后就怒了，小心躲从天而降到炮弹。打败它就是制作人员名单了。the end？等一等！它怎么又活了？(哇，诈尸啊！)还一蹦一跳的！(僵尸？)当它落地时从它身上跳过去！再次击败它才是真正的 ENDING！

●六、通关后的东东

通关后有其它的好东东哦！一个是类似于经典打鼹鼠的 mini game，另一个就是大猩猩钓鱼。这里讲一个钓鱼的技巧：钓上鱼是会增加时间的，特别是章鱼所加的时间最多，因此在时间快完时就要集中钓章鱼。另外，一次钓上几条相同颜色的鱼(章鱼除外)就会增加右上角的字，加满后时间和分数是会大大地增加的！LV3 以上时海里会出现漂流瓶，钓到船里会减时间，所以还是丢回海里去吧！本人目前最高记录是 LV8，15511870 分，试试超越吧！(玩了这个游戏才知道海里原来有那么多漂流瓶的……)

●厂家在用二流的技术做出了一个与大陆市场毫无关系的二流游戏后，有人曾质问世嘉为中国机迷做了些什么。现在世嘉大举进军中国市场，索尼却搬来了 PS 的生产线……你们一直把《FAMI 通》街机榜的投币率(点数)译成"票数"，实在是不应该。(上海 郑君)/龙哥：郑君，久违！

●某日翻日记本，一行小字映入眼帘——“95.11.3，劝业顶层铁拳爆机”。即感叹光阴似箭，岁月无情。至今仍最喜铁拳1代。（天津一读者）/龙：听天师说当年劝业的铁拳是在SEGA MEGALO机台里，该机台有三个游戏可切换（其中一个是TECMO足球），铁拳最早4块5一把，比旁边ASTRO CITY的VR1和2稍贵……对否？游戏时光有限，人生岁月无情……　●“玛莉A”这款游戏再次证明了游戏性要比画面更重要。（乌鲁木齐市 刘捷）

●得知DC版“恶魔城·苏生”终止开发后，KONAMI的道板我玩定了。（沈阳沈河区小南街 朱宇峰）

你选票上的五款游戏竟然是莎木、维罗尼卡、霸3RD、VR3、梦美，实属罕见，似为“纯专业”传统玩家（绝无褒意），却不知阁下后三款作品的水平如何（笑）？

世嘉铁杆，可先解放思想，再根据情况选购最迫切主机。铃木裕从市场出发而将VF移植PS2，路人皆知。不过，当《FAMI通》采访名越梦美制作人时却得到“不为销量，只为个人喜好。要从市场角度考虑我们早将游戏移植给PS2了。因为想转变NGC＝儿童主机的定式，我们才为其制作VS3”的答案，同时接受采访的SMILEBIT则声称XB在美国成功面儿大，GUN女神、JGRF、铁甲飞龙（！！！）等传统类型爽快游戏都将全面发挥主机极品性能，东京秋季展上的可试玩版将大大超过之前公布的画面。而世嘉其他子公司仍会有所侧重地为各主机（当然也包括DC）开发游戏。

●龙哥，请介绍一下GBA的近况。（读者）

在国内许多游戏专卖店中，各种GBA原版卡交换比较火爆。

GBA的游戏，可玩性普遍较高，最近以风林、莱因为首的几个编辑特意考查了以下游戏——GTA赛车、街霸Ⅱ X、龙战士、玛莉赛车。结果大家一致认定，GBA是非常强势的一款主机。如果考虑其完美的向下兼容性，对大众来说确实很有必要…不，是“必须”购买（笑）。真的不错。

目前，GBA全球销量急上升中，文字型超大作已经开始陆续上市，掌机主打游戏类型ACT、PUZ等更是无以伦比，值得品味。

●龙哥奇遇记——

早先那张碟都听烂了，龙哥总想再买一盘SS的三合一“OUT RUN”来保存，但此愿一直未能实现。一日，龙哥来到某超有名老铺玩，见到BOSS正认真地将杂志以前的一些SS游戏彩页整理成册，不禁纳闷——这是从何说起、又为了哪般呢？BOSS见龙哥疑惑，微笑郑重相告，时下玩家，70%都是从PS过来的，现在PS游戏几近到头儿，许多人反过来购买土星，则又可补回一课，彩册就是供他们参考的。BOSS自豪地说，本店有数百种SS游戏。龙哥一听，连忙问OUT RUN情况，BOSS不出三秒，从大册彩图目录中指给龙哥看，龙哥大惊。BOSS拿给龙哥一张，又继续整理他的SS游戏彩页去了……其态度之执着，令龙哥的心情在归程亦难以平静……



→可能有不少玩家都玩过MD版的OUT RUNNERS这款游戏吧？里面的曲子都是他谱的。包括前面提到的MAGIC SHOWER。



→光吉猛休。他与HIRO并称世嘉音乐双雄。二人在HIT MAKER「疯狂DJ2」街机中首度合作。

玩友对游戏本质的讨论

■游戏性与难度的共存——评《马里奥A》

买了GBA以后马上就买了一款《马里奥Advance》，断断续续花了一个星期时间，终于将其打穿，这个过程可以说是“痛”（游戏暴难）并“快乐”（游戏实在好玩）着。

天师说《FAMZ通》给本作超低分是因为其难度过高，其实我认为该游戏如果不难的话它的游戏性就无法体现出来了，难度越高，对于玩家的操作技术的要求就越高，而任天堂对于在游戏中体现操作性的本领已是炉火纯青，玩家在与怪物苦斗的同时一边能体验到本作的乐趣。

其实本作如想通关的话并不难，而难点在于分数，本作中有7大关20小关，每一关都有5个A字金牌，要集齐所有的金牌就很不容易了。这些金牌有些放在敌人很多的地方，要吃到的话就得冒险，有些放在你够不到的地方，想吃到就要拿敌人做垫脚石，其难度可想而知。但有人要问：难度太高打不过去，游戏的乐趣不就没了吗？不必担心，任氏对难度的控制一向老道，本作中只要把投出的东西连续打中5个敌人就可加命（5个以后每多打一个敌人多加一条命）所以游戏中有许多可以无限加命的地方，只要你有耐心，把命加到99条再走。难打的地方多来几次，总可以顺利通过的。

本作中较难的关卡有5－3关、6－2关、6－3关、7－2关，其中7－2关地形之复杂让人咋舌，而传送带的增加更让难度陡增，而最终BOSS的难度又比其它各关高了不知几倍，委实“恐怖”！（由于这篇文章写的中断过一个月，前几月惊闻天师在寻蛋模式下打7－2关“从头至尾一滴血不费带着蘑菇、耀西和五颗星过关”不禁对天师这位游戏达人佩服得五体投地，要知道，本人打7－2关时虽也全蘑菇，全金牌过关，但死了4次，要“一滴血不费”还差了几年功力吧…），因此我在打整个7－2关时每一根神经都绷紧着，完全沉浸在游戏之中，而当我与大青蛙苦斗以后终于将其打败的一刹那，我如释重负，全身轻驰了下来，而心中激动和成就感根本无法用语言来形容。如果7－2关没有那么高的难度，还会有这样的乐趣吗？这就是游戏性！！！

另，通过此作我发现，不，应该是深深领悟到：任天堂是大师，我们都该尊敬它。

（上海 王昕）

天语：玛莉不能像“加到N个人然后硬闯”那样玩，这不成了典型的“被游戏玩”了么？实际上玛莉A这盘卡的第一遍只是在熟悉地图，并不很难。找蛋才是真正的开始，因为这时我们不能死人。尤其是7－2关——一次性地拿到“蛋＋蘑菇＋五个A”的打法与第一周目那种攻关顺序是完完全全不一样的两条路线，要逆着打——很随意玩的话，整个7－2关中途费血的地方不会超过三处。比如，我说我十次打“传送带增加”那部分，十次能一滴血不费，您信吗？可找着敌人规律后，真的很容易实现。这么说吧，找蛋时7－2的顺序是“先拿第二颗蛋，再拿蘑菇，逆向出来拿第一颗蛋，返回去再打BOSS”，这本身就有难度了，而在这个过程中你必须还要拿到全金币才行。所以难。GBA玩家都应玩玩这盘玛莉，会有所收获的。

龙哥必复

北京马战超●修罗霸王靠华山，斜下KG后，摇杆迅速回位。后面的前P和后前前PK作为一个指令整体输入，时间反应为：在画面上看到结城“前P”这个动作使出的同时，“前前PK”指令已输入成功。就得这么快。手柄很困难，用摇杆狠练吧！SEGA原装即可。把它溶于连续技。AKIRA，确实强。

广州朱汝聪●您DC、GBA、PS2正版率100%，从此告别了“游戏消化不良”，可喜可贺。我也觉得不应盲目“批判”正版。盘第一时间到国内很贵，我们可以等。但玩正版，确实可以真正投入到游戏中去。

广东新丰冯慧锦●您欧版DC仅玩了半年就发生严重的死机、五分钟读盘等异常情况，我怀疑是光头部分的“非正常老化”。虽然欧版机因为电视原因可能会出现一些显示上的问题，但并无严重后果。

江苏新沂市王磊●手中的DC是亚版，问还需要什么配件才能上网。首先当然要买到一个猫（连电话线），然后再买一个DC专用上网盘，即可参考本刊内容进行实验。但是，DC的猫虽能通用，其上网盘却只对应相应语种的网页。现在市面上也有一种适合浏览中文网页的DC猫，大家可去咨询一下。再有，用DC上网与别国玩家对战，手续就更麻烦些，爱好者请到有售WEBMONEY的游戏店询问。

●下期龙哥热线将启动莱因总帅亲自撰文并排版的不定期连载小专栏“高达的世界”。先从黑历史讲起，一切和高达有关的，尽在龙哥热线。

●我的DC＝我的保姆——白天陪我玩，吃饭时听CD，晚上时看VCD……呵呵……我的保姆不怕累！？（辽宁鞍山铁东区 王石）

龙哥热线

龙哥说话●关于"如何玩电子游戏",我看可分为两种类型——其一为动脑不动手的,RPG、SLG、AVG 等均属此类;另一种则是既动脑又动手的,如 FTG、RAC、STG 等"狭义 ACT"类。目前的游戏大有向前者靠拢的迹象,原因是数量极为庞大的非玩家不喜欢玩那些需要用到"反射神经"的游戏。后者的衰败与街机的运数一致,前者的强盛与商业利益的获得轨迹相符。根据一般推测,今后将不再有"铁杆",亦毋需再去刻意"追求"什么,消费者只需坐等厂商来"喂"那些大作的续篇就足够了。

玩友对史克威尔公司人设的讨论

……除了 SONY,其亲密战友 SQUARE 的境况也颇为窘迫,山内爷爷的严辞拒绝更让主动谄媚的史氏灰溜溜下不了台。自从传出史氏亏损的消息后,好友就一直追问,史氏怎么了,史氏怎么了。我不是业界专家,不懂搞市场分析;我也不是游戏达人,可以从游戏的角度来讨论。或许,我只能以一个普通玩家的审美视角,来简单谈谈我对史氏游戏人物的看法。

总的来说,从 FF7 起,史氏的人物设定就开始 SMART 而迎合潮流了,这也是符合她的电影主义理念的。Cloud 刀削斧凿般的竖发,杀气凌厉的背山大砍刀,跨着眩目的重型"哈利",确实给人一种强烈的启蒙式的视觉冲击。在当时,就曾占据我的桌面数月之久。真是:生子当如孙仲谋(权),耍酷当如此君耳。在网上,FF8 是公认七八九代中最差的,但单就人物设定而言,我想,它却是成功的。即便是我,也不敢否认 Squall 的个人魅力。高贵、俊朗、冷酷、忧郁、敏感、自尊,还有些神经质,简直有将不同喜好、不同年龄的女子一网打尽的无限可能。自非一般"师奶杀手"可比。所欠缺的,就是少了一丝范·巴斯滕的英伟之气。但这并不妨碍我下论断:Squall 在外形和气质上,是近乎完美的帅哥。九代的 Zidan 则回归卡通风格,但头太大,发太长,腿太短,尾巴多余而哗众取宠,给人侏儒和小丑的感觉。可爱是卡通的特点,只就这点来说,它都是不及格的。需要说明,这是设定的失误,而非卡通的错。按照一般的说法,从次世代中途出家的玩家,对卡通化设定不太热心,那也是有的。可有人在"电软"上说因九代的卡通化而不将其翻版,就委实让人匪夷所思了,我们玩的是游戏,还是……扯远了。

十代的主角呢?应该说,是趋于现实设定了,效果却不甚可观。不够帅?端正的娃娃脸不可谓不秀气,刻意凌乱的金发和另类的装束也足够酷。那么,问题出在哪里?我和女友商讨半天的结果是——别扭,无内涵。术业有专攻,抱歉在此我没有能力指出别扭的具体所在。但我相信,稍有审美观的人,都会对十代主角有不伦不类的不顺眼感觉,整个一街头滑板少年!从"保镖"到"FFX",在映像越来越具体化的同时,气质却渐趋同于港台漫画的筋肉秀,恶俗。这不能不说是流水线制作成品的必然结果,更是商业化史氏的悲哀!结城晶,大神一郎等身上散发的凛然之威和浩然正气,教人心折,这种顶天立地的气概又岂是花哨的设定可以比拟的?与之相比,史氏的主角在气质上普遍缺乏一股骨气(风骨),人物形象单薄,给人轻佻和玩票的感觉。我以为,外形和性格过于取悦和迎合大众,就不免要丢掉某些气质,流于浅薄了。或许,史氏也想求新求变罢。然而,系统、人物设定和世界观同样卓有成效的"Vagrant Story",在销量上却被证明是失败的。在市道不景气的业界形势下,商业化也许就是要求盈利的股东和需要养家糊口的制作人员的无奈选择了吧!

就玩家而言,我们无法决定史氏的经营理念,却有权选择我们的所爱。有主见的玩家,即使得不到我们喜爱的,也决不媚俗已有的、浅薄的!

我们在此祝愿,"FFX"做为游戏和商品双获成功,以帮助史氏尽快走出低谷。以上纯属个人意见,不求强加于人,是非自有市场验证。我愿意等着,等着……

龙:这是著名的广西玉药 YOYO 写的杂文。文章前半部是写主机大战,但是因为它严重违背了"这个世界是索尼的"之业界根本原则,龙哥将其全部删去!不过听说索尼 GROUP 今年要亏 3 亿美元。

人们对史氏的 CG 早已见怪不怪,其投资 170 亿日元的电影版 FF,亏得明明白白——日刊早在其还未公映时,评论文章的大标题就已经用"?"来加以质问了。对此,人们深表遗憾。史氏在 CG 跟前儿,栽了。

●龙哥。9 月 6 日是啥日子?大家可能首先想到莎木 2 发售。可那天是我生日,还是 19 岁生日呢!你可知道每 19 年公历农历重合一次?这次 9 月 6 日即农历 7 月 19 日,和我出生那年一样,这是我第一个"真·生日",即收到 SEGA 如此厚礼,SEGA 待我不薄啊!9 月 6 日,莎木 2 正版必买!还有一事,我原来听说有港片抄袭游戏音乐还不太相信,这回亲眼见了。近日看了一片名曰《怀玉公主》,大概是 32 集吧,我猛然听见一段非常熟悉的音乐,一想却是莎木中的——就是那首女声用英语唱的歌——我当时的感觉啊,不说也罢!还有几个问题,SEGA 弃硬,我们总不能不玩游戏吧?我心理上更倾向任天堂,PS2 上却有两个游戏放不下,VF4 与 WE5。若此二 GAME 移植 NGC,就 OK 了!不知有无可能?DC 的胜利足球 2001 几时发售?(湖南澧县 蔡读者)

国内 DC 玩家,不妨人手一份莎木 2 限定。我这里得到店头消息,第一时间价约 500 余元,嫌贵者请耐心稍等(必降)。但国内引进的全部是限定版——GD6 枚(含 VF 大系贵重映像)。想玩那两个游戏,目前看,只能买 PS2。对你而言,是否值,就要看你对游戏的追求了。DC 版胜利足球 2001,我还真没听说过。

●龙哥,您好。近日我一直在练梦美。可本人能力实在有限,还是无法掌握 DC 摇杆的用法,因此,独角、火箭都被我禁用了,我只能靠红猫及 PB 超级度日。我的海边道经过几天的练习,PB 超级中软只达到 3 分 24 秒 109,单圈最好为 1 分 39 秒 342(龙:天师向您祝贺,摇杆用法下期刊登!)。这种成绩能拿出来见人否?我现在买电软只为了"梦美研究",不知今后能不能出一本"梦美研究别册"?(强烈建议!)我喜欢赛车,"山脊"虽然速度感很强,可它只突出了"赛"而忽略了"车";而 GT 则是突出了"车"而忽略了"赛"。只有梦美才是真正的赛车——梦美就是梦美,最棒的。我的一位爱玩足球游戏的朋友对我的"一条赛道反复跑两三个小时"的行为十分不理解。另外,这次我送一份"恶魔城 A"的研究给你们。(大连市开发区黄海路 宋亲友)

您别说,现在提任天堂,提世嘉,真有点跟不上形势的感觉——它们太老土了。不过您的"恶魔城 A"还是很有希望被刊出,不要着急。跟您说实话吧——我们有资料,日本男性玩家最喜欢的游戏类型是 RPG,十来岁的女性玩家呢?————还是 RPG。

PS2 的硬盘究竟能干什么用?

与太 X 同一天推出的 PS2 硬盘,经过日本方面的测试,安装太 X 约需花费 11 分 30 秒,总共储存 1792MB 的资料在硬盘内,而实际游戏时,战斗终了后的游戏切换画面时间非常的短,可充分体会硬盘的效果。而且,玩家可以在游戏中设定是要从硬盘读取资料还是从光盘读取资料,只是,游戏记录并不能储存的硬盘内,还是必须存在记忆卡内才行。虽然目前 PS2 硬盘只能扮演"快取"的角色,但将来 NET 普及之后,游戏大量从网络追加资料时或许才能真正发挥这 40G 硬盘的威力。

目前 PS2 的烫手周边只有两个——罗技 GT 方向盘,再就是这硬盘了。前者约 1200 元,后者约 1800 元。电软诚意推荐 PS2 玩家购买,此二物用处极大(不快买,恐怕还抢不到呢!)。

再就,SONY 发表的 PS2 其他硬盘相关周边有,USB 键盘/USB 鼠标/硬盘直立固定座(外挂硬盘的老型 PS2 用),其价格分别为 4000/3000/1500 日元(皆不含税)。是否其与 PC 周边互换尚不可知,今后有消息我们会向大家报告。

再推荐一款游戏,AM2 片冈洋制作的金殿堂游戏"OUT TRIGGER"原版(附送鼠标),全新仅 400 元以下。可配键盘玩。

●我是一位 1945 的菜鸟级狂练者,2001-7 期见到电软登出的 1945 组织上隐藏 BOSS 的方法,赶紧上机厅一试,果然有效,不禁对翟英健学长感慨万分。(一个不会吃 2000 分金块、只能打到第 8 关、分数只有 70 几万分的宁波 桑杰)

大墙画廊

阴晴的大「强」画廊

说来惭愧，自从阴晴二人从老廊主ȣ·ρ他们那里“解”手大墙画廊以来，或是经验不足，或是目中无人，反正经常被人指责“不思进取，坐吃山空”。不但上任老廊主对我们越发失望，也自感愧对广大热心读者、作者、朋友以及“大墙画廊”自己。倘若还不卧薪尝胆，奋发图强，怕将来是要被大家讨伐的吐沫淹死了（越写越后怕）……为了重振画廊，也为了我二人之前途，（还要给ȣ·ρ他们点颜色看看），阴晴决定改过自新，还特地私下称“大墙”为“大强”，借以鼓励自己奋进。还请大家继续支持我们，并请不要吝惜口水，多提改进意见。

现在开始，重振计划始动……

阴 晴

大墙画廊·第77期



◀《勇者斗恶龙Ⅶ》 上海　生鲜部（一个只有漫画和游戏的『天堂』）

（『L·P』：★★★）

以只剩下龙蛋了呗！

晴：是这个时代出了太多的莽撞人吧，谁都想出名，谁都觉得自己可以靠冒险来赢得芳心。他们也不想想，哪有那么多恶龙给他们宰呢？所以只剩下龙蛋了呗！

◀阴：从来都是只看到『勇者屠龙』的场面，没想到勇者也会有被恶龙戏耍的时候。哎，都因为红尘有爱呀！



◀《没有战斗的日子里》 南京　狂八神

（『L·P』：★★★）

◀阴：不愧都是武功高手，球棒都被拍裂了。还有狂喊的草雉在和谁做饭呢？

晴：应该让陈可汗来当掷球手……



◀《斩红郎无双剑》 山东德州　元

（『L·P』：★★★☆）

◀阴：美丽的露露英俊的福特，但狗帕比呢？



◀《逃亡》 广西蒙山　龙中绍

（『L·P』：★★★）

◀晴：还是王无月时代，但这回福特带帕比了。



《无题》 四川成都　无彤



▲《新年里的舞和安迪》 浙江 陈冠枫

▲阴：他们好象还是孩子呢。
晴：安迪穿的衣服有点像蓝帝——超强的男子。
（『L·P』：★★★☆）



▲《天草降临洗澡》 杭州 陆俊

▲阴：这哥俩是互帮互助呀！
晴：互相帮助。火月洗澡时苍月会对他有帮助。
（『L·P』：★★★）



▲《无题》 福建福安 郭升铃

▲阴：好像是龙珠版的侍魂呀。
晴：牙神很像则卷千兵卫的样子。
（『L·P』：★★★）



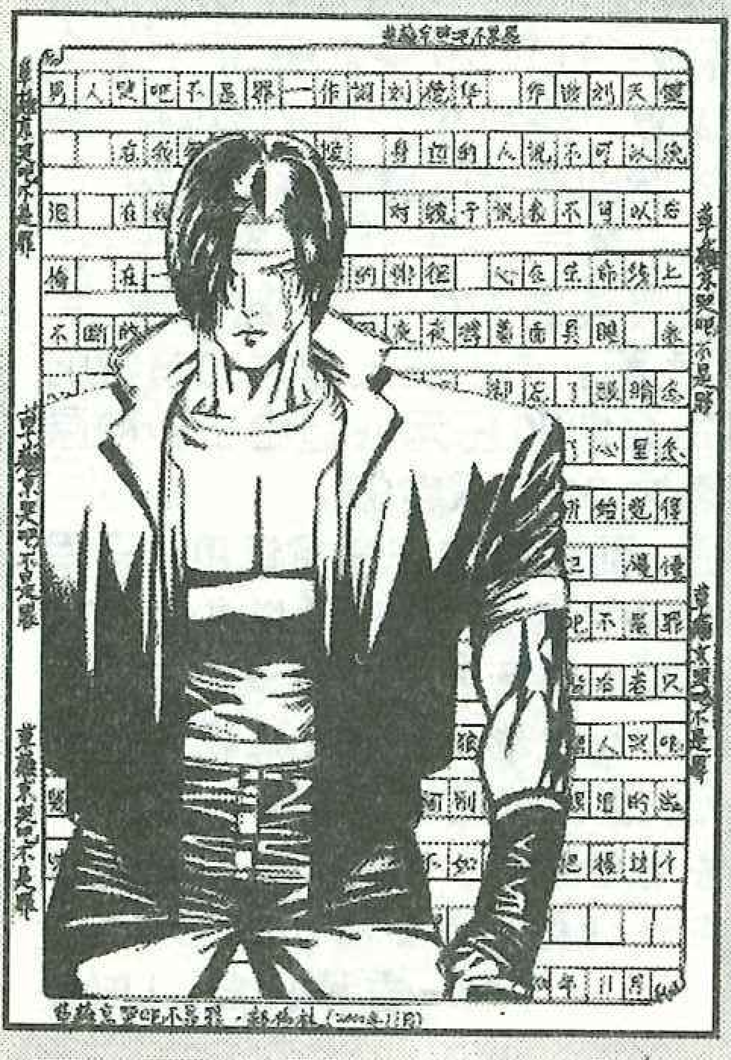
▲《无题》 黑龙江哈尔滨 徐晓天

▲阴：他们竟然都是原始人……
晴：这可是大热天"搓火"哟！
（『L·P』：★★★）



▲《名侦探郊游》 山东潍坊 李纳然

▲阴：可怜的名侦探这回是到野外办案吗？
晴：其实我觉得柯南还是保持男童的形象比较可爱，尤其是在深思的时候……
（『L·P』：★★★）



▲《草雉京哭吧不是罪》 河北滦县 郝伟林



▲《无题》 上海浦东 张卿

近期又有朋友询问给画廊投稿的稿酬，阴晴觉得有必要重新声明一下。

凡在本廊刊登作品者，均可获赠连续三期本刊杂志各一册，（彩色廊、黑白廊一视同仁）。一般情况不退稿，作者在3个月内稿子未被采用，可以另作它投。

关于画稿尺寸，尽可能限制在16开内（即一本杂志大小），避免后期制作困难，色廊尺寸可最大至8开（即将杂志打开大小）；一般不用铅笔及圆珠笔作画即可。多谢大家支持！！！

廊主阴 AND 晴启

遊戲點評

Speak out, don't be afraid!

不思议的迷宫 风来的西林 GB2～沙漠的魔城

机种 GBC　厂商 CHUNSFOT　类型 A·RPG　媒体 卡带



等待了很久的游戏，GBC 最后的扛鼎之作终于在火热的 7 月如期登场，玩了这款游戏的感觉是：还是正统的“不思议迷宫”系列好玩！

记得在《GAME BOY 专辑》里那篇对“月影村怪物”2 位制作人的访谈中，2 位制作人便表达了对当时由于没有加入通信机能而感到很遗憾，而本作和前作相比最大的不同当然是第一次在“不思议的迷宫”系列中加入了通信功能！玩家可以借助通信线实现交换道具，在迷宫里遇到困难的时候还可以向其他的玩家请求援助，不过笔者玩的是单机，具体的通信游戏情况也不是很清楚，但可以肯定的是，加入了通信功能一定比前作有趣 10 倍！

游戏方面也有不小的变动，先是没法如前作那样通过把道具全存放在仓库里，然后拷贝进度来保存自己的珍贵道具了。本作只能写一个“日记”，但是银行的导入使得金钱更加容易储存了。另外，N64 版的练级道场也在本作登场了，玩家在出发去迷宫之前，可以先在这里练到 3、4 级，让前面几层的迷宫变得容易一点。

武器锻造不再像“月影村的怪物”那样只能靠在迷宫里拾取“天惠の巻物”和“地惠の巻物”来提升武器和防具的等级了，这次武器可以直接在村子里的铁匠铺进行锻造，不过每一次出入迷宫只能去锻造一次，一般是 +1，有时候运气好的话也会有 +3 的。铁匠铺除了可以端造武器外，还可以修补腕轮和消除合成道具的某种你不想要的特殊能力。当然，这些服务都会要你支付一定的金钱。

在其他方面 CHUN SOFT 也下了大功夫，比如在开始画面的主菜单里，加入了怪物图签，玩家可以在这里看到诸如怪物名称，特殊能力，攻击方式等有趣的怪物资料。画面方面一如既往的细致，由于是 GBC 专用，色彩显得也很丰富。美中不足的是音乐好象没有前作那样耐听了，特别是在迷宫里音乐既短，重复率也很高，而且不是很动听。

总之，这款游戏的游戏性已经达到顶峰，玩家可以从这款游戏里得到无限的乐趣，让玩多了“XX9”、“XX10”之类所谓大作的朋友可以完全轻松下来，跟西林一起挑战那无限的迷宫。

——四川南充 曹聪

（请作者寄来详细地址）

角　色：8	操作性：8.5
画　面：9	创　意：10
音　乐：7	移植度：——
情　节：7	总评价：8.25
——	

马里奥赛车进化版(MARIO KART ADVANCE)

机种 GBA　厂商 NINTENDO　类型 RAC　媒体 卡带



盼星星盼月亮，任天堂总算在 GBA 发售后的第 4 个月推出了重量级的“马里奥赛车”。

或许是因为 GBA 发售还不足半年的缘故，因此本作看来与先前的“马里奥 ADVANCE”并没有给人带来画面效果上太大的感动。解析度的不足似乎让人们重新对 GBA 的硬件能力有了一番认识，毕竟号称 32Bit 的主机，其表现效果竟与十年前的超任并无太大区别。而之前大受好评的 GBA 完美的语音效果在此款游戏身上也被大打折扣，在游戏中能听到的，无非就是角色们“嘿”“哈”的声音，与当时同 GBA 主机同时发售的“马里奥 ADVNDCE”比起来，这次的语音简直就是模拟音乐。

不过，嫌弃旧嫌弃，这款游戏的最大特色也就是山内大爷一直以来追求的“游戏的本质”，已在 GBA 上发挥得淋漓尽致。

游戏中的赛道不是仅用一个“多”字就能形容得了的，千奇百怪，各式各样的地形足以让你对任天堂的软件制作能力俯首称臣。包含隐藏赛道在内，整个游戏共计有 20 条之多，配上 8 个不同风格的任氏角色，你完全可以想象得到本作的缤纷绚丽。游戏不仅仅是在赛车，更是在比试大家的身手敏捷和智力运动，运用各式各样的小技巧，你完全可以从最后一名一跃成为冠军。在时间模式里，你还可以记录下自己竞速时的英姿，反复播看，更可以同记录中的自已来一场新的比赛。至于任天堂大力倡导的 Mobil－GB 系统，虽然收费低廉（每分钟 10 日元），但由于种种原因，我国玩家还是较难享受得到通信 GP 的乐趣的。

如果你已拥有 GBA 主机的话，那么请首先考虑这款《马里奥赛车》吧，真的很好玩！！（风：俺补充两句，本作已经成为 GBA 上首周销量最大的游戏，四人对战乐趣超绝，系统变化较前作很大，值得研究之处甚多。有机会将进行解析，请想将自己成绩提高的朋友一定要练习超近路！）

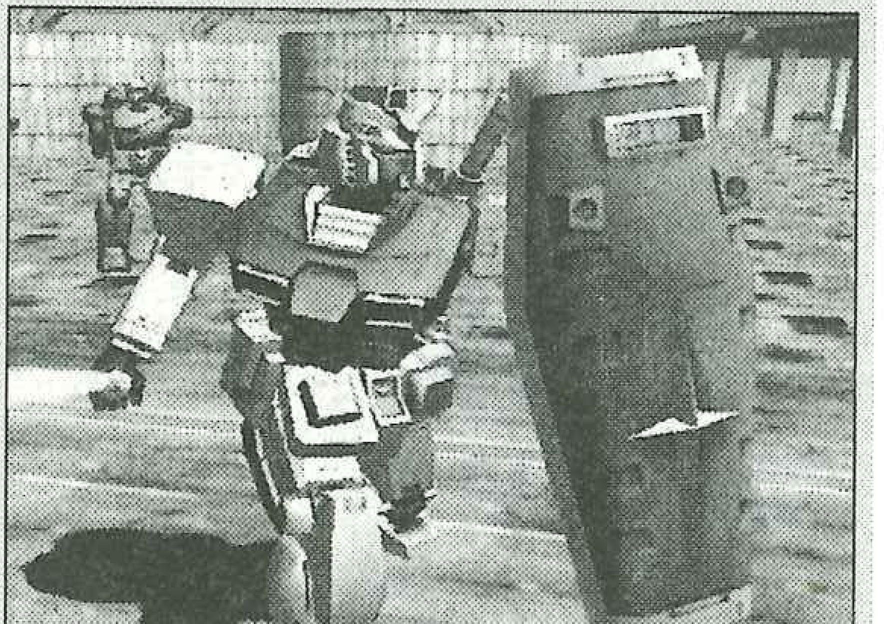
——吉林长春　LENY

角　色：9	操作性：9
画　面：8	创　意：8
音　乐：8.5	移植度：——
情　节：——	总评价：8.5
游戏短评：四人对战大快感！	

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

机动战士高达(机动战士 GUNDAM)

机种 PS2 厂商 BANDAI 类型 STG 媒体 DVD－ROM



自从 BANDAI 推出 DC 版机动战士高达外传后，就对 BANDAI 的高达动作游戏抱有很大的期望。毕竟 BANDAI 的动作游戏制作能力在日趋成熟。

而 PS2 版“机动战士高达——地上篇”的推出确实给人以耳目一新的感觉，难怪在去年年底造成了大热卖，令 BANDAI 意外的大赚了一笔。成功不是偶然的，这款作品确实又其出色的地方。

对于这种游戏来讲画面的表现力是十分重要的，毕竟原作中战火纷飞的场面没有一点“硬”工夫是无法表现出来的。而 BANDAI 很好的将 PS2 的机能发挥出来，特别是在光源处理与机体贴图方面，都令人满意。此外场景也空前庞大，很好的将“高度”表现出来。比如机体可以跳到空中正在飞行的战舰上，攻击或援护。这种全新的感受可是以往同类游戏所不能比拟的。

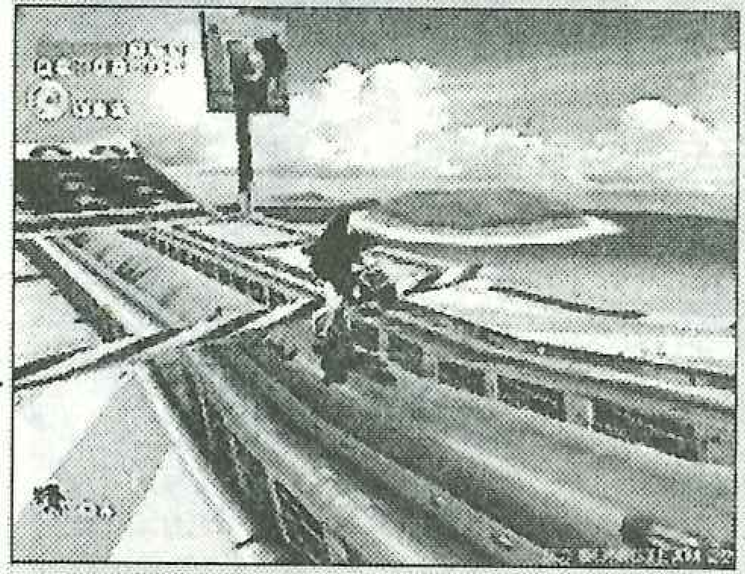
在游戏的操作方面，总的来说是将各种机体的移动能力，跳跃高度等差异，细致入微的表现出来。这样就能令玩家能明显体会不同型号机体的差异，找出适合该机的战斗方式。所以对这个游戏的操作感应当用模拟游戏的眼光去看，而不能用传统的动作射击游戏的观点去看待。

——高达司机

角　色：8		操作性：8.5	
画　面：9		创　意：9	
音　乐：8		移植度：——	
情　节：8		总评价：8.41	
游戏短评：高达越来越强！万岁！			

索尼克冒险 2(SONIC ADVENTRUE 2)

机种 DC 厂商 SEGA 类型 ACT 媒体 GD－ROM



世嘉实力再一次在索尼克的世界里得到了体现，看来 DC 的没落丝毫没有影响本作的品质，同时这也是索尼克系列中最吸引我的一款作品。

如果只用“太好玩了”这几个字来形容的话，实在是有点太委屈了这款作品，这可是一款让我玩晕了都还想继续的经典动作游戏。超一流的速度感，让人在眼花缭乱中不知不觉就会上瘾，这种眩目感觉绝对不是可以在一般的 RAC 游戏中找到的，看来山内常挂在嘴边的游戏性，也不是只有他一人才明白的(风林：笑)。

与前作相比提升最多的应当属画面与动作的华丽性了，单从画面上来说，目前 PS2 上的绝大多数游戏都无法与之抗衡，作为一款处于衰退期主机上的作品，在技术上的确占是有太大的优势了。但是在查欧的培养上我总是感觉找不到前作的那种乐趣了，可始终不知道这是为什么，也许是和整个游戏的自由度降低有关吧，相较之下扮演反面角色显的更为有趣，乘着机器人到处扫射破坏的爽快感更是无与伦比，身为主角的索尼克似乎也因此被抢去许多风头，但对于我来说好玩才是最重要的。

与 DC 的状况相比，本作确实有着惊人的表现，建议 DC 玩家人手一份，来感受一下落日中的光辉。

——游侠创作室 自由骑士

角　色：10	操作性：9.5
画　面：9.5	创　意：9
音　乐：8	移植度：——
情　节：8	总评价：9
玩此游戏时间：7 小时左右	

最终幻想 X(FINAL FANTASY X)

机种 PS2 厂商 SQUARE 类型 RPG 媒体 DVD－ROM×2(附送“FF X”制作人访谈)

经过漫长的等待，7月20日终于得到了 PS2 超大作最终幻想 X。飞奔回家后第一感觉就是 CG 有一定程度的减少。就连片头也只是用简单的即时演算画面来表现，想想前几作的漫长且华丽的 CG 吧，看来这次史克威尔的确是发现 PS2 机能与 PS 的不同了(笑)

全 3D 的画面如何华丽就没有必要去说了。RPG 游戏最主要的无非是剧情，除此外个人认为战斗系统的好坏也对游戏性有很大的影响。而最终幻想 X 作为一款大成功 RPG 来说在这两方面都作到了接近完美，所以玩起来自然是不同凡响。



剧情方面由于时刻围绕着尤娜打倒西恩之旅来进行，将被成为“艾邦”的世界中的迷团层层揭开，使得游戏主线非常清晰，令人越玩越有兴趣。而且自由度下降的问题在后期得到飞空艇后得到了解决，是否在各个未知的世界就看玩家自己的兴趣了，不像某些“极・RPG”总让你去做些无聊的事。

由于战斗系统设定吸收了一部分前线任务的特点，并能随时替换同伴，使得战斗的战略性极高。事件与战斗相辅相成，有时还要在战斗中利用许多特别方式战胜强敌。这种战斗系统完全迎合了 FF 支持者的胃口，战斗虽有难度，却不会令人厌烦。角色成长的**スフィア**盘系统也是一个非常优秀的成长系统，自由度很高。令人们在不知不觉中就为**スフィア**盘锻炼了不少等级。

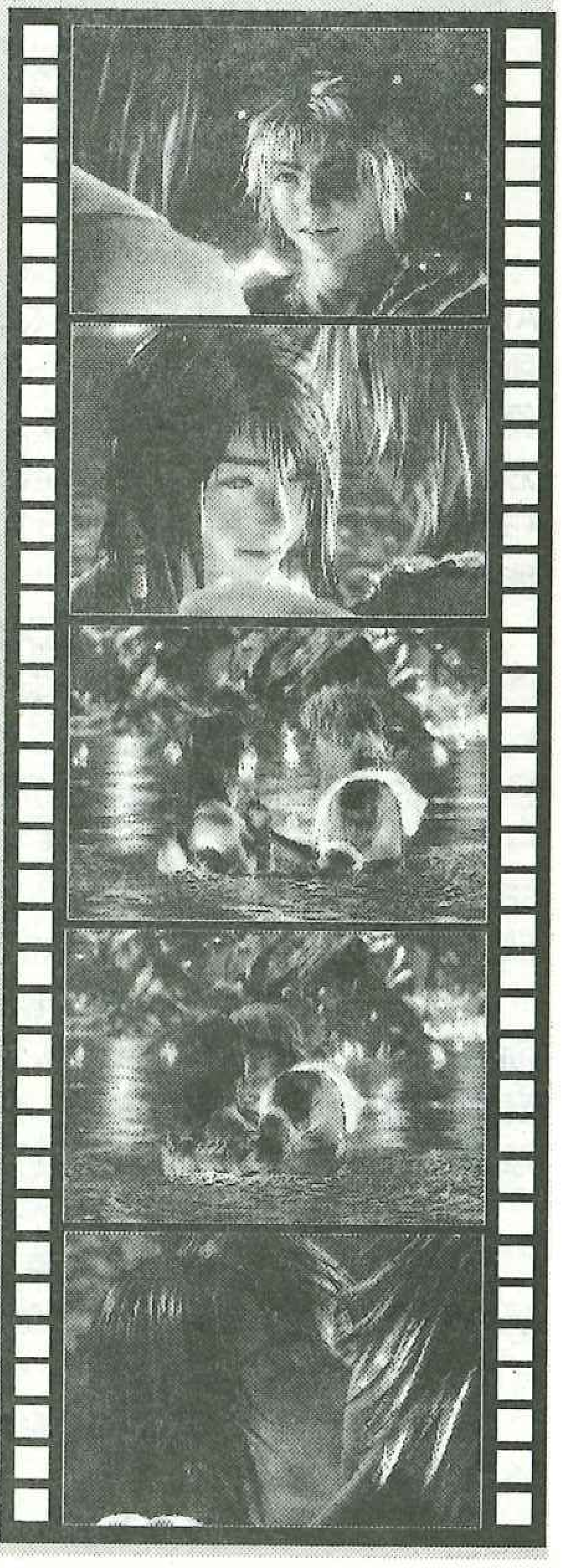
一般来讲剧情与战斗系统成功后，这部游戏就已经相当不错了。不过由于她是“最终幻想”所以个方面都力求完美。本作的音乐极其动听，而主题曲“素敌**だね**”更是百听不厌。至于 CG 就什么都不用说了，完全匹敌电影的效果。

毕竟世上没有什么是完美的，虽然最终幻想 X 再次成功，但还有一些不足。比如直接关系完美结局的水球比赛的难度有些不象话，有时候让人忍无可忍(主要是电脑总作弊)。而到了游戏后期敌人几乎 50% 的先制攻击也常打的主角们满地找牙。尤其是最后竟要打自己的召唤兽(得的越多打的越多)也是很讨厌的安排。

不过尽管有一些缺点，但最终幻想 X 确实无愧于所有 FF 支持，相信 FFXII 会更上一层楼，再次登上 RPG 游戏顶点。

——结束水球永败传说的 FF FANS——莱因总帅

角　色：9	操作性：9
画　面：10	创　意：10
音　乐：10	移植度：——
情　节：10	总评价：9.67
游戏短评：不用 CG 也是最强！	



街头涂鸦(JET SET RADIO)

机种 DC 厂商 SEGA 类型 ACT 媒体 GD－ROM



世嘉就是世嘉，像这种“硬派”的游戏也只有世嘉能做的出。

相信很多玩家和我一样喜欢滚轴，也希望能玩上好玩的轮滑游戏，可是一直以来，不论是 PC 或 TV 游戏中，没有一款让人过目不忘的滚轴游戏。而这款“街头涂鸦”，把轮滑和涂鸦完美的结合在了一起，并借助 DC“强大”的机能把画面做的极其出色。再加上像“疯的”一样令人热血沸腾的音乐(其中圆台那关还有一首中文曲子)，给人一种耳目一新的感觉。

游戏的操作性方面也让人无话可说，按键设置简单、实用，一点也显不出 DC 手柄的笨重。人物的动作和表情也很有趣，尤其是前几关出现的警察叔叔，一旦被其发现，他们就会蜂拥而至、死抱住你的腿，还有与你同归于尽的“自爆人”十分搞笑。

涂鸦的图案也非常另类，我经常把一个狗头的图案涂在 Boss 们身上，那种感觉真是爽快。

游戏的难度并不是很高，相信玩家们很容易就会上手，而最终 Boss 那关，难度实在是偏低，让人觉得不太过瘾，不过我在招一个叫 BISU 的同伴时，由于“教条主义”吃尽了苦头，跳了 N 次才过去，真是欲哭无泪！另外如果玩家喜欢挑战难度，还可以试试收集所有的图案，以及打出三名隐藏角色。

总之，这是近年来不可多得的动作游戏，拥有 DC 的玩家一定不要错过，热切期待 X－box 版推出。

——北京　谢榭

角　色：8	操作性：9
画　面：9	创　意：10
音　乐：9	移植度：——
情　节：7	总评价：8.6
游戏时间：约 10 小时通关……	

马里奥网球 GB(MARIO TENNIS GB)

机种 GB 厂商 NINTENDO 类型 SPG 媒体 卡带



原来不想买这盘卡，但在朋友推荐下小试，竟被这明亮风趣的画面、轻快的操纵感所吸引，二话没说掏铁买下。回家仔细一试，更切实体会到游戏的乐趣。本人还有一盘 89 年的任天堂网球，到刚才还认为不错，现在才意识到网球原来可以更好。

游戏模式增加，可以随时玩或育成模式，更有一些形形色色的 Mini 游戏在等你，最大的卖点就在能一机双打。电脑的 IQ 也不低，这正是我多年梦寐以求的。

游戏一开始就能选 11 个角色和 5 个球场，其中不乏路易、大金刚、婴儿玛莉这些人气角色，估计马里奥要等爆机并且和 N64 交换才会出现。角色不同能力也不尽一样。

游戏的操作感更是让人拍案叫绝，能抽、扣、拉弧线、A→B 吊后场、B→A 吊网前。

任氏在游戏中对玩家的关怀之细随处可见。你可以选打几局、几盘以免比赛过长，还可以自选视角，一直站在下半个球场或上、下半场地交换，加上随时记录功能，这款网球肯定是完美的，这种游戏完全够格号称 the best tennis game of ganeboy，不过比起 89 年的网球，十字键对球落点的控制不再精确，只是一个大概方位。也许任天堂为了让游戏更真实吧？

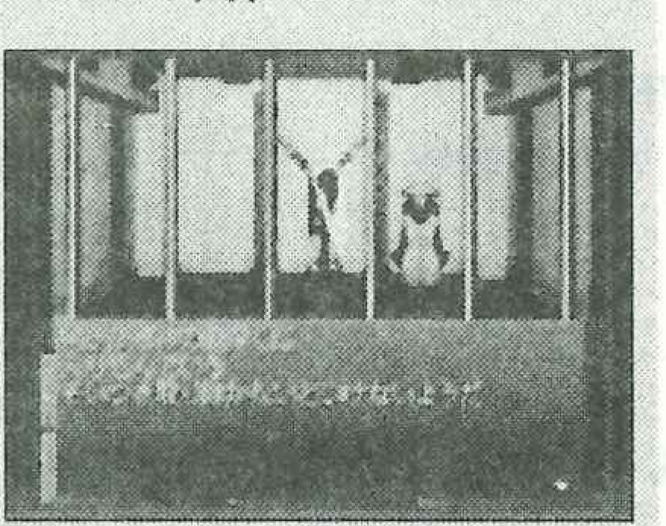
如果你有 GBC 或 GBA 那一定要买这盘卡，姜是老的辣，辣椒是小的好，而游戏是任氏的最牛?任天堂的精品路线还真是没走错。

——浙江　冰马

角　色：7	操作性：10
画　面：9	创　意：10
音　乐：9	移植度：9
情　节：6	总评价：8.6
游戏时间：每天 2 小时	

真·女神转生(真·女神转生)

机种 PS 厂商 ATLUS 类型 RPG 媒体 CD－ROM



怀疑不知是不是由于近来 ATLUS 公司的财政状况不算太好，所以便学会了史氏的炒冷饭的伎俩，把 SFC 上的名作重新在 PS 上复活。对于 PS 末期已没有什么期待大作而言，这的确是一件好事，但真正能被吸引到的玩家又有几个?

虽然不像 FF 系列的复活那样会有大量养眼的 CG，但作为 ATLUS 的王牌，“真·女神转生”还是发挥了其独特魅力。

故事情节十分的出色，这也是 SFC 上优秀的 RPG 所惯有的特色。虽说背景环境是在混沌的现代都市里的鬼怪故事，但由于情节一环扣一环，所以不致让人迷失。画面倒是干净利落，虽然没见过 SFC 上的此作，但清晰的画面既使是早期的 PS 游戏都不得不甘拜下风，可见 ATLUS 还是花了一番心思，不致于生搬硬套。

3D 迷宫和丰富的谜题都能让你体会到这款当年的大作风采，而与恶魔交涉获得仲魔及合体便是女神转生的最大特色了。通过与魔物交谈可以使其成为伙伴，同时恶魔合体的种类又有很多种，单单是这些，就足以让你对它的游戏性啧啧称赞了。

在广大玩家斥责游戏缺乏内涵的今天，真的很有必要推荐这款“真·女神转生”。如果你抱着一个玩家的心态去尝试这款游戏的话，那它一定会深深地吸引你的。

不知什么时候，ATLUS 才能把它移植到 GBA 上呢?

——吉林长春 LENY

角　色：9	操作性：8
画　面：8	创　意：9
音　乐：8	移植度：10
情　节：8.5	总评价：8.6
游戏短评：真·SFC 转生	

经典

名称：幽★游★白书～魔强统一战
机种：MD
推荐人：山东　小鱼儿



MD 上的“幽白”，中国玩家应该没有几个没玩过它吧！独创的分界，角色转身，二段跳。还有玩家们最乐此不疲的同屏 2～4 人乱斗，使这部作品轻松跃身“经典”的殿堂。虽然它的角色较少，角色的平衡性也稍有问题，但是以 MD 的机能，以仅仅 24M 的容量，竟能实现这些，简直可以用“不可思议”来形容了。此外，美丽的画面，出色的音效。爽快华丽的超杀，还有那不逊于“格斗之王”系的连续技系统，都是“幽白魔强”数得出来的优点，这档次的效果，即使以现在的眼光来看，也没有丝毫过时的感觉。



奇怪的是，“幽白”这么多好的创意，如四人乱斗，后来的 FTG 却没有借鉴? 取而代之的是什么组队(虽然这也算较有新意)，TREASURE 更是一蹶不振，最近似乎已销声匿迹(风：看本期彩页，其最新作品已经推出，并有可能移植 DC)?



不管怎样，继“幽白”之后的“格斗之王”、“铁拳”什么的都没能带给我当年玩“幽白”时的感动，“幽游白书～魔强统一战”至今仍是我心中 FTG 的 NO.1(听闻 3DO 上的“幽白”也很好玩?风：负责的告诉你，很不好玩……)

角色：8	操作性：9
画面：9	创　意：9
音乐：8	经典指数：8.8

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

真玩家

风来日记 ~赤い7月~

●文/曾宪洋
●责编/风林



←此作日刊《FAMI通》评分38！

7月1日

今天是共产党建党80周年大庆，作为预备党员的我，总想做点什么。翻翻以前的旧碟，无意中发现一盘“历史悠久”的PC GAME“地道战”遂拷进爱机，成功地扮演了一回红军战士，相信经过这样的思想升华（洗炼），我很快就能当上正式党员了！（背后倒下一大片）

7月5日

极为期待的GBA究极卡片GAME“游戏王5”终于在今天发卖。心急的我到游戏店看了一下，竟然有了，要价530元，一想到5800Yen折合人民币只要400元左右，不由暗暗诅咒黑心的JS，再望望自己扁瘪瘪的荷包，阵阵酸楚涌上心头。我要忍耐！但是，我真能忍到D版出现之日吗？



7月6日

强热带风暴“尤特”袭击了广东地区，整个南粤暴雨疯泻狂风飒飒，再次令我感受到“岚”的“独特魅力”，这与北方的干旱形成鲜明对比，但愿这恶劣的天气不会影响明天众多莘莘学子的战斗力。

7月7日

黑暗的日子终于来临，看着师弟师妹们在试场上奋勇作战，不禁回想起自己当初参战时的情景，不想则已，越起就越气，若不是考试那天那只天杀的蜘蛛猛地窜到我手上吓死了我几亿脑细胞，清华……清华就是我的了！（风：……）

7月10日

为期4天的试炼也终于告一段落，真是有人欢喜有人愁。正所谓古人征战几人回，醉卧沙场君莫笑！其实也没必要考得太好，清华北大也就够了！（风：服）

7月11日

年年有今日，岁岁有今朝，又是一年一度的诞生纪念日。由于实在无法再忍受日夜思念“游戏王5”的那份煎熬，在“泡面+泡面”的必死信念下，遂带上全部“家当”直奔游戏店。BOSS是位年轻的MM（风：！），开价500元，在我的威逼利诱死缠烂打之下（风：！！），依然纹丝不动，看来惟有使出我的超必杀——“牺牲色相”（风：！！！）了，迄今为止还无人能承受得了这招。果然，中招后的BOSS不仅将价格调至450，还送我电话番号（可惜是店里的）（风：！？）。嘿嘿，同志们若也想使用这招的话，请先照照镜子吧。（只见烂番茄、臭鸡蛋铺天盖地向我飞来……）（风：这个是一定的了……）

（外传）晚上GF买来蛋糕与我庆祝，吹蜡烛前她要我许个愿先，我照办后她又问我许的愿跟她有没有关，我问她想听真话听假话，她说要真话，当我如实说了之后脸上获得五指纹章（风：恭喜）一个，亲密度-20，只因我许的愿是“万能的神啊，倘若您真心希望我快乐的话，请赐我PS2作生日礼物吧！”

7月12日

不吃不喝不眠不休疯狂决斗中！

7月13日

听闻北京申奥成功，心中无比激动！众志成城的结果说明中国在世界的政治大国地位已被各国人民认可，相信假以时日中国就可把咄咄逼人的米国和太阳国给压下去了（风：希望游戏上也可以……）！

7月15日

到电器城逛了一下，坂口博信操刀的《最终幻想电影版》和周猩猩自导自演的《少林足球》都有了（风：我都有看！）。《FF电影版》带给我的只有失望，角色们的表情并不像所宣传的那么丰富细腻逼真（风：好挑剔，笑），剧情方面与好莱坞的科幻大片相差不大，纯美国风格，而且我也不太喜欢好莱坞式的过于科幻的东西，看来SQUARE耗费大量的铁矿堆出来的东西也不过如此，毕竟只是尝试性的ゴミ而已（我原以为配音应是日语和粤语，没想到竟是英语和国语，这对各位看家来说投入度高一点吧?）；《少林足球》则不同，起码给予我一些新鲜和亲切感，令我想起了FC上的“热血足球”，真是怀念当年和伙伴们在一起的日子啊！我们看影片，最重要是得到视觉和精神上的享受，Right?（星仔的演技和搞笑功夫大家都有目共睹的，《大话西游》中“曾经有一份……”的经典台词想必大家都非常熟悉，但是这部几年前拍的戏直至2000年才在内地流行起来，实在不得不敬佩国人的落伍！）反观中国队，教练一个接一个地下课，中国队是被人踢得头破血流，直叹若国脚们能有少林足球队那样的好本领，别说冲出亚洲，就算是杀遍宇宙也不会找到敌手！（若没估错的话，很快就能在PC GAME领域看到它的身影了。）



7月19日

今天是我最爱的大作“风来的西林GB2~沙漠之魔城~”发售日，想想GB上的前作“月影村怪物”推出至今已有5年了！5年，我足足泣血等了5年（热泪盈眶），黑发媳妇熬成婆，总算等来CHUNSOFT十年磨一剑的续作，人世间最幸福之事莫过于此（抹抹眼角的泪花），这不能简单地用“感动”之类庸俗的词就能形容我此刻的心情。只因那种微妙复杂的感觉，实在无法准确定义。

7月20日

专程去看了“FFX”的OPENING，唯美写实风格的精美CG使我的马其诺防线全线崩溃，正当我盘算着要把私藏多年的“军火”全部“上缴”时，手触到了扁瘪瘪的荷包，我作了苦涩的选择，毕竟饭还是要吃的。虽然角色RURU的妩媚令我心醉，但PS2高昂的价格却令我心醉，点解上苍要如此造物弄人?どうした?



←风林也认为她很美……

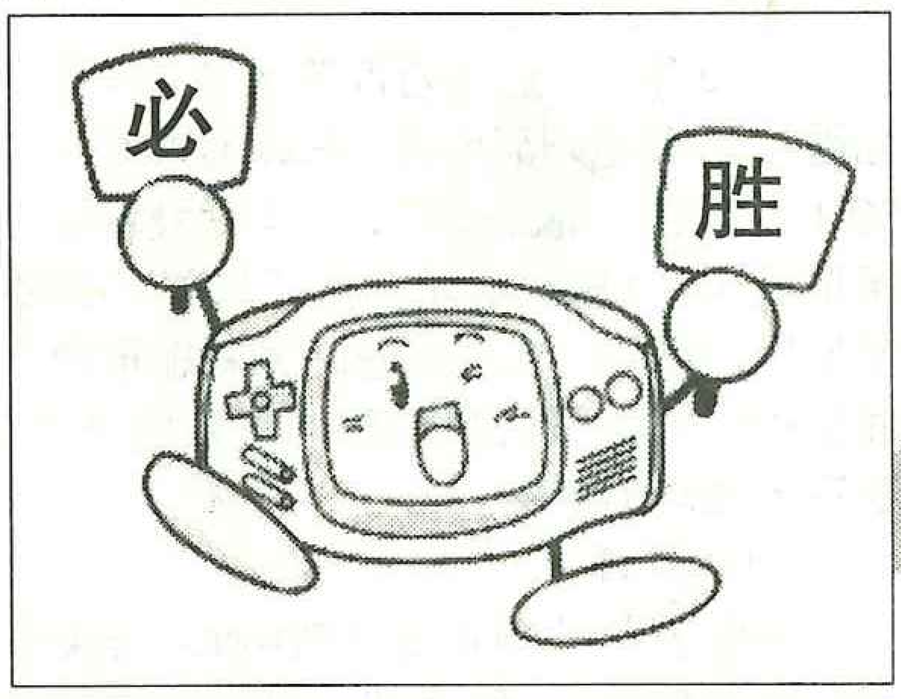
7月22日

购机热潮始动。望着电器城熙熙攘攘的人流，再望望BOSS们那直放红光的双眼，不由暗暗祝福各位购机者：お大事に！TV游戏机方面，稍微有钱的中学生和大学生购买PS2+FFX的占多数，看来SQUARE的这部大作确实推动了PS2的销量（我再次捏捏那扁瘪瘪的荷包，一次又一次将快要奔流而出的口水往肚里咽）。没钱的穷人，只能选物美价廉的DC了（风：此话俺不同意哟……），毕竟DC还是有不少好GAME的，最新的“超级机器人大战α”就已可令人废寝忘食！掌机方面，高性价比的GBA占主导地位，购买者多为初中生和高中生，游戏性和战略性极高的“游戏王5”及“奥伽战争外传”成为GBA机主不二的选择；而小学生在家长的陪同下，主攻GBC，随机购入的游戏多为“勇者斗恶龙怪兽篇2”和已过气的“口袋妖怪水晶”。

7月25日

深情凝望着手上那台2个月前入手的660大元Japan版GBA（风：才660！比我便宜好些，羡慕……），不禁思绪万千。虽然

GBC 现在还有不少的购买者，而且暂时还不会就此消亡，但 GBC 退出历史舞台的过程是渐进的、必然的、客观存在不可逆转的。可以这么说，从一开始就注定了 GBA 成为 GBC 的掘墓人，这正如将来的 GBX(暂称)成为 GBA 的掘墓人一样。GBA 代表新时代的生产力，具有高度的纪律性、极大的扩张性、绝对的毁灭性！是任天堂继续统治掌机市场的必然产物。GBA 的大作接二连三出击，除了已发售的“游戏王 5”、“奥伽战争外传”和“星海传说”之外，接踵而来的还有“黄金太阳”、“火炎纹章”、“机战 A”。此外，任天堂的秘密武器“口袋妖怪”和“格斗 GAME 王者“拳皇”GBA 版都在开发中了，连 SEGA 也宣称全力支持 GBA，



再加上对 GBA 垂延已久的 SQUARE 的蠢蠢欲动，FF 系列说不定今年圣诞就能登场(如果任天堂肯跟 SQUARE 步入神教堂的话)。可见，GBA 真是集万千宠爱于一身，前程光明璀灿无比。反观 WSC 就只有躲在黑暗角落里偷偷抹泪的份了。

7 月 28 日

相信众多穷玩家(像我)翘首企盼的无非就是 GBA 游戏的 D 版及 PS2 模拟器的出台了，对于这两样东西，从技术角度来说是完全没有问题的，只要我们再等待 N 天，应能看到 GBA 的 D 版喜降人间(风：已经见到，造型很“酷”)，我们要相信中国人的实力，一个民族要壮大最重要的是团结(扯远了)(风：听起来雄浑壮志，细想起来有点别扭……)。而 PS2 模拟器就要推迟些日子了，虽然各大编程高手都在紧密炮制中，但致命的牵涉版权问题还是会拖延它前进的步伐。我认为用 P4 + Geforce3 绝对能完美模拟 PS2，只是……单这 2 个硬件的钱再加上配套的主板和内存买 2 台 PS2 还绰绰有余，况且 DVD—ROM 在国内还不算普及，真是“最终妄想”！另，本人极不赞成用 GBA 模拟器来玩 GBA 游戏(风：用模拟器玩“马里奥赛车”简直是糟蹋)。

7 月 29 日

心爱的“风来的西林 GB2～沙漠之魔城～”初回限定版入手，据说还有隐藏情节“西来的风林～沙漠脱出记～”的存在(风：这个秘技只有我知道，哈哈哈)，达成条件不明。不管这么说，还是先向魔城进发吧，ちあ、行こうぜ！

7 月 31 日

红色 7 月的最后一天了，想想这个月付出了很多，得到的没多少，这绝对是一个悲剧性的失败。无奈、无语、无念……惟有将松隆子的最新专辑“a piece of life”塞进电脑，让她优美动听的歌声冲走我的不快感……

9 月

NGC VS PS2，相信到时我就会有所决定了(风：取谁舍谁恐怕很难哟……)。

后记：谨以本日记来纪念我的本命月，仅此一篇，绝不再版！虽然并没太多的搞笑成份而且日记的后半部份像是写成了手记，只希望不会影响阅读性啦。本无意投稿“闯关族的家”，只是希望我的呕像风林大人(风：用编辑部流行的话说就是请很呕……笑)能与我分享这点点滴滴的喜悦……仅此而已(风：我很幸福……)。

值得关注，新游戏速报，GAMEBAR 特别版！

●新游戏点评前瞻

铁拳(GBA)

这是在截稿时 NAMCO 刚刚公布的 GBA 版“铁拳”，因版面有限，没能做整版的介绍，在此正好借“点评”一角为大家先亮亮，待有新情报公开风林再为大家详细介绍。请看好 GBA 的厉害！

期待值：10



↑KING 对凌晓雨，场地明显来自二代，就是袋鼠的那个场地。在大草原上鏖战，凭借GBA在发色上的厉害，相信一定会很美！



↑钢杰克对吉光，场地是吉光主场，背景可以看到森林与神秘宅院。请注意地面，似乎在随着战斗而转换方向，难道真的会“线移动”？？



↑花郎对凌晓雨。凌晓雨的姿势好经典呀，花郎的飞腿好像也很出力，可见 GBA 版在人物动作上的丰富多彩。北京是……哪里呢？对，是“TT”的！



↑花郎对凌晓雨，小雨一掌将花郎击飞，花郎表情超痛苦。GBA 竟然连这些都制作出来！



↑洛对妮娜。背景出自三代九龙壁，真是超华丽！看洛的姿势，完全再现，强，实在是强！

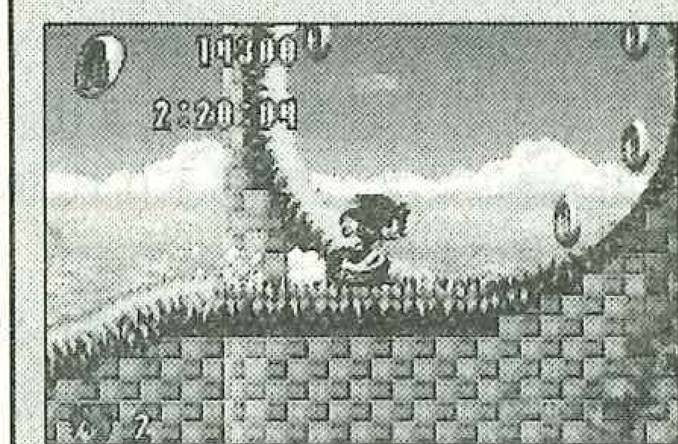


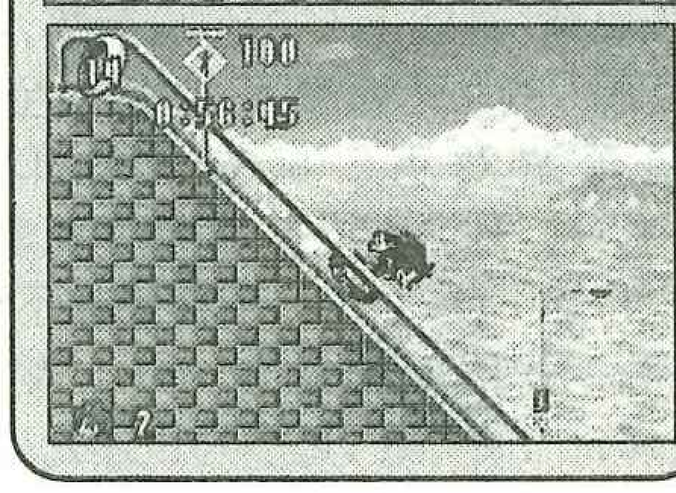
↑KING 对凌晓雨。看 KING 的动作好像是摔投，凌晓雨好像是飞跃又像是被摔……

SONIC 冒险(GBA)

看过演示片段的玩家相信一定会发现本作的表现超乎想象吧？尤其是 SONIC 的动作之流畅、丰富，实在难以相信 2D 动作游戏可以制作到如此境界，加上游戏本身推进的速度极快，对 GBA 硬件性能也是大挑战！

期待值：8





本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。


Ubi Soft
育碧软件
CAPCOM
DINO CRISIS 2
生化危机之父三上真司打造危机系列的新百万套传奇
猛男、靓女、酷哥三人组
热血激战侏罗纪孤岛
○更惊险的剧情
○更多种的恐龙
○更丰富的武器
○更真实的场景
○更刺激的玩法
恐龙危机2
中文版 9月底咆哮上市
专业可亲自然信赖
"有礼赠送"预订大行动9月15日即将展开
本次活动由联想1+1专卖店独家承办
赠品数量有限、订完为止
上海育碧电脑软件有限公司
地址:中国上海市张杨路500号17楼(200122)
电话:(021) 58788969-223.232
传真:(021) 58367021
网址:http://www.ubisoft.com.cn
服务热线 (021) 58788969-241
北京联络处
地址:北京海淀区知春里28号
开源商务楼3楼(100086)
电话:(010)62581571
传真:(010)62581569
9月15日起到全国各联想1+1专卖店预订《恐龙危机2》
就可得到下列优惠:
订48元标准版就送 主角海报一张<仅20000份>
以及9月号《电脑游戏攻略》
订198元豪华版就送 主角海报全套三张<仅2000份>
以及9月号《电脑游戏攻略》
DYLAN
DAVID
REGINA
主角海报
《电脑游戏攻略》



电软特别企划2

水落石出!!谜题全开

超级机器人大战问答大百科

自从“超级机器人大战”系列问世以来，在游戏中活跃的机体与驾驶员们就隐藏着许许多多不可解的谜题，本期我们就要来探讨这些从来没有人问过的机战问题真相哦！

历代21款系列作品彻底检证!!机战系列谜题大公开!!

如果提到机战系列的魅力，玩家们首先联想到的当然是众多机器人与角色共聚一堂演出的梦幻组合吧？但是呢，由于机战系列有这么多的作品融合在一起，当然也会产生一些大大小小的疑问。为了“服务”喜爱机战系列的玩家，本期我们就要依各种不同的分野来选出各种“机战之最”哦！



←在梦幻组合的背后，隐藏着的是许多未知的谜题。这些问题玩家们知不知道正确答案呢？

机战问答大百科·机体篇

游戏的主角——超级系与拟真的机器人秘密解析！

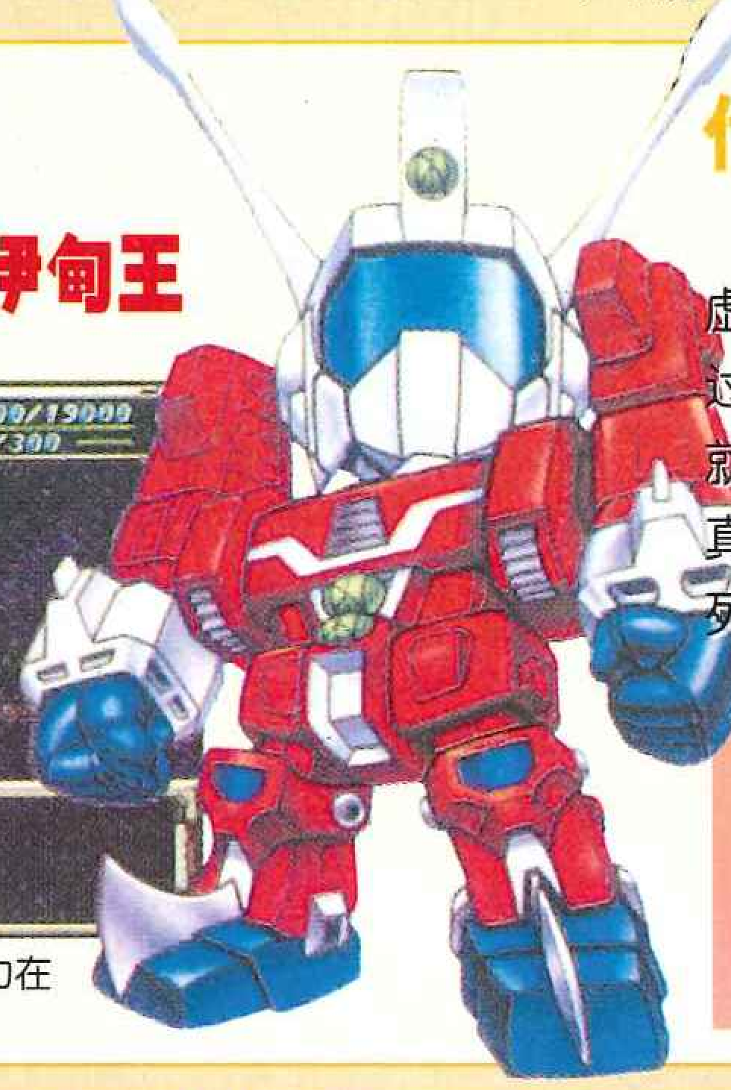
Q. 最强的机器人是那一台？

A. 当然是可以消灭整个宇宙的——伊甸王

虽然机战系列历代都有很强力的机器人参战，不过其中最强的机体，莫过于在“超级机器人大战F”当中登场的伊甸王了。它的力量不但能破坏行星，甚至还可以扭曲整个宇宙！真的是强到有点离谱的机体……



↑攻击力9999的伊甸王的威力在此可见。



什么是“伊甸之力”？

“伊甸之力”是可以将整个宇宙归于虚无的神秘力量，别名“无限力伊甸”。不过这么可怕的力量竟然只要小婴儿的哭声就可以轻易的发动……（汗）另外，例如真·盖特的“盖特辐射线”等等，机战系列的机体所使用能源也是千奇百怪的啊！

最弱的机体是……？

机战系列中最弱的机体，毫无疑问的当然是魔神Z系的伯思伯罗托。基本上伯思伯罗托是隆德贝尔队专属的“自爆专用机”……（汗）

Q. 最巨大的机器人是？

A. 全长1200米的超时空要塞强攻型！

如果要比机器人大小的话，第1名当然是全长1200米的超时空要塞强攻型。第2名是全长200米的钢巴斯达，第3名是140米的高达试作3号机、第4名则是120米的泰坦3。至于战舰方面，富士皇后号的7205米铁定没有人有办法跟它抢第1名的宝座……



↑超过1000米的巨大机器人超时空要塞。这种机器人也实在太大了一点吧？

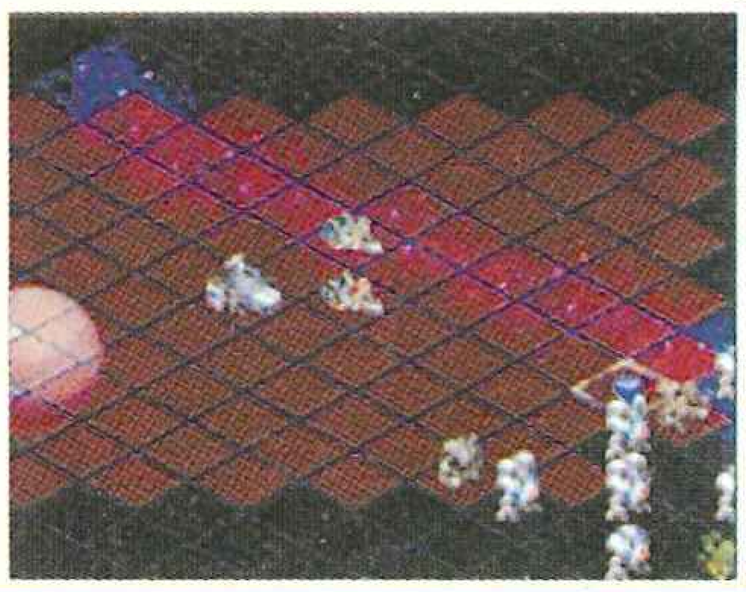
那么最小的机器人是？

最小的机器人是“圣战士丹拜因”的主角——6.9米的丹拜因。一直到目前为止都还没有出现过比它更小的机体。

Q. 最快的机体是？

A. 如果依照原作的设定，最快的是V2高达

如果依照原作的设定，装备有“米诺夫斯基驱动器”的V2高达理论上可以跟光速一样快。不过在游戏中，机动力最高的应该是魔装机神塞巴斯塔的鸟型形态。





←“速度＝移动距离”是机战系列一直以来的定律。

Q. 最古老的机器人是？

A. 1万2千年前制造出来的勇者莱汀



虽然在机动战士系列中，“最新型”就代表该机体愈强力。但是在超级系机器人当中却未必如此，例如莱汀就是在1万2千年前由姆帝国所制造出来的姆大陆守护神。在“机战α”里头首度亮相的龙王机、虎王机也是上古时代中国制造的“超机人”，不受制造年代的影响这大概就是超级系机器人的不变法则吧？

事实上最老的是魔神Z？

如果以播映时间来分的话，在1972年播映的元祖机器人卡通——“无敌铁金钢”才是“最老”的。由于无敌铁金钢元祖的地位不可动摇，由此铁金钢系列在机战作品里头从来没有缺席过。

Q. 合体机数最多的是？

A. 35机合体的可德尼洛斯

在“第4次超级机器人大战”中登场的敌方机体“哥德尼洛斯”是需要35机才能合体出来的机器人。一般来说，超级机器人的合体机数通常是以3～5机为标准的……



→以超电磁机器人孔巴德拉V为例，一般超级机器人的合体机数大多到5台为止就是极限了。

Q. 操纵方法最不可思议的机器人是？

A. 用方向盘操纵的萨普格尔

机器人的操作方法虽然会随着原作品的设定而不同，不过操纵方法最不可思议的机体，莫过于利用开车的方式（用方向盘跟油门，不用离合吧，应该是自动档吧！）来驾驶的“萨普格尔”了。这次的“外传”里头它们就会登场哦！



←用方向盘跟油门真的就可以操纵这种机器人吗？

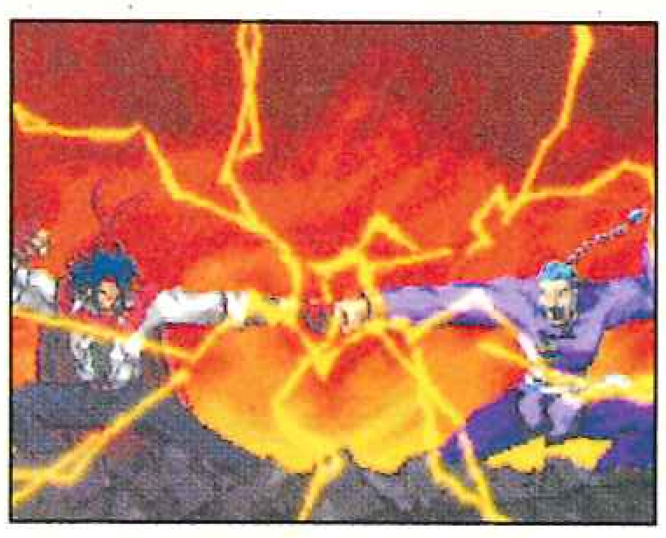
机战问答大百科·人物篇

游戏登场人物每个人都有每个人的特色。这些人的真面目，玩家们一定要仔细看清楚才行唷！

Q. 机战系列最强的人是谁？

A. 哦……（汗）

在我方的历代驾驶员中，能力一直比较突出的当然是高达的主角——阿姆罗·利。但是……在“机战F”登场，可以空手打倒机械兽的多蒙、东方不败，以及在“机战α”里头用空手单挑使徒的十杰集——“冲击的阿尔贝鲁特”等等都是强得乱七八糟、强得胡说八道的人物。



↑太强了！！右边这一位就是传说中的东方不败。他们真的是地球人吗？

这个人也要注意 如果要比不开机器人谁最强的话，那么在“新世纪福音战士”中登场的“最后使徒”——渚薰也是最有力的人选。……虽然严格讲起来他并不算是人……

Q. 机战系列邪恶的人是谁？

A. 哦……（又“汗”）

如果没有邪恶的陪衬，那么正义自然也没有办法突显。因此在机战系列当中各式各样让人恨的牙痒痒的大坏蛋当然也少不了。其中最坏的大坏蛋是由野心勃勃、能力超强、台词バカ、又喜欢玩弄女人感情的西罗克“高票当选”。西罗克这个家伙，临死之前还把卡缪的精神给崩坏掉，真是可恶到了极点。



↑野心极高的男人，超强的NT。与他战斗还要忍受那侮辱性的台词。

坏女人也不少哦！ “圣战士丹拜因”里头的露沙、“超电磁机器人孔巴德拉V”里头的蕾欧亚娜等等，这些都是不输给男人的坏女人。另外，在高达0083当中“脚踏两条船”的妮娜也是强力的候选人之一。

机战问答大百科·世界篇

超级机器人大战的世界观是由各个作品的世界设定所融合而成的。玩家们一定要搞清楚哦！

Q. 敌人最容易出现的危险地带在那里？

A. 当然是关东一带！

各位只要看看右边这张地图就可以了解。由于关东一带有很多超级机器人的基地，因此这些地方自然会成为敌人攻击的焦点。以神奈川县为例，光是神奈川县内就有魔神Z的光子力研究所、福音战士的新第3东京市等等，神奈川县真的是可怜啊……附带一提，在机战系列里头只要是隆德贝尔队需要突入大气圈的场合，几乎每一次、百分之百都会遭遇到敌人。真可谓“大气圈的诅咒”啊……（汗）

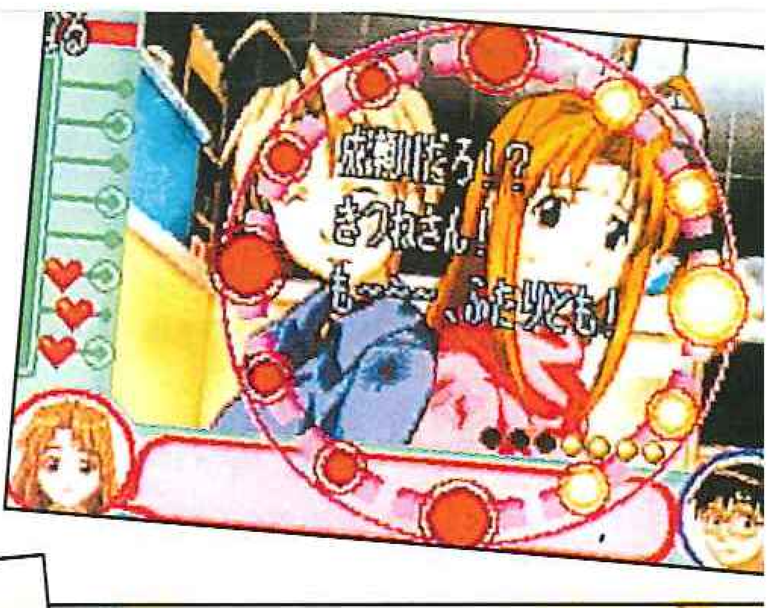


↑这些基地都是敌人最常攻击的目标。各位读者如果有机会到这些地方去的话，千万要小心不要被战火波及哦！

ラブひな
LOVE♥HINA

纯情房东俏房客

GBA	厂商：Marvelous Entertainment　类型：恋爱AVG
	媒体：卡带　发售日：2001年9月发售





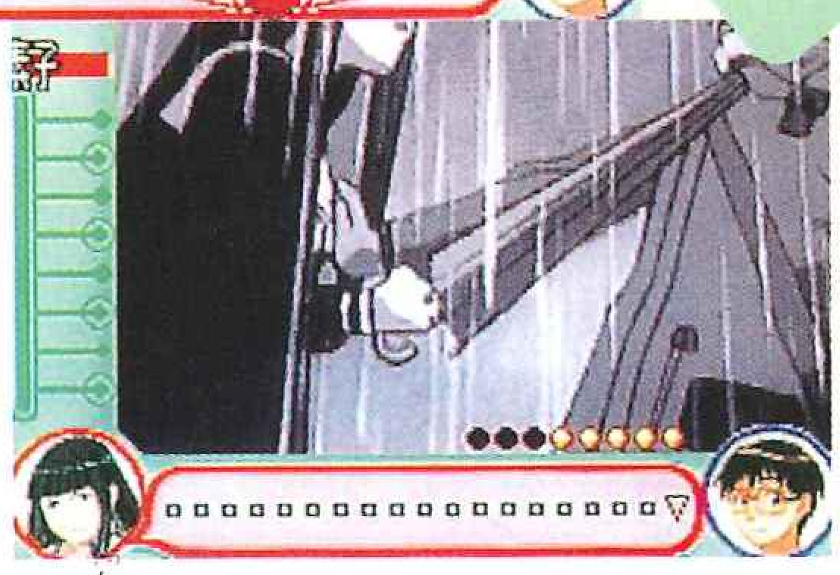
本作最大的特色就是拥有与动画版相同的事件与景太郎被殴打、踢飞的场面！

雏田庄今日也是同样的热闹！

在漫画与动画上都大受好评的“纯情房东俏房客”，现在也即将在GBA上展开新的恋爱故事！在游戏里玩家仍是扮演浦岛景太郎，在与8位女孩对话中逐渐加深感情。不过这次常会发生景太郎被殴打的状况，系统设定中多了一个“气力”的数值，而玩家必须在气力减少为0之前尽量去接触事件提升亲密度。究竟是先让气力减完呢？还是先体验到甜蜜的事件呢？如此刺激的内容您绝对不能错过喔！

会发生什么样的麻烦？





↑→景太郎的好友向素子搭讪而发生麻烦，这里的选项会引发精采的事件喔！

玩家要选择哪一位呢？

为了让所有女孩都顺利登场，玩家必须仔细地对应女孩子们的出场事件才行，而事件一发生就会不断地出现选项。玩家必须对女孩子们的特性有着相当程度的了解，才能完美地应对以提升恋爱度。可是景太郎本身就是个Trouble Maker，所以常会有“被殴打”、“被素子切斩”等不管选什么都会遭到灾难的情况，因此必须专注于一位女孩去应对才容易提升恋爱度。

成濑川奈留

奈留是个以考东大为目标的18岁女孩，不但可爱而且成绩优秀。可是因为个性实在是不够坦白，所以常常与景太郎吵架。她就是小时候与景太郎约定“一起进东大”的“那个女孩”。

不断重复恋爱与冲突




↑→奈留因为视力不好所以与景太郎一起进了温泉，后来景太郎还是挨了一顿打。

奈留的注意点

●奈留很容易忌妒，所以还是与其他女孩子保持距离较好。可是，如有女孩子遇到困难时，还是别忘记要施与援手。
●奈留十分害羞，是出口前会先出手的类型，不管怎么被揍还是要多忍耐才行。
●即使气氛不错还是不要太得寸进尺，否则可是会被揍而且降低恋爱度。

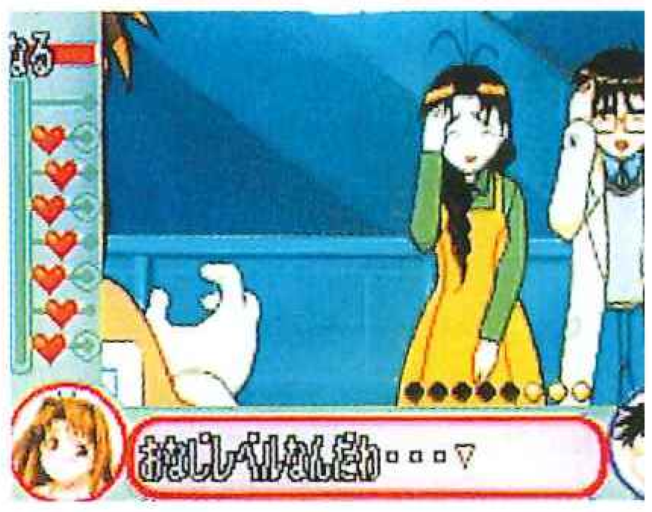
乙姬睦美

超虚弱体质、立刻就会晕倒、毫无方向感就是睦美的特征。最喜欢的东西是西瓜，与奈留相同都是景太郎的儿时玩伴，三人有着非常奇妙的缘分。

睦美的注意点

●给人呆呆印象的睦美，个性却十分的大胆、出人意外，应该算是令人吃惊的类型。不过睦美是十分率直，会把内心表现出来的女孩。
●想要追求睦美的话，就得忍受被奈留彻底讨厌、殴打，坚持到底才能成功。

非常相似的两人



↑睦美与景太郎相同都落榜东大多次，其行为与个性也十分相似，两人似乎是同样等级……。

前原忍

性格乖巧擅长做料理的可爱中学生，把景太郎当成“前辈”一般仰慕着。雏田庄里唯一比较具有常识的女孩，她可以算是雏田庄里不会对景太郎暴力相向的稀有人物了吧。



死心踏地的爱慕着景太郎

忍的注意点

●对于没有自信的忍，总要多说一些让她鼓起勇气的话才行。
●比景太郎还要小7岁的他，要像个可靠的哥哥、用保护妹妹一般的心情去对待她较容易亲密。

纯情房东俏房客

可别想提升全员的恋爱度喔！

存在于画面右下方的就是气力值，如果景太郎被殴打或是切斩时就会大幅减少，发生的事件如果“灾难度”越高所提升的恋爱度也越高。可是除了游戏固定的部分以及泡温泉能够恢复气力外，气力只会单方面减少。如果想要提升全员的恋爱度，景太郎的气力是绝对撑不到结局，半途一定会减少为0而导致GAME OVER的。因此最好先决定要与哪位女孩亲近，并把全气力花费在那位女孩的事件上，才有可能迎接亲密的结局喔。



↑↓常言道：爱是伴随着痛苦的。回避不必要的小事件，把全气力消耗在能够大幅提升恋爱度的事件上较为划算。

可别想提升全员的恋爱度喔！

在本作品中有9个结局，而游戏也特别准备了能够欣赏结局的特别模式。只要玩家打通一次游戏后，就可以在标题画面中“走马灯”模式下欣赏自动演出的结局、或者利用“回忆”模式欣赏结局的单张画面。而且每次打通游戏都会增加新的模式，像是8位女孩以及“温泉小蛋”的招牌台词、事件画面等只要在游戏里经历过一次，就能随意欣赏这些甜蜜的回忆喔！



↑↓看着相簿里的回忆慢慢的增加，也令人十分的高兴。玩家能够玩几次就汇集齐全呢？

CHECK UP THE KEY

动画与原作

推出漫画版与动画版都大受欢迎的“纯情房东俏房客”，其实两个版本是有着稍微不同的设定的。而本作是使用动画版的设定，还收录TV版的开场动画喔。

动画版(＋本作)与漫画版不同的地方！

- ●素子身边有着3位纠缠不清的女孩子。
- ●景太郎的兴趣追加“绘画”。
- ●小忍一开始不是住在雏田庄里，而是因为双亲离婚才住进去的。



↑这是景太郎追加的新兴趣绘图，漫画里只喜欢汇集大头贴而已。

清山素子

拥有高超的剑术，“神鸣流剑术”的“免许皆传”程度，17岁就能使用“斩空闪”等各式各样的技巧。在学校所属于剑道部，外表高挑、加上性格冷酷让许多女学生着迷。她认为景太郎太过于软弱，想要彻底矫正他而不断的切斩。说句题外话，景太郎经过那么多次的“切斩”还能活下去真不容易。



↑没想到号称无敌的她竟然会怕乌龟。

素子的注意点

- ●因为素子非常的有男子气概，所以即使不是自己的责任，也不要说一堆理由。
- ●绝对不要闪避她的剑、安分的全部接受。

绀野美津

自由业的美津每天都过个悠哉悠哉的日子，很容易得意忘形、非常喜爱赌博的女孩。因为景太郎自称“东大生”、而因想钓金龟婿的念头与景太郎亲密。由于作崇心旺盛，善于算计他人引起麻烦。不过心地还算善良，是个会为他人打算的好姊姊。



↑听到景太郎是东大生而欢迎他住进来的美津。

素子的注意点

- ●仔细观察雏田庄的状况再来处理有关于她的事情比较好。
- ●如果她积极的展开攻势，玩家最好能够积极应对。

卡欧拉·苏

受到红色月光照耀就会变得很有大人魅力的奇妙女孩，不管何时都在吃东西。感情表现十分的直接，常常想把“温泉小蛋”给吃掉。

苏的注意点

- ●苏不管是快乐或是兴奋时候都会飞踢过来，越是能够接受她所有的飞踢越能够增加恋爱度。



↑苏偶尔也会有这样温柔的表现呢。

莎拉·马克都卡尔

与父亲东大的讲师濑田一起，在世界各地旅行。平常在外人面前十分的乖巧，但是在景太郎面前就十分的顽皮，双重性格的少女。

莎拉的注意点

- ●绝对不要说濑田先生的坏话。
- ●不管受到什么样的捣蛋，都要完全的包容。



↑莎拉的恶作剧可是会引发严重的灾难。

浦岛晴香

景太郎的叔母原本担任雏田庄的房长，现在是和风茶坊“日向”的老板不只是景太郎，与其他雏田庄住人的谈话对象，还是武功的达人喔！

晴香的注意点

- ●在游戏里几乎是见不到晴香的，想要看到晴香的结局就必须与其他女孩保持良好关系。



↑如果叫她“叔母”的话，就会吃必杀拳喔。





罪恶工具Q2

WSC	厂商：SAMMY	类型：格斗对战动作
	媒体：卡带	发售日：2001年9月





SD角色们的大乱斗！“罪恶工具Q”的续篇登场！！

本作中在街机版里登场的角色变成可爱的SD造型在画面上进行对战，这个可以说是有着不一样的感觉了！这次除了增添前作没有出场的角色之外，画面演出也作了强化，还有追加新模式，操作性也变得更加容易上手，保证会让大家感受到不一样的地方哦！



←即使是登场画面也变得更加的丰富了哦！

法妮当然也有登场了！



→“罪恶工具Q”里的原创角色：法妮一样有出场哦！





即使是SD版一样让你玩的过瘾

登场角色大幅增加！

和前作比起来，这次出场的角色共计有十三人之多，这边就先介绍其中的六个新上场的角色。不过，会不会有隐藏角色存在呢？

奇普·萨那普



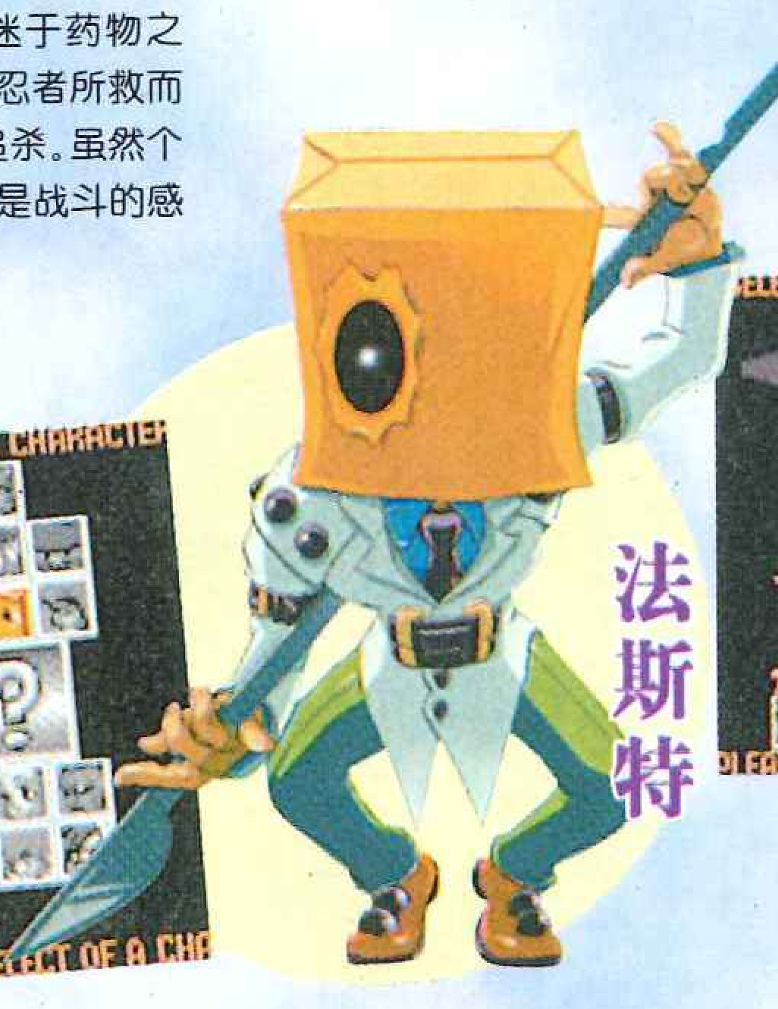




←过去曾经沉迷于药物之中，后来被一名忍者所救而逃过黑手党的追杀，虽然个性十分火爆，但是战斗的感觉相当敏锐。

法斯特





←隐藏自己面貌的人，过去曾是变成杀人鬼的天才医生，后来取回了善良的本性。

强尼





→性格开朗，对于女性可以说是来者不拒，虽然看起来有点吊儿郎当，但是却是居合斩的高手。

操作性向上提升，让你更容易上手！

这一次游戏里采用了“简易指令机能”以及新增了“生存模式”两个新要素，前者是专门为刚接触格斗游戏的初学者所设计的，后者则是给想向自己本事挑战的人来磨练的，不管是生手或是高手都能充分的享受到游戏的乐趣哦！



←↓感觉不论是本作还是本系列其他作品发动必杀时的画面十分夸张。







画面目臻美丽！“觉醒必杀技”和“一击必杀技”登场



在“罪恶工具”中令攻击力不断上升的“紧张槽”依然存在。随着槽的上升，超强力的“觉醒必杀技”和“一击必杀技”可以使用，比起前作画面变得更美丽飘逸。

操作变得更加地顺手！





↑→即使是不擅长这类游戏的人一样可以自在的发



这次采用的“简易指令机能”只要以简单的方式就可以使出必杀技，就算是指令复杂的必杀技或是觉醒必杀技、一击必杀技都可以轻松使出来，对于刚接触格斗游戏的人来说，这的确是很亲切的设计。





豪快的招式



挑战自己的极限吧！在生存模式里

在这次新增的“生存模式”里，一样是和其他格斗游戏一样，打倒一个接一个出现的敌人，看看自己会有怎么样成绩的模式。每当打赢一个敌人，体力也会有些许的回复。而当战斗结束后还会对你的成绩作评价的分析哦！



←这边所出现的角色有的会以平常所没见过的颜色登场哦！

这样的角色也被Q了！



暗杀集团的首领，拥有自由自在操
影子的能力，使用影子的奇特攻击
人防不胜防。





↑←就算是SD版，在动作上可是不输给街机版或是DC版的哦！



→将锁链如手足般自在的操纵，性格乐天的男人。实际上是150年前的人，因为时空转移而来到这世界。



↓继承了被灭绝的日本人血统，性格率直热情的小子。以华丽的日本的传统舞蹈作为格斗形式的主轴。

无双报导

黑暗是吸血鬼猎人必须面对的宿命吗











在街机模式、原创模式、训练模式中，彻底歼灭占据这3个地方的吸血鬼吧！尽管放手地用你的双手去将魔窟捣毁吧，看上去本作与“死亡之屋”超级相似哦！

吸血鬼之夜

厂商：NAMCO

类型：光枪STG

发售日：未定

http:www.playonline.com

PS2

Vampire Night 吸血鬼之夜

对应光枪2代!!



由NAMCO、SEGA以及WOW共同开发，而引来一阵话题的光线枪射击游戏“吸血鬼之夜”，其猎杀的战场现在要转移到PS2上了！为了消灭由500年沉睡中苏醒的吸血鬼，孤独的吸血鬼猎人们拿起沉重的退魔枪，踏上了他们黑暗未来的命运……

在PS2版的“吸血鬼之夜”中，除了完整收录“街机”的内容外，还特地新增了“原创”与“训练”2个新模式喔！玩家们，是不是已经无法抑制手腕的悸动了呢？





很像SEGA的《死亡之屋》吧！

Michel(1P角色)和Albert(2P角色)

米歇尔　阿尔伯特

故　事

就在世界追求安定，人类最为繁荣的2006年某月，那个出现了！“吸血鬼”……这些沉眠了5个世纪的受诅不死者们，开始袭击人类！被逼到走投无路的人类，产生了不安、恐惧、憎恨，黑暗与狂气覆盖了这个世界！就在此时，遵从自己使命的存在开始秘密行动了……。“吸血鬼猎人”……能够消灭吸血鬼唯一的存在，他们背负自己因为受诅咒的血而被束缚住的命运，寻求与吸血鬼做个了断……！



将世界陷入混乱和恐怖之中的吸血鬼。

原创模式也异常充

这是为了PS2的玩家们所制作的新模式。在原创模式中，主角要接下人们的委托并完成其内容，进而得到报酬。此外，主角还能于商店中购买并装备道具，而商店还有卖武器以外的其他用途道具呢。



训练模式中尽情扫射排山倒海而来的妖怪们。



失败了也不要气馁哦！



会有“银制的道具”入手。